



Follow Extension

Decentralized Reward System Extension
Abstract Paper Version C 0.1.0

背景

在线上有各种内容提供者，如作家，专栏作家，漫画作家，音乐家，BJ，u-块，博客等。但是在Facebook，Twitter和Reddit这样的社交媒体平台上，内容提供商无法从消费者那里赚钱，所以他们通过一个允许直接创收的分销平台向消费者提供内容。例如，音乐家和BJs通过流媒体平台（如Melon等音乐发行公司和非洲电视台）为消费者提供内容，用于获利。但在今天的总体分销结构中，作为调解员的平台公司将其收入的很大一部分作为佣金增加给内容提供商。对于非洲电视，我们收取了普通BJ所得收益高达40%的佣金。如果音乐家或消费者使用阻挡链，而不经经销商如Melon或Naver Music，音乐家的利润可能会增加十倍。内容提供商可以更公平地支付内容，如果没有平台公司在内容提供商和消费者之间仲裁和收取费用的情况下可以顺利进行交易，内容可以以较低的价格消费。

上面提到的Facebook，Twitter和Reddit等社交媒体平台根据用户生成的内容，能够实现数十亿美元的市值。但是，通过这个平台提供内容的用户没有得到任何直接的补偿。在2014年，Reddit表示，如果内容提供商得到合理赔偿，Reddit将成为比现在更有价值的内容的平台。这不仅在Reddit，而且在Facebook和Twitter上也是如此。如果内容提供商能够通过他们的职位获得合理的报酬，那么他们就会以专有技术和高级信息填充内容，这与现在不同。

通过这个结论，我们可以得出结论，区块链技术不仅提高了现有的内容提供补偿制度的无效性，而且具有创造新市场的潜力。

权力下放补偿制度延伸

跟随是一种扩展，帮助服务使用块链技术应用分散式补偿系统。通过对每个服务应用程序应用跟踪扩展，内容提供商和消费者可以以合理的价格交易内容，避免对现有分发结构的过多佣金。不仅如此，您也可以通过激励您创造有价值的高质量内容，甚至在现有奖励的社交媒体平台上创造新市场。

1) 例如，假设您已将跟随扩展程序应用于名为“追随漫画”的网络分发服务。与以往不同，平台不会收取费用。Webtoot作家没有佣金，所以他们可以产生更多的收入，并为消费者提供更实惠的内容。因此，消费者可以以更便宜的价格使用Webtoont内容。这种类型的交易创建一个环境，内容提供商和消费者可以进行更合理的交易。

2) 假设Twitter应用Follow Extension，将会有比以前更精细的新格式的tweets。例如，一位著名的私募股权分析师A没有动机让他或她的追随者免费获得他或她的高级信息。但是，如果A先生的追随者经常按照令牌方式支付合理的报酬，A先生将有动力与他们分享他的发现。引入这种补偿制度是对现有服务不常见的高质量内容的新动机，可以形成新的市场，因为内容提供商和消费者之间没有发生的合理交易自然而然发展。你。

内容补偿制度

通过分散制度，内容分发平台可以有效地改变旧市场结构，过去的市场过剩佣金。随着追踪扩展，内容提供商可以产生更多的收入，消费者以更低成本享受内容。内容提供商和消费者之间的这种改进交易将促进更高质量的内容生产，并将进一步刺激内容消费市场。

服务适用性

改进的内容分发市场与新的集中化系统不仅可以应用于新兴服务，还可以应用于市场上的服务。这种奖励制度适用于拥有庞大人数的社交媒体平台，直接奖励以前无法实现的优质内容。遵循扩展是一种轻量级和适应性强的扩展，可以应用于我们已经用于创建协同效应的各种服务。

社区

跟随扩展是开源的，而不是由公司或集中组织组织的项目。成功的项目，比如比特币和Ethereum，都是以社区为基础的开源项目，取得了可观的成果。由于块链项目的核心价值在于权力下放，因此在开源时可以实现块链的实质和价值。因此，跟进推广项目提供了一个良性循环生态系统，社区成员为项目的开发做出贡献，获得合理的补偿并增加项目。

Coinbine

自助服务与扩展应用

随着扩展增长，内容提供商和消费者之间的事务被激活，因为它们被应用于各种服务。核心团队通过跟踪扩展开发和运营自己的服务，以成功扩展项目。通过扩展和自助服务开发相结合，创造了协同效应，并创造了直接向市场通报追踪延伸的好处和新可能性的机会。

