



## **Desafio Programação Flappy**

**David Garcia Soares**

## **1. Desafio Cano**

Crie um sistema que movimente os canos à esquerda e assim que passarem pela tela reposicione eles na posição original aleatorizando a sua altura.

## **2. Desafio Colisões**

Programe as colisões do Flappy com os canos, o contador de pontos e o piso.

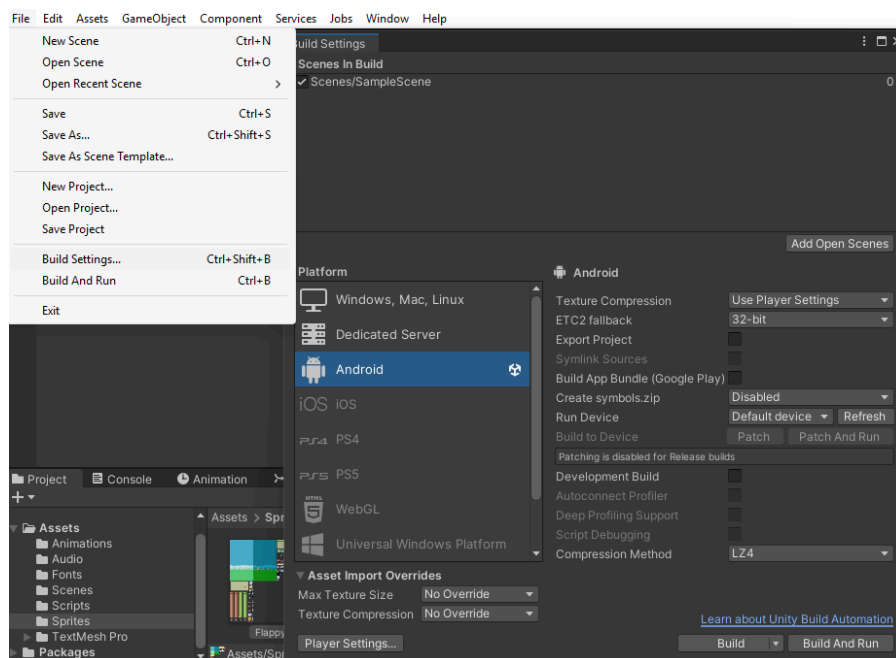
## **3. Desafio Flappy**

Crie um sistema que faça com que o Flappy seja impulsionado para cima quando houver o touch.

## 4. Teste o Input Mobile

Baixe o aplicativo Unity Remote 5 no seu celular. Ele é utilizado para testar aplicações mobile da Unity sem precisar ficar buildando um executável e instalando no dispositivo móvel. Para usá-lo é necessário estar no modo desenvolvedor no celular (para ativar procure o número da versão nas configurações do celular e clique sete vezes nela) e habilitar a Depuração USB nas configurações do modo desenvolvedor.

Com as configurações feitas, conecte seu celular com um cabo USB no computador. Na Unity, abra o Build Settings em File e mude para a plataforma Android ou IOS.



Abra o Project Settings (Edit > Project Settings), na seção Editor altere o Device para Any Android Device. Agora quando você iniciar o jogo na Unity ele será duplicado no seu celular e irá receber os inputs do celular.