



# Follow Extension

Decentralized Reward System Extension  
Abstract Version 0.2.2

## 배경

온라인상에는 작가, 컬럼리스트, 웹툰 작가, 뮤지션, BJ, 유튜버 등등 다양한 콘텐츠 제공자들이 존재합니다. 페이스북, 트위터, 레딧과 같은 소셜 미디어 플랫폼에서는 콘텐츠 제공자들이 소비자들로 부터 수익을 얻을 수 없기 때문에, 직접적인 수입 창출이 가능한 유통 플랫폼을 거쳐 소비자들에게 콘텐츠를 제공합니다. 예를 들면, 뮤지션들과 BJ 들은 수익창출을 위해 멜론 같은 음원 유통사와 아프리카티비 같은 스트리밍 플랫폼을 통해 소비자에게 자신의 콘텐츠를 제공합니다. 하지만 현재 사회의 이러한 일반적인 유통 구조에서는 중간에서 중재 역할을 하고있는 플랫폼 회사들은 콘텐츠 제공자들에게 그들의 수익의 상당한 비중을 수수료로 부가합니다. 아프리카티비의 경우 일반 BJ 들이 얻은 수익으로 부터 무려 40%에 해당하는 수수료를 책정합니다. 최근 국내 뮤지션의 경우 멜론이나 네이버뮤직같은 유통사를 거치지않고 블록체인을 이용해 뮤지션과 소비자들과 직접적인 거래가 이루어진다면 뮤지션들의 수익은 10 배 가량 증가할 수 있다는 조사 결과가 기사화 되었습니다. 콘텐츠 제공자와 소비자 사이에서 중재역할을 하며 수수료를 부과하는 플랫폼 회사들 없이도 원활한 거래가 가능하다면, 콘텐츠 제공자는 더 정당한 보상을 받고, 소비자는 더욱 저렴한 가격으로 콘텐츠를 소비할 수 있습니다.

위에서 언급되었던 페이스북, 트위터, 레딧같은 소셜 미디어 플랫폼들은 사용자들이 생성한 콘텐츠들을 기반으로 수십억 달러가 넘는 시가총액을 달성 할 수 있었습니다. 하지만 이 플랫폼을 통해 콘텐츠를 제공한 사용자들은 어떠한 직접적인 보상을 받지 못 하였습니다. 2014 년에 레딧측은 만약 본인들이 사용자들에게 양질의 게시물을 댓가로 보상을 진행했다면 훨씬 더 많은 양질의 콘텐츠들이 넘치는 더 가치있는 플랫폼이 되었을 것 이라고 이야기 했습니다. 이는 레딧뿐만아니라, 페이스북이나 트위터에서도 마찬가지로 사용자들이 게시물을 댓가로 합당한 보상을 받을 수 있다면 지금의 모습과는 다르게 사용자들이 자신만 알고있는 노하우나 그동안 굳이 공유하지 않았던 자신들만의 콘텐츠로 가득차 있을 것 입니다.

이를 통해서 우리는 블록체인을 기술을 통해 현재 사회의 보상 체계가 가지고 있는 비효율적인 측면들이 개선이 가능할 뿐 아니라 새로운 시장 형성의 가능성이 있다는 결론을 내릴 수 있습니다.

# 탈중앙 보상 시스템 익스텐션

Follow 는 서비스들이 블록체인 기술을 이용해 탈중앙화된 보상 시스템을 적용할 수 있도록 도와주는 Extension 입니다. 각 서비스 어플리케이션들이 Follow Extension 을 적용하면, 그들의 서비스 상의 콘텐츠 제공자와 소비자들이 기존 유통구조의 과도한 수수료로부터 벗어나 합리적인 가격으로 콘텐츠를 거래할 수 있습니다. 그뿐 아니라, 기존에 아무런 보상이 없던 소셜 미디어 플랫폼에서도 유저들에게 가치 있는 고품질의 콘텐츠를 만들 수 있는 동기를 부여하여 새로운 시장을 형성 시킬 수 있습니다.

