

计算机网络课程实验报告

WireShark 抓包分析



学 院:网络安全学院

专业:信息安全

学 号:2111252

姓 名:李佳豪

班 级:信安一班

1 实验内容

- 通过学习基本 web 页面的书写, 自行建立 web 服务器
- 在理论课对网络协议方面的知识学习后,使用 wireshark 抓取流量

2 Web 服务器配置

2.1 Html 页面设计

本次实验页面不要求设计复杂,仅仅需要将个人 Logo、信息以及一个音频大方展示即可,这里我将所有展示内容放入一个 div 块内,并设计块边框以及字体。

效果如下:



源码如下:

```
<title>WebServer</title>
      <style>
         body {
             font-family: Arial, sans-serif;
             margin: 50px;
         }
         .profile {
             /*border: 1px solid #e0e0e0;*/
             background-image: linear-gradient(to right, #f3f7f7, #f4dada),
                linear-gradient(90deg, #8F41E9, #578AEF);
             padding: 20px;
             border-radius: 5px;
             box-shadow: 0 2px 4px rgba(0, 0, 0, 0.1);
             margin-bottom: 20px;
         }
19
      </style>
22
   </head>
   <body>
      <div class="profile">
         <img style="max-width: 110px;max-height: 150px;border-radius: 20%"</pre>
             src="my_.jpg" alt="你的名字">
         <div class="profile-info">
             <strong>姓名:</strong> 李佳豪
             <strong>邮箱:</strong> 2111252@mail.nankai.edu.cn
29
             <strong>电话:</strong> 13191110713
30
         </div>
         <!-- 音频播放器 -->
         <audio controls>
             <source src="my_intro.mp3" type="audio/mpeg">
             您的浏览器不支持音频元素。
36
         </audio>
      </div>
```

2.2 Server 设置

这里我使用 WampServer 在本机设置 Apache 服务器, WampServer 是一个 Windows 平台上的开发环境,它集成 Web 应用程序与 Apache 2、PHP 和 MySQL 数据库,而内置的 Apache 服务器则使用起来也很方便。

将软件环境下载配置好,打开其 Apache 的 httpd-vhost.conf, 设置权限 Require all granted; 最

后,将页面移至 WampServer 目录 www 下面,在虚拟机或者局域网内访问、抓包。

3 WireShark 抓包

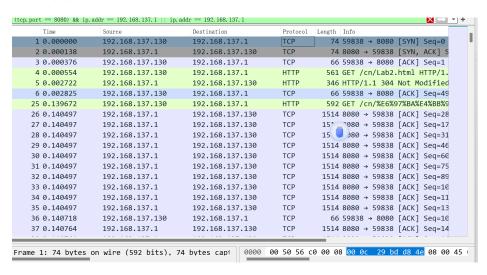
3.1 WireShark 设置

抓包前,设置抓取的网卡以及过滤器,这里我使用 Net 模式下的虚拟机访问页面,网卡选取 对应虚拟机和主机转发数据的网卡,使用同时为了观察 Tcp 的三次握手、Http 协议传输数据和四次挥 手,我需要仅仅协议为 tcp 且传输的源地址和目的地址是本机和虚拟机,发出端口为 8080(WampServer 开放的端口)的包,因此过滤器设置为:

tcp && ((ip.src==192.168.137.130 && ip.dst==192.168.137.1) ||(ip.dst==192.168.137.130 && ip.src==192.168.137.1))

同时还需要过滤长度 (tcp.len)、过滤包的 flags(tcp.flags.fin) 内字段等。

抓取界面如下,之后开始分析各种包的内容。



3.2 Tcp 三次握手

抓取包的前三个连续 Protocol 为 Tcp 的 entry, 即为三次握手的内容。三次握手简单说: 第一次握手:客户端发送连接请求的数据包给服务器,告诉服务器我要建立连接,并且我可以发送数据。第二次握手:服务器收到请求后,确认自己可以接收到来自客户端的数据,同时告诉客户端我也可以发送数据。第三次握手:客户端告诉服务器,我可以接收到你的数据,这样双方都确认了各自既可以发送数据,也可以接收数据。

具体细节通过下面三个包逐个分析:

