

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы
построения частотного распределение попаданий псевдослучайных
целых чисел в заданные интервалы.

Студент гр. 9383

Гладких А.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Применить на практике знания по организации связи Ассемблера с ЯВУ. Написать программу, строящую частотное распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Текст задания.

На языке высокого уровня (Pascal или C) генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих равномерное распределение. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге Tasks\RAND_GEN (при его отсутствии программу датчика получить у преподавателя).

Далее должен вызываться ассемблерный модуль(модули) для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Для бригад с **четным номером**: подпрограмма формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы реализуется в виде двух ассемблерных модулей, первый из которых формирует распределение исходных чисел по интервалам единичной длины и возвращает его в вызывающую программу на ЯВУ как промежуточный результат. Это распределение должно выводиться в текстовом виде для контроля. Затем вызывается второй ассемблерный модуль, который по этому промежуточному распределению формирует окончательное распределение псевдослучайных целых чисел по интервалам произвольной длины (с заданными границами). Это распределение возвращается в головную

программу и выдается как основной результат в виде текстового файла и, возможно, графика.

Ход работы.

В ходе работы была разработана программа, которая строит частотное распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Сперва, в функции `main()` файла `Source.cpp` происходит считывание исходных данных - длина массива псевдослучайных целых чисел, диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел, количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел и массив левых границ интервалов разбиения.

После этого происходит вызов ассемблерной функции, связанной спецификатором `extern`, `asm_mod1`, которая считает количество повторений чисел с помощью цикла `loop`.

После этого происходит подсчет чисел в заданных интервалах с помощью ассемблерной функции `asm_mod2`, которая делает это с помощью двух циклов `loop`.

После завершения работы функции `asm_mod2`, полученные результаты выводятся на экран и в файл `output.txt`. Функции `main()` завершается, предварительно удалив выделенную динамически память.

Исходный код программы представлен в приложении А.

Примеры работы программы.

Таблица 1 — Примеры работы программы.

№	Входные данные	Выходные данные															
1	<p>Введите количество цифр: 10</p> <p>Введите x_{min} и x_{max}: -5 5</p> <p>Введите число левых границ: 3</p> <p>Введите все левые границы: -3 0 2</p>	<p>Рандомизированные значения</p> <p>-1 3 -1 -1 -3 2 4 -5 -1 2</p> <p>Подсчитаем количество повторений каждого отдельного числа:</p> <p>1 0 1 0 4 0 0 2 1 1 0</p> <p>Результат:</p> <table> <tr> <th>№</th><th>Лев.Гр.</th><th>Кол-во чисел</th></tr> <tr> <td>1</td><td>-5</td><td>1</td></tr> <tr> <td>2</td><td>-3</td><td>5</td></tr> <tr> <td>3</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr> <td>4</td><td>2</td><td>4</td></tr> </table>	№	Лев.Гр.	Кол-во чисел	1	-5	1	2	-3	5	3	0	0	4	2	4
№	Лев.Гр.	Кол-во чисел															
1	-5	1															
2	-3	5															
3	0	0															
4	2	4															
2	<p>Введите количество цифр: 10</p> <p>Введите x_{min} и x_{max}: -10 10</p> <p>Введите число левых границ: 3</p> <p>Введите все левые границы: 1 3 4</p>	<p>Рандомизированные значения</p> <p>7 7 -7 7 9 8 9 -5 -7 -10</p> <p>Подсчитаем количество повторений каждого отдельного числа:</p> <p>1 0 0 2 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 3 1 2 0</p> <p>Результат:</p> <table> <tr> <th>№</th><th>Лев.Гр.</th><th>Кол-во чисел</th></tr> <tr> <td>1</td><td>-10</td><td>4</td></tr> <tr> <td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr> <td>3</td><td>3</td><td>0</td></tr> <tr> <td>4</td><td>4</td><td>6</td></tr> </table>	№	Лев.Гр.	Кол-во чисел	1	-10	4	2	1	0	3	3	0	4	4	6
№	Лев.Гр.	Кол-во чисел															
1	-10	4															
2	1	0															
3	3	0															
4	4	6															
3	<p>Введите количество цифр: 100</p> <p>Введите x_{min} и x_{max}: -1 1</p>	<p>Рандомизированные значения</p> <p>0 0 -1 -1 0 0 0 -1 -1 -1 0 -1 -1 -1 -1 -1 0 -1 -1</p>															

	<p>Введите число левых границ: 1</p> <p>Введите все левые границы: 0</p>	<pre> 0 -1 -1 0 0 -1 0 0 -1 0 -1 0 0 0 -1 0 -1 0 -1 0 0 -1 0 -1 0 0 -1 -1 -1 0 -1 0 0 0 0 0 0 -1 -1 0 0 0 0 -1 0 0 -1 0 0 0 -1 -1 -1 -1 -1 0 -1 -1 -1 -1 -1 0 0 0 0 0 -1 -1 0 0 -1 0 0 0 0 0 0 0 -1 Подсчитаем количество повторений каждого отдельного числа: 45 55 0 Результат: № Лев.Гр. Кол-во чисел 1 -1 45 2 0 55 </pre>
--	--	---

Выводы.