1) 예를들어 팔로우코믹스라는 웹툰 유통 서비스가 있고 이 서비스가 Follow Extension 을 적용했다고 가정해봅시다. 팔로우코믹스에서 웹툰작가로 활동하는 A 씨가 자신의 웹툰을 게시하면, 자신을 팔로우하는 사람들에게만 웹툰이 전달됩니다. A 씨를 일정기간 팔로우 하기위해선 콘텐츠 소비자들은 A 씨에게 Follow Token 을 지불해야합니다. A 씨의 경우 기존의 유료웹툰 플랫폼 B 를 사용하는 경우, 소비자들이 웹툰 한편당 300 원을 지불하지만 실제로 A 씨가 수익으로 가져가는 금액은 200 원이고 B 플랫폼측에서 100 원을 수익으로 가져갑니다. 하지만 팔로우코믹스에서는 소비자들이 250 원의 가치에 해당하는 만큼의 Follow Token 만을 지불하고도 A 씨는 기존보다 50 원가량 많은 수익을 얻을 수 있습니다. 이러한 경우 소비자는 더 싼 가격에 웹툰 콘텐츠를 이용할 수 있고, 웹툰작가 A 씨 또한 더 많은 수익을 창출 할 수 있게 됩니다. 이러한 거래방식을 통해서 콘텐츠 제공자와 소비자들이 더욱 합당한 거래를 할 수 있는 환경이 형성됩니다.

2) 만약 트위터가 Follow Extension 을 적용한다고 가정한다면, 기존보다 더 고품질이고 새로운 형식의 트윗글들이 생길 것 입니다. 예를들면, 유명 개인 주식 애널리스트 B 씨는 자신이 조사한 고급 정보들을 굳이 무료로 자신의 팔로워들에게 전해줄 동기는 미비합니다. 하지만 만약 B 씨의 팔로워들이 주기적으로 Follow Token 으로 합당한 보상을 지불한다면 B 씨는 자신이 조사한 내용을 그들에게 공유할 동기가 충분할 것 입니다. 이런식의 보상체계의 도입은 기존의 서비스들에서는 흔하지 않은 고품질의 콘텐츠들이 생겨날 새로운 동기가 생기는 것이며, 콘텐츠 제공자와

소비자들 사이에서 이루어지지 않았던 합당한 거래들이 자연스레 생겨남에 따라 새로운 시장이 형성될 수 있습니다.

## 컨텐츠 보상 시스템

탈중앙화된 시스템을 이용하면 지금까지의 시장에서 컨텐츠 유통 플랫폼이 과도하게 많은 수수료를 가져가는 낡은 시장구조를 효율적으로 변화 시킬 수 있습니다. Follow Extension 을 통해 컨텐츠 제공자는 더 많은 수익을 창출할 수 있고, 소비자는 더 저렴한 비용으로 컨텐츠를 즐길 수 있습니다. 이렇게 개선된 컨텐츠 제공자와 소비자 사이의 거래 방식은 더욱 고품질의 컨텐츠 생산을 촉진하고 컨텐츠 소비 시장을 더욱 활성화 시킵니다.

## 서비스 적용성

새로운 탈중앙 보상 시스템으로 개선된 컨텐츠 유통시장은 앞으로 새로 생겨나는 서비스 뿐 아니라, 이미 시장에 자리잡은 서비스들에도 적용이 가능합니다. 방대한 유저풀을 가지고 있는 소셜 미디어 플랫폼에 적용하여 기존에는 불가능했던 고급 컨텐츠에 대한 직접적인 보상이 이루어질 수 있게 변화시킵니다. 가볍고 적용성이 뛰어난 Extension 으로서 이미 우리가 친숙하게 사용중인 다양한 서비스들에 적용되어 시너지를 만들 수 있습니다.

## 커뮤니티

법인같이 중앙화된 특정 단체가 주관하는 프로젝트가 아닌 오픈소스로 진행이 됩니다. 비트코인과 이더리움 같은 성공적인 프로젝트는 커뮤니티 기반 오픈소스 프로젝트로서 가시적인 성과를 만들어 냈습니다. 블록체인의 핵심 가치는 탈중앙화이며, 오픈소스로 진행될 때 이 본질과 가치를 실현할 수 있습니다. 커뮤니티 멤버가 프로젝트 발전에 기여하고, 합당한 보상을 받으며 프로젝트를 성장시킬 수 있는 선순환 생태계가 준비되어 있습니다.

