Matador:

Lavet af Frederik, Neils og Kristian

|  |  |
| --- | --- |
| Krav | Test |
| Spiller:   * Skal kunne se ens egen og modstanderens penge. * Der skal være 2 spillere.   Plade:   * Skal genkende hvilket felt man lander på. * Efter at lande på en gade (som ingen i spillet ejer) skal man kunne købe eller afvise Den. * Skal opfange at spiller passere start (og modtager penge).   Terning:   * Skal have en terning som kan “rulles”. * Skal give spilleren lov til at “kaste” igen hvis personen rammer ens tal. |  |

Første generations plan:

Man skal kunne bevæge sig rundt og købe grunde.