

Лекция #22. Parcelable

Возможность сериализации объектов предоставляется напрямую инфраструктурой языка Java. Однако Android также предоставляет интерфейс Parcelable, который по сути также позволяет сериализовать объекты, как и Serializable, но является более оптимизированным для Android. И подобные объекты Parcelable также можно передавать между двумя activity или использовать каким-то иным образом.

Например, в прошлой теме данные передавались между **activity** в виде объектов **User**, которые использовали сериализацию. Теперь пусть класс **User** применяет интерфейс **Parcelable**:

```
package com.awkitsune.activitiesexample
import android.os.Parcel
import android.os.Parcelable
class User() : Parcelable {
   private var name: String = ""
   private var company: String = ""
   private var age: Int = 0
   constructor(parcel: Parcel) : this() {
       name = parcel.readString().toString()
       company = parcel.readString().toString()
       age = parcel.readInt()
   companion object CREATOR : Parcelable.Creator<User> {
       override fun createFromParcel(parcel: Parcel): User {
            return User(parcel)
       override fun newArray(size: Int): Array<User?> {
            return arrayOfNulls(size)
```

```
constructor(_name: String, _company: String, _age: Int) : this() {
   name = _name
   company = _company
   age = _age
fun setName(_name: String){
   name = _name
fun getName(): String {
   return name
fun setCompany(_company: String){
    company = _company
fun getCompany(): String {
    return company
fun setAge(_age: Int){
   age = _age
fun getAge(): Int {
override fun describeContents(): Int {
   return 0
override fun writeToParcel(dest: Parcel?, flags: Int) {
   dest?.writeString(name)
   dest?.writeString(company)
   dest?.writeInt(age)
```

Интерфейс android.os.Parcelable предполагает реализацию двух методов: describeContents() и writeToParcel(). Первый метод описывает контент и возвращает некторое числовое значение. Второй метод пишет в объект Parcel содержимое объекта User.

Для записи данных объекта в Parcel используется ряд методов, каждый из которых предназначен для определенного типа данных. Основные методы:

- writeString()
- writeInt()
- writeFloat()
- writeDouble()
- writeByte()
- writeLong()
- writeIntArray()
- writeValue() (записывает объект типа Object)
- writeParcelable() (записывает объект типа Parcelable)

Кроме того, объект Parcelable должен содержать статическое поле **CREATOR**, которое представляет объект **Creator<User>**. Причем этот объект реализует два метода. Они нужны для создания их ранее сериализованных данных исходных объектов типа **User**.

Так, метод **newArray()** создает массив объект **User**.

Метод **createFromParcel** создает из **Parcel** новый объект типа **User**. То есть этот метод противоположен по действию методу **writeToParcel**. Для получения данных из Parcel применяются методы типа **readString()**, **readInt()**, **readParcelable()** и так далее - для чтения определенных типов данных.

Причем важно, что данные в **createFromParcel** считываются из объекта **Parcel** именно в том порядке, в котором они добавляются в этот объект в методе **writeToParcel**.

Допустим в activity, которая называется **SecondActivity** мы будем получать объект **User**:

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    setContentView(R.layout.activity_second)

    val textView: TextView = findViewById(R.id.textViewInfo)

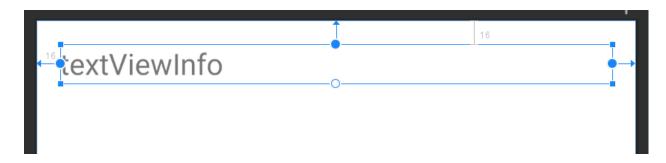
    var user: User = User()

    val arguments: Bundle? = intent.extras
    if (arguments != null){
        user =
    arguments.getParcelable<User>(user.javaClass.simpleName) as User

        textView.text = "Name: ${user.getName()} \nCompany:
```

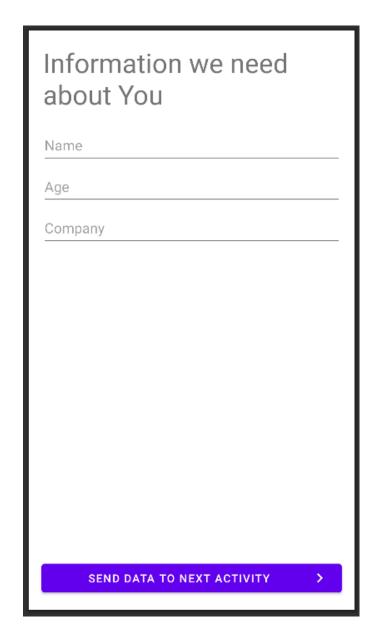
```
${user.getCompany()} \nAge: ${user.getAge()}"
}
```

Так же добавим **textViewInfo** в интерфейс **SecondActivity**:



Для получения объекта Parcelable, переданного в activity, применяется метод **getParcelable()**.

Для тестирования передачи Parcelable определим в файле **activity_main.xml** простейший интерфейс для MainActivity:



Здесь определены три текстовых поля для ввода данных и кнопка.

А в коде **MainActivity** определим передачу данных в SecondActivity:

```
fun buttonSendClick(view: View){
   val nameText: TextView = findViewById(R.id.editTextName)
   val ageText: TextView = findViewById(R.id.editTextAge)
   val companyText: TextView = findViewById(R.id.editTextCompany)

  val name = nameText.text.toString()
  val age = ageText.text.toString().toInt()
  val company = companyText.text.toString()

  val user: User = User(name, company, age)

  val intent: Intent = Intent(this@MainActivity,
SecondActivity::class.java)
  intent.putExtra(user.javaClass.simpleName, user)
```