首先查一下 tcp 协议格式信息,

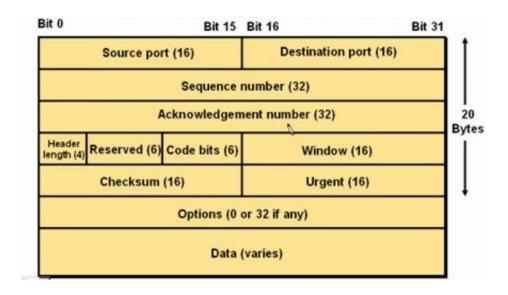


图 3.1: tcp 格式

三个包在 WireShark 已经自低向上解析过,三次握手(挥手)过程中关键的几个位置 是 TCP Flags 的 Syn、Fin(在挥手时用)、Ack 位,Sequence Number,Acknowledgment Number,他们在传输层的信息如下:

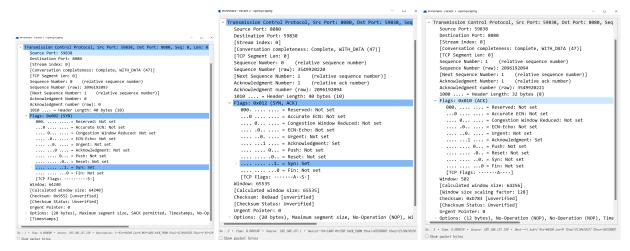


图 3.2: 三次握手内容对比

- 第一次握手,由上图,**SYN 位置为 1**, Sequence Number 为 2096192093; 然后,客户端进入 SYN_SEND 状态,等待服务器的确认。
- 第二次握手,服务器收到 SYN 报文段。t**Syn 和 Ack 位置 1**,服务器收到客户端的 SYN 报文 段,需要对这个 SYN 报文段进行确认,设置 Acknowledgment Number 为 2096192094(**Sequence Number+1**);同时,发送 SYN 请求信息,将 SYN 位置为 1,Sequence Number 为 3549920220,此时服务器进入 SYN_RECV 状态。
- 第三次握手: 客户端收到服务器的 SYN+ACK 报文段。Ack 位置 1, 然后将 Acknowledgment Number 设置为 3549920220(Server 发来的 Sequence Number+1), Sequence 为 2096192094 向服务器发送 ACK 报文段,这个报文段发送完毕以后,客户端和服务器端都进入 ESTABLISHED 状态,完成 TCP 三次握手。

• **值得注意的是**, 发现 client 发送第一次握手和 Server 第二次握手的 Options20 字节, 但第三次握手并且后面所有的 tcp 包都是 12 字节。

具体内容而言,第二次握手之后,**options 内只**使用 10 个字节记录时间戳相关内容,而前两次还有 Maximum segment size、SACK permitted、Window scale。

经过查阅,这三个通常都会出现 SYN 包 (可以观察 FLAGS 的 SYN 字段,第二次挥手后的 所有包的 SYN 位都置 0 了) MSS 用来指明 **TCP 通讯的最大段大小,这里为 1460**。ws 用于扩大 TCP 的接收窗口大小,允许更大的数据量被传输。SACK-Permitted ,表明端点支持 SACK 选项,SACK 本身用于指明已经成功接收的非连续数据段。

```
Organic Pointer: 0

Options: (20 bytes), Maximum segment size, SACK permitted, Timestamps,

> TCP Option - Maximum segment size: 1460 bytes

> TCP Option - SACK permitted

> TCP Option - Timestamps

> TCP Option - No-Operation (NOP)

* TCP Option - Window scale: 7 (multiply by 128)

Kind: Window Scale (3)

Length: 3

Shift count: 7

[Multiplier: 128]
```

图 3.3: SYN 包-20 BYTES

3.3 Http 协议

抓取的第四、五个包便是 Http 协议包,同样,先学习 Http 报文格式



图 3.4: Http 格式

• 第一个 Http 包是 client 的 request, 可以看到除了正常的请求行、请求头和一个空行外, 最后有 WireShark 的提示, 说回复在第五个 frame, 第二个请求在 25frame, 但 request 请求大小并没有 超过 mss 定义的值 (SYN 包定义的 1460), 因此这里我猜测跟 tcp 的滑动窗口机制有关或者其 他原因, 当然后面会纠正。

```
Hypertext Transfer Protocol
    GET /cn/Lab2.html HTTP/1.1\r\n
     Host: 192.168.137.1:8080\r\n
     User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:109.0) Gecko/20100101 Firefox/1
     Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,*/
     Accept-Language: zh-CN, zh; q=0.8, zh-TW; q=0.7, zh-HK; q=0.5, en-US; q=0.3, en; q=0.2\r\n
     Accept-Encoding: gzip, deflate\r\n
     Connection: keep-alive\r\n
     Upgrade-Insecure-Requests: 1\r\n
     If-Modified-Since: Mon, 23 Oct 2023 13:39:14 GMT\r\n
     If-None-Match: W/"4f6-60862591a125b"\r\n
     [Full request URI: http://192.168.137.1:8080/cn/Lab2.html]
     [HTTP request 1/2]
     [Response in frame: 5]
     [Next request in frame: 25]
No. : 4 • Time: 0.000554 • Source: 192.168.137.130 • Destination: 192.168.137.1 • Protocol: HTTP • Length: 561 • Info: GET /cn/Lab2.html HTTP/1.1
```

