



添加讲师获取课程技术答疑！

Wechat: xdclass-anna

search

新客户

下单咨询
添加微信



: xdclass-anna



小滴课堂

愿景: "让编程不再难学, 让技术与生活更加有趣"

第一章 带你玩转postman工具

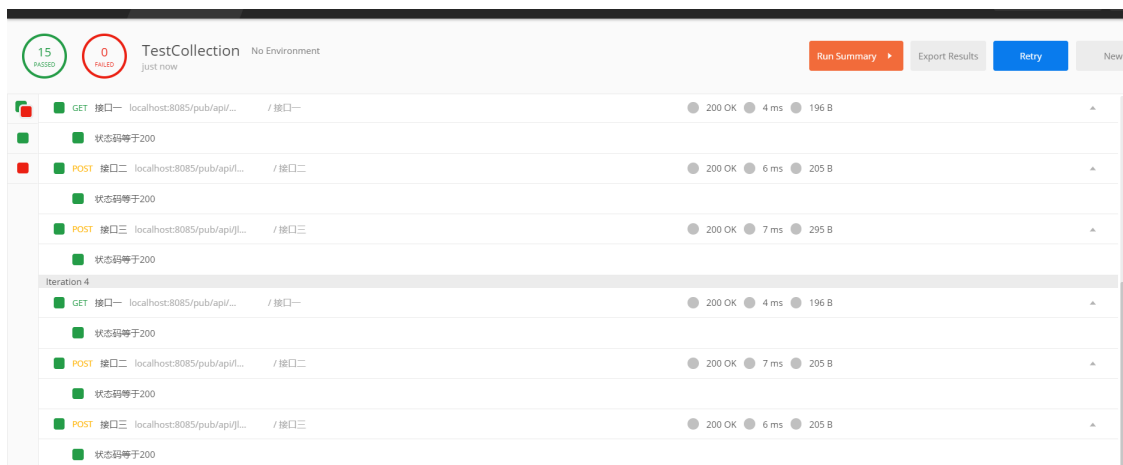
第1集: postman实战课程介绍

简介: 介绍实战课程以及课程适合人员和学后水平

- 课程推出原因

- (1) 前端工程师要对拿到的接口文档简单做一下接口验证, 看一下返回接口数据格式。在这个时候利用postman是一个比较好的选择
- (2) 后端工程师在对自己写的接口进行逻辑验证的时候, 也需要自己发送请求进行测试
- (3) 测试工程师也是要做各种接口类型的测试
- (4) 小白零基础学习测试

- 不要说没有实战, 看下面!!!
- 课程效果演示



- 学后水平
 - 将对http协议有一个详细系统的认知
 - 将对postman这个工具有一个清晰系统的了解
 - 将学会多种预处理脚本和断言的操作
 - 将能使用runner加外部文件对整个集合进行统一测试

- 课程涉及到的其他的知识点
 - http
 - json
 - 如何运行一个jar包应用程序
- 适合人员
 - 前端、后端、零基础入门测试的同学
- 学习形式
 - 录播视频讲解+文字笔记
 - 讲师答疑

第2集：postman实战课程目录大纲

简介：课程大纲快速浏览

- 学前基础：
 - 对于前端或者后端同学，学习起来没有压力
 - 如果你是零基础，你需要具备基础的javascript语法知识。
- 课程大纲目录介绍

第3集 企业开发主流轻量级的数据交换格式json讲解

简介：讲解json格式的基础知识

- 什么是JSON

JSON(JavaScript Object Notation, JS 对象简谱) 是一种轻量级的数据交换格式

好处:

简洁和清晰的层次结构使得 JSON 成为理想的数据交换语言

易于人阅读和编写，同时也易于机器解析和生成，并有效地提升网络传输效率

JSON 独立于语言和平台，JSON 解析器和 JSON 库支持许多不同的编程语言

- json书写语法：

花括号保存对象

```
{"key":"value"}
```

方括号保存数组

值类型

数字（整数或浮点数）

字符串（在双引号中）

逻辑值（true 或 false）

数组（在方括号 中）

对象（在花括号中）

null

- 定义一个student的json对象
- 定义一个班级class的json对象
- 什么是json字符串：
json对象被序列化为字符串，就叫json字符串。

第4集：补充-http相关知识

简介：本章节主要提前补充http和https的知识

- 什么是http呢？
 - http它是在互联网中的一种传输信息的协议，它的全称叫做超文本传输协议。
- http和https的关系
 - https相比http，信息在网络上传输更加安全。https它是在http的基础上对传输的信息进行加密的处理。

