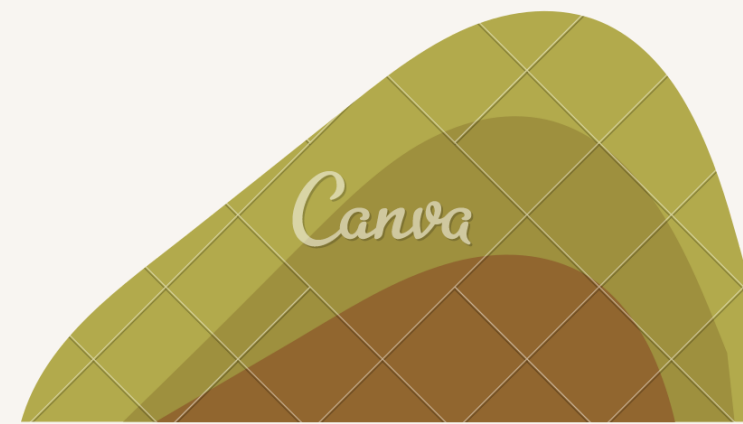




# GEMÜSEGARTEN SIMULATOR

ENDABGABE EIA II  
ZUSAMMENARBEIT MIT ANJA WEBER



# Settings

Als erstes kommen wir auf die Startseite auf der wir einige Einstellungen festlegen können.

Zum einen kann das Spielerkapital festgelegt werden.

Dann kann für jedes Gemüse der Kauf- und Verkaufspreis festgelegt werden mit einem Min- und einem Maximalwert.

Um das Spiel zu starten muss der Startbutton gedrückt werden.

## Garden Simulator

Player

Seed capital (€)

500

Market price ranges

Buy

pumpkin seedling

Min (€): 5

Max (€): 10

carrot seedling

Min (€): 5

Max (€): 10

radish seedling

Min (€): 5

Max (€): 10

salad seedling

Min (€): 5

Max (€): 10

corn seedling

Min (€): 5

Max (€): 10

fertilizer

Min (€): 5

Max (€): 10

pesticide

Min (€): 5

Max (€): 10

Sell (€)