图 3.5: 第一个

• 第二个 Http 是 Server 的 reponse, 看到响应 304, 意思 Not Modified, 因为我之前测试网页的 时候 client 浏览器有了缓存, 该缓存在 Server 判断为可以继续使用, 因此不发送页面源码。

```
Frame 5: 346 bytes on wire (2768 bits), 346 bytes captured (2768 bits) on interface \Device\NP
 Ethernet II, Src: VMware_c0:00:08 (00:50:56:c0:00:08), Dst: VMware_bd:d8:4e (00:0c:29:bd:d8:4e
> Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.137.1, Dst: 192.168.137.130
 Transmission Control Protocol, Src Port: 8080, Dst Port: 59838, Seq: 1, Ack: 496, Len: 280
 Hypertext Transfer Protocol
    HTTP/1.1 304 Not Modified\r\n
    Date: Mon, 23 Oct 2023 14:20:43 GMT\r\n
    Server: Apache/2.4.54 (Win64) PHP/8.0.26 mod_fcgid/2.3.10-dev\r\n
    Last-Modified: Mon, 23 Oct 2023 13:39:14 GMT\r\n
    ETag: "4f6-60862591a125b"\r\n
    Accept-Ranges: bytes\r\n
    Keep-Alive: timeout=5, max=100\r\n
    Connection: Keep-Alive\r\n
    \r\n
    [HTTP response 1/2]
    [Time since request: 0.002168000 seconds]
    [Request in frame: 4]
    [Next request in frame: 25]
    [Request URI: http://192.168.137.1:8080/cn/Lab2.html]
```

图 3.6: 第二个

• 根据指示找到了第二个 request,它的请求是一个看似 url 加密的链接,末尾是 MP3 格式,可以看到它被单独的发送请求了,经过搜索,当浏览器解析到 html 音频、视频等文件后,便自动向 Server 发送对这些资源的请求,因此我会看到两个 request。

发现后面还有许多的 Tcp 包,为了方便分析,我对比有无音频数据的两个 Tcp Stream。也确实发现当我将页面重新把音频文件删掉后,再次抓包不会出现这么多 Tcp 流。

计算机网络课程实验报告

```
| Transmission Control Protocol, Src Port: 59838, Dst Port: 8080, Seq: 496, Ack: 281, Len: 526
| Hypertext Transfer Protocol |
| SET /cm/%Ex87%Adx4Ex8808/4KE5808X8/KE48908408/20-%20KE4%B0XA0KE4%B0XA0KE4%B0X80KE5%SEXBB.mp3 HTTP/1.1\r\n |
| Host: 192.168.137.1:8080\r\n |
| User-Agent: Moxilla/S-0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:109.0) Gecko/20100101 Firefox/118.0\r\n |
| Accept: audio/webm_audio/ogg, audio/way_audio/%jq=0.9 application/ogg;q=0.7, video/*jq=0.6,*/*jq=0.5\r\n |
| Accept: audio/webm_audio/ogg, audio/way_audio/%jq=0.9 application/ogg;q=0.7, video/*jq=0.6,*/*jq=0.5\r\n |
| Accept-Language: Ar-0.0, khjq=0.8, 2h-TWjq=0.7, zh-HK;q=0.5, en-US;q=0.3, en;q=0.2\r\n |
| Range: bytes=0-\r\n |
| Connection: Keep-allve\r\n |
| Referer: http://192.168.137.1:8080/cn/Lab2.html\r\n |
| Accept-Encoding: identity\r\n |
| r\n |
| Full request URI: http://192.168.137.1:8080/cn/%E6%97%BAXEd%BBX94XE5%B0%8FXEd%B9X94X20-%Z0%Ed%BD%A0%Ed%BBX8E%E6%9C%AA%E7%A6%BB%E5%BEXBB.mp3] |
| HTTP request 1/2 |
| Prev request in frame: 4]
```

