Лекция. Карты изображений

HTML тег <map> определяет карту изображения. Карта изображений — это изображение из кликабельными областями. Области определяются одним или несколькими тегами <area>.

Попробуйте кликнуть на компьютере, телефоне или чашке кофе на изображении ниже:




```
<map name="workmap">
<area shape="rect" coords="34,44,270,350" alt="Computer" href="computer.html">
<area shape="rect" coords="290,172,333,250" alt="Phone" href="phone.html">
<area shape="circle" coords="337,300,44" alt="Coffee" href="coffee.html">
</map>
```

Идея карты изображений заключается в том, что вы должны иметь возможность выполнять различные действия в зависимости от того, где на картинке вы кликаете.

Для создания карты изображений вам нужно изображение и некоторый HTML-код, который описывает области, на которые можно кликнуть.

Изображения

Изображение вставляется с помощью тега Единственное отличие от других изображений заключается в том, что вы должны добавить атрибут usemap:

Значение usemap начинается с хеш-тега #, за которым следует имя карты изображений и используется, чтобы создать взаимосвязь между изображением и картой изображений.

Потом добавьте элемент < тар>.

Элемент <map> используется для создания карты изображений и связывается с изображением с помощью необходимого атрибута name:

<map name="workmap">

Атрибут name должен иметь то самое значение, что и атрибут usemap.

Потом добавьте кликабельные области.

Область, на которую можно кликнуть, определяется с помощью элемента <area>.

Вы должны определить форму области, на которую можно кликнуть, и вы можете выбрать одно из этих значений:

- rect определяет прямоугольную область
- circle определяет круговую область
- poly определяет полигональную область
- default определяет всю область

Вы также должны определить некоторые координаты, чтобы можно было разместить область, на которую можно нажать на изображении.

Shape="rect"

Координаты для shape="rect" состоят попарно, одна для оси x, и одна для оси y.

Т.о., координаты 34,44 расположены на 34 пикселей от левого поля и 44 пикселей от верхнего:



Координаты 270,350 расположены в 270 пикселей от левого поля и 350 пикселей от верхнего:



Теперь у нас есть достаточно данных, чтобы создать прямоугольную область, на которую можно нажать:

<area shape="rect" coords="34, 44, 270, 350" href="computer.html">



Shape="circle"

Чтобы добавить область круга, сначала найдите координаты центра окружности:

337,300



Затем укажите радиус окружности:

44 pixels



Теперь есть достаточно данных для создания интерактивной круговой области:

<area shape="circle" coords="337, 300, 44" href="coffee.html">

Это область, которая становится интерактивной и направляет пользователя на страницу "coffee.html"

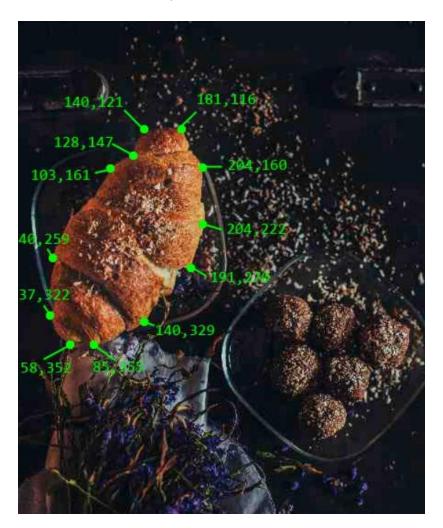


Shape="poly"

shape="poly" содержит несколько координатных точек, создает фигуру, образованную прямыми линиями (многоугольник).

Это можно использовать для создания любой фигуры.

Как, возможно, форма круассана!



Координаты подаются попарно, одна для оси х и одна для оси у:

<area shape="poly" coords="140,121,181,116,204,160,204,222,191,270,140,329,85,355,58,352,37,322,40,259,103,161,128,147" href="croissant.html">

Это область, которая становится интерактивной и направляет пользователя на страницу "croissant.html":