## 코인바인

## 익스텐션을 적용하는 자체 서비스

Follow Extension 은 다양한 서비스에 적용되고 콘텐츠 제공자와 소비자 사이의 거래가 활성화될수록 성장합니다. 코어팀이 프로젝트를 성공적으로 성장시키기 위해서 Follow Extension 적용한 자체 서비스를 개발하고 운영합니다. 익스텐션 개발과 자체 서비스 개발을 병행하여 시너지 효과를 만들어내고, Follow 의 장점과 새로운 가능성을 직접 시장에 알릴 수 있는 기회를 만들 수 있습니다.

Follow Extension 이 적용되는 첫번째 자체 서비스 어플리케이션은 코인바인(Coinbine)입니다. 코인바인은 암호화폐와 관련된 유틸리티와 커뮤니티를 제공하는 서비스입니다.

다양한 거래소들의 비트코인과 수많은 알트들의 시세를 실시간으로 확인할 수 있고 원화(KRW)로 시세 자동 변환을 기능을 지원합니다. 실시간 가격을 기준으로 자신이 선택한 암호화폐가 지정한 특정 가격에 도달하면 휴대폰 알림이 울리는 알람 서비스, 자신의 암호화폐 자산현황 대쉬보드, 거래소별 프리미엄 비교 등 다양한 유틸리티 기능을 제공합니다.

유틸리티 기능뿐 아니라, 다양한 커뮤니티 서비스들이 준비되어 있습니다. 코인바인은 유저들간의 소통과 정보 공유를 위해 채팅과 게시물 포스팅 서비스를 지원하고, 함께 작성하는 오픈위키 서비스를 통해 다수에게 검증된 다양한 알트 코인들의 상세한 정보를 확인할 수 있는 믿을만한 암호화폐 백과사전을 만듭니다.

이러한 다양한 서비스에 추가적으로, 코인바인에 Follow Extension 을 적용하여 고급 콘텐츠 구독 서비스를 제공합니다. 이 서비스를 통해 누구나 콘텐츠 제공자가 될 수 있으며, 콘텐츠 제공자는 트위터와 비슷한 형식으로 자신의 글을 포스트 하거나 단체 톡방을 운영하며 수익을 창출합니다.

코인바인에서 Follow Extension 을 적용함으로써 아래와 같은 생태계가 형성 될 것 입니다.

### Role 1. 콘텐츠 제공자

코인바인에서 콘텐츠 제공자는 트위터와 같은 형식으로 자신이 글을  
포스트 하거나 단체 특방을 운영할 수 있다. 자신을 팔로우 하는 사용자들만  
자신이 포스트한 글을 읽을 수 있고 단체 특방에 참여할 수 있다. 알트코인  
분석, 단기 투자매매 전략, Buy/Sell 조언, 투자 철학, 고급 정보 및 뉴스 공유,  
코인별 ICO 분석과 정리 등 콘텐츠 제공자 자신이 원하는 토픽과 컨셉대로  
운영한다. 자신이 정한 만큼의 토큰을 지불한 사람들에게 자신을 일주일(혹은  
한달)동안 팔로우 할 수 있는 권한이 생긴다.

## Role 2. 팔로워

사용자는 자신이 원하는 정보를 제공해줄 콘텐츠 제공자를 팔로우  
한다. 팔로우를 하기위해선 콘텐츠 제공자가 제시한 만큼의 토큰을  
지불해야한다. 사용자는 팔로우할 콘텐츠 제공자를 고르기 위해서 콘텐츠  
제공자들의 주제, 포스트 빈도, 평점, 맛보기 등 콘텐츠 제공자에 대한 정보를  
확인할 수 있다.

