



南京工業大學  
NANJING TECH  
UNIVERSITY

## ICPC Template Manual



作者: 贺梦杰

August 24, 2019

# Contents

1	基础	2
2	搜索	3
3	动态规划	4
4	字符串	5
5	数据结构	6
5.1	归并树	7
5.1.1	简介	7
5.1.2	v 在区间内的排名	7
5.1.2.1	问题简述	7
5.1.2.2	解决方案	7
5.1.2.3	思考	8
5.1.3	区间内大于等于 v 的最小值	8
5.1.3.1	问题简述	8
5.1.3.2	解决方案	8
5.1.3.3	代码	8
6	图论	10

# Chapter 1

## 基础

## Chapter 2

# 搜索

## Chapter 3

# 动态规划

## Chapter 4

# 字符串

## Chapter 5

# 数据结构

## 5.1 归并树

### 5.1.1 简介

归并排序，自底向上越来越有序。而归并树则是将归并排序的中间结果保留了下来。

为什么要这么做呢？因为这样当询问区间时，总是可以将询问区间二分成某一次或几次归并排序的中间结果。

### 5.1.2 v 在区间内的排名

#### 5.1.2.1 问题简述

给定  $n$  个数， $m$  次查询，每次查询  $[l, r]$  内从小到大第  $k$  个数，输出这个数。

#### 5.1.2.2 解决方案

对这  $n$  个数先排序，然后二分尝试，将二分得到的中间值代入归并树中，看是否排名为  $k$ ，对所有排名小于等于  $k$  的取最大值。

建树时间复杂度  $O(N \log N)$ ，查询时间复杂度  $O(\log N \log N)$ 。

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2
3  using namespace std;
4  typedef long long ll;
5  const int N = 1e5 + 10, INF = 1e9 + 8;
6
7  int a[N], n, m;
8
9  struct Node {
10     int l, r, m;
11     vector<int> a;
12 } t[N * 3];
13
14 // 由a[]数组初始化归并树
15 void build(int l, int r, int x) {
16     Node& cur = t[x];
17     cur.l = l, cur.r = r, cur.m = (l + r) / 2;
18     cur.a.clear();
19     if (r - l == 1) {
20         cur.a.push_back(a[cur.l]);
21         return;
22     }
23     build(l, cur.m, x * 2);
24     build(cur.m, r, x * 2 + 1);
25     Node &lch = t[x * 2], &rch = t[x * 2 + 1];
26     vector<int>::iterator it1, it2;
27     it1 = lch.a.begin(), it2 = rch.a.begin();
28     // 合并左右子树
29     while (it1 != lch.a.end() && it2 != rch.a.end()) {
30         if (*it1 <= *it2)
31             cur.a.push_back(*it1), it1++;
32         else
33             cur.a.push_back(*it2), it2++;
34     }
35     while (it1 != lch.a.end())
36         cur.a.push_back(*it1), it1++;
37     while (it2 != rch.a.end())
38         cur.a.push_back(*it2), it2++;
39 }
40
41 // 查询在区间[l,r]内比v小的数的个数，稍加修改便可查询大于等于k的最小值
42 int query(int l, int r, int v, int x) {
43     Node& cur = t[x];
44     if (cur.l == l && cur.r == r)
45         return lower_bound(cur.a.begin(), cur.a.end(), v) - cur.a.begin();
46     if (r <= cur.m)
47         return query(l, r, v, x * 2);
48     else if (l >= cur.m)

```



```

49     return query(l, r, v, x * 2 + 1);
50 else
51     return query(l, cur.m, v, x * 2) + query(cur.m, r, v, x * 2 + 1);
52 }
53
54 // 查询区间[l,r]区间内的从小到大第k个值
55 int QR(int ql, int qr, int k) {
56     int l = 1, r = n + 1, m, ans = -INF;
57     while (l < r) {
58         m = (l + r) / 2;
59         int rank = query(ql, qr, a[m], 1) + 1;
60         if (rank <= k) // 可能有相等的值, 所以需要<=
61             ans = max(ans, a[m]);
62         if (rank <= k)
63             l = m + 1;
64         else
65             r = m;
66     }
67     return ans;
68 }
69
70 int main() {
71     int i, l, r, k;
72     while (scanf("%d%d", &n, &m) != EOF) {
73         for (i = 1; i <= n; i++)
74             scanf("%d", &a[i]);
75         build(1, n + 1, 1);
76         sort(a + 1, a + 1 + n);
77         for (i = 1; i <= m; i++) {
78             scanf("%d%d%d", &l, &r, &k);
79             printf("%d\n", QR(l, r + 1, k));
80         }
81     }
82
83     return 0;
84 }

```

### 5.1.2.3 思考

如何取区间内不重复的第  $k$  大?

结点中用两个 `vector`, 其中一个是原来的不变, 另一个用于存放不重复的数, 查询的时候在后者中查。

## 5.1.3 区间内大于等于 $v$ 的最小值

### 5.1.3.1 问题简述

给定  $n$  个数,  $m$  次查询, 每次查询  $[l, r]$  内比  $v$  大的最小值, 输出这个最小值。

### 5.1.3.2 解决方案

归并树天生适合的问题。对于对应区间, 直接返回 `lower_bound` 找到的第一个数注意, 如果没找到返回一个无限大, 对于其余祖先节点, 返回左右子树中找到的最小值。

```

1 int query(int l, int r, int v, int x) {
2     Node& cur = t[x];
3     if (cur.l == l && cur.r == r) {
4         vector<int>::iterator it;
5         it = lower_bound(cur.a.begin(), cur.a.end(), v);
6         if (it == cur.a.end())
7             return n + 1;
8         return *it;
9     }
10    if (r <= cur.m)
11        return query(l, r, v, x * 2);
12    else if (l >= cur.m)
13        return query(l, r, v, x * 2 + 1);

```

```
14     else
15         return min(query(l, cur.m, v, x * 2), query(cur.m, r, v, x * 2 + 1));
16 }
```

## Chapter 6

# 图论