

IES Vicente Medina Curso 2024/2025	2º DAM Proyecto	Propuesta de ANTEPROYECTO	Fecha: 17-02-2025
---------------------------------------	--------------------	------------------------------	-------------------

Nombre del Alumno/s: **ALFONSO RUIZ CAVA - DANIEL ORTUÑO MURCIA**

1. Título del proyecto:

**Desarrollo de una DEMO de un videojuego estilo RPG**

2. Descripción del proyecto:

**Se va a desarrollar una versión limitada de un videojuego estilo Role Play Game (RPG) en 2 dimensiones y pixel art.**

**El proyecto incluirá el diseño de los escenarios, de los personajes, de la música y del sistema de combate.**

3. Concreta qué es lo que vas a hacer o presentar:

**Se mostrarán 3 pantallas del videojuego:**

- **Primero, un menú principal con opciones básicas: nueva partida, cargar partida, opciones, etc.**
- **Luego, el escenario de juego, en el que aparecen los personajes principales junto a los NPC, escenario, etc.**
- **Por último, una escena de combate.**

4. Qué tecnologías vas a utilizar (hardware, comunicaciones, software de todo tipo y lenguajes)

- **Motor de desarrollo: Unity**
- **Lenguaje de programación: C#**
- **Software de desarrollo y tratamiento de música y sonido (por determinar)**
- **Software de diseño gráfico (por determinar)**

5. Qué módulos de los que has estudiado en todo el ciclo están involucrados

- **Programación**
- **Desarrollos de Interfaces**
- **Programación Multimedia y Dispositivos Móviles**
- **Bases de Datos**

IES Vicente Medina Curso 2024/2025	2º DAM Proyecto	Propuesta de ANTEPROYECTO	Fecha: 17-02-2025
---------------------------------------	--------------------	------------------------------	-------------------

6. Por qué quieres hacer este proyecto  
**Ambos somos aficionados a los videojuegos y nos genera curiosidad el proceso de desarrollo de un videojuego.**

7. alguna observación adicional  
**El plan inicial es desarrollarlo tanto para PC como para Android, pero dependiendo de las dificultades que vayan surgiendo se le dará prioridad a una sola plataforma, en este caso PC.**