第5集：基础理论-接口

简介：本章节主要给大家讲解接口的概念

接口的概念：我们可以将接口理解为是不同操作之间顺利交互的标准

生活中的小案例



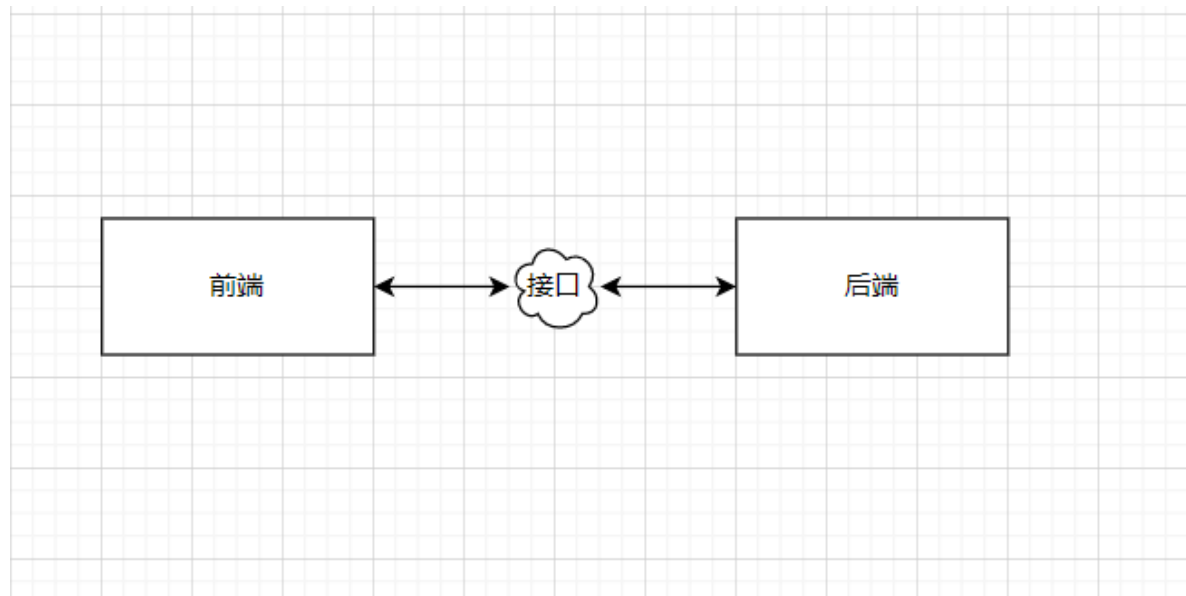
键盘

鼠标

笔记本

之间通过use接口进行通信

程序中的接口



<https://xdc1ass.net>

第6集：什么是接口测试

简介：接口测试

1、为什么要学习接口测试？

当前开发很多都是前后端分离的，前后端的数据交互很多都是使用接口进行交互

2、什么是接口测试？

接口测试就是针对软件对外提供的服务接口的输入输出进行测试，以及接口间相互逻辑的测试，验证接口功能与接口文档所描述的是否一致。

3、接口测试的工作原理？

接口测试就是基于某种协议模拟客户端向服务端发送请求。（我们工作中经常用的协议是http\https，但是不排除使用其它协议，使用其它协议测试的原理还是一样）

4、接口测试测试点？

测试请求：测试请求地址是否正确，请求是否正常通过。

测试数据：判断接口返回的数据是否和预期的一样

测试安全：有些接口不是暴露出来的，我们需要先验证才可以进行测试

测试性能：例如、某一个接口在同一时间上要有很多的用户同时访问。（比如双十一）

5、接口测试的必要条件？

请求地址

请求协议

请求方式

请求头

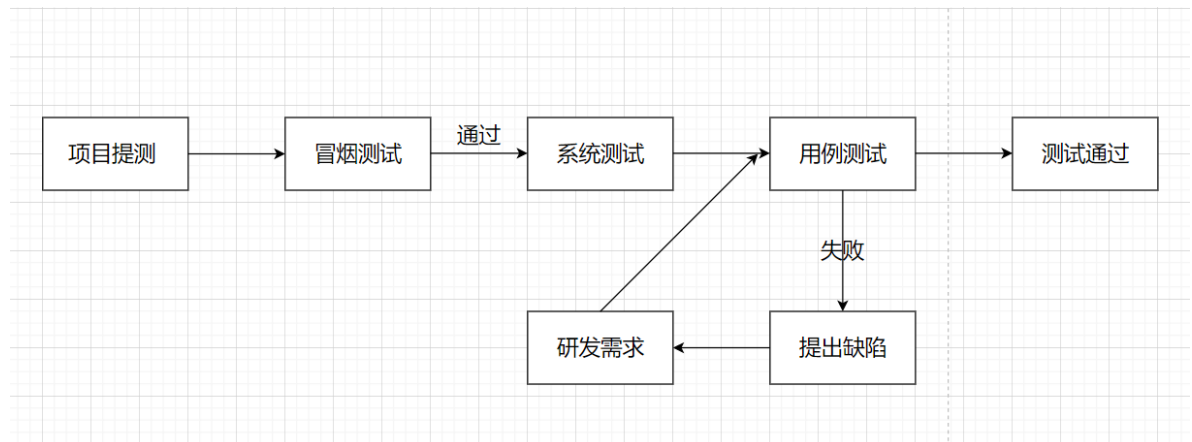
参数

第7集：测试执行过程

简介：简单讲解一下测试执行过程

冒烟测试：

- 在对一个新版本进行系统大规模地测试之前，先验证一下软件基本功能是否实现，是否具备可测性。



第8集：什么是测试用例

简介：讲解一下什么是测试用例

测试用例的标准概念：

测试用例是通过使用在测试计划中确定的测试技术，对于已确定的测试条件进行逐步推敲，精炼而设计出来的重点说明，具体操作产生何种结果的文档。



编写测试用的前提条件或者要求：
测试用例应该具有可重复行、可验证性和需求可追踪性

- 测试用例设计包括一下关键点：
- 前提条件
 - 测试步骤
 - 测试数据
 - 预期结果

第9集：测试用例实战设计

简介：教大家如何写一个接口的测试用例

用例编号	测试点	前置条件	请求地址	请求方法	请求参数	预期结果
case01	正向测试，输入正确的账号密码，得到正确的token信息		https://api.xdclass.net/pub/api/v1/web/web_login	post	header(Content-Type: application/x-www-form-urlencoded) body(phone=17347620424,pwd=555555)	{ "code": 0, "data": { "head_img": "https://sd-video-pc-img.oss-cn-beijing.aliyuncs.com/xdclass_pro/default/head_img/12.jpeg", "name": "存教", "token": "vdc1assey3h8dc1oi1i1u1i1n1j39.ey7zdi1oi14208vY9Mz1w1c08sZK1n1j1a1w8RcH6L194ZC12aWR1by1wY1pbWcub3Nz1LWN1uLW1laWp1bmcu1VWp0eXV1Y3MuY29h13hY21hc3N1c2R1ZmF1bHhQvaGhZGF9pbWcwMTU1anBiZ1s1mlkljo2Nzg2MDA4LCluYV1l1joi5LuU61291n1viaWF01joxNjA4ODgzMDA4LClleHA1OjE2Mk0kODc4MDJ9.wmCl_gk07V4GRhMPObPf508Pf4h1c1uLHk0459kwGs" } }
case02	输入错误的正确的账号和错误的密码		https://api.xdclass.net/pub/api/v1/web/web_login	post	header(Content-Type: application/x-www-form-urlencoded) body(phone=17347620424,pwd=000000)	{ "code": -1, "data": null, "msg": "账号或密码错误" }
case03	根据登陆成功后获取token 获取个人的信息	登陆获取token	https://api.xdclass.net/pub/api/v1/web/user_info	get	token=xdclassy3h8dc1oi1i1u1i1n1j39.ey7zdi1oi14208vY9Mz1w1c08sZK1n1j1a1w8RcH6L194ZC12aWR1by1wY1pbWcub3Nz1LWN1uLW1laWp1bmcu1VWp0eXV1Y3MuY29h13hY21hc3N1c2R1ZmF1bHhQvaGhZGF9pbWcwMTU1anBiZ1s1mlkljo2Nzg2MDA4LCluYV1l1joi5LuU61291n1viaWF01joxNjA4ODgzMDA4LClleHA1OjE2Mk0kODc4MDJ9.wmCl_gk07V4GRhMPObPf508Pf4h1c1uLHk0459kwGs	{ "code": 0, "data": { "id": 6783008, vipRank: 0, openid: null, unionid: null }, "createTime": "2020-12-25T04:09:42.000+0800", "email": null, "headimg": "https://sd-video-pc-img.oss-cn-beijing.aliyuncs.com/xdclass_pro/default/head_img/12.jpeg", "id": 6783008, "learnTime": 0, "name": "存教", "nameWithEncode": "存教", "openid": null, "phone": "17347620424", "points": 10, "roles": "A" }

