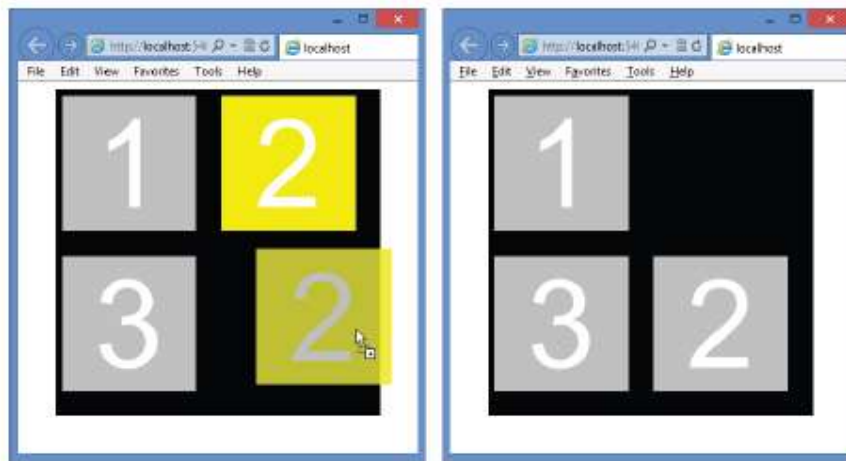


Grafika w Internecie - laboratorium nr 7

Drag_and_Drop

Celem laboratorium jest zapoznanie z kolejnymi funkcjonalnościami dostępnymi w HTML5: technologią drag_and_drop.

Zadanie 1. Napisz stronę zawierającą 3 zdjęcia które mogą być przesuwane w dowolny sposób przez użytkownika i umieszczane w dowolnym miejscu na stronie. Przykład użycia na rysunku poniżej.



Zadanie 2. Stwórz dwie listy samochodów. Napisz kod pozwalający na przesuwanie samochodów z jednej listy na drugą.

Zadanie 3. Stwórz stronę pozwalającą na przesuwanie metoda drag and drop dowolnego obiektu graficznego z menadżera plików na wybrany obszar strony. Po przesunięciu ikona z plikiem z opisem ma być umieszczona na stronie.

Zadanie 4. Masz dwie sekcje z zadaniami: zadania wykonane i do wykonania -- przykład typu Todos. Napisz kod pozwalający przesuwać lub kopiować zdania z jednej sekcji do drugiej. Wybór zależy od ustawień znacznika.

1

3

4

2

Zadanie 5. Napisz aplikację pozwalającą na układanie bloczków jeden za drugim zgodnie z numeracją. Wejściowo bloczki maja być pomieszane. Przykłady na rysunku poniżej.

1	2	3	4
5		7	8
9	6	10	12
13	14	11	15

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	

Zadanie 6. Napisz aplikację pozwalającą na ręczne sortowanie kart naszych współpracowników.