图 3.7: 第三个

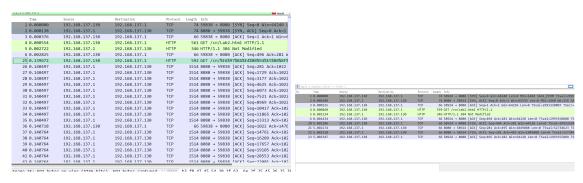


图 3.8: 有无音频的页面抓包数据包对比

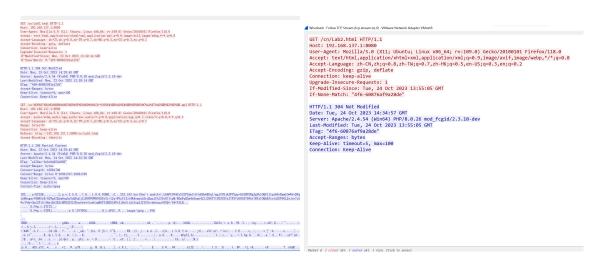


图 3.9: 有无音频的页面抓包 Tcp 流对比

- 有音频的页面,将由 Server 向 Client 传输大量的包,而普通的静态页面,仅仅只有所展示的几个数据包流量;值得注意的是,音频页面返回的 Tcp 流的大小都小于 SYN 阶段 options 内定义的 1460。
- 此外,从 Tcp 流整体看,**第一次发送对页面的 Request、Response 相同**, Client 发出相同的 头部信息 get 页面, Server 发送 304 (当然因为缓存原因...),但若是音频信息, Client **重新对音 频文件的 url 链接 Get**,之后 Server 返回 206 的 response,继续将音频同个 Tcp 流分封为多个包发送。

4 0.000392	192.168.137.130	192.168.137.1	HTTP	599 GET /cn/Lab2.html HTTP/1.1
5 0.001142	192.168.137.1	192.168.137.130	HTTP	346 HTTP/1.1 304 Not Modified
6 0.001248	192.168.137.130	192.168.137.1	TCP	66 42614 → 8080 [ACK] Seq=534 Ack=281 Win=643
10 5.001882	192.168.137.130	192.168.137.1	TCP	66 42614 → 8080 [FIN, ACK] Seq=534 Ack=281 W
11 5.001964	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	66 8080 → 42614 [ACK] Seq=281 Ack=535 Win=10
12 5.002056	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	66 8080 → 42614 [FIN, ACK] Seq=281 Ack=535 W
13 5.002150	192.168.137.130	192.168.137.1	TCP	66 42614 → 8080 [ACK] Seq=535 Ack=282 Win=64
Destination Por	t: 8080	0000 00 50 56 c0 00 08 00 0c 29 bd		
Francou Andres	0.7	0010 00 34 96 3f 40 00 40 06 10 ha		

图 3.10: 挥手阶段-音频已经缓存的情况

3.4 四次挥手

同样先简述一下过程,

- 第一次挥手客户端打算断开连接, Fin 置为 1, seq 设置当前为当前上一个发送 Client 发送 tcp 包 seq 值。
- 第二次挥手服务器收到连接 FIN 报文后 ACK 置为 1, ack 设置为接受 client 第一次挥手 Fin 的 seq+1, seq 设置为上一个 server 发送 tcp 包的 seq 的值 +1, 进入 Fin_wait_2
- 第二次挥手后,服务器将剩余要发送的数据发送完毕,服务器进入LASK ACK 状态,等待客户端的确认。服务器 FIN 和 ACK 置 1,序列号 Seq 在上一个 tcp 包的 seq 基础上 +1 (应该就是第二次 seq 的值加上第二、三次挥手之间 server 发送 byte 数),ack 和第二次挥手相同。
- 第四次挥手, 客户端收到来自服务器的连接释放 (FIN) 报文段后, FIN 和 ACk 置 1, Seq 继续 +1,ack 为第三次挥手的 seq+1。通话从此结束。

3.5 没有四次挥手问题

在实验过程中,发现很多次没有捕获到四次挥手的全流程;

多次测试,图一捕获到的页面并没有发送对音频 get 的请求,因此在退出时候 client 和 Server 的 ack 和 seq 的增量并不大

图二而在有大量 Client 对音频数据的 ack 包和 Server 对发送的大量大体积音频数据包的情况,且出现多次 <Fin,Ack> 包,这些包理论上只出现在四次挥手过程中的第三第四次挥手中。于此同时也在每一次对 MP3url 链接进行 get 前,都会进行一次三次握手,可以断定,这是和音频流数据的传输有关。