编写测试用例的思路：

1. 如何设计编写测试用例？

首先对各个功能模块进行测试点分析提取测试点再推测测试点进行用例编写

2. 什么是测试点？

通过需求分析后对得出的需求进行测试的具体内容

例如：以我们小滴课堂的登陆模块

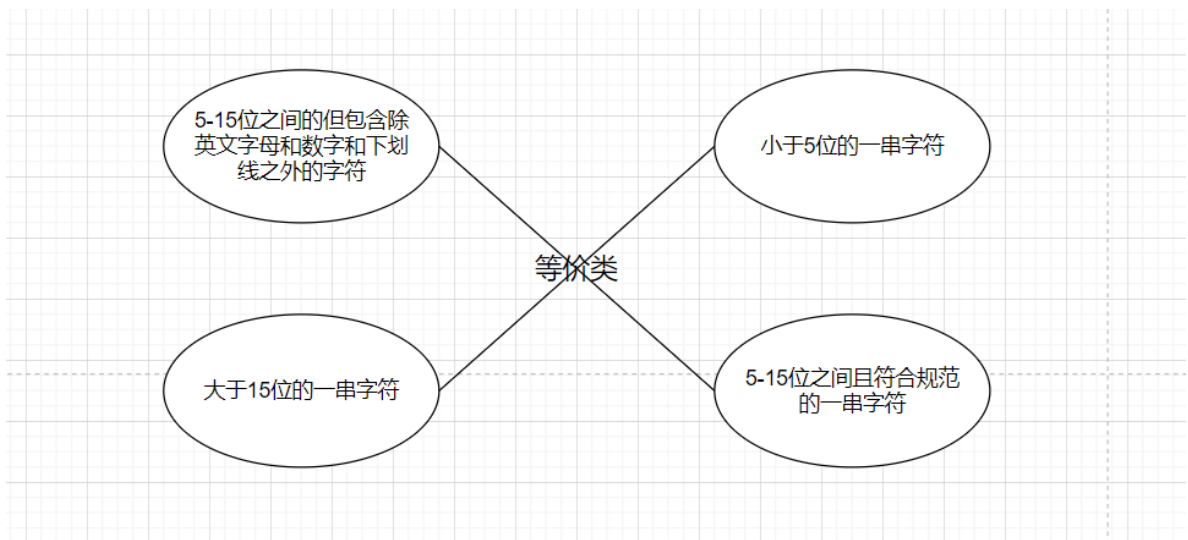
提取的测试点：

- 账号为空时点击登录；
- 密码为空时点击登录；
- 账号密码都为空时点击登录；
- 账号错误时点击登录；
- 密码错误时点击登录；
- 找回密码功能是否有效；
- 二维码扫描登陆是否有效；

3. 编写测试用例的常用方法：

等价类划分法：

等价类是输入的集合，比如在注册时，密码规定为5-15位英文字母或数字及下划线，那么小于5位的一串字符就是一个等价类，大于15位的一串字符是另一个等价类，在5-15位之间且符合规范的一串字符也是一个等价类，在5-15位之间的但包含除英文字母和数字和下划线之外的字符是另外一个等价类。在每个等价类中选取一定数目的值作为代表。等价类分为有效等价类和无效等价类，输入符合条件的值对功能进行检验，输入无效等价类中的值可以找出程序错误的地方。



边界值分析法：

对输入的边界值或稍大（小）于边界值的值进行分析。比如某公司在招聘筛选简历时对年龄要求是25岁到35岁，那么24、25、26、34、35、36都是边界值，对其进行输入测试观察结果是否符合要求。

错误猜测法：

通过直觉和经验对结果进行分析，一般是经验丰富的测试人员喜欢使用的一种方法。

场景法：

业务比较复杂的软件系统都适合使用场景法，场景法是基于软件业务的测试方法，测试人员把自己当成最终用户，尽可能真实的模拟用户在使用此软件的操作情形：

重点模拟两类操作：

- 用户正确操作的业务过程-验证软件的业务功能是否正确实现
- 模拟用户错误操作的情形-验证软件的异常处理能力（健壮性）



小滴课堂

愿景："让编程不再难学，让技术与生活更加有趣"

第二章 带你认识优秀的测试工具——postman


第1集：手把手带你安装postman

简介：简单介绍一下postman安装

- 什么是 postman
 - 是一款非常流行的http接口测试工具
- Postman有几种安装方式
 - 两种安装方式，分别为应用程序和浏览器插件。
 - postman下载 <https://www.postman.com/downloads>

The Postman app

The ever-improving Postman app (a new release every two weeks) gives you a full-featured Postman experience.

 **Download the App**

By downloading and using Postman, I agree to the [Privacy Policy](#) and [Terms](#).

Version 7.36.0 | [Release Notes](#) | [Product Roadmap](#)

Not your OS? Download for Mac ([macOS](#)) or Linux ([x64](#))

Postman on the web

You can now access Postman through your web browser. Simply create a free Postman account, and you're in.

Try the Web Version

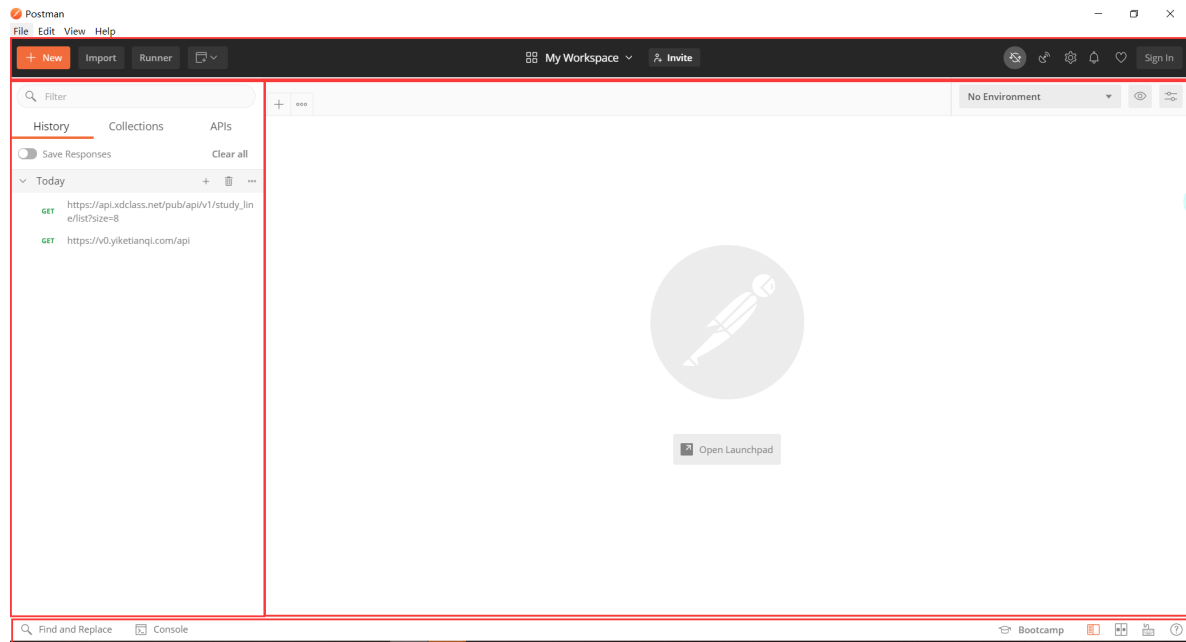
- chrome app与native app的区别：
 - cookies native版本可以直接操作cookie，而Chrome版本需要安装扩展
 - 代理 native版本自带proxy，可以用来抓包
 - menu bar
 - postman console
- 测试接口：

