

Projet PROG 6

Choix du jeu

I-Retour sur le jeu de la gaufre

Important :

-L'intégration :

- Prend du temps
- Se fait régulièrement

-La phase de test :

- Développer du code test temporaire
- Automatiser les tests de non régression

-Suivi :

- Journal de suivi
- Historique des versions

Il est préférable d'avoir un responsable pour chacune des trois sections ci-dessus dans le groupe.

II- Présentation des jeux

1^{er} jeu : Fanorona -> <http://fr.wikipedia.org/wiki/Fanorona>

2^{èm} jeu : Bridge chinois -> (à chercher, wiki ne connaît pas)

3^{èm} jeu : Pingouin -> (à chercher, jeu de plateau)

4^{èm} jeu : Tablut -> <http://www.ludoteka.com/tablut-fr.html>

5^{èm} jeu : Avalam -> http://jeuxstrategie.free.fr/Avalam_complet.php

III- Attributions

Choix du jeu :

-1^{er} choix : Tablut

-2^{èm} choix : Bridge chinois

-3^{èm} choix : Pingouin

Le premier choix a été retenu. Nous sommes en concurrence avec le groupe 7 (Timothée, Jeremy, etc...)