

## Contando os troquinhos

O governo da Telúria está trocando todo o seu sistema monetário por moedinhas novas, coloridas e de vários formatos. Tudo vai muito bem, mas o governo ainda não determinou exatamente o valor das moedinhas e isto está causando uma crise sem precedentes. O governo deseja ter um conjunto de moedas com valores diferentes e criativos para impressionar os países vizinhos, mas tem medo de que se os valores forem criativos **demais** alguns valores não poderão ser produzidos com as moedas. Como dá pra imaginar, você foi contratado a peso de ouro para resolver este sério problema, escrevendo um programa que receba um conjunto de moedas e teste quais valores entre 1 e 10000 unidades **não** podem ser produzidos com estas moedas.

Com esta intenção, seu programa deve ler os dados de entrada abaixo:

1. O número  $n$  de valores de moedas existentes, com  $n$  entre 1 e 10.
2. Os valores  $a_1, a_2, \dots, a_n$  destas moedas.

Seu programa deve ler estes dados e determinar quantos valores entre 1 e 10000 unidades monetárias **não poderão ser conseguidos** usando-se estas moedas.

Por exemplo, se quiséssemos fornecer os dados sobre as moedas existentes hoje no Brasil, teríamos a seguinte entrada:

6	
1	
5	Evidentemente, como este sistema fornece moedas de um centavo, todos
10	os valores poderão ser obtidos. Aproveite o exemplo e veja como as
25	unidades devem ser dada em centavos.
50	
100	