**Projeto de Desenvolvimento de Plataforma Online de Games**

# 1. Descrição do Problema

O projeto tem como objetivo solucionar a falta de uma plataforma online unificada e integrada para jogos, onde os usuários possam acessar e desfrutar de uma variedade de jogos em um único ambiente, no qual sua pontuação é salva e também há uma tabela de ranking global.

# 2. Referencial Teórico

O referencial teórico destaca o estado atual do conhecimento na área de plataformas de jogos. Isso inclui uma análise das principais plataformas, seus modelos de negócios, as tendências atuais na indústria de jogos e os problemas enfrentados pelos jogadores ao acessar e gerenciar jogos em várias plataformas.

# 3. Requisitos Funcionais e Não Funcionais

**Requisitos Funcionais:**

⦁ [RF-01] Cadastro do Usuário.

⦁ [RF-02] Consultar pontuação.

⦁ [RF-03] Alterar Usuários.

⦁ [RF-04] Consultar ranks globais.

⦁ [RF-05] Consultar pontuação de usuário.

**Requisitos Não Funcionais:**

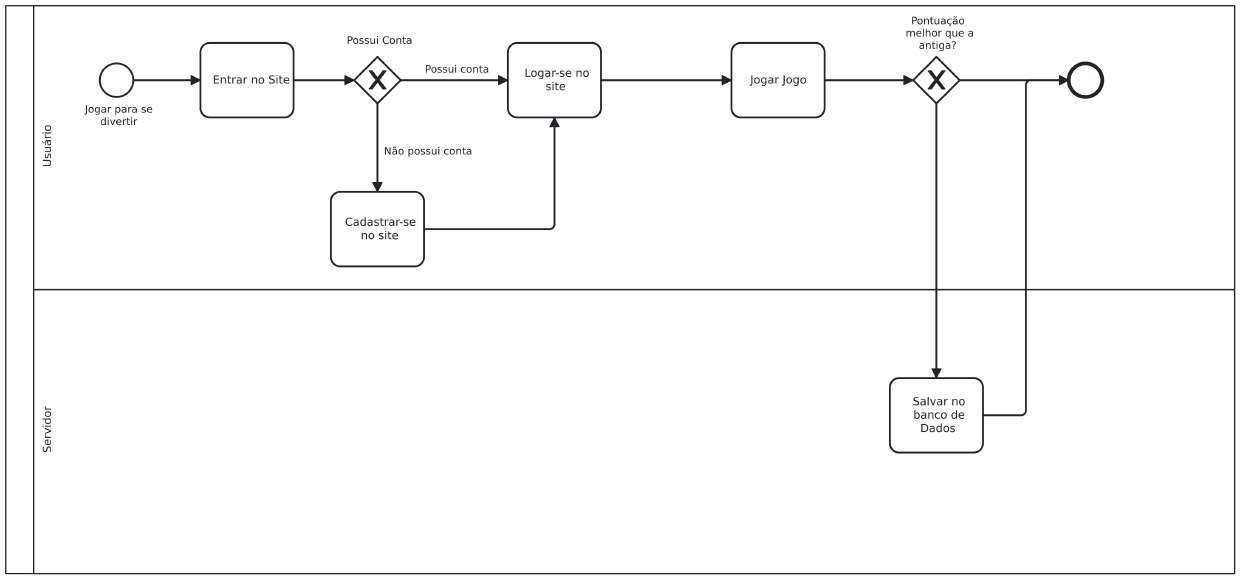
⦁ [RNF-01] Alta disponibilidade e escalabilidade.

