

## Telepítési útmutató – Flutter + Docker Backend

Ez a dokumentum segít elindítani az alkalmazást, amely egy Flutter alapú mobilalkalmazásból és egy Docker konténerben futó backendből áll.

### Előfeltételek

- Flutter SDK 3.29.1 (<https://docs.flutter.dev/get-started/install>)
- Android Studio vagy VS Code + Flutter plugin
- iOS esetén Xcode
- Docker Desktop (vagy bármilyen Docker CLI)
- Android/iOS emulátor vagy fizikai eszköz (azonos Wi-Fi-n!)

### 1. Backend indítása Dockerből

Lépj be a docker mappába, majd add ki a következő parancsot:

```
docker-compose up --build
```

---

Ez elérhetővé teszi a backendet a saját gépeden a 8080-as porton.

### 2. .env fájl beállítása

#### 1. Hozz létre egy .env fájlt a projekt gyökerében

Add meg az IP-címet így:

```
IP=10.0.2.2
```

---

- 10.0.2.2 az Android emulátor által elért "localhost"
- localhost vagy 127.0.0.1 az iOS emulátor esetében
- Fizikai eszközénél írd be a saját IP-címed (pl. 192.168.x.x)

IP-címet így tudsz lekérni:

**macOS:**

```
ipconfig getifaddr en0
```

---

**Windows:**

```
ipconfig
```

---

## 2. Győződj meg hogy regisztrálva van az asseteknél a .env:

A pubspec.yaml-ban:

```
flutter:  
  uses-material-design: true  
assets:  
  - assets/  
  - .env
```

---

## 3. Győződj meg hogy a Flutter kódban is benne van

main.dart:

```
import 'package:flutter_dotenv/flutter_dotenv.dart';  
  
Future<void> main() async {  
  await dotenv.load();  
  
  registerServices();  
  registerApis();  
  registerBloc();  
  runApp(MyApp());  
}
```

---

ioc.dart:

```
import 'package:flutter_dotenv/flutter_dotenv.dart';  
  
void registerApis() {  
  final services = GetIt.instance;  
  
  final ip = dotenv.env['IP'] ?? 'localhost';  
  
  final vignetteApi = HighwayVignetteApi(  
    basePathOverride: 'http://$ip:8080',  
  ).getVignetteApi();  
  
  services.registerSingleton<VignetteApi>(vignetteApi);  
}
```

---

#### 4. Hiba esetén: .env nem található

Ha ilyen hibát kapsz:

**FileNotFoundError: .env**

---

Akkor:

- nem lett beírva az assets: szekcióba
- nincs .env fájl a projekt gyökerében
- hot reload után próbáltad (csak cold start működik!)

#### Alternatív megoldás:

Ha nem működik a .env, kommenteld ki, és írd be kézzel az IP-t:

```
import 'package:flutter_dotenv/flutter_dotenv.dart';

Future<void> main() async {
  // await dotenv.load();

  registerServices();
  registerApis();
  registerBloc();
  runApp(MyApp());
}

void registerApis() {
  final services = GetIt.instance;

  // final ip = dotenv.env['API_IP'] ?? 'localhost';
  final ip = '10.0.2.2';

  final vignetteApi = HighwayVignetteApi(
    basePathOverride: 'http://$ip:8080',
  ).getVignetteApi();

  services.registerSingleton<VignetteApi>(vignetteApi);
}
```

---

#### 5. App futtatása

Futtasd az alábbi parancsokat:

```
flutter pub get
flutter run
```

---