<https://xdc1ass.net>

第2集：使用postman不迷路-工具页面详解

简介：对postman面板认识

- 把postman面板划分4个区域：
 - 上边工具栏
 - 左边菜单栏
 - 右边请求栏
 - 下边状态栏



第3集：学习前的环境搭建-jdk的安装

简介：讲解安装jdk以及jdk的环境配置

- jdk的简介
 - jre: java runtime environment
 - jdk: java development kit
- win10怎么配置jdk变量
 - 右键此电脑-》属性-》高级系统设置-》环境变量
- jdk默认安装路径
- 新建两个变量
 - JAVA_HOME
 - 变量值为jdk的安装路径
 - PATH
 - %JAVA_HOME%\bin
 - %JAVA_HOME%\jre\bin
- 测试环境是否安装成功

- javac
- java -version

第4集：学习前的准备-运行jar包

简介：讲解如运行后端工程师打包好的jar包文件

- jar包是什么呢?
 - 你就简单理解jar是有一系列的压缩操作得到的可运行的java压缩文件
- 运行jar包的条件?
 - java运行环境，也就是上节课安装配置好的jdk环境
- 运行步骤

进入含有jar的文件夹下，然后在地址栏中输入-》 cmd -》 然后回车 -》 java -jar postman.jar



- 测试是否可以正常使用
 - 在浏览器中，输入 localhost:8085/pub/api/test

第5集：接口文档简单讲解

简介：对接口文档讲解

- 前端、测试拿到接口文档如何做
 - https://github.com/jackxy/api_auto_test

README.md

小滴课堂接口自动化测试例子-update 2020-07

接口域名: <https://api.xdclass.net>

首页模块

分类列表

请求方式: get

o 路径: /pub/api/v1/web/all_category

请求头: 无

请求参数: 无

响应协议:

参数名	解释
code	状态码 0 表示成功
data	响应数据
msg	描述信息

响应例子

- 本次课程中的jar包中参数简单讲解

get模块

get无参

请求方式: get

路径: xdclass.net

请求头: 无

请求参数: 无

响应协议:

参数名	解释
code	状态码 0 表示成功
data	响应数据
msg	描述信息

get有参

请求方式: get

路径: localhost:8085/pub/api/date

请求头: 无

请求参数:

参数名	解释
key	可不选, 可选值为 (时、分、秒)

响应协议:

参数名	解释
code	状态码 0 表示成功
data	响应数据
msg	描述信息

- 运行jar包注意事项
 - jar不能重复运行

第三章 软件测试必备核心知识之Http协议

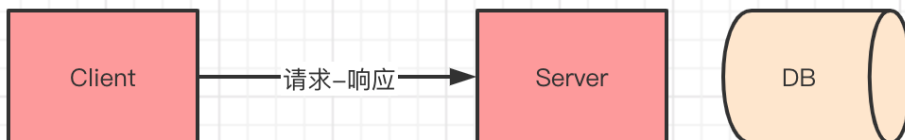
第1集 B/S架构和C/S架构你知道多少

- 什么是CS架构 客户机-服务器，即Client-Server(C/S)结构 但是缺少通用性，系统维护、升级需要重新设计和开发，增加了维护和管理难度
- 什么是BS架构 B/S架构即浏览器和服务器架构模式，是WEB兴起后的一种网络架构模式 WEB浏览器是客户端最主要的应用软件 统一了客户端，将系统功能实现的核心部分集中到服务器上，简化了系统的开发、维护和使用

CS架构：

类比手机小滴课堂手机APP，需要下载，体验功能更爽，界面操作更流畅了；

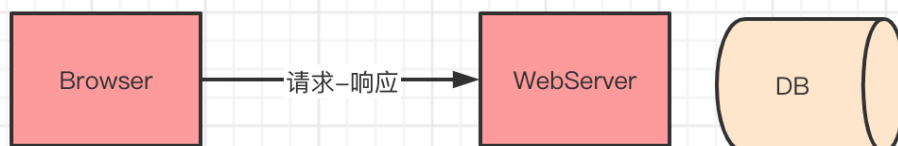
但是更新功能需要发布，兼容不同的系统，IOS、安卓等



BS架构：

类比小滴课堂PC端网站，依赖网络环境，UI动画等需要网络加载快，使用才不会卡顿；

但是小滴课堂PC官网新增功能，大家可以快速体验，不用兼容不同系统



- 什么是URL (统一资源定位符，获取服务器资源的一种)

- 标准格式: 协议://服务器IP:端口/路径1/路径N ? key1=value1 & key2=value2
 - 协议: 不同的协议有不同的解析方式
 - 服务器ip: 网络中存在无数的主机,要访问的哪一台, 通过公网ip区分
 - 端口: 一台主机上运行着很多的进程, 为了区分不同进程, 一个端口对应一个进程, http默认的端口是80
 - 路径: 资源N多种, 为了更进一步区分资源所在的路径 (后端接口, 一般称为 “接口路径”, “接口”)

第2集 什么是HyperText Transfer Protocol 超文本传输协议

简介: 什么是Http超文本传输协议

- 协议
 - 协议是一种约定, 规定好一种信息的格式, 如果发送方按照这种请求格式发送信息, 那么接收端就要按照这样的格式解析数据, 这就是协议
 - json协议

```
{
```

```
  "name": "jack",
```

```
  "age": 23
```

```
}
```

- xml协议

```
<user>
```

```
  <name> jack </name>
```

```
  <age> 234 </age>
```

```
</user>
```

- http超文本传输协议

- 什么是http协议
 - 即超文本传送协议(Hypertext Transfer Protocol), 是Web联网的基础, 也是手机PC联网常用的协议之一, HTTP协议是建立在TCP协议之上的一种应用
 - HTTP连接最显著的特点是客户端发送的每次请求都需要服务器回送响应, 从建立连接到关闭连接的过程称为“一次连接”
 - HTTP请求-HTTP响应

- 响应码:
 - 1xx:信息
 - 2xx:成功 200 OK, 请求正常
 - 3xx:重定向
 - 4xx:客户端错误 404 Not Found 服务器无法找到被请求的页面
 - 5xx:服务器错误 503 Service Unavailable, 服务器挂了或者不可用
- 发展历史
 - http0.9-》http1.0-》http1.1-》http2.0
 - 不多优化协议, 增加更多功能
- 和https的关系
 - Hyper Text Transfer Protocol over SecureSocket Layer
 - 主要由两部分组成: HTTP + SSL / TLS
 - 比 HTTP 协议安全, 可防止数据在传输过程中不被窃取、改变, 确保数据的完整性,增加破解成本
 - 缺点: 相同网络环境下, HTTPS 协议会使页面的加载时间延长近 50%, 增加额外的计算资源消耗, 增加 10%到 20%的耗电等; 不过利大于弊, 所以Https是趋势, 相关资源损耗也在持续下降
 - 如果做软件压测: 直接压测内网ip, 通过压测公网域名, 不管是http还是https, 都会带来额外的损耗导致结果不准确