追溯延伸应用的第一个自助服务是Coinbine。硬币藤是提供与加密相关的公用事业和社区的服务。

在葡萄藤中，您可以实时检查各种交易所的打击硬币和替代硬币价格。它还支持将价格自动转换为韩元。提供各种实用功能，例如报警服务，当您选择的香烟根据实时价格，密码货币资产信息中心和交易所的溢价比较达到指定的价格时，您可以提醒您。

除了效用功能之外，还提供各种社区服务。硬币藤支持聊天和发布服务，供用户沟通和共享信息。另外，“开放维基服务”一起创建一个可信的密码货币百科全书，可以检查各种经过验证的阿尔托硬币的详细信息。

此外，追加扩展应用于投币服务，以提供高级内容订阅服务。通过这项服务，任何人都可以成为内容提供商，内容提供商可以以类似于Twitter的格式发布自己的帖子，进行群聊，并产生收益。

跟随延伸将应用于硬币藤以形成以下生态系统。

角色1.内容提供者

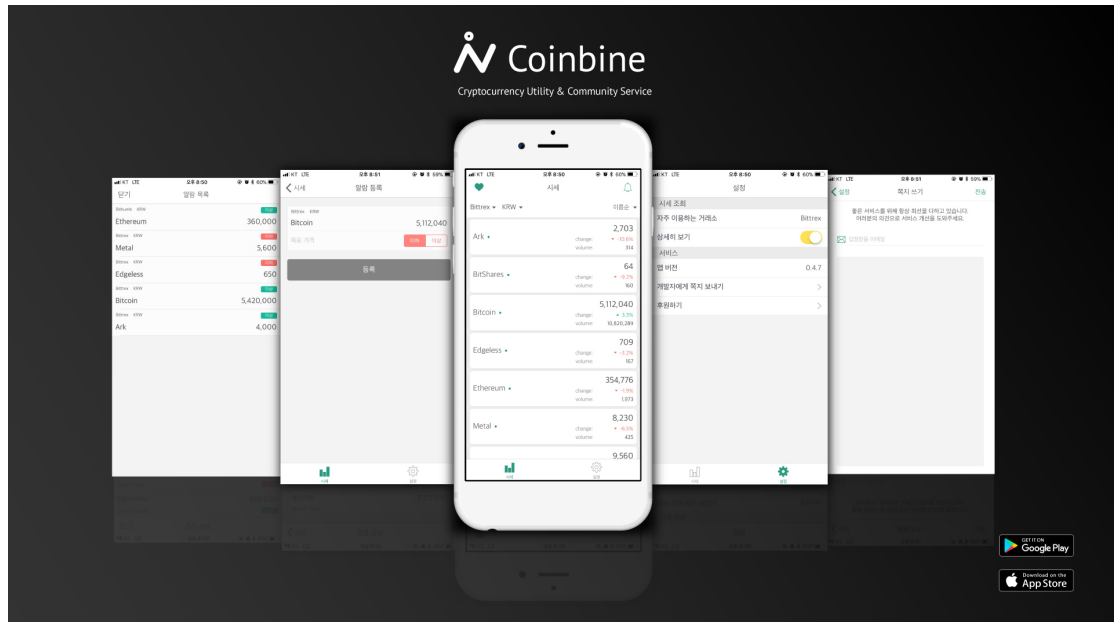
投币内容提供商可以以与Twitter相同的格式发布自己的帖子，也可以运行groupblogs。只有关注您的用户才能阅读您的帖子并加入群组。它根据内容提供商本身的主题和概念运作，包括脂肪分析，短期投

资策略，买/卖建议，投资技术，高级信息和新闻共享，以及通过硬币进行ICO分析和分析。向您支付一个星期（或一个月）的权利，向您支付尽可能多的令牌的人。

角色2.追随者

用户遵循将提供他们想要的信息的内容提供商。要遵循，您必须支付与内容提供商建议的一样多的令牌。用户可以查看有关内容提供商的信息，例如内容提供商的主题，发布频率，评分和评论，以选择内容提供商遵循。

投资将是第一个自助服务，以应用追踪扩展。要在投币式订阅服务中使用高级内容，您将使用跟随扩展令牌。它已经具有网络版本和Android / iOS版本，可供任何人使用。虽然并不是所有的功能都实现了，但是随着扩展开发和投入更新的不断发展。



社区

遵循扩展该项目是开源的，不是由公司或具体组织组织。Bitcoin和ethereum等密码学项目也开始成功开源。开源项目成功的关键是参与。为社区成员制定了一个生态系统，直接为追求推广的发展和成长作出贡献。

