
Projet du sudoku

Partie 0 du Projet- Comprendre le Sudoku

Le vendredi 20 octobre 2023

1. Commencez par discuter de ce que nous avons appris du jeu de Sudoku.
2. Chaque membre du groupe explique sa vision personnelle du jeu, ses règles et son objectif.
3. Élaborez sur les points clés et les règles du Sudoku pour vous assurer que tous les membres du groupe ont une compréhension commune du jeu.
4. planifier la partie 1

Partie 1 du Projet- Développement des premiers Algorithmes :

1. Algorithme de Génération de Grille Résolue :
 - Créez un algorithme qui génère de manière aléatoire une grille de Sudoku résolue.
 - Expliquez comment cet algorithme fonctionne s'assurer qu'il respecte les règles du Sudoku.
2. Algorithme de Génération de Grille Non Résolue :
 - Développez un algorithme qui utilise la grille générée précédemment pour créer une nouvelle grille de Sudoku non résolue.
 - Cette nouvelle grille doit avoir une unique solution, la grille précédemment générée.
3. Algorithme d'Affichage dans le Terminal :
 - Créez un algorithme qui affiche la grille de Sudoku dans le terminal.
 - Assurez-vous que l'affichage est clair et facile à lire pour les utilisateurs.