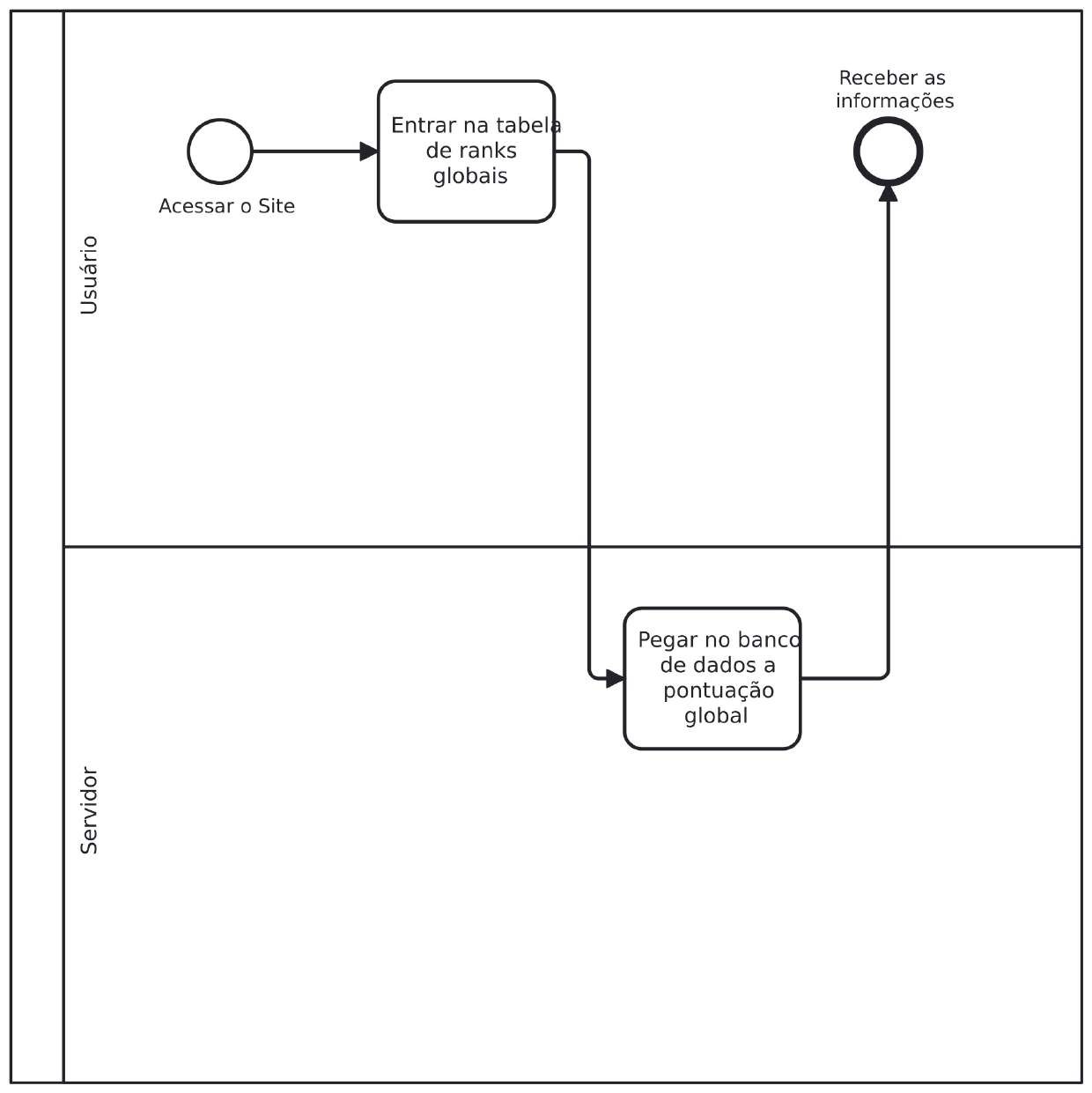
⦁ [RNF-02] Interface de usuário intuitiva e responsiva.

⦁ [RNF-03] Tempo de resposta rápido.

⦁ [RNF-04] Compatibilidade com diversos dispositivos e navegadores.

# 4. Casos de Uso (BPMN)





**5. Metodologia de Desenvolvimento:**

O projeto adotará uma metodologia ágil de desenvolvimento, com iterações curtas e feedback constante dos usuários. As principais etapas incluirão análise de requisitos, design, implementação, testes e lançamento incremental.

# 6. Identidade Visual

A identidade visual do projeto será marcada por um logotipo moderno e atrativo, com cores vibrantes que transmitam a energia e a diversão associadas aos jogos. O estilo visual será limpo e amigável, com elementos gráficos que lembram o mundo dos jogos.

# 7. Moodboard

O moodboard será uma referência visual que apresentará uma seleção de imagens, cores e elementos gráficos que inspirarão o design da plataforma. Incluirá elementos relacionados a jogos, como ícones de controle, personagens e cenários.

# 8. Tipografia

Será adotada uma tipografia moderna e legível, com fontes sans-serif para facilitar a leitura em telas digitais. As fontes serão escolhidas levando em consideração a acessibilidade e a estética visual.

**Matriz de Responsabilidade (RACI)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Etapa** | **Responsável** | **Responsável por Aprovar** | **Consultado** | **Informado** |
| Front-end | João | Brenda | Brenda | Issac |
| Back-end | Leonardo | Ian | João | Ian |
| UX aprimoramento | Brenda | João | Issac | João |
| Tratamento dos jogos | Ian | João | Leonardo | João |
| Revisões finais | João | Ian | Brenda | Issac |
| Banco de dados | João | Ian | Leonardo | Ian |