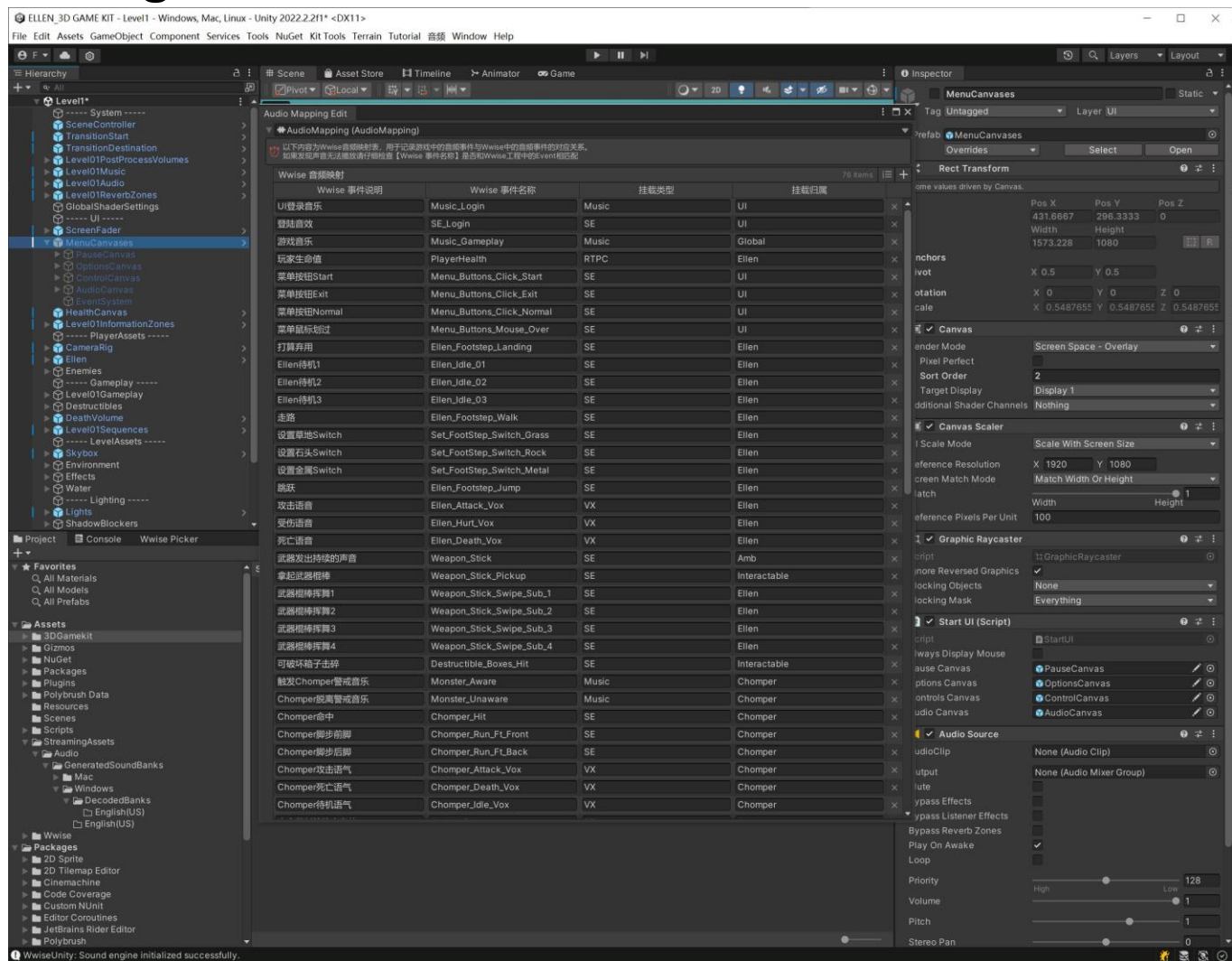


# ConfigManual



如上图所示，首先完整展示面板内容

## 配置说明

1,点击指示的按钮

ELLEN\_3D GAME KIT - Level1 - Windows, Mac, Linux - Unity 2022.2.2f1\* <DX11>

File Edit Assets GameObject Component Services Tools NuGet KitTools Terrain Tutorial **音频** Window Help

音频映射表

2,看到如下面板

Audio Mapping Edit

▼ AudioMapping (AudioMapping)

🔔 以下内容为Wwise音频映射表，用于记录游戏中的音频事件与Wwise中的音频事件的对应关系。  
如果发现声音无法播放请仔细检查【Wwise 事件名称】是否和Wwise工程中的Event相匹配

