Matador:

Lavet af Frederik, Neils og Kristian

|  |  |
| --- | --- |
| Krav | Test |
| Spiller:   * Skal kunne købe købe og følge med i hans konto   Plade:   * Skal genkende hvilket felt man lander på * Efter at lande på en gade skal man kunne købe eller afvise Den. | Vi har tænkt os at teste spilleren ved at spille et spil, og sørge for at kontoens balance ikke kan nå under 0, vi skal også sørge for at man kan ses ens egens konto.  Man skal kunne spille med 2 spillere  Pladen skal testes under spillet, den skal give penge når at man passerer start, man skal kunne købe et felt hvis at ingen ejer det, med mindre at man ikke har penge nok, hvis at man lander på en der allerede er ejet skal man så betale penge, dette testes også under spillet.  Vi har tænkt os at teste terningen ved at spille spillet, der skal kunne kastes terninger og det skal få spilleren til at ”bevæge sig” |

Konklusion

Vi er kommet frem med et produkt som opfylder opgavens krav samt også de krav som vi selv satte, vi gerne ville have programmet til at kunne.

Ud fra vores brugertest så kan vi se at vores program har nogle mangler som kan bliver forbedret, blandt andet visualisering af boarded og ejerskab, spiller-mængde og -navn samt inkludering af huse og hoteller.

Dog er der også flere ting som var meget godt med vores program ifølge vores bruger test. Ting som underholdningsværdien samt information om grunde og funktion og det er let at finde ud af spillet.

Alt i alt er vi kommet frem til et produkt som er fuldendt og vi er tilfredse med det vi er kommet frem til.