



FONO Colince

CONTACTS

+33 6 59 15 28 04

fonocolince@gmail.com

github.com/Fonocol

linkedin.com/fono-colince

COMPETENCES



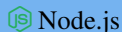
C



Python



MatLab



Node.js



React



Alt CSS



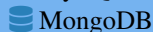
Java



R



MySQL



MongoDB



Power BI



HTML



Data Science



Data Analyse



Mathematics



IA



Statistics

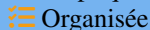


Big Data

QUALITES



Impliquée



Organisée



Equipe



Rigoureux



Analytique



Dynamique

LANGUES



Français

(Courant)



Anglais

(Intermédiaire)

CENTRES D'INTERET



Coding



Mangas



Football



Basketball



Boxe

- **Rythme** : 3 jours entreprise / 2 jours école
- **Mobilité** : France
- **Disponibilité** : Dès que possible
- **Référent Alternance/Contrat** : arielle.viang@efrei.fr
- **Ecole** : EFREI - Université Paris Panthéon Assas
Adimis en Master Big Data and Machine Learning pour la rentrée de septembre 2024



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Data Scientist (Stage) de Juin 2023 - Août 2023

Orange Digital Center - Douala, Cameroun

- Visualisation et nettoyage des données avec R et Python
- Création des modèles de Régression Logistique avec Scikit-learn pour faire des prédictions



Data Analyste (Stage) de Juillet 2022 - Septembre 2022

SERM SARL - Douala, Cameroun

- Collecte de données environnementaux pour évaluer leur impact sur le rendement de panneaux solaires variés
- Analyse des données relatives à la consommation énergétique des systèmes de climatisation



PROJETS REALISES



Projet Chatbot(Python, TensorFlow, scikit-learn)

Lauréat du concours SEFI : développement d'un chatbot capable de répondre aux questions avec une fiabilité de 85%.



Projet Détecteur de Spam (Python)

Création d'un modèle de détection de mails spam en utilisant numpy, nltk, et scikit-learn, basé sur des algorithmes de classification tels que la régression logistique et les forêts aléatoires.



Développement en Langage C

Conception et mise en œuvre de jeux classiques (Sudoku, Pendu, Bataille Navale, Puissance 4, jeu de Dames) avec l'implémentation de l'algorithme MinMax pour le joueur machine.



Développement en Java

Implémentation du jeu de carte solitaire en utilisant java et JavaFX.



Développement Web (React, Node.js, HTML, CSS)

Développement d'une application web de commande de pizzas, permettant aux utilisateurs de personnaliser et de commander leurs pizzas en ligne, et d'un site de blog intégrant un chatbot.

FORMATIONS

Ecole d'Ingénieurs du Littoral-Côte-d'Opale-Calais, France

Première année ingénierie informatique,

Septembre 2023-Aujourd'hui

Programmation, Bases de données, Développement web, Ingénierie mathématique Traitement des signaux, Informatique industriel, système d'exploitation, Gestion de projets



Ecole Nationale Supérieure Polytechnique-Douala, Cameroun

Licence en Science des Données et Intelligence Artificielle,

Octobre 2020-Juillet 2023

Analyse de Données et Visualisation, programmation R et Python, réseaux de neurones, machine Learning

