ЛИЦЕЙ АКАДЕМИИ ЯНДЕКСА

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**«Telegram Bot для регистраций турнирах»**

**1 Общие сведения**

**1.1 Полное название приложения**

Telegram Bot для регистраций на школьных турнирах

**1.2 Сокращённое название приложения**

Tournament Bot

**1.3 Назначение приложения**

Назначением приложения является телеграмм бот, который упростит жизнь команде организаторов онлайн турниров Гимназии 4. Бот позволит участникам и администрации в пару кликов создавать события, присоединяться к ним. Удобной особенностью бота будет наличие rcon подключения для управления серверами.

**1.4 Разработчики**

«Данный проект разрабатывает Жуков Илья Иванович, ученик Лицея Академии Яндекса на базе центра цифрового образования детей «IT-Куб» ОКЭИ Оренбургского колледжа экономики и информатики»

**2 Требования к средствам реализации приложения**

**2.1 Технологический стек**

Python, aiogram, sqlite3 / PostgreSQL, rcon, SQLAlchemy,

**2.2 Инструментальные средства**

Telegram, vscode, sqlite studio, pgAdmin 4

**2.3 Описание требований к платформе для установки и эксплуатации приложения**

Необходим мессенджер Telegram, API Token для Telegram бота, доступ в интернет, Python 3.10+