pumpkin

Min (€): 15

Max (€): 45

carrot

Min (€): 15

Max (€): 45

radish

Min (€): 15

Max (€): 45

salad

Min (€): 15

Max (€): 45

corn

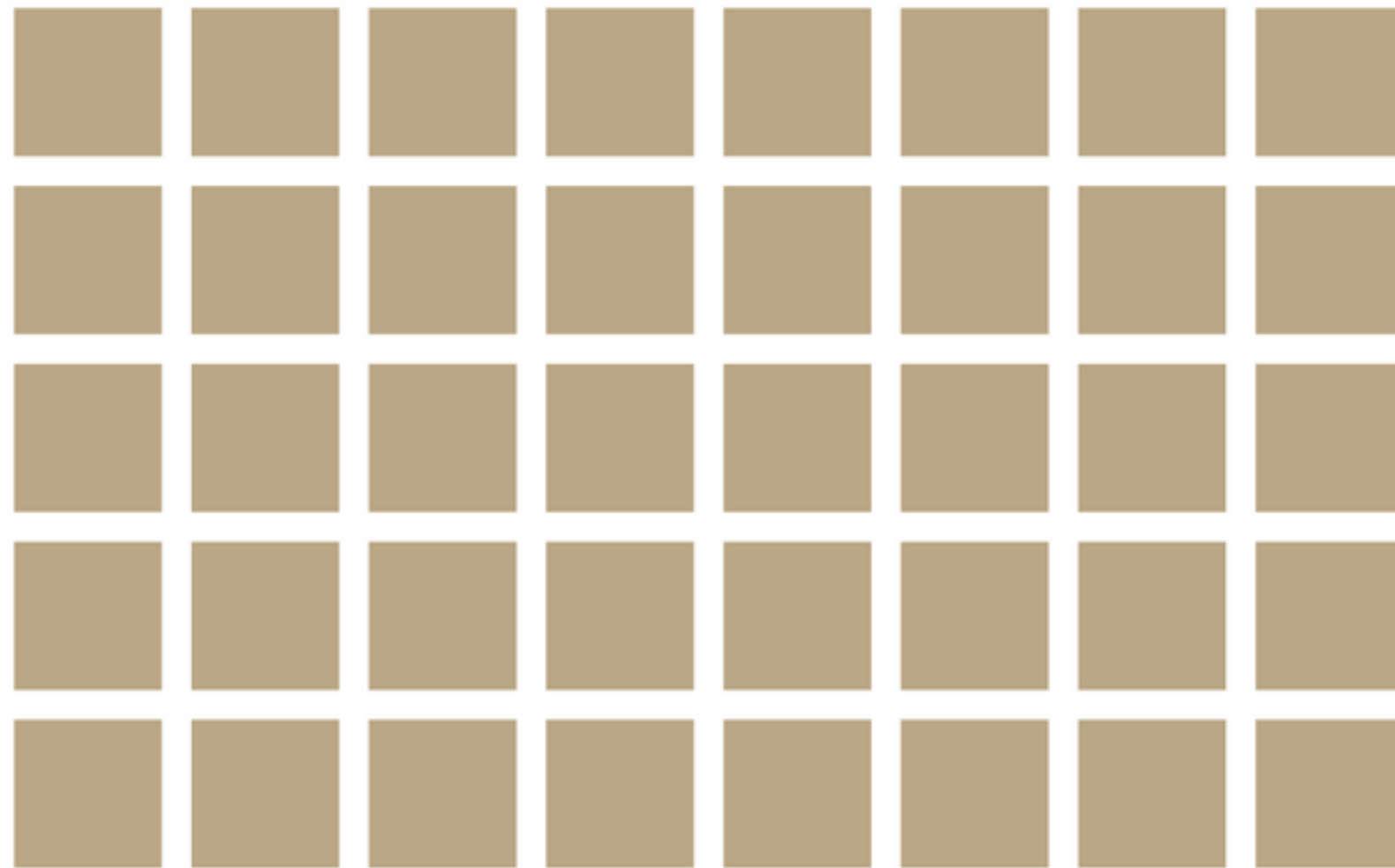
Min (€): 15

Max (€): 45

START

# Das Spielfeld

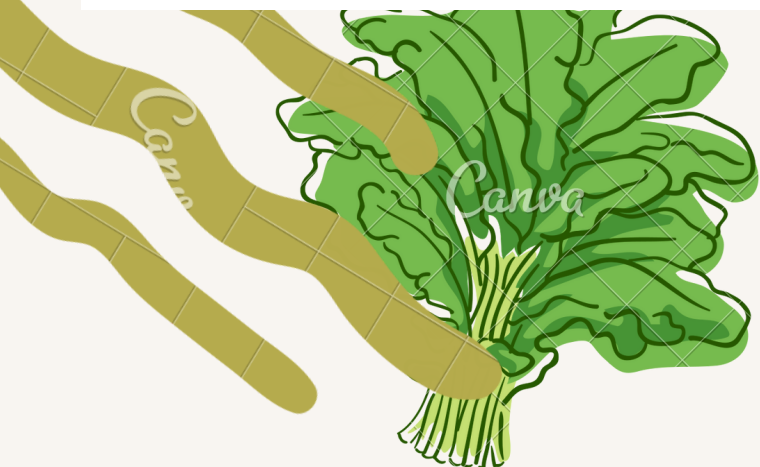
## Garden Simulator



Day: 0, 1:0	
Plant pumpkin	Current balance
Plant carrot	500€
Plant radish	
Plant salad	Current market prices
Plant corn	Buy
Water	Pumpkin seedling: 8€
Fertilize	Carrot seedling: 8€
Fight pest	Radish seedling: 8€
Harvest	Salad seedling: 8€
	Corn seedling: 8€
	Fertilizer: 8€
	Pesticide: 8€
	Sell
	Pumpkin: 30€
	Carrot: 30€
	Radish: 30€
	Salad: 30€
	Corn: 30€

Nachdem das Spiel gestartet wurde, wird einem das Spielfeld angezeigt. Die einzelnen Funktionen werden auf der nächsten Seite näher beschrieben.

Die einzelnen Felder können nun mit bepflanzen, bewässern und gedüngt werden.





