

Niveles de prueba

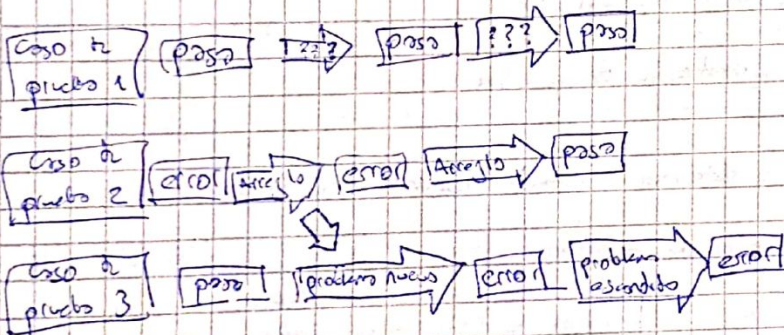
- Métodos de prueba
 - caja negra
 - caja blanca

Ciclo de prueba: ejecución de un conjunto de casos de prueba asociados a una versión del sistema a probar.

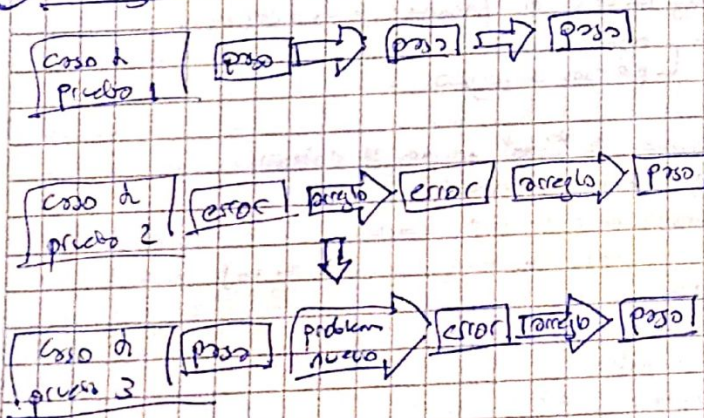
- primer ciclo → ciclo D: siempre es manual, no se puede automatizar su configuración

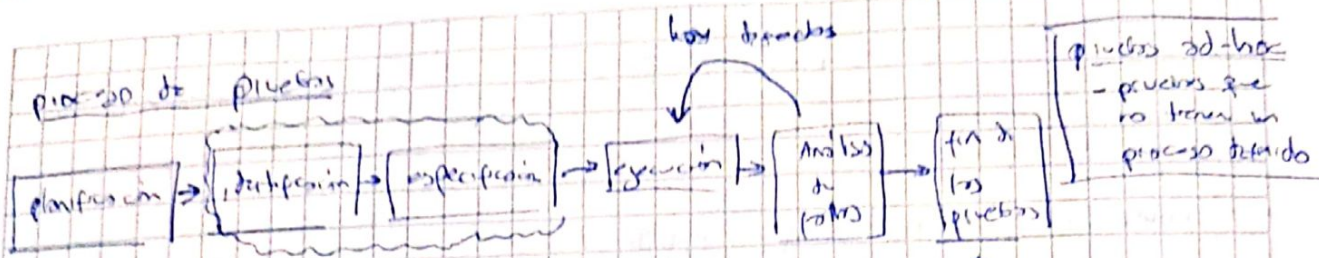
Regresión: estrategias acerca de cómo probar un producto de SW.

- ① sin regresión → controla o errores ocultos



- ② con regresión:





- a el plan de prueba debe definirse si se va a hacer regresión o no.

- plan de prueba se hace junto en el plan de proyecto

- teniendo los requerimientos puede hacer las cosas de prueba.

¿momento de dejar de probar?

→ debería ser cuando se siguen generando errores y no se descubren más defectos

↓

que garantice las empresas dejan de probar cuando se agotan los recursos

- integración de incrementos requieren esfuerzo adicional. Por ello por eso cobra sentido la automatización de pruebas.

- criterios de aceptación ayudan a determinar cuándo terminan las pruebas

Los puntos de fin en términos de

- costos
- % de tests corridos sin fallos
- fallos producidos sin repercusión en el su
- no hay defectos de una determinada severidad en el su

Tipos de pruebas

testing funcional: pruebas basadas en funciones y características de prueba basan en [requerimientos procesos de negocios]

testing no funcional: prueba de "cómo" funciona el sistema. se hace sobre los requerimientos no funcionales.

- performance testing: mide tiempo de respuesta
- pruebas de carga: mide todos los recursos (disc, ram, etc)
- pruebas de stress
- pruebas de estabilidad
- pruebas de mantenimiento
- pruebas de fiabilidad
- pruebas de portabilidad.