因此，Follow Extension项目可以是开发人员，设计师或营销人员。他们作为社区成员，通过一起民主地确定重要问题，为项目的发展做出贡献。不仅您能够展示每个社区成员的技能，还可以奖励您的参与。

（*开源项目：任何人都可以访问开发产品过程所需的源代码和图表的项目，并可以参与代码的编写和开发。）

Follow Community Fund (FCF)

大部分预售款项将用于追踪社区基金。FCF为有助于开发跟随扩展的子项目提供财务支持。当有人提交提案时，您将被判断是否是一个子项目，将有利于“追踪扩展”项目生态系统。评估由核心团队和社区成员完成。FCF与方舟公司项目正在进行的方舟社区基金（ACF）的运作方式相同，该社区基金是有效发展和发展项目和社区的有效途径。

Bounty Program

赏金计划为许多为跟进扩建项目做出贡献的人提供奖励。这里有一些方法为可以获得奖励的项目做出贡献，今后可能会增加更多的选择。

1. 被选为十大进取者每月选择
2. 产品UI / UX设计的贡献者，包括网站，钱包，子项目和徽标
3. 通过社区成员的营销和推广，为项目和社区成长做出了贡献

团队与公开职位

Sung Woo Chang (联合创始人, 开发人员)

我在加利福尼亚大学伯克利分校的计算机专业，我在创业公司作为应用程序开发人员已经有很多成功的项目。我们一直在探索blockcart技术的未来和Altcoins的未来愿景，并正在规划和开发跟随扩展和Coinbine。

James Chang (联合创始人, 开发人员)

我在伊利诺伊大学香槟分校计算机专业。他曾在美国微软总部担任程序员，在创造成功的在线服务方面拥有丰富的经验。他还担任创业首席技术官，并根据他的技术成果开发了后续的硬币。

跟随扩展随着项目的发展和社区的发展，需要越来越多的角色共享。任何人都可以申请项目的公开职位，如果选择，将会定期收到合理数量的ETH和追加扩展令牌。

Follow Extension 代币

跟随扩展中使用的令牌的名称是跟随扩展令牌 (FOLLOW)。

令牌可用于带有跟随扩展的服务。消费者向内容创建者支付消费高级内容的令牌，内容创建者收到不包括交易气费的总金额的100%。

设计与预售

分散化是块链项目的关键。要实现这一点，重要的是将令牌分发给尽可能多的人员，并且足以激励他们参与社区。然而，目前正在进行的大多数其他项目都是大量货币化和分发令牌，所以少数人专注于标记，这显然是阻碍社区发展的一个因素。

按照扩展令牌预售，旨在防止其他块链项目的问题，并推动社区发展最大化，这是追踪扩展项目的关键增长要素之一。

- 关注总发行量为10,000,000。
- 通过FOLLOW预售分发的5,000,000个令牌。
- 2,000,000个令牌分发给跟踪扩展团队。
- 追随扩展官方发布后，剩余的3,000,000个令牌以全价出售。
- 预售为1 FOLLOW = 400韩元。
- 正式发布令牌后，价格为1 FOLLOW = 1,000韩元。

- 如果您不能通过预售销售全部5,000,000，剩余的数量将被焚烧。
- 可以通过ETH购买预售，购买的百分比将根据预售第一天的原始ETH价格计算。
- 一人预售参与的最小数量为1 ETH，最大数量为30 ETH。

最大数量的原因是为了防止太少的令牌太少集中在少数买家，从而阻碍了社区的发展。

预售销售将用于：

1. Product Development
2. Subproject Development
3. Follow Community Fund(FCF)
4. Bounty Program
5. Open-Position
6. Marketing

Roadmap

2017

2Q

Follow Extension 项目规划

Follow Subproject “Coinbine” 开始规划和开发

3Q

Coinbine 发布测试版

Follow Extension 研究与开发

Abstract Paper 权

Follow Extension Website 建设

4Q

Follow Extension 社区形成

Follow Extension 开源

Follow Extension 令牌预售

Follow Community Fund 系统形成

Bounty Program 强制

Follow Extension Alpha 发布和测试

2018

1Q

Coinbine Community 发布

Follow Extension 以令牌官方价格出售

Follow Extension Beta 发布和测试

Coinbine Follow Extension 应用测试

2Q

Follow Extension 官方发布

Coinbine 官方发布

Follow Extension Subproject 维护，进一步发展