

ICPC Template Manual



作者: 贺梦杰

August 24, 2019

Contents

6	图论	9
5	数据结构 5.1 带 Lazy 标记的线段树	6 7
4	字符串	5
3	动态规划	4
2	搜索	3
1	基础	2

基础

搜索

动态规划

字符串

数据结构

1

5.1 带 Lazy 标记的线段树

```
以下是区间修改 + 区间最大值查询。
若是区间修改 + 区间和查询,则在 pushdown 时需要将 lazy 标记乘上区间长度加到结点上。
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
```

```
2
 3
   using namespace std;
   const int N = 1e5 + 10;
 4
 5
 6
   int n; // 长度
 7
 8
   struct Node {
 9
       int 1, r, m;
10
       int mx;
                 // [1,r)中的最大值
11
       int tag; // lazy标记
                 // 数组大小不要忘记 * 4
12
   } t[4 * N];
13
   // 将lazy标记下推
14
   inline void pushdown(int x) {
15
       Node& cur = t[x];
16
       if (cur.r - cur.l == 1)
17
18
           return;
19
       Node &lch = t[x * 2], &rch = t[x * 2 + 1];
20
       lch.mx += cur.tag, rch.mx += cur.tag;
21
       lch.tag += cur.tag, rch.tag += cur.tag;
22
       cur.tag = 0;
23
   }
24
25
   // 由x的儿子更新x结点,此时应确保x的儿子为最新
26
   inline void pushup(int x) {
27
       Node& cur = t[x];
28
       if (cur.r - cur.l == 1)
29
           return;
30
       Node &lch = t[x * 2], &rch = t[x * 2 + 1];
31
       cur.mx = max(lch.mx, rch.mx);
32
   }
33
34
   // 建树。注意初始时叶子是否为0, 若不是, 需要pushup
35
   void build(int 1, int r, int x) {
       Node& cur = t[x];
36
37
       cur.1 = 1, cur.r = r, cur.m = (1 + r) / 2;
       cur.mx = 0, cur.tag = 0; // 初始化最大值、lazy标记
38
39
       if (r - 1 == 1)
40
           return;
41
       build(1, cur.m, x * 2);
       build(cur.m, r, x * 2 + 1);
42
       pushup(x); // 若初始值非0,则这句一定要加
43
44
   }
45
46
   // [1,r)每个元素加v。注意打标记时应更新被打标记结点的mx,并且应立即pushdown,pushup,过程中也需要pushdown
       ,pushup
47
   void update(int 1, int r, int x, int v) {
48
       Node& cur = t[x];
49
       if (cur.1 == 1 && cur.r == r) {
50
           cur.tag += v, cur.mx += v; // 打标记的时候一定是同时更新max的
51
           pushdown(x), pushup(x);
52
           return;
53
       pushdown(x);
54
       if (r <= cur.m)</pre>
55
           update(l, r, x * 2, v);
56
57
       else if (1 >= cur.m)
58
           update(1, r, x * 2 + 1, v);
59
60
           update(1, cur.m, x * 2, v), update(cur.m, r, x * 2 + 1, v);
61
       pushup(x);
```

```
}
62
63
   // 查询[1,r)的最大值。过程中注意pushdown
64
65
   int query(int 1, int r, int x) {
66
        Node& cur = t[x];
67
        pushdown(x);
        if (cur.1 == 1 && cur.r == r)
68
69
            return cur.mx;
70
        int mx = 0;
71
        if (r <= cur.m)</pre>
            mx = query(1, r, x * 2);
72
        else if (1 >= cur.m)
73
            mx = query(1, r, x * 2 + 1);
74
75
        else
76
            mx = max(query(1, cur.m, x * 2), query(cur.m, r, x * 2 + 1));
77
        return mx;
78
   }
79
80
    int main() {
81
        ios::sync_with_stdio(0);
82
        cin.tie(0);
83
84
        int m, i, l, r, v;
85
        cin >> n >> m;
        build(1, n + 1, 1); // 不要忘记build初始化, [1,r+1)
86
87
        for (i = 1; i <= m; i++) {</pre>
88
            cin >> v >> 1 >> r;
            if (!v)
89
90
                cout << query(l, r + 1, 1) << endl;
91
92
                update(l, r + 1, 1, 1);
93
94
95
        return 0;
   }
96
```

图论