
Compte rendu

Note de la réunion avec Madame Bouhlla qui a eu lieu le 27/10/2023.

I. Avancement du Projet

Madame Bouhlla a noté que l'équipe a déjà réalisé des progrès significatifs dans le projet. Cependant, elle a souligné l'importance de répartir les tâches de manière précise pour éviter de les accomplir simultanément.

II. Partie 2 du Projet

Madame Bouhlla a discuté de la prochaine phase du projet, en mettant l'accent sur les aspects suivants :

1. Niveaux de Difficulté: Il a été suggéré de diviser le jeu en trois niveaux de difficulté :

- Facile : 15 % de la grille vide.
- Moyen : 35 % de la grille vide.
- Difficile : 60 % de la grille vide.

2. Méthode de Gestion de la Difficulté : Il a été proposé de créer une méthode pour gérer les niveaux de difficulté, afin de garantir une expérience de jeu équilibrée.

3. Algorithme d'Aide au Joueur : Il a été discuté de la mise en place d'un algorithme d'assistance pour aider les joueurs à progresser dans le jeu.

4. Interaction avec l'Utilisateur : Madame Bouhlla a souligné l'importance de bien gérer l'interaction avec l'utilisateur pour offrir une expérience utilisateur optimale.