

Relazione sulla Partita Escape The Boom

Alessandro Testa – alessandro.testa8@studio.unibo.it - 0001043390

Fabio Chiarini – fabio.chiarini2@studio.unibo.it - 0001028936

Gianlorenzo Urbano – gianlorenzo.urbano@studio.unibo.it - 0001020458

Liam Busnelli – liam.busnelliurso@studio.unibo.it - 0001019817

Matteo Patella – matteo.patella@studio.unibo.it - 0001020848

Simone Folli – simone.folli2@studio.unibo.it – 0000974629

Obiettivo della Partita: L'obiettivo del gioco era di simulare una situazione di stress e pressione, in cui una squadra doveva collaborare in modo efficiente per evitare che una bomba (simulata) esplodesse. Tre membri del team erano responsabili di leggere e interpretare il manuale delle istruzioni, mentre gli altri tre dovevano applicare le istruzioni per disarmare la bomba.

Esperienza raccolta:

1. **Comunicazione:** La chiave del successo è stata la comunicazione efficace. I tre lettori dovevano trasmettere con chiarezza le istruzioni ai disarmatori, mentre questi ultimi dovevano fare domande pertinenti e chiedere delucidazioni quando necessario. Abbiamo notato che la comunicazione aperta e bidirezionale era fondamentale per evitare errori.
2. **Collaborazione:** L'esperienza ci ha mostrato quanto sia importante la collaborazione tra i membri del team. Nonostante il tempo limitato e la pressione, il team deve essere in grado di fare affidamento sugli altri membri, e a lavorare insieme per raggiungere l'obiettivo comune.
3. **Adattabilità:** Durante la partita, abbiamo dovuto adattarci a situazioni in evoluzione. Le istruzioni nel manuale potevano cambiare, richiedendo reazioni rapide e flessibilità da parte del team. Questa capacità di adattarsi ai cambiamenti è un principio fondamentale nel metodo Agile Scrum.
4. **Gestione del Tempo:** La partita ci ha insegnato l'importanza della pianificazione ossia di gestire il tempo in modo efficiente. Avevamo un limite di tempo per disarmare la bomba, quindi dovevamo pianificare e organizzare le attività in modo da ottimizzare il nostro utilizzo del tempo.

Conclusioni: In generale, l'esperienza di "Escape the Boom" è stata estremamente utile per il nostro team. Ci ha insegnato importanti lezioni su comunicazione, collaborazione, adattabilità e gestione del tempo, che sono tutte competenze fondamentali per lavorare con successo nel metodo Agile Scrum. Questo gioco ha sottolineato l'importanza di lavorare come squadra e ci ha preparato ad affrontare sfide simili nel nostro progetto di sviluppo Agile. Siamo certi che le lezioni apprese in questa partita saranno applicate positivamente nel nostro lavoro futuro.