



FONO Colince

CONTACTS

+33 6 59 15 28 04
fonocolince@gmail.com
github.com/Fonocol
linkedin.com/fono-colince

COMPETENCES

C	Java
Python	R
MatLab	MySQL
Node.js	MongoDB
React	Power BI
Alt CSS	HTML
Data Science	IA
Data Analyse	Statistics
Mathematics	Big Data

QUALITES

Impliquée	Rigoureux
Organisée	Analytique
Equipe	Dynamique

LANGUES

Français	(Courant)
Anglais	(Intermédiaire)

CENTRES D'INTERET

Coding	Basketball
Mangas	Boxe
Football	

- **Mobilité :** France
- **Disponibilité :** Dès que possible
- Ma chaine YouTube où je parle de data et IA

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Data Scientist (Stage) de Juin 2023 - Août 2023

Orange Digital Center - Douala, Cameroun

- Visualisation et nettoyage des données avec R et Python
- Création des modèles de Régression Logistique avec Scikit-learn pour faire des prédictions

Data Analyste (Stage) de Juillet 2022 - Septembre 2022

SERM SARL - Douala, Cameroun

- Collecte de données environnementaux pour évaluer leur impact sur le rendement de panneaux solaires variés
- Analyse des données relatives à la consommation énergétique des systèmes de climatisation

PROJETS REALISES

Projet Chatbot(Python, TensorFlow, scikit-learn)

Lauréat du concours SEFI : développement d'un chatbot capable de répondre aux questions avec une fiabilité de 85%.

Projet Détecteur de Spam (Python)

Création d'un modèle de détection de mails spam en utilisant numpy, nltk, et scikit-learn, basé sur des algorithmes de classification tels que la régression logistique et les forêts aléatoires.

Travail sur des Algorithmes de recherche tels que

glouton, A Star, Min Max Alpha Beta, génétique

Création d'un site multilingue avec Django

Utilisation de modèles de langage (LLM) pour chatbot et recherche augmentée (RAG) Internationalisation (i18n) avec support pour plusieurs langues.

Projet Vision par Ordinateur : Détection et Décompte de Voitures Stationnées (Python, OpenCV, YOLOv8)

Développement d'un système de détection et de décompte de voitures dans un parking en utilisant des techniques de vision par ordinateur.

Projet Apprentissage par Renforcement (Q-Learning, PyTorch, Pygame)

Mise en œuvre de trois jeux pour expérimenter des techniques d'apprentissage par renforcement, incluant le Q-learning et l'équation de Bellman.

FORMATIONS

Ecole d'Ingénieurs du Littoral-Côte-d'Opale-Calais, France

Deuxième année ingénierie informatique,

Août 2023 - Aujourd'hui

Analyse de Données, IA, Machine Learning, Traitement D'images, Mathématiques, Programmation, Bases de données, Traitement des signaux, système d'exploitation

Ecole Nationale Supérieure Polytechnique-Douala, Cameroun

Licence en Science des Données et Intelligence Artificielle,

Octobre 2020-Juillet 2023

Analyse de Données et Visualisation, programmation R et Python, réseaux de neurones, machine Learning