第3集 超文本传输协议Http消息体拆分讲解

简介: 讲解Http协议消息体拆分讲解

- Http请求消息结构
 - 请求行
 - 请求方法
 - URL地址
 - 协议名
 - 请求头
 - 报文头包含若干个属性 格式为“属性名:属性值”,
 - 服务端据此获取客户端的基本信息
 - 请求体
 - 请求的参数, 可以是json对象, 也可以是前端表单生成的key=value&key=value的字符串

```
GET /pub/api/v1/web/find_ad_by_id?id=1 HTTP/1.1
Host: api.xdclass.net
Connection: keep-alive
Accept: application/json, text/plain, */*
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_13_6) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/81.0.4044.113 Safari/537.36
Origin: https://xdclass.net
Sec-Fetch-Site: same-site
Sec-Fetch-Mode: cors
Sec-Fetch-Dest: empty
Referer: https://xdclass.net/
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.9
```

Query String Parameters view source view URL encoded

id: 1

- Http响应消息结构
 - 响应行
 - 报文协议及版本、状态码

- 响应头
 - 报文头包含若干个属性 格式为“属性名:属性值”
- 响应正文
 - 响应报文体, 我们需要的内容, 多种形式比如html、json、图片、视频文件等

HTTP/1.1 200

```
Server: nginx/1.11.10
Date: Sat, 23 May 2020 14:26:11 GMT
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
Transfer-Encoding: chunked
Connection: keep-alive
Vary: Origin
Vary: Access-Control-Request-Method
Vary: Access-Control-Request-Headers
Access-Control-Allow-Origin: https://xdclass.net
Access-Control-Allow-Credentials: true
```

第4集 HTTP的九种请求方法介绍

简介: 讲解http常见的请求方法和使用

- http1.0定义了三种:
 - GET: 向服务器获取资源, 比如常见的查询请求
 - POST: 向服务器提交数据而发送的请求
 - Head: 和get类似, 返回的响应中没有具体的内容, 用于获取报头
- http1.1定义了六种
 - PUT: 一般是用于更新请求, 比如更新个人信息、商品信息全量更新
 - PATCH: PUT 方法的补充,更新指定资源的部分数据
 - DELETE: 用于删除指定的资源
 - OPTIONS: 获取服务器支持的HTTP请求方法,服务器性能、跨域检查等
 - CONNECT: 方法的作用就是把服务器作为跳板, 让服务器代替用户去访问其它网页, 之后把数据原原本本的返回给用户, 网页开发基本不用这个方法, 如果是http代理就会使用这个, 让服务器代理用户去访问其他网页, 类似中介
 - TRACE: 回显服务器收到的请求, 主要用于测试或诊断

第5集 Http常见响应状态码HttpCode

简介: Http常见的响应状态码讲解

- 浏览器向服务器请求时, 服务端响应的消息头里面有状态码, 表示请求结果的状态
- 分类
 - 1XX: 收到请求, 需要请求者继续执行操作, 比较少用
 - 2XX: 请求成功, 常用的 200
 - 3XX: 重定向, 浏览器在拿到服务器返回的这个状态码后会自动跳转到一个新的URL地址, 这个地址可以从响应的Location首部中获取;

- 好处：网站改版、域名迁移等，多个域名指向同个主站导流
- 必须记住： 301：永久性跳转，比如域名过期，换个域名 302：临时性跳转
- 4XX: 客户端出错，请求包含语法错误或者无法完成请求
 - 必须记住： 400: 请求出错，比如语法协议 403: 没权限访问 404: 找不到这个路径对应的接口或者文件 405: 不允许此方法进行提交，Method not allowed，比如接口一定要POST方式，而你是用了GET
- 5XX: 服务端出错，服务器在处理请求的过程中发生了错误
 - 必须记住： 500: 服务器内部报错了，完成不了这次请求 503: 服务器宕机

第6集 Http请求头知识点讲解

简介：讲解http常见请求头讲解

- http请求分为三部分：请求行，请求头，请求体
- 请求头
 - 报文头包含若干个属性 格式为“属性名:属性值”，
 - 服务端据此获取客户端的基本信息
- 常见的请求头
 - Accept: 浏览器支持的 MIME 媒体类型, 比如 text/html,application/json,image/webp,/ 等
 - Accept-Encoding: 浏览器发给服务器,声明浏览器支持的编码类型, gzip, deflate
 - Accept-Language: 客户端接受的语言格式,比如 zh-CN
 - Connection: keep-alive , 开启HTTP持久连接
 - Host: 服务器的域名
 - Origin: 告诉服务器请求从哪里发起的, 仅包括协议和域名 CORS跨域请求中可以看到 response有对应的header, Access-Control-Allow-Origin
 - Referer: 告诉服务器请求的原始资源的URI, 其用于所有类型的请求, 并且包括: 协议+域名+查询参数; 很多抢购服务会用这个做限制, 必须通过某个入口进来才有效
 - User-Agent: 服务器通过这个请求头判断用户的软件的应用类型、操作系统、软件开发商以及版本号、浏览器内核信息等; 风控系统、反作弊系统、反爬虫系统等基本会采集这类信息做参考
 - Cookie: 表示服务端给客户端传的http请求状态,也是多个key=value形式组合, 比如登录后的令牌等
 - Content-Type: HTTP请求提交的内容类型, 一般只有post提交时才需要设置, 比如文件上传, 表单提交等

第7集 Http响应头知识点讲解

简介：讲解Http响应头知识点

- 响应头
 - 报文头包含若干个属性 格式为“属性名:属性值”
- 常见的响应头
 - Allow: 服务器支持哪些请求方法
 - Content-Length: 响应体的字节长度
 - Content-Type: 响应体的MIME类型
 - Content-Encoding: 设置数据使用的编码类型
 - Date: 设置消息发送的日期和时间

- Expires: 设置响应体的过期时间,一个GMT时间, 表示该缓存的有效时间
- cache-control: Expires的作用一致, 都是指明当前资源的有效期, 控制浏览器是否直接从浏览器缓存取数据还是重新发请求到服务器取数据,优先级高于Expires,控制粒度更细, 如max-age=240, 即4分钟
- Location: 表示客户应当到哪里去获取资源, 一般同时设置状态代码为3xx
- Server: 服务器名称
- Transfer-Encoding: chunked 表示输出的内容长度不能确定, 静态网页一般没, 基本出现在动态网页里面
- Access-Control-Allow-Origin: 定哪些站点可以参与跨站资源共享

第8集 Http常见请求/响应头content-type内容类型讲解

简介: 讲解Http里面的content-type媒体类型讲解

- Content-type: 用来指定不同格式的请求响应信息, 俗称 MIME媒体类型
- 常见的取值
 - text/html : HTML格式 text/plain : 纯文本格式 text/xml : XML格式
 - image/gif : gif图片格式 image/jpeg : jpg图片格式 image/png : png图片格式
 - application/json: JSON数据格式 application/pdf : pdf格式 application/octet-stream : 二进制流数据, 一般是文件下载
 - application/x-www-form-urlencoded: form表单默认的提交数据的格式, 会编码成key=value格式
 - multipart/form-data: 表单中需要上传文件的文件格式类型
- Http知识加深文档: <https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/HTTP>