# Die Funktionen

Ganz oben wird die aktuelle Zeit und die Tage angezeigt.

Mit den "Plant" Buttons kann man die einzelnen Felder bepflanzen mit unterschiedlichem Gemüse.

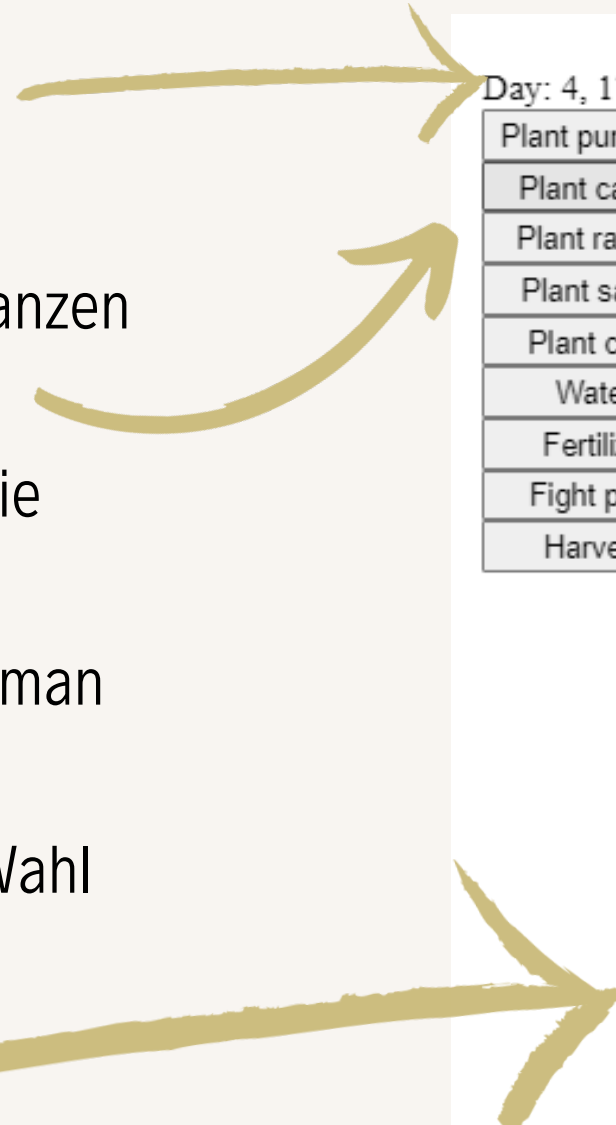
Der "Water" und "Fertilizer" Button bewässern und düngen die Felder.

"Fight Pest" bekämpft da Ungeziefer und mit "Harvest" kann man die einzelnen Pflanzen ernten.

Um die Aktionen auszuwählen klickt man den Button seiner Wahl aus und wählt ein Feld seiner Wahl aus.

Rechts auf der Seite wird das Spielerkapital angezeigt und die Einkauf– und Verkaufspreise.

Diese werden alle 2 Sekunden geupdatet.

