

# SPIELFELD ERSTELLEN

↓  
Karte erstellen

↓  
Karten mischen

↓  
Ausstellen

↓  
Karte auf  
Auslagestapel  
legen

↓  
Nutzer versucht  
eine Karte zu spielen

↓  
Vergleich von  
Karte

├── Karte passt

↓  
Karte wird  
ausgelegt  
wechselt in  
Array von  
Auslagestapel

↓  
Überprüft ob  
Karten 0  
sind

└─ JA

→ Spiel beendet

└─ NEIN

PC versucht  
Karte zu spielen

↑ Karte, ? Karte  
↑ neu ...

→ Vergleich  
Karten

→ legt erste beste

└── Karte passt  
nicht

↓  
Karte wechselt  
nicht in Array

↓  
Karte aus Auslagestapel  
wird in Array der  
"Hand" geschoben

↓  
PC versucht  
Karte zu spielen