코인바인은 Follow Extension 을 적용하는 첫 번째 자체 서비스가 될  
예정입니다. 코인바인 구독 서비스에서 고급 콘텐츠를 이용하기 위해서는 Follow  
Extension 토큰을 사용하게 됩니다. 이미 Web 버전과 Android/iOS 버전이 배포  
되어있고 누구나 사용할 수 있습니다. 아직 일부 기능만 구현된 베타 버전만 공개가  
되어있지만, Follow Extension 과 추가 개발이 병행되며 꾸준히 함께 성장해 나가고  
있습니다.

## 커뮤니티

Follow Extension 프로젝트는 법인이나 특정 단체가 주관하는게 아닌 오픈소스로 진행이 됩니다. 비트코인과 이더리움은 물론 수 많은 암호화폐 프로젝트들은 오픈소스로 시작을 하여 성공적으로 진행이 되고있습니다. 오픈소스 프로젝트에 있어서 가장 큰 성공의 핵심 요소는 '참여'입니다. 커뮤니티 멤버들이 직접 Follow Extension 의 발전과 성장에 기여할 수 있도록 생태계가 준비되어 있습니다.

Follow Extension Project 에 누구나 개발자, 디자이너, 그리고 마케터로 활동할 수 있습니다. 그 뿐 아니라 커뮤니티 멤버로서 활동하며 중요한 사안을 함께 민주적 절차에 의해 결정해 나가며 프로젝트 발전에 기여하게 됩니다. 커뮤니티 멤버 개개인이 가지고 있는 능력을 발휘해 발전을 시킬 수 있고, 참여에 대한 보상도 당연히 이루어 질 것 입니다.

(\* 오픈소스 프로젝트: 어떤 제품을 개발하는 과정에 필요한 소스 코드나 설계도를 누구나 접근 해서 열람할 수 있도록 공개하고 누구나 코드 작성과 개발에 참여할 수 있는 프로젝트.)

### **FCF (Follow Community Fund)**

프리세일로 모금된 금액 중 상당 부분은 Follow Community Fund 에 사용될 것 입니다. FCF 는 Follow Extension 의 발전에 도움이 되는 서브 프로젝트들에게 금전적 지원을 합니다. 누군가 제안서를 제출하면 Follow 프로젝트 생태계에 도움이 되는 서브프로젝트인지 심사를 진행하게 됩니다. 심사는 코어 팀과 커뮤니티 멤버에 의해 이루어집니다. FCF 는 Ark 프로젝트가 진행중인 Ark Community Fund (ACF)와 같은 방식으로 작동되며, 이러한 Community Fund 는 프로젝트와 커뮤니티를 효과적으로 성장시키고 발전시킬 수 있다는 것이 입증된 방법입니다.

### **Bounty Program**



바운티 프로그램을 통해 Follow Project 에 기여하는 많은 분들께  
포상을 드립니다. 아래는 포상을 받을 수 있는 프로젝트의 기여 방법들이며  
나중에 더 다양한 방법들이 추가 될 수 있습니다.

1. 매월 선별하는 Top 10 Git Committer 로 선별
2. 웹사이트, 지갑, 서브 프로젝트, 엠블럼 등 프로젝트 UI/UX 디자인에 기여
3. 커뮤니티 멤버중 마케팅 & 홍보를 통해 프로젝트와 커뮤니티 성장에 기여

## **Team & Open Position**

**Sung Woo Chang (Co-founder, Developer)**

University of California, Berkeley 에서 Computer Science 를 공부하였고  
성공한 스타트업 기업에서 Application Developer 로 근무한 경험이 있습니다.  
2016 부터 암호화폐 트레이딩과 알트들에 관심이 많아 블록체인 기술에  
관심을 가지고 공부하기 시작했고 Follow Extension 과 Coinbine 을 기획 &  
개발하고 있습니다.

**James Chang (Co-founder, Developer)**

University of Illinois, Urbana Champaign 에서 Computer Science 를  
공부하였습니다. 미국에 위치한 Microsoft 본사에서 일하며, 온라인 서비스를  
만들어본 경험이 풍부하며 스타트업의 CTO 로 근무하며 다양한 성과를  
거두었습니다. Follow Extension 과 Coinbine 을 개발하고 있습니다.