小滴课堂

愿景: "让编程不再难学, 让技术与生活更加有趣"

第四章 在实战中带你学习postman

第1集: 揭开get接口请求方法的面纱

简介: get请求的特点, 以及在postman中响应内容的介绍

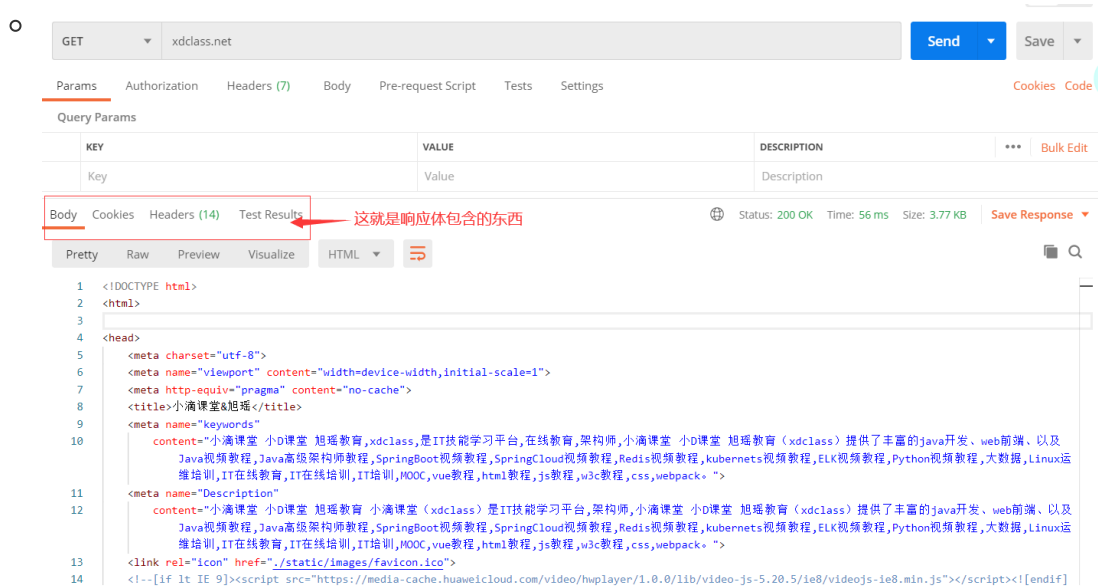
- get请求
 - 特点:
 - 参数和url通过 "?" 隔开
 - 参数是以键值对的形式, 例如: name=小滴
 - 可以传递多个参数, 参数与参数之间通过 "&" 隔开。例如: name=小滴&password=123

无参案例请求地址：

请求的地址：

`xdclass.net?name=小滴&password=123`

- postman中响应的内容
 - body: 服务器相应的数据
 - cookies: 返回的cookies
- headers: 对相应信息的描述，比如返回内容的格式 长度 返回的服务器
- Test Results: 显示脚本执行结果的地方



第2集：postman实战之get请求的实战

简介：讲解如何使用postman发起get有参和有参带头域的请求

- 接口测试的必要条件
 - 请求地址
 - 请求协议：http/https
 - 请求方式
 - 请求头
 - 参数
- 有参案例请求地址

请求地址：

`localhost:8085/pub/api/date`

请求参数：

key:

不填：

秒

分

时

-
- 头域操作Referer

请求的地址：
localhost:8085/pub/api/video

请求参数：
name(必要参数):
all:代表返回所有的视频列表
自定义: 会返回匹配到的视频列表信息

header参数:
Referer:
xdclass(万能Referer信息, 传递其他的将会获取不到视频列表信息)

- 头域操作token

请求的地址：
localhost:8085/pub/api/token

请求参数：
name(必要参数):
all:代表返回所有的视频列表
自定义: 会返回匹配到的视频列表信息

header参数:
Token:
xdclass(万能Token信息, 传递其他的将会获取不到视频列表信息)

第3集、postman实战之post请求基础理论

简介：把post请求和get做一个简单的对比和post请求体中常见的三种传递参数的格式

- post请求的常用的格式
 - form-data格式: multipart/form-data; boundary=
 - x-www-form-urlencoded格式: application/x-www-form-urlencoded
 - json格式 application/json
- post请求和get请求的区别
 - post请求传输的数据相对安全
 - post请求可以上传文件
- 三种请求体中 content-Type的差异
没有说固定使用哪一种 , 根据接口文档定义的

第4集: postman实战之post请求实战

简介：带领大家做post请求中三种传参格式实战案例

- post请求体中三种常用的传递参数格式
 - form-data格式：

请求的地址：

`localhost:8085/pub/api/flogin`

请求的参数：（参数都是必填的，不填或者参数不一致，将无法返回预期的结果）

`name:老王`

`password:xdclass`

`pcode:xdclass`

■

- x-www-form-urlencoded格式

请求的地址：

`localhost:8085/pub/api/login`

请求的参数：（参数都是必填的，不填或者参数不一致，将无法返回预期的结果）

`name:小滴`

`password:xdclass`

`pcode:xdclass`

- json格式

请求的地址：

`localhost:8085/pub/api/jlogin`

请求的参数：（参数都是必填的，不填或者参数不一致，将无法返回预期的结果）

```
{  
  "name": "anna小姐姐",  
  "password": "xdclass",  
  "pcode": "xdclass"  
}
```

第5集：postman实战之环境讲解

主要内容：postman中的环境

- 如何在postman中创建环境：
- 创建多套环境
- 使用指定环境

第6集：postman 实战之变量精讲

简介：详细讲解创建和使用postman中变量

- postman中变量种类
 - 环境变量
 - 集合变量
 - 全局变量

- 如何创建变量
- 如何使用变量
 - {{变量名}}

第7集：postman实战之变量细节剖析

简介：讲解一下变量使用过程中注意的点

- 集合变量、环境变量和全局变量的作用范围
 - 集合变量：作用范围在整个集合
 - 环境变量：作用范围在当前使用的环境
 - 全局变量：在所有集合所有环境中都可以使用
- 当集合变量、环境变量和全局变量的名字冲突的时候，postman是如何取值的。
 - 当集合变量和环境变量和全局变量冲突的时候 优先使用环境变量
 - 当集合变量和全局变量冲突的时候 优先使用集合变量



小滴课堂

愿景："让编程不再难学，让技术与生活更加有趣"

