



## **Desafio Flappy Interface e Audio**

**David Garcia Soares**

## **1. Desafio Interface**

Crie um sistema que itere pontos na interface sempre que o jogador passar pelos canos.

## **2. Desafio Áudio**

Programe os efeitos sonoros: impulso do jogador, colisão e pontuação.

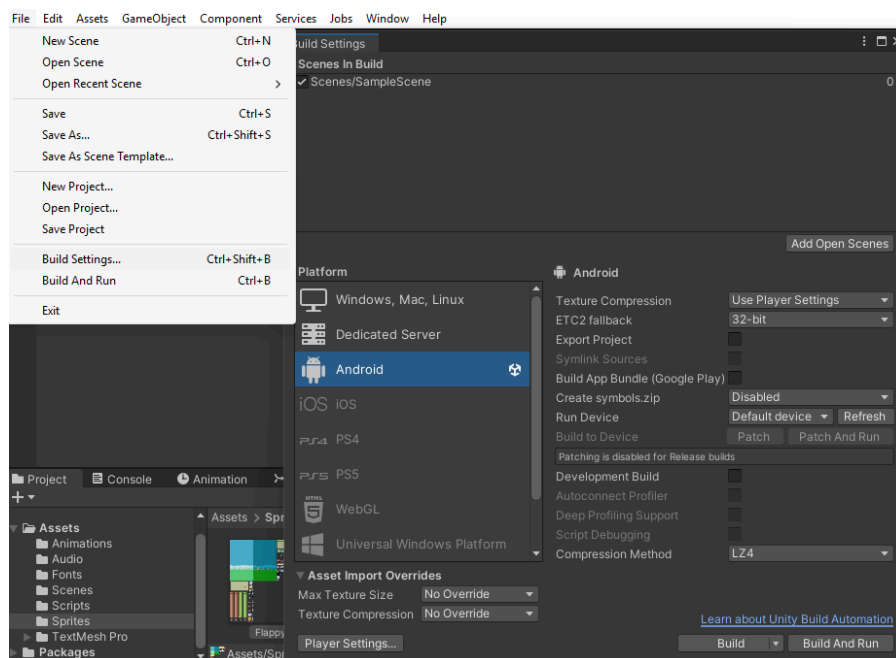
## **3. Desafio Menu**

Crie uma cena para menu e programe a comunicação entre ela e o jogo, faça o reset para que o jogador volte ao menu inicial quando perder.

## 4. Teste o Input Mobile

Baixe o aplicativo Unity Remote 5 no seu celular. Ele é utilizado para testar aplicações mobile da Unity sem precisar ficar buildando um executável e instalando no dispositivo móvel. Para usá-lo é necessário estar no modo desenvolvedor no celular (para ativar procure o número da versão nas configurações do celular e clique sete vezes nela) e habilitar a Depuração USB nas configurações do modo desenvolvedor.

Com as configurações feitas, conecte seu celular com um cabo USB no computador. Na Unity, abra o Build Settings em File e mude para a plataforma Android ou IOS.



Abra o Project Settings (Edit > Project Settings), na seção Editor altere o Device para Any Android Device. Agora quando você iniciar o jogo na Unity ele será duplicado no seu celular e irá receber os inputs do celular.