## Отчёт по лабораторной работе 3

дисциплина: Математическое моделирование

Фогилева Ксения Михайловна, НПИбд-02-18

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	14

### **List of Tables**

# **List of Figures**

3.1	Боевые действия между регулярными войсками	12
3.2	Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских от-	
	рядов	13

# 1 Цель работы

Построить упрощенную модель боевых действий с помощью Python.

### 2 Задание

**Вариант 43** Между страной и страной идет война. Численности состава войск исчисляются от начала войны и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна имеет армию численностью 227 000 человек, а в распоряжении страны армия численностью в 139 000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a,b,c,h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывными функциями.

Постройте графики изменения численности войск армии и армии для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\frac{\partial x}{\partial t} = -0.34x(t) - 0.87y(t) + |\sin(t)| + 2$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = -0.51x(t) - 0.2y(t) + 2|\cos(t)|$$

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$\frac{\partial x}{\partial t} = -0.24x(t) - 0.75y(t) + |\sin(8t)| + 1$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = -0,28x(t)y(t) - 0,18y(t) + 2|\cos(t)|$$

### 3 Выполнение лабораторной работы

#### 1. Боевые действия между регулярными войсками

- 1.1. Были изучены начальные условия. Коэффициент смертности, не связанный с боевыми действиями, у первой армии 0,34, а у второй 0,2. Коэффициент эффективности первой и второй армии 0,51 и 0,87 соответственно. Функция, описывающая подход подкрепление первой армии,  $P(t)=|\sin(t)|+2$ , подкрепление второй армии описывается функцией  $Q(t)=|\cos(t)|$ .  $x_0=227000$  численность 1-ой армии,  $y_0=139000$  численность 2-ой армии.
  - 1.2. Начальные условия были оформлены в код на Python:

```
x0 = 227000
y0 = 139000

a1 = 0.34
b1 = 0.2
c1 = 0.51
h1 = 0.87

def P1(t):
   p1 = np.sin(t)+2
   return p1
def Q1(t):
   q1 = np.cos(t)
   return q1
```

- 1.3. Для времени были заданы следующие условия:  $t_0=0$  начальный момент времени,  $t_{max}=1$  предельный момент времени, dt=0,05 шаг изменения времени.
  - 1.4. Добавлены в программу условия, описывающие время:

```
t0 = 0
tmax = 1
dt = 0.05
t = np.arange(t0, tmax, dt)
```

1.5. Была запрограммирована система дифференциальных уравнений, описывающих изменение численности армий:

```
def S1(f, t):
    s11 = -a1*f[0] - b1*f[1] + P1(t)
    s12 = -c1*f[0] - h1*f[1] + Q1(t)
    return s11, s12
```

1.6. Был создан вектор начальной численности армий:

$$v = np.array([x0, y0])$$

1.7. Было зпрограммировано решение системы уравнений:

$$f1 = odeint(S1, v, t)$$

1.8. Было описано построение графика изменения численности армий:

```
plt.plot(t, f1)
```

#### 2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

2.1. Были изучены начальные условия. Коэффициент смертности, не связанный с боевыми действиями, у первой армии 0,24, а у второй – 0,18. Коэффициент эффективности первой и второй армии 0,28 и 0,75 соответственно. Функция,

описывающая подход подкрепление первой армии,  $P(t) = |\sin(8t)| + 1$ , подкрепление второй армии описывается функцией  $Q(t) = 2|\cos(t)|$ . Изначальная численность армий такая же, как и в п. 1.1.

2.2. Были дополнены начальные условия в коде на Python:

```
a2 = 0.24
b2 = 0.18
c2 = 0.28
h2 = 0.75

def P2(t):
    p2 = np.sin(8*t)+1
    return p2
def Q2(t):
    q2 = 2*np.cos(t)
    return q2
```

- 2.3. Условия для времени были оставлены такие же, как и в п. 1.3, соответственно, не дублировали их в программе.
- 2.4. Была запрограмирована заданная система дифференциальных уравнений, описывающих изменение численности армий:

```
def S2(f, t):

s21 = -a2*f[0] - b2*f[1] + P2(t)

s22 = -c2*f[0]*f[1] - h2*f[1] + Q2(t)

return s21, s22
```

- 2.5. Т. к. начальная численность армий не изменилась, вектор начальных условий тоже не меняли.
  - 2.6. Решение системы уравнений было запрограммировано:

$$f2 = odeint(S2, v, t)$$

2.7. Было описано построение графика изменения численности армий:

```
plt.plot(t, f2)
```

#### 3. Сборка программы

3.1. Получили следующий код в итоге:

```
import math
import numpy as np
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
x0 = 227000
y0 = 139000
a1 = 0.34
b1 = 0.2
c1 = 0.51
h1 = 0.87
a2 = 0.24
b2 = 0.18
c2 = 0.28
h2 = 0.75
t0 = 0
tmax = 1
dt = 0.05
t = np.arange(t0, tmax, dt)
def P1(t):
```

```
p1 = np.sin(t)+2
    return p1
def Q1(t):
    q1 = np.cos(t)
    return q1
def P2(t):
    p2 = np.sin(8*t)+1
    return p2
def Q2(t):
    q2 = 2*np.cos(t)
    return q2
def S1(f, t):
    s11 = -a1*f[0] - b1*f[1] + P1(t)
    s12 = -c1*f[0] - h1*f[1] + Q1(t)
    return s11, s12
def S2(f, t):
    s21 = -a2*f[0] - b2*f[1] + P2(t)
    s22 = -c2*f[0]*f[1] - h2*f[1] + Q2(t)
    return s21, s22
v = np.array([x0, y0])
f1 = odeint(S1, v, t)
f2 = odeint(S2, v, t)
plt.plot(t, f1)
```

```
plt.ylabel('Численность армии')
plt.xlabel('Время')
plt.legend(['Армия X', 'Армия Y'])

plt.plot(t, f2)
plt.ylabel('Численность армии')
plt.xlabel('Время')
plt.legend(['Армия X', 'Армия Y'])
```

#### 3.2. Получили графики изменения численностей армий (см. рис. 3.1 и 3.2):

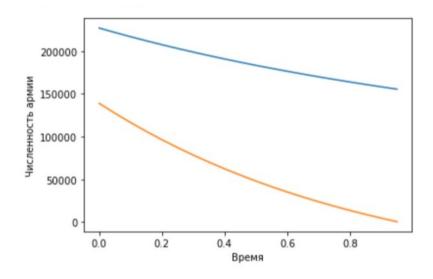


Figure 3.1: Боевые действия между регулярными войсками

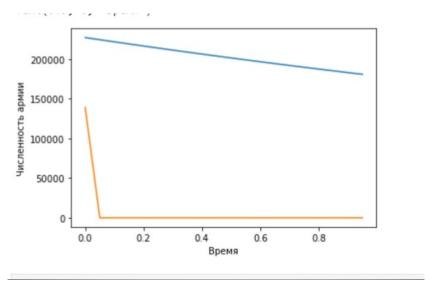


Figure 3.2: Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

### 4 Выводы

Была построена упрощенная модель боевых действий с помощью Python.

В боевых действиях между регулярными войсками армия X одержала победу, но для этого это понадобилось довольно много времени (как показано на графике, численность армии Y будет на исходе практический в предельный момент времени).

В боевых действиях с участием регулярных войск и партизанских отрядов также одержит победу армия X, однако намного быстрее, чем в 1-ом случае (по графику видно, что армия Y потеряла всех бойцов практически сразу после начала войны).