아직까진 Follow 프로젝트에 필요하지 않았지만, 앞으로 프로젝트가 발전하고  
커뮤니티가 성장할수록 더욱 더 많은 역할분담이 필요할 것 입니다. 누구나 프로젝트  
오픈 포지션에 지원할 수 있으며, 선정될 경우 주기적으로 합당한 양의 ETH 와 Follow  
Extension 토큰이 지급됩니다.

## Follow Extension 토큰

Follow Extension 에서 사용되는 토큰의 이름은 Follow Extension Token(FOLLOW) 입니다.

토큰은 Follow Extension 을 적용한 서비스들에서 사용 할 수 있습니다. 소비자는 고급 콘텐츠를 소비하기 위해 콘텐츠 제작자에게 토큰을 지불 하게되고, 콘텐츠 제작자는 이 중 트랜잭션 가스비를 제외한 금액 100%를 지불받게 됩니다.

## 설계 & 프리세일

블록체인 프로젝트에 있어서 핵심은 Decentralized 이며 이를 실현하기 위해서는 토큰을 최대한 다양한 사람들에게 분배하면서 그들이 커뮤니티에 참여할 동기가 될 만큼 충분한 양이어야 합니다. 하지만 현재 진행되는 대부분의 다른 프로젝트들은 굉장히 큰 금액을 받고 토큰을 분배하기때문에 소수의 고래들에게 토큰이 극심하게 집중되고 있으며 이러한 현상은 분명 커뮤니티의 성장을 방해하는 요인이 됩니다.

Follow Extension 토큰 프리세일은 위에서 다른 블록체인 프로젝트들이 가지고 있는 문제점들을 예방하고 Follow 프로젝트의 성장 핵심 요소 중 하나인 커뮤니티 발전을 최대한 끌어 올릴 수 있는 방향으로 진행되도록 설계 되었습니다.

- FOOLLOW 총 발행량은 100,000,000 개 입니다.
- FOOLLOW 프리세일을 통해 분배되는 토큰은 50,000,000 개 입니다.
- Follow Extension 팀에 분배되는 토큰은 20,000,000 개 입니다.
- Follow Extension 공식 출시 후 남은 토큰 30,000,000 개가 정식 가격으로 판매됩니다.
- 토큰 정식 가격은 1 FOLLOW = 50 원 입니다.
- 프리세일은 1 FOLLOW = 20 원 으로 이루어집니다.
- 프리세일을 통해 50,000,000 개를 모두 분배하지 못하면, 남은 수량은 공식 출시 후 판매물량으로 변경되고 정식 가격에 판매됩니다.
- 프리세일은 ETH 를 통해 살 수 있으며, 당일 ETH 가격을 기준으로 구매 비율이 책정됩니다.

- 일인 프리세일 참여 최소 수량은 참여때 필요한 최소 수량은 0.5 ETH 이며, 최대 수량은 20 ETH 입니다.

최대 수량이 정해져있는 이유는 소수의 구매자에게 토큰이 분배가 과도하게 집중되어 커뮤니티의 성장을 방해하는 것을 예방하기 위해서 입니다.

프리세일을 통한 판매금액은 아래 사항들을 위해 사용됩니다.

1. Follow Community Fund
2. Bounty Program
3. Open-Position
4. Product Development
5. Subproject Development
6. Marketing

## Roadmap

## 2017

### 2Q

Follow 프로젝트 기획

Follow Subproject “Coinbine” 기획과 개발 시작

### 3Q

Coinbine 베타 출시

Follow Extension 연구 및 개발

Abstract 작성

Follow Extension Website 구축

### 4Q

Follow Extension 커뮤니티 형성

Follow Extension 오픈소스화

Follow Extension 토큰 프리세일

Follow Community Fund 시스템 형성

Bounty Program 시행

Follow Extension Alpha 출시 및 테스트

## 2018

### 1Q

Coinbine Community 출시

Follow Extension Beta 출시 및 테스트

Coinbine Follow Extension 적용 테스트

### 2Q

Follow Extension 공식 출시

Coinbine 공식 출시

Follow Extension Subproject 유지 보수, 추가 개발