Были применены на практике знания по организации связи Ассемблера с ЯВУ. Была написана программа, строящая частотное распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: source.cpp

```
#include <iostream>

#include <fstream>
#include <random>

using namespace std;

extern "C" void asm_mod1(int* numbers, int numbers_size, int* res, int
res_xmin);
extern "C" void asm_mod2(int* input, int input_size, int input_xmin, int
input_xmax, int* intervals, int intervals_size, int* res_final);

int main() {
    setlocale(0, "Russian");
    srand(time(NULL));
    ofstream result("result.txt");

    int amountNumbers = 0;
    int xmin, xmax;
    int* numbers;
    int* bordersArr;
    int numberOfIntervals;
    int* asm_mod1_res;
    int* asm_mod2_res;

    cout << "Введите количество цифр: ";
    cin >> amountNumbers;
    cout << "Введите xmin и xmax: ";
    cin >> xmin >> xmax;
    cout << "Введите число левых границ: ";
    cin >> numberOfIntervals;

    numbers = new int[amountNumbers];
    bordersArr = new int[numberOfIntervals];

    int len_asm_mod1_res = abs(xmax - xmin) + 1;
    asm_mod1_res = new int[len_asm_mod1_res];
    for (int i = 0; i < len_asm_mod1_res; i++) {
        asm_mod1_res[i] = 0;
    }

    asm_mod2_res = new int[numberOfIntervals + 1];
    for (int i = 0; i < numberOfIntervals + 1; i++) {
        asm_mod2_res[i] = 0;
    }

    cout << "Введите все левые границы: ";
```

```

for (int i = 0; i < numberOfIntervals; i++) {
    cin >> bordersArr[i];
}

for (int i = 0; i < amountNumbers; i++) {
    numbers[i] = xmin + rand() % (xmax - xmin);
}
cout << '\n';

cout << "Рандомизированные значения\n";
result << "Рандомизированные значения\n";
for (int i = 0; i < amountNumbers; i++) {
    cout << numbers[i] << ' ';
    result << numbers[i] << ' ';
}
cout << '\n';
cout << '\n';
result << '\n';
result << '\n';

cout << "Подсчитаем количество повторений каждого отдельного
числа:\n";
result << "Подсчитаем количество повторений каждого отдельного
числа:\n";

asm_mod1(numbers, amountNumbers, asm_mod1_res, xmin);

for (int i = 0; i < len_asm_mod1_res; i++) {
    cout << asm_mod1_res[i] << ' ';
    result << asm_mod1_res[i] << ' ';
}
cout << '\n';
cout << '\n';
result << '\n';
result << '\n';

asm_mod2(asm_mod1_res, amountNumbers, xmin, xmax, bordersArr,
numberOfIntervals, asm_mod2_res);

cout << "Результат:\n";
result << "Результат:\n";
cout << "№\tЛев.Гр.\tКол-во чисел" << endl;
result << "№\tЛев.Гр.\tКол-во чисел" << endl;
cout << "1" << "\t" << xmin << '\t' << asm_mod2_res[0] << endl;
result << "1" << "\t" << xmin << '\t' << asm_mod2_res[0] << endl;
for (int i = 0; i < numberOfIntervals; i++) {
    cout << i + 2 << "\t" << bordersArr[i] - xmax << '\t' <<
asm_mod2_res[i + 1] << endl;
    result << i + 2 << "\t" << bordersArr[i] - xmax << '\t' <<
asm_mod2_res[i + 1] << endl;
}

delete[] numbers;
delete[] bordersArr;
delete[] asm_mod1_res;

```

```
delete[] asm_mod2_res;  
return 0;  
}
```

Название файла: asm_mod1.asm

```
.586p  
.MODEL FLAT, C  
.CODE  
PUBLIC C asm_mod1  
asm_mod1 PROC C numbers: dword, numbers_size: dword, res: dword,  
res_xmin: dword  
  
push esi  
push edi  
  
mov edi, numbers  
mov ecx, numbers_size  
mov esi, res  
  
for_numbers:  
mov eax, [edi]  
sub eax, res_xmin  
mov ebx, [esi + 4*eax]  
inc ebx  
mov [esi + 4*eax], ebx  
add edi, 4  
loop for_numbers  
  
pop edi  
pop esi  
  
ret  
asm_mod1 ENDP  
END
```


Название файла: asm_mod2.asm

```
.586p
.MODEL FLAT, C
.CODE
PUBLIC C asm_mod2
asm_mod2 PROC C input: dword, init_size: dword, input_xmin: dword,
input_xmax: dword, intervals: dword, intervals_size: dword, res_final:
dword

push esi
push edi
push ebp

mov edi, input

mov esi, intervals
mov ecx, intervals_size

align_intervals:
mov eax, [esi]
add eax, input_xmax
mov [esi], eax
add esi, 4
loop align_intervals

mov esi, intervals
mov ecx, intervals_size
sub ebx, ebx

mov eax, [esi]

for_loop:

push ecx

mov ecx, eax
```

```

push esi

mov esi, res_final

    for_input:
        mov eax, [edi]
        add [esi + 4 * ebx], eax
        add edi, 4
        loop for_input

    pop esi
    inc ebx

mov eax, [esi]
add esi, 4
sub eax, [esi]
neg eax

pop ecx

loop for_loop

mov esi, res_final
mov ecx, intervals_size
sub eax, eax

final_interval:
add eax, [esi]
add esi, 4
loop final_interval

mov esi, res_final
sub eax, init_size
neg eax

add [esi + 4 * ebx], eax

pop ebp

```

```
pop edi
pop esi

ret
asm_mod2 ENDP
END
```