4 实验结论及心得体会

4.1 重新对完整的过程进行解读

询问过徐老师后,得知包处理过程和我服务器配置和浏览器的访问都有关系,且四次挥手效率不高,现代服务器架构会进行优化。最后我重新清理缓存,配合火狐 waterfall 进行一次解析。

1. 打开页面,对静态源码、图片发出 Get 请求,对于图片资源使用 Tcp 滑动窗口进行传输,中间 Client 发送 Ack 进行累计确认。(此时 get 请求都返回 200 了,因为无缓存)

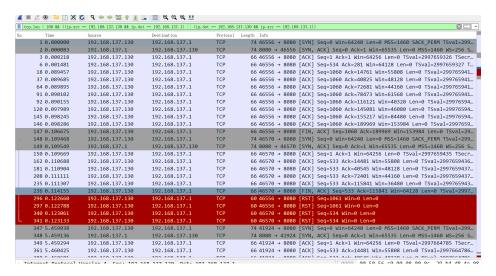


图 3.11: 挥手阶段-音频未缓存的情况

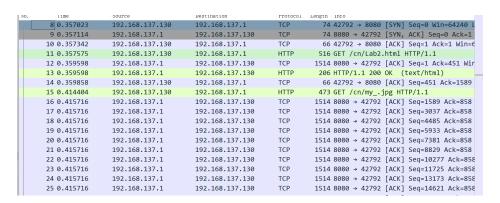


图 4.12: Syn 以及 get 静态信息

2. 当这些信息得到后,由服务器主动发送一个 <Fin,Ack> 报文,表示自己已经无资源给 Client 了;Client 接受后同时回复 <Fin,Ack> 报文;最后 Server 回复 Ack 结束这个端口的通话。

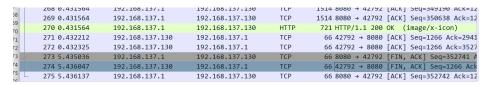


图 4.13: Fin

3. 查看 waterfall,发现此时并没有音频资源的 get,但当点击播放按钮后,浏览器**新开端口** get 请求音频流(由图,**新端口 35670**,而**之前关闭的 42792**端口处理静态其他属性),Server 通过这个端口通过 Tcp 滑动窗将资源传输到 Client 本地缓冲区,当 Client 点击音频播放按钮,便向Server 发送 Get 请求,通过后续一些列 Tcp 流传到了 Client 缓存区。

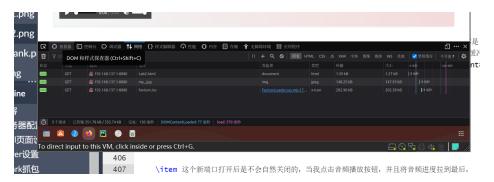


图 4.14: WaterFall

	470 140.336475	192.168.137.130	192.168.137.1	TCP	66 35670 → 8080 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=6
-	471 140.339823	192.168.137.130	192.168.137.1	HTTP	641 GET /cn/%E6%97%BA%E4%BB%94%E5%B0%8F%
	472 140.340981	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	1514 8080 → 35670 [ACK] Seq=1 Ack=576 Wir
+	473 140.340981	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	1514 8080 → 35670 [ACK] Seq=1449 Ack=576
+	474 140.340981	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	1514 8080 → 35670 [ACK] Seq=2897 Ack=576
	475 140.340981	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	1514 8080 → 35670 [ACK] Seq=4345 Ack=576
+	476 140.340981	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	1514 8080 → 35670 [ACK] Seq=5793 Ack=576
	477 140.340981	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	1514 8080 → 35670 [ACK] Seq=7241 Ack=576
	478 140.340981	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	1514 8080 → 35670 [ACK] Seq=8689 Ack=576
	479 140.340981	192.168.137.1	192.168.137.130	TCP	1514 8080 → 35670 [ACK] Seg=10137 Ack=576

图 4.15: 新端口 Syn

4. 这个新端口,当经过一定时间,当 Server 发送了 206 Partial Content 表明正在进行流式传输。 Client 回复 Ack,并且这里还回复了 [TCP WINDOW UPdate] 的报文,用来调整 TCP 接收窗口的大小,以便能够更有效地接收更多的数据。又过了几个时间片,Server 确定无资源再给 Client 后,发送 <Fin,Ack> 希望结束通讯,client 回复 <Fin,Ack>,最后 Server 一次 Ack。

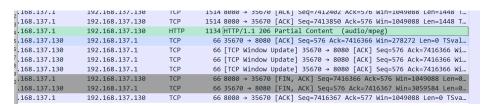


图 4.16: 音频流退出

5 实验结论及心得体会