

## OBJETIVOS GENERALES

- Consolidar los conocimientos adquiridos durante el ciclo sobre herramientas de desarrollo y técnicas de análisis y diseño de aplicaciones.
- Llevar a cabo el análisis de requisitos previo al desarrollo de software, atendiendo a las necesidades concretas del proyecto, tanto en lo relativo a los procesos como al modelo de datos.
- Elegir las herramientas y tecnologías oportunas para implementar la solución que dé respuesta al análisis de requisitos del proyecto.
- Implementar el esquema relacional tomando como partida un modelo de datos previamente analizado.
- Explotar una base de datos relacional como soporte no volátil de la información requerida en el proyecto.
- Codificar rutinas atendiendo a los requerimientos específicos de la aplicación.
- Diseñar la interfaz de una aplicación atendiendo a los requerimientos de la misma.
- Documentar un proyecto elaborando las guías de instalación y memoria técnica del mismo, con información útil que permita su puesta en marcha y mantenimiento.

Hito 1	7-11 abril
Hito 2	28 abril-2 mayo
Hito 3	12-16 mayo
Hito 4	26-30 mayo

## REDACCIÓN DE LA MEMORIA

**No todos los apartados serán necesarios para tu proyecto.**

No dejéis la memoria para el último momento, id redactando a medida que se va construyendo la app. Por ejemplo, los cuatro primeros puntos deberían estar hechos para el primer hito. O la bibliografía/webgrafía deberíais ir generandolos durante todo el proyecto.

*Es mejor una memoria completa y coherente con un aplicación incompleta que una memoria floja con una app terminada*

# Apartados del Proyecto

## 1. Resumen

un par de párrafos pensado para que alguien que no sabe nada del proyecto entienda de qué va el proyecto. Permite conocer la idea principal.

## 2. Introducción

Explicación sencilla del contexto donde desarrollaremos nuestro proyecto.  
¿cual es el problema? ¿cómo se está solucionando ahora?

Objetivo principal del proyecto. Nuestra propuesta de solución.

Plantear situaciones y dudas que se resolverán en el proyecto

## 3. Estado del arte.

Buscar información sobre trabajos similares a tu proyecto para obtener ideas, indicar novedades no existentes que aporta tu proyecto

## 4. Estudio de viabilidad. Método DAFO.

DAFO→Cómo hacer un análisis DAFO y CAME para definir tus estrategias

### 4.1. Estudio de mercado.

(realizar si el la finalidad del proyecto es lanzar un producto o servicio)

#### 4.1.1. Viabilidad técnica/económica del proyecto

¿Es necesario nuestro producto? ¿Tiene hueco en el mercado? ¿a qué público objetivo interesa?

#### 4.1.2. Recursos HW

#### 4.1.3. Recursos SW

#### 4.1.4. Recursos humanos

#### 4.1.5. Viabilidad temporal

previsión de la planificación

### 4.2. Planificación temporal o agenda de trabajo

planificación real vs planificada. Diagrama de Gantt.

## 5. Análisis de requisitos

### 5.1. Descripción de requisitos.

#### 5.1.1. Texto explicativo

#### 5.1.2. Diagramas de caso de uso de los más relevantes.

Realizando un caso de uso general y si es necesario otros diagramas más específicos.

## 6. Diseño

### 6.1. Diseño Conceptual Entidad Relación

### 6.2. Diseño Lógico Relacional o Paso a tablas

### 6.3. Diseño Físico (paso a tablas, optimizaciones)

### 6.4. Descripción de las tablas y campos

### 6.5. Orientación a objetos:

#### 6.5.1. Diagramas de clases. Descripción de clases y atributos.

#### 6.5.2. Diagrama de secuencias. De lo más relevante.

#### 6.5.3. Diagrama de actividad. De lo más relevante.

### 6.6. Diseño UX.

### 6.7. Mockups (Penpot, Figma)

7. Codificación.
  - 7.1. Tecnologías elegidas y su justificación (lenguajes, frameworks, librerías, etc.)
    - 7.1.1. Desarrollo de servicios.
      - 7.1.1.1. Descripción general.
      - 7.1.1.2. Seguridad.
    - 7.1.2. Desarrollo multiplataforma.
      - 7.1.2.1. Descripción general.
      - 7.1.2.2. Asegurar la funcionalidad en distintos dispositivos.
  - 7.2. Documentación interna de código (puede ir en un anexo).**
    - 7.2.1. Descripción de cada fichero. Autor, función y fecha de creación  
Descripción de cada función. Autor, función y fecha de creación.
    - 7.2.2. Documentación externa (puede ir en un anexo).
    - 7.2.3. Manual del usuario.
8. Despliegue
  - 8.1. Diagramas de despliegue
  - 8.2. Descripción de la instalación o despliegue
9. Herramientas de apoyo
10. **Control de versiones**
11. Sistemas de integración continua.
12. **Gestión de pruebas**
13. Conclusiones.
  - 13.1. Conclusiones sobre el trabajo realizado
  - 13.2. Conclusiones personales
  - 13.3. Posibles ampliaciones y mejoras
14. Bibliografía (comentada)
15. Libros, artículos y apuntes
16. Direcciones web

## ANEXO

### Cómo referenciar una Página Web con Normas APA

- Autor/es, organización, propietario, etc
- Fecha de último acceso.
- Escriba en cursiva el título de la página web

### Ejemplos de referencias en APA

### **Página web**

Organización Mundial de la Salud. (2022, Marzo). *Preguntas y respuestas sobre los trastornos del espectro autista (TEA)*.

[https://www.who.int/es/news-room/questions-and-answers/item/autism-spectrum-disorders-\(asd\)](https://www.who.int/es/news-room/questions-and-answers/item/autism-spectrum-disorders-(asd))

### **Libro en papel**

Echeita, G., y Serrano, G. (2019). *Educación inclusiva: el sueño de una noche de verano*. Octaedro.

### **Libro electrónico**

Jorquera Rojas, G. (2015). *El riesgo de la pobreza y la exclusión en la Comunidad de Madrid 2015*. EAPN.

[https://www.eapn.es/ARCHIVO/documentos/noticias/1455117029\\_pobreza\\_exclusion\\_madrid\\_2015.pdf](https://www.eapn.es/ARCHIVO/documentos/noticias/1455117029_pobreza_exclusion_madrid_2015.pdf)

### **Artículo de revista electrónica con DOI**

Blanco, M., Veiga, O. L., Sepúlveda, A. R., Izquierdo-Gomez, R., Román, F. J., López, S., y Rojo, M. (2019). Ambiente familiar, actividad física y sedentarismo en preadolescentes con obesidad infantil: estudio ANOBAS de casos-contróles. *Atención Primaria*,

52(4), 250-257. <https://doi.org/10.1016/j.aprim.2018.05.013>