第五章 在实战中带你学习postman高级篇

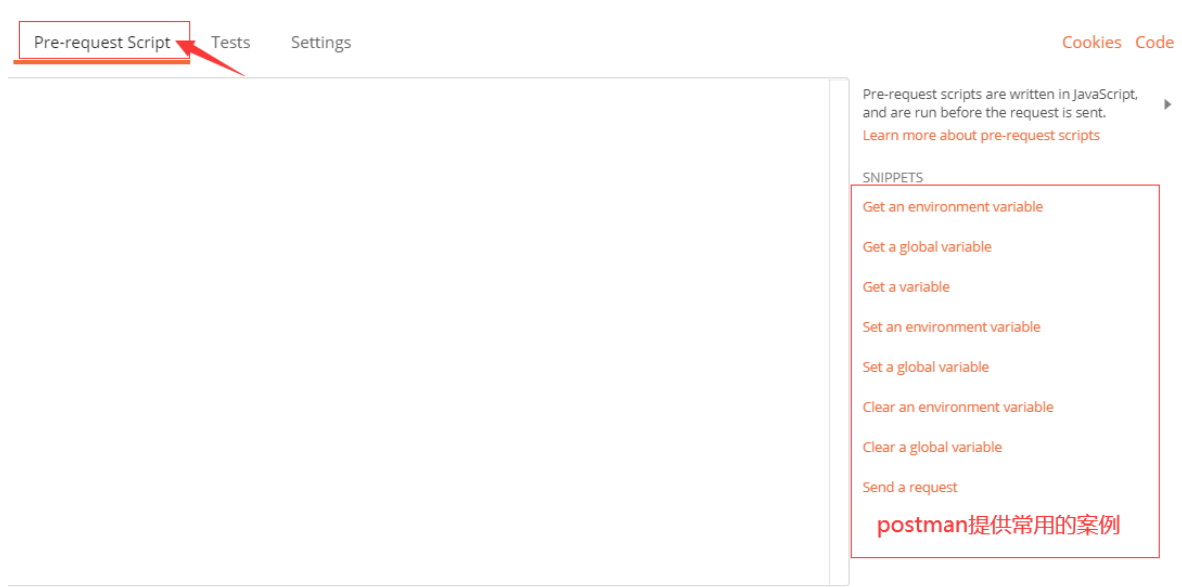
第1集：postman 实战之测试沙箱理论

简介：介绍一下什么是postman沙箱、测试沙箱、预处理脚本、tests和断言

- postman沙箱：Postman沙箱是一个JavaScript执行环境，当你为请求编写预请求脚本或测试脚本时，编写的脚本在这个沙箱中进行。
- Postman测试沙箱：就是结合了JS脚本完成测试中的功能，在请求发起前后实现部分测试操作。
- 预处理脚本:接口请求之前执行的脚本。
- tests：接口请求之后执行的脚本，通常用于断言的操作。
- 断言：在测试的时候我们需要对测试结果进行校验，判断结果是否符合我们的预期，这个过程就叫断言。

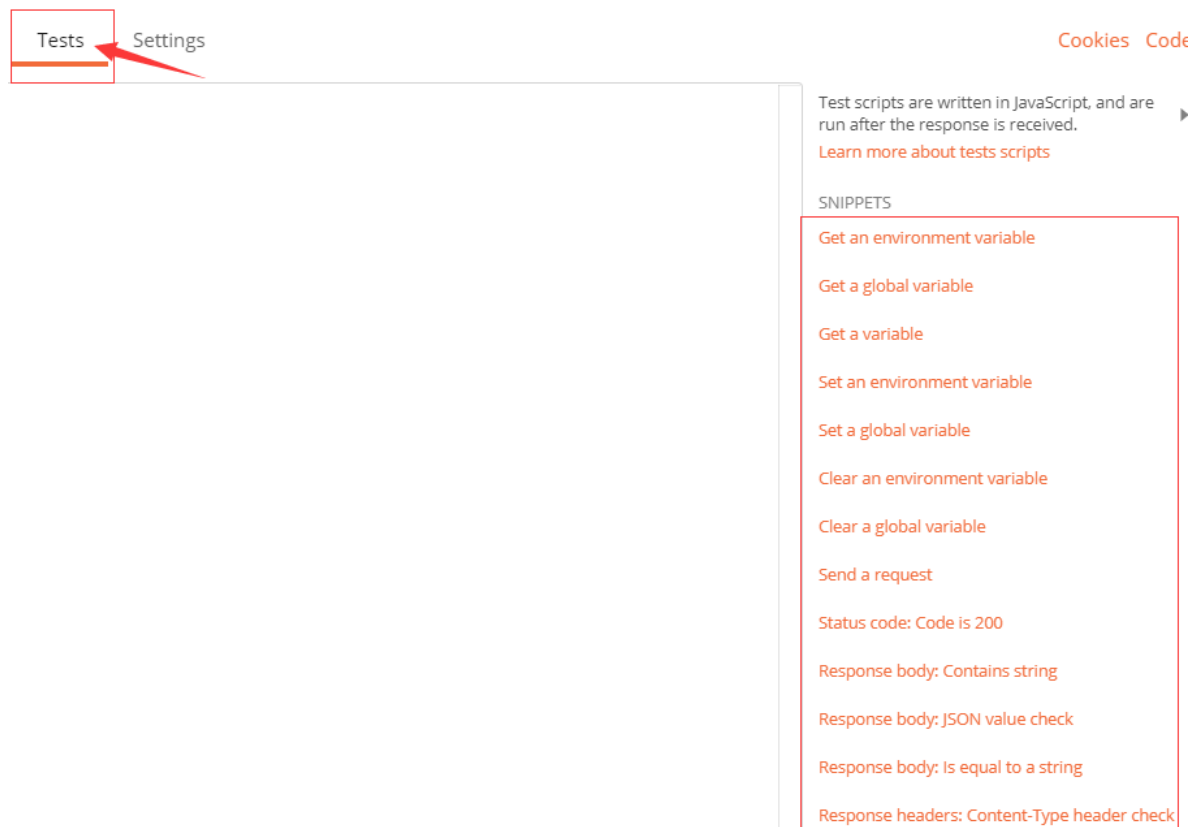
第2集：postman实战之预处理脚本

简介：介绍postman提供常用的预处理脚本



第3集：postman实战之断言精讲

简介：介绍postman提供常用的断言测试脚本



第4集：postman实战之测试沙箱预处理和断言综合实战

简介：带领大家做一个变量和沙箱测试的综合案例实战

- 登录获取token

请求类型: post
请求格式: json
请求地址:
 localhost:8085/pub/api/tokenLogin
请求参数:
 name:小滴
 password:xdclass
 pcode:xdclass

- 带着token获取视频资源

请求类型: post
请求格式: json
请求的地址:
 localhost:8085/pub/api/videoToken
请求参数:
 tag(必要参数):
 all:代表返回所有的视频列表
 自定义: 会返回匹配到的视频列表信息
 token: (登录成功后获取的值)

第5集：postman实战之runner测试

简介：我将给大家系统讲解一下集合测试

- 提供的接口

接口一：
 请求类型: get
 请求地址:
 localhost:8085/pub/api/date
 请求参数:
 key:
 不填:
 秒
 分
 时
接口二：
 请求类型: post
 参数格式: x-www-form-urlencoded
 请求的地址:
 localhost:8085/pub/api/login
 请求的参数: (参数都是必填的，不填或者参数不一致，将无法返回预期的结果)
 name:小滴
 password:xdclass
 pcode:xdclass