Wwise 音频映射76 items

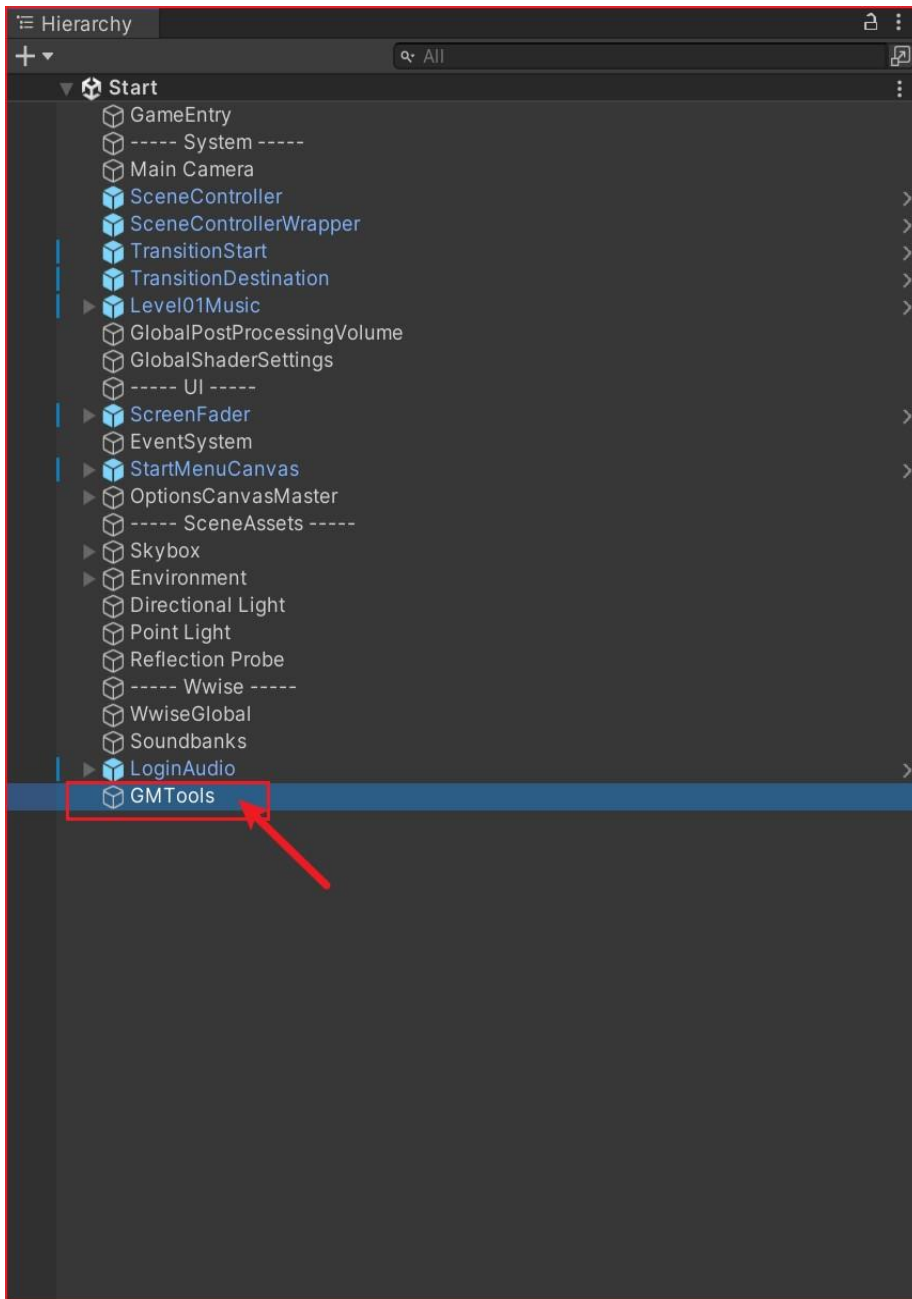
Wwise 事件说明	Wwise 事件名称	挂载类型	挂载归属	
UI登录音乐	Music_Login	Music	UI	×
登陆音效	SE_Login	SE	UI	×
游戏音乐	Music_Gameplay	Music	Global	×
玩家生命值	PlayerHealth	RTPC	Ellen	×
菜单按钮Start	Menu_Buttons_Click_Start	SE	UI	×
菜单按钮Exit	Menu_Buttons_Click_Exit	SE	UI	×
菜单按钮Normal	Menu_Buttons_Click_Normal	SE	UI	×
菜单鼠标划过	Menu_Buttons_Mouse_Over	SE	UI	×
打算弃用	Ellen_Footstep_Landing	SE	Ellen	×
Ellen待机1	Ellen_Idle_01	SE	Ellen	×
Ellen待机2	Ellen_Idle_02	SE	Ellen	×
Ellen待机3	Ellen_Idle_03	SE	Ellen	×
走路	Ellen_Footstep_Walk	SE	Ellen	×
设置草地Switch	Set_FootStep_Switch_Grass	SE	Ellen	×
设置石头Switch	Set_FootStep_Switch_Rock	SE	Ellen	×
设置金属Switch	Set_FootStep_Switch_Metal	SE	Ellen	×
跳跃	Ellen_Footstep_Jump	SE	Ellen	×
攻击语音	Ellen_Attack_Vox	VX	Ellen	×
受伤语音	Ellen_Hurt_Vox	VX	Ellen	×
死亡语音	Ellen_Death_Vox	VX	Ellen	×

3,配置内容中需要注意以下几点：

- 配置工具中的事件均在代码中实现，如有新增请联系老师
- 保证配置工具中的 Wwise 事件名称与 Wwise 中间件中的事件名称一致

# GM 工具

1,找到 Start 场景中 名称为 GMTool 的对象



2, 找到如下面板, **注意不要在游戏未进入第一关使用**, 功能如下

