

Testing.

- ✓ NIVELES de Prueba
- ✓ Métodos de Prueba → Caja Negra
- ✓ " " " " → " Blanca.

Ciclo De Prueba/test

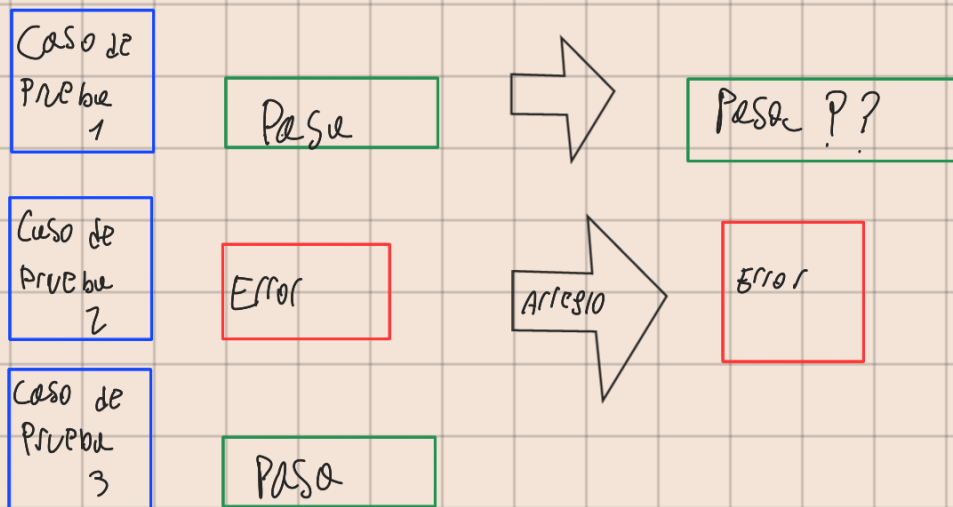
la ejecución de un conjunto de casos de prueba asociados a una versión del sistema.

lo ideal son 2 ciclos.
 ↳ Ciclo cero
 ↳ Ciclo sobre versión corregida
 Pasa pocas veces.

Regresión

- Sin Regresión

Por cada error que se arregla aparecen 3 nuevos.



