

Лекция. Карты изображений

HTML тег `<map>` определяет карту изображения. Карта изображений – это изображение из кликабельными областями. Области определяются одним или несколькими тегами `<area>`.

Попробуйте кликнуть на компьютере, телефоне или чашке кофе на изображении ниже:



```

```

```
<map name="workmap">  
  <area shape="rect" coords="34,44,270,350" alt="Computer" href="computer.html">  
  <area shape="rect" coords="290,172,333,250" alt="Phone" href="phone.html">  
  <area shape="circle" coords="337,300,44" alt="Coffee" href="coffee.html">  
</map>
```

Идея карты изображений заключается в том, что вы должны иметь возможность выполнять различные действия в зависимости от того, где на картинке вы кликаете.

Для создания карты изображений вам нужно изображение и некоторый HTML-код, который описывает области, на которые можно кликнуть.

Изображения

Изображение вставляется с помощью тега ``. Единственное отличие от других изображений заключается в том, что вы должны добавить атрибут `usemap`:

```

```

Значение `usemap` начинается с хеш-тега `#`, за которым следует имя карты изображений и используется, чтобы создать взаимосвязь между изображением и картой изображений.

Потом добавьте элемент `<map>`.

Элемент `<map>` используется для создания карты изображений и связывается с изображением с помощью необходимого атрибута `name`:

```
<map name="workmap">
```

Атрибут `name` должен иметь то самое значение, что и атрибут ` usemap`.

Потом добавьте кликабельные области.

Область, на которую можно кликнуть, определяется с помощью элемента `<area>`.

Вы должны определить форму области, на которую можно кликнуть, и вы можете выбрать одно из этих значений:

- `rect` - определяет прямоугольную область
- `circle` - определяет круговую область
- `poly` - определяет полигональную область
- `default` - определяет всю область

Вы также должны определить некоторые координаты, чтобы можно было разместить область, на которую можно нажать на изображении.

Shape="rect"

Координаты для `shape="rect"` состоят попарно, одна для оси x, и одна для оси y.

Т.о., координаты `34,44` расположены на 34 пикселей от левого поля и 44 пикселей от верхнего:



Координаты `270,350` расположены в 270 пикселей от левого поля и 350 пикселей от верхнего:



Теперь у нас есть достаточно данных, чтобы создать прямоугольную область, на которую можно нажать:

```
<area shape="rect" coords="34, 44, 270, 350" href="computer.html">
```



Shape="circle"

Чтобы добавить область круга, сначала найдите координаты центра окружности:

337,300



Затем укажите радиус окружности:

44 pixels



Теперь есть достаточно данных для создания интерактивной круговой области:

```
<area shape="circle" coords="337,300,44" href="coffee.html">
```

Это область, которая становится интерактивной и направляет пользователя на страницу "coffee.html"



Shape="poly"

shape="poly" содержит несколько координатных точек, создает фигуру, образованную прямыми линиями (многоугольник).

Это можно использовать для создания любой фигуры.

Как, возможно, форма круассана!



Координаты подаются попарно, одна для оси x и одна для оси y:

```
<area shape="poly" coords="140,121,181,116,204,160,204,222,191,270,140,329,85,355,58,352,37,322,40,259,103,161,128,147"  
href="croissant.html">
```

Это область, которая становится интерактивной и направляет пользователя на страницу "croissant.html":