接口三：

请求类型：post

参数格式：json

请求的地址：

localhost:8085/pub/api/jlogin

请求的参数：（参数都是必填的，不填或者参数不一致，将无法返回预期的结果）

```
{  
  "name": "anna小姐姐",  
  "password": "xdc1ass",  
  "pcode": "xdc1ass"  
}
```

第6集：postman实战之runner加外部文件综合实战

简介：本节课我将带领大家学习如何使用外部文件的参数对集合进行测试

- 今天我们用到两种类型的外部文件
 - csv和txt
 - editplus

第7集：postman实战之外部文件中数据格式

简介：本节课教大家如何书写两种类型外部文件的格式

- txt:

第一行变量名，变量名之间通过（英文状态下）逗号分隔开，最后一个变量不需要加逗号
第一行以后就是变量的值，变量和变量的值上下对应，变量值之间的格式和变量名书写格式相同

- excel文件：

第一行变量名
第一行之后时变量的值
变量名和变量值之间上下对应

第8集：利用postman生成在线的api文档

简介：给大家讲解利用postman快速生成在线的api文档

POST form-data

[Open Request](#) →

localhost:8085/pub/api/login

form-data

Body form-data

name {{name}}

password xdclass

pcode {{pcode}}

POST x-www-form-urlencoded

[Open Request](#) →

localhost:8085/pub/api/login

x-www-form-urlencoded

JUMP TO

Introduction

>  get

>  post

>  tests



小滴课堂

愿景："让编程不再难学，让技术与生活更加有趣"

第六章 postman实战课程的学习总结

第1集：回顾总结postman知识点

- 回顾总结知识
- 学习过程中多做笔记，
 - gitee
 - 博客园、csdn、语雀
- 一定要多思考+坚持学习
- 支持正版课程，配套课程笔记+讲师答疑+技术交流群

第2集：测试高级工程师学习路线

测试零基础到高级测试开发工程师路线

阶段二

阶段一

测试工程师零基础到就业班就业路线

- ① 全新录制HTML+css前端网页制作教程
- ② Javascript零基础多实战例子+面试视频教程
- ③ Linux/Centos7零基础入门到高级实战视频教程
- ④ Mysql零基础入门到实战全套数据库视频教程
- ⑤ JMeter接口压力测试打造高性能服务
- ⑥ 20年Python3.7零基础入门到爬虫实战

高级测试开发工程师路线

- ① 自动化测试Selenium3入门到高级实战教程
- ② Python3.8 接口自动化测试和框架设计实战
- ③ Jenkins持续集成 Git Gitlab Sonar视频教程
- ④ Linux/shell脚本编程视频教程
- ⑤ 新版JavaSE零基础到高级实战
- ⑥ 新版Javaweb+jdbc+maven零基础到开发论坛项目实战
- ⑦ 新版SSM框架-SpringBoot2.3+Spring5+Mybatis3.x零基础到开发小滴课堂移动端系统综合实战
- ⑧ Docker实战视频教程入门到高级



适合人群

- ✓ 零基础学习软件测试，到中高级测试开发工程师
- ✓ 学习时间约20-40天，涵盖几十套核心课程，基础+多个项目实战
- ✓ 一线城市平均薪酬12~20k



-
- 1.计算机相关专业，本科及以上学历
 - 2.能熟练地应用以下一门或几门技术进行软件开发：
 - 1)C/C++/Java; Linux/Unix Shell编程;
 - 2)Perl/Python/PHP; 网络技术及相应的开发;
 - 3)JavaScript/Html/Ajax; MySql/Oracle及相关数据库技术
 - 3.热爱互联网，对互联网相关业务或技术充满好奇及热情
- 快速的产品及业务学习能力，敏捷而周到的逻辑思维能力
 - 有责任心，敢于担当，工作积极主动
 - 具备良好的团队合作精神，能融入多功能团队并与其他部门同事进行良好的沟通及合作;
 - 在软件测试领域，对发现、分析及解决问题的工作有浓厚兴趣
-





添加讲师获取课程技术答疑！

Wechat: xdclass-anna



search

新客户

下单咨询
添加微信



: xdclass-anna

小滴课堂，愿景：让编程不在难学，让技术与生活更加有趣

相信我们，这个是可以让你学习更加轻松的平台，里面的课程绝对会让你技术不断提升

欢迎加小D讲师的微信：xdclass-lw

我们官方网站：<https://xdclass.net>

千人IT技术交流QQ群：718617859

重点来啦：加讲师微信 免费赠送你干货文档大集合，包含前端，后端，测试，大数据，运维主流技术文档（持续更新）

<https://mp.weixin.qq.com/s/qYnjcDYGFDQorWmSfE7lpQ>

零基础到Java高级开发工程师 架构全套学习路线

适合人群

- ✓ 零基础自学, 到高级Java后端工程师就业路线;
- ✓ 传统软件工程师 转型 互联网项目技术栈;
- ✓ 学习时间约1~2个月, 涵盖几十套核心课程, 基础+多个项目实战
- ✓ 一线城市平均薪酬15~25k

阶段一

Java工程师零基础就业班学习路线

- 1 新版JavaSE零基础到高级实战
- 2 全新HTML+CSS零基础入门到进阶网页制作教程
- 3 全新Javascript零基础多实战例子教程
- 4 Linux/Centos7零基础入门到高级实战视频教程
- 5 全新Mysql数据库零基础入门到实战精讲
- 6 新版Javaweb+jdbc+maven零基础到开发论坛项目实战
- 7 【面试必备】多线程并发编程+JUC+JDK源码教程

8 新版SSM框架-SpringBoot2.3+Spring5+Mybatis3.x
零基础到开发小滴课堂移动端系统综合实战

9 正版Redis4.x零基础整合springboot视频教程

阶段二

○ 中级后端工程师路线

1 IDEA零基础入门到进阶(整合阿里巴巴编码规范)

2 新版Maven3.5+Nexus私服搭建全套核心技术

3 SpringBoot 2.x微信支付在线教育网站项目实战

4 前端-后端必备-Nginx零基础到分布式高并发专题

5 Jenkins持续集成 Git Gitlab Sonar视频教程

6 微服务SpringCloud+Docker入门到高级实战

7 JMeter接口压力测试打造高性能服务

8 Redis高并发高可用集群百万级秒杀实战

9 权限框架Shiro+SpringBoot2.x零基础到高级实战

10 全新JDK8~JDK13全套新特性教程

阶段三

○ 高级后端工程师/技术经理路线

- 1 Docker实战视频教程入门到高级
- 2 互联网架构之JAVA虚拟机JVM零基础到高级实战
- 3 Linux/shell脚本编程视频教程
- 4 玩转搜索框架ElasticSearch7.x实战
- 5 Zookeeper+Dubbo微服务教程分布式视频教程
- 6 RocketMQ4.X教程消息队列
- 7 SpringBoot2微服务Dubbo优惠券项目实战
Java架构全套视频教程
- 8 互联网架构之Netty4.X入门到进阶打造百万连接
服务器
- 9 小滴课堂全栈/后端高级工程师面试专题第一季

-XDCLASS.NET-

扫码咨询客服小姐姐 >>

开启属于你的Java高级开发之路