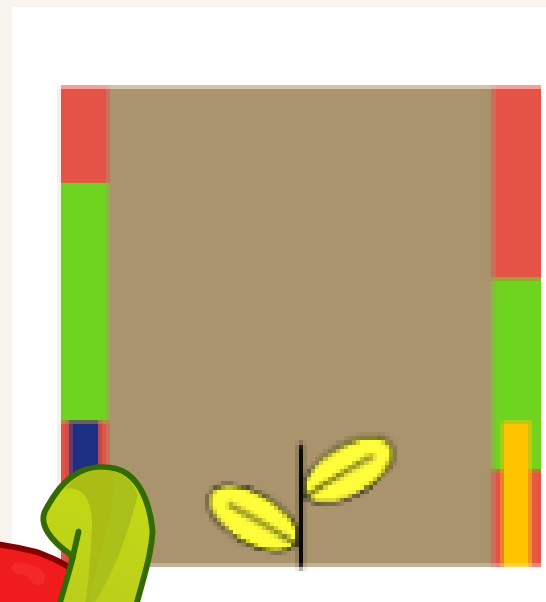


Day: 4, 17:0	
Plant pumpkin 🍠	<b>Current balance</b>
Plant carrot 🥕	500€
Plant radish 🍆	<b>Current market prices</b>
Plant salad 🥗	<b>Buy</b>
Plant corn 🌽	Pumpkin seedling: 9€
Water 💧	Carrot seedling: 8€
Fertilize 🌱	Radish seedling: 10€
Fight pest 🐛	Salad seedling: 9€
Harvest 🍷	Corn seedling: 9€
	Fertilizer: 6€
	Pesticide: 9€
	<b>Sell</b>
	Pumpkin: 36€
	Carrot: 19€
	Radish: 19€
	Salad: 21€
	Corn: 30€

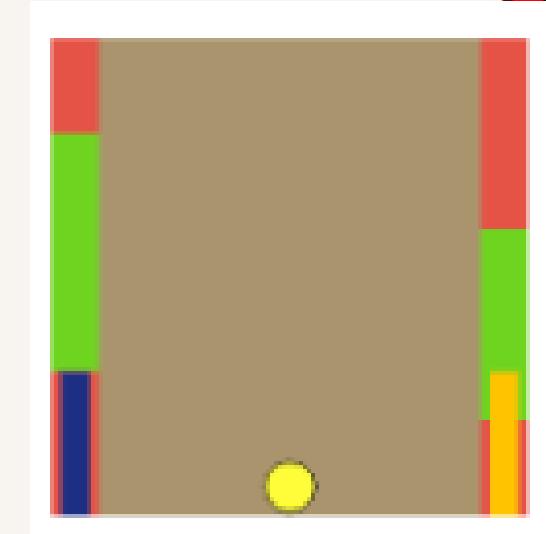


# Die Funktionen

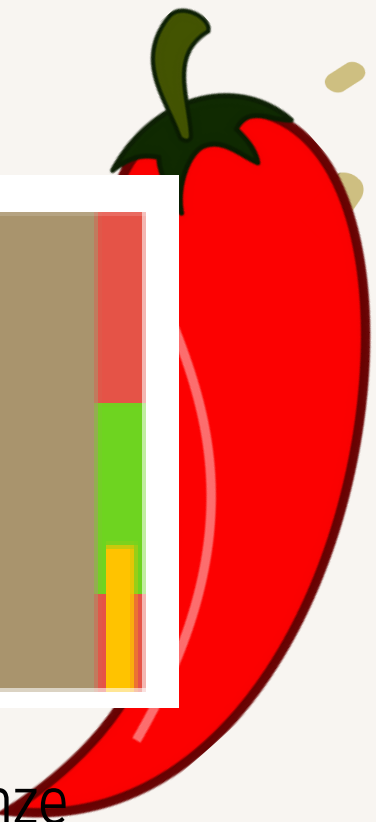
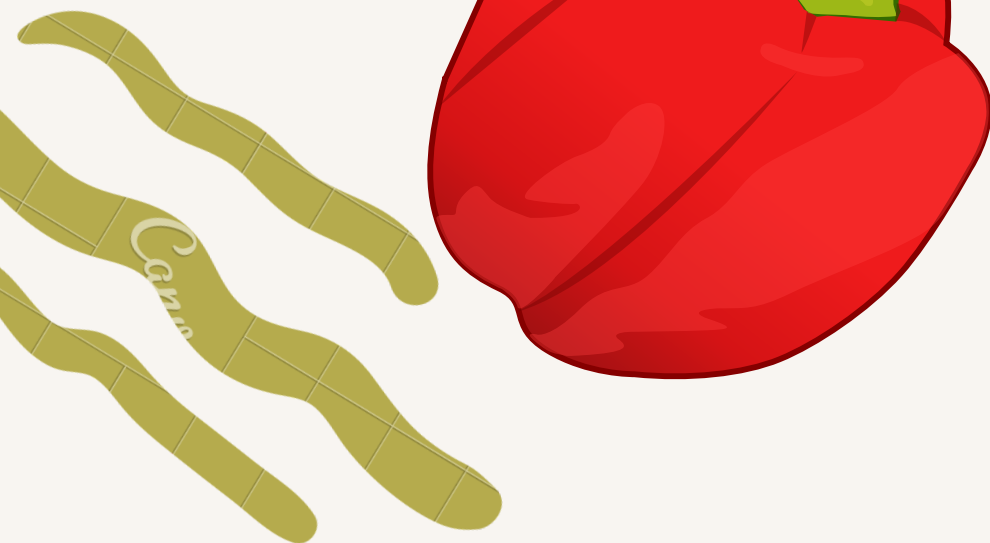
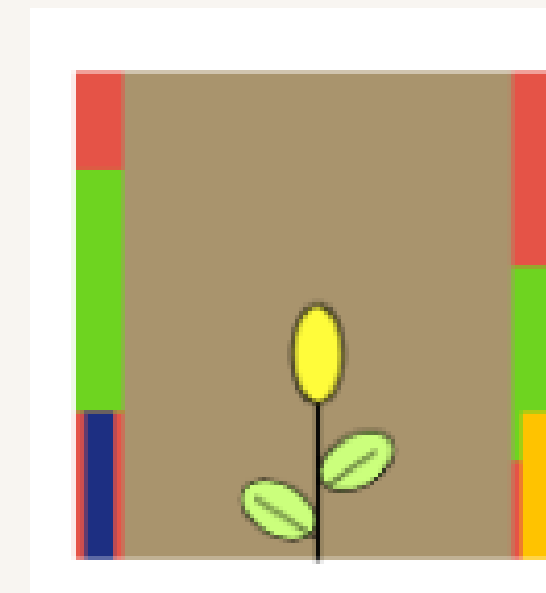
Wenn die Pflanze frisch bepflanzt ist wird diese so dargestellt in den unterschiedlichen Farben der Pflanze.