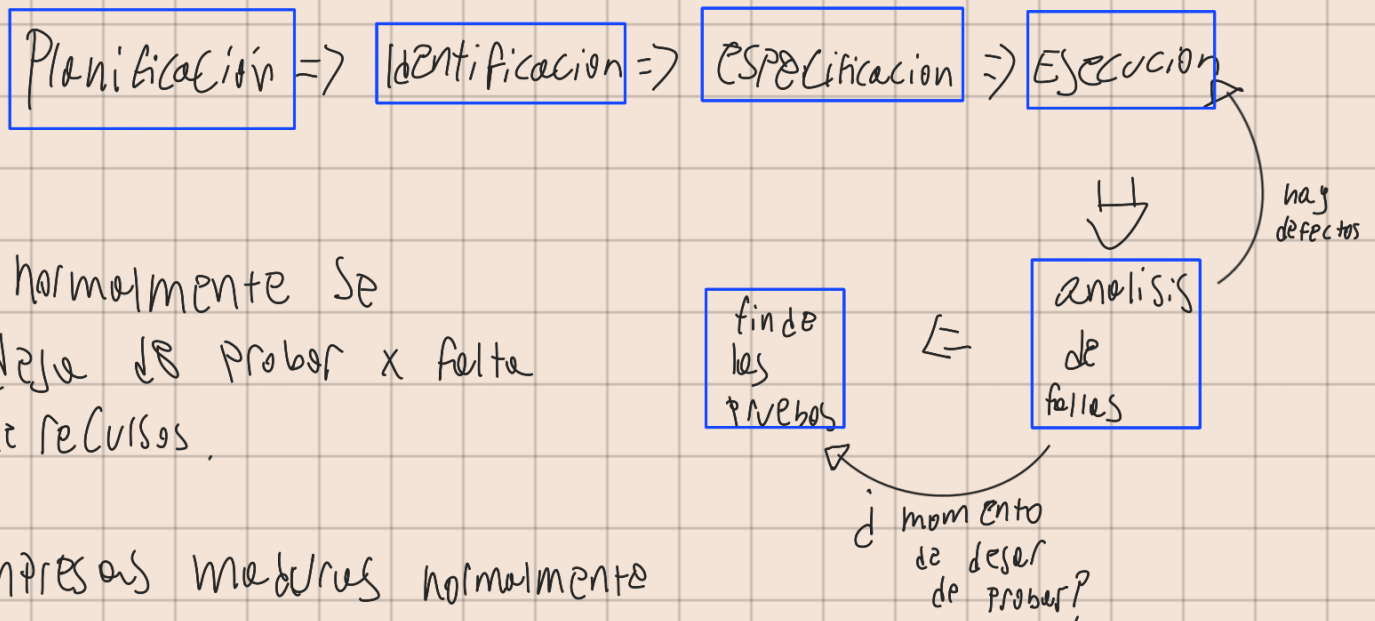
• Con Regresión

Repetir todos los casos de prueba.
Tratar como si fuera ciclo ∞ cada vez.

No es mejor uno ni otro. depende.
normalmente se usa sin X costo.

Automatización \rightarrow ayuda a la regresión de testing.

Proceso de Pruebas



normalmente se deja de probar x falta de recursos.

Empresas maduras normalmente terminan cuando no hay bloqueantes ni críticos.

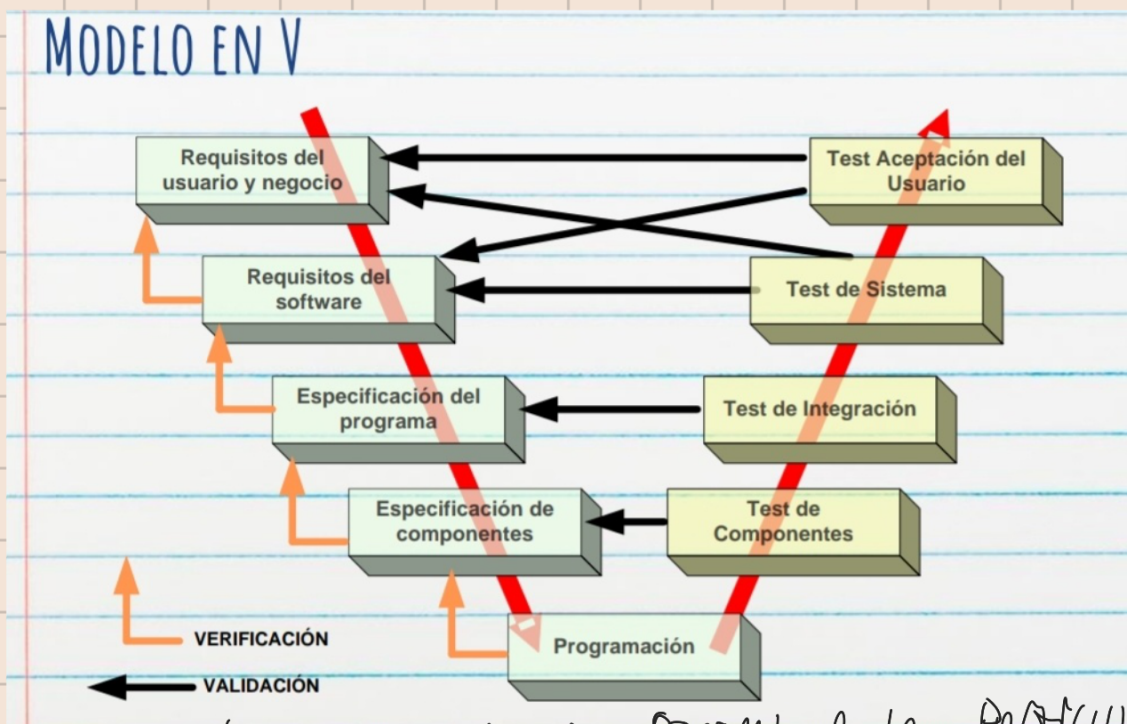
QITE hechos

- Plan de prueba. → Se detalla el plan
 - Casos de prueba. (el mas importante)
 - Incidentes → Reporte, listado de todos los defectos
 - Informe final → Se puede o no hacer
 - depende del nivel de formalidad
 - contiene metricas. y detalles del proceso de las pruebas
- Estos 3 son innegociables

Plan de prueba al mismo tiempo fue plan de proyecto

Puedo avanzar con testing sin el código.

Necesito ∞ líneas de código Necesito para empezar a hacer testing.



Se desarrolla de lo general a lo particular y se prueba al revés de lo particular a lo general

