# 2022/05/08 版本更新：（拟暂定）

服务器主机信息 ygo.fog.moe 端口956

官网 <https://diy.fog.moe/>

[QQ群：213534956](https://jq.qq.com/?_wv=1027&k=tXnWrUfZ)

本服务器适用于有一定游戏王OCG基础与有一定电脑常识的玩家进行游戏，对战环境速度整体偏慢，可以进行2vs2决斗。

本服务器所有卡片数据独立于OCG卡池，全部为FogMoe自定义卡片，暂不设定 禁止/限制 卡表，初始LP是10000点，初始手卡是4张。

为了便于平衡卡片强度，以及增加服务器内的卡片丰富多样性。服务器内的卡片根据卡片在卡组中的重要程度、强度等分为不同稀有度，一个系列的卡片需要有背景故事说明。

。

服务器内一个系列的卡片或基本卡的合集称为一个FogMoe卡包。

卡片密码范围：000000 ~ 999999

### FogMoe卡包：

（等Kc先写完一些基本泛用卡示范，后面会用个数据表结构作为卡片收录查询工具）

### 投稿规则与审核标准：

本服务器采取免费投稿游玩规定。 投稿需要提供你的卡片cdb文件、Lua脚本和卡图，备注你的卡片字段代码及卡片密码，还有你的卡片介绍。卡片描述文本要求规范，效果符合游戏规则规定，脚本不得有报错，单张卡图的文件不大于150kb。 设计卡片时需要考虑到2vs2决斗，投稿时强度须控制，部分卡片强度不合理会退回处理，如果系列整体过强或质量太低（明显抄袭无任何创意、效果异常或有不健康的内容等）则不予通过审核，泛用类单卡审核时规则更严格。群内人工审核，服务器会不定时更新。后续如需要更新时须提供卡片详细更新内容（修复bug，修改效果等）。