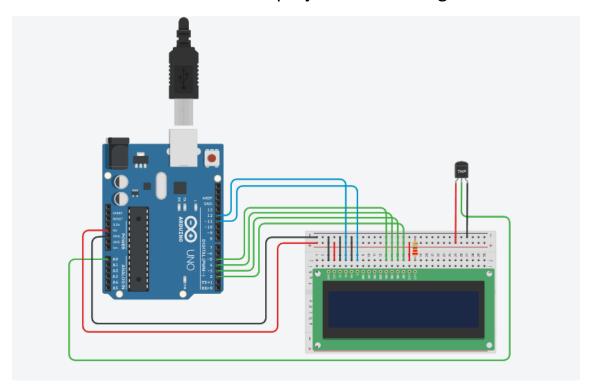
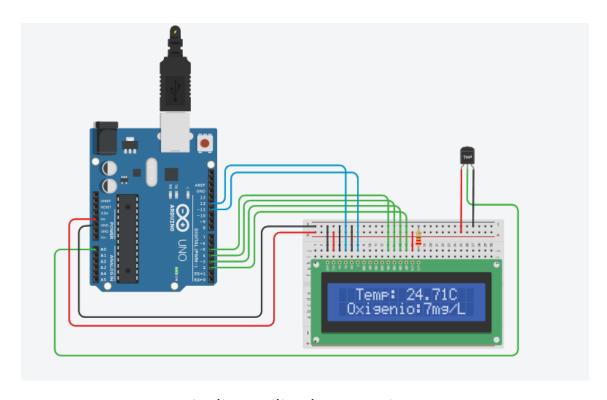
Interface inicial do projeto ainda desligado



Interface após a inicialização



Codigo utilizado no projeto

```
#include <LiquidCrystal.h>
// Inicializa o display LCD com os pinos correspondentes
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
void setup() {
 lcd.begin(16, 2); // Configura o LCD com 16 colunas e 2 linhas
}
void loop() {
 int leitura = analogRead(A0); // Lê o valor retornado pelo sensor de temperatura na entrada
analógica A0
 float voltagem = leitura * 5.0; // Converte a leitura para voltagem
 voltagem /= 1024.0;
 float temperaturaC = (voltagem - 0.5) * 100; // Converte de 10 mV por grau com offset de
500 mV para graus ((voltagem - 500 mV) vezes 100)
 lcd.clear(); // Limpa o display
 lcd.setCursor(0, 0); // Define o cursor no canto superior esquerdo do display
 lcd.print(" Temp: "); // Exibe "Temperatura: " na linha superior do display
 lcd.print(temperaturaC); // Exibe a temperatura em graus Celsius
 lcd.print("C"); // Exibe "C" para indicar graus Celsius
 lcd.setCursor(0, 1); // Define o cursor no início da linha inferior
 lcd.print(" Oxigenio:7mg/L"); // Valor que deveria vir de sensores porem o site não
disponibiliza
 delay(500); // Aguarda 500 milissegundos
}
```