

Telepítési útmutató – Flutter + Docker Backend

Ez a dokumentum segít elindítani az alkalmazást, amely egy Flutter alapú mobilalkalmazásból és egy Docker konténerben futó backendből áll.

Előfeltételek

- Flutter SDK 3.29.1 (<https://docs.flutter.dev/get-started/install>)
- Android Studio vagy VS Code + Flutter plugin
- iOS esetén Xcode
- Docker Desktop (vagy bármilyen Docker CLI)
- Android/iOS emulátor vagy fizikai eszköz (azonos Wi-Fi-n!)

1. Backend indítása Dockerből

Lépj be a docker mappába, majd add ki a következő parancsot:

```
docker-compose up --build
```

Ez elérhetővé teszi a backendet a saját gépeden a 8080-as porton.

2. .env fájl beállítása

1. Hozz létre egy .env fájlt a projekt gyökerében

Add meg az IP-címet így:

```
IP=10.0.2.2
```

- 10.0.2.2 az Android emulátor által elért "localhost"
- localhost vagy 127.0.0.1 az iOS emulátor esetében
- Fizikai eszköznel írd be a saját IP-címed (pl. 192.168.x.x)

IP-címet így tudsz lekérni:

macOS:

```
ipconfig getifaddr en0
```

Windows:

```
Ipconfig
```

Viszont iPhone-ál előfordulhat hogy nem engedélyezi hogy helyi hálózatra csatlakozz.

Ebben az esetben lépj be az iPhone-on:

Beállítások > [Alkalmazás neve, pl. "Vignette Pass"] > Helyi hálózat → Kapcsold be, ha még nincs engedélyezve.

2. Győződj meg hogy regisztrálva van az asseteknél a .env:

A pubspec.yaml-ban:

```
flutter:  
  uses-material-design: true  
  assets:  
    - assets/  
    - .env
```

3. Győződj meg hogy a Flutter kódban is benne van

main.dart:

```
import 'package:flutter_dotenv/flutter_dotenv.dart';  
  
Future<void> main() async {  
  await dotenv.load();  
  
  registerServices();  
  registerApis();  
  registerBlocs();  
  runApp(MyApp());  
}
```

ioc.dart:

```
import 'package:flutter_dotenv/flutter_dotenv.dart';  
  
void registerApis() {  
  final services = GetIt.instance;  
  
  final ip = dotenv.env['IP'] ?? 'localhost';  
  
  final vignetteApi = HighwayVignetteApi(  
    basePathOverride: 'http://$ip:8080',  
  ).getVignetteApi();
```

```
services.registerSingleton<VignetteApi>(vignetteApi);  
}
```

4. Hiba esetén: .env nem található

Ha ilyen hibát kapsz:

FileNotFoundException: .env

Akkor:

- nem lett beírva az assets: szekcióba
- nincs .env fájl a projekt gyökerében
- hot reload után próbáltad (csak cold start működik!)

Alternatív megoldás:

Ha nem működik a .env, kommenteld ki, és írd be kézzel az IP-t:

```
import 'package:flutter_dotenv/flutter_dotenv.dart';  
  
Future<void> main() async {  
  // await dotenv.load();  
  
  registerServices();  
  registerApis();  
  registerBloc();  
  runApp(MyApp());  
}  
  
void registerApis() {  
  final services = GetIt.instance;  
  
  // final ip = dotenv.env['API_IP'] ?? 'localhost';  
  final ip = '10.0.2.2';  
  
  final vignetteApi = HighwayVignetteApi(  
    basePathOverride: 'http://$ip:8080',  
  ).getVignetteApi();  
  
  services.registerSingleton<VignetteApi>(vignetteApi);  
}
```

5. App futtatása

Futtasd az alábbi parancsokat:

```
flutter pub get  
flutter run
```