In der zweiten Wachstumsphase der Pflanze wird die Pflanze mit Blättern dargestellt und auch wieder in der jeweiligen Farbe der unterschiedlichen Pflanze.



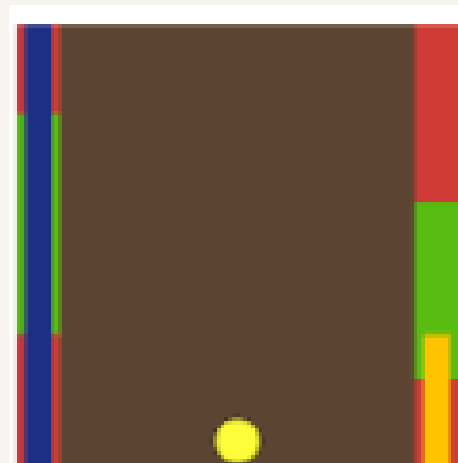
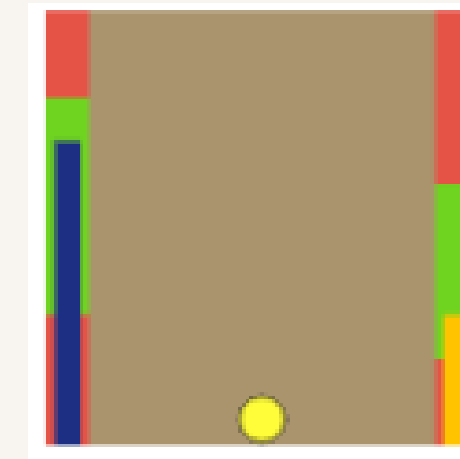
Ist die Pflanze ausgewachsen sieht so in der Art aus und kann dann geerntet werden. Ebenfalls wird die Pflanze gleich verkauft und das Geld dem Spieler gutgeschrieben.





# Die Funktionen

Ist die Pflanze in einem guten Zustand sieht das Feld so aus.  
Die Bewässerung (links) und der Dünger (rechter Balken)  
müssen im grünen Bereich sein sonst..



verfärbt sich die Erde und dunkelbraun und man muss einen  
Tag abwarten bis sich das Feld wieder reguliert hat.  
Daher ist die richtige Pflege sehr wichtig um am Ende eine  
fertige Pflanze ernten zu können.

Wenn das Feld von einem Schädling befallen ist muss diese  
mit Pestiziden behandelt werden und das Feld verfärbt sich  
wie rechts zu sehen ist.

