

Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N°8 “SCRUM–Planificación de Release y de Sprint”

Curso: 4k1

Grupo 4:

- 82035, Fontal Santiago
- 80683, Gazzia Ignacio
- 81866, Gregorat, Matías
- 83835, José Pagliero
- 81730, Rosso Julián
- 84292, Giardino Valentino

Docentes:

- Gerardo Javier Boiero Rovera
- Silvia Judith Meles
- Ardiles Micaela
- Ávila Pilar

Fecha de Presentación: martes, 20 de septiembre, 2022



Enunciado

Consigna:

Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).

Objetivo:

Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyecto.

Instrucciones:

- En grupos trabajarán la consigna.
- Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado
- Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.
- Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.
- Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog



Desarrollo

Consideraciones de Contexto para la planificación:

- Para realizar una aproximación de las horas necesarias para la implementación de las user stories se tuvo en cuenta el tiempo que tomó implementar el trabajo práctico 6.
- Para el cálculo de la capacidad del equipo en un Sprint se apuntó al límite inferior del rango de las horas ideales para así dejar libres algunas horas para el Buffer del Sprint, Tiempo fuera del personal y otros compromisos externos.
- Se tiene en cuenta que el Scrum Master, también formará parte del Equipo de Desarrollo a lo largo del Sprint.
- Para el cálculo de las horas disponibles, se tuvo en consideración que todo el grupo se encuentra cursando 4to año de la carrera Ingeniería en Sistemas de Información, y además, realizando una actividad fuera de lo curricular, permitiendo a los integrantes trabajar entre 2 y 6 horas dependiendo del integrante.
- El equipo de trabajo cuenta con conocimientos varios proporcionados por el cursado correspondientes al 4to año de la carrera. Además, algunos integrantes cuentan con experiencias laborales.
- A continuación, se detallan datos relativos a los miembros del equipo Scrum que se utilizarán como base para el cálculo de la duración del Sprint y la cantidad de Sprints que abarcarán el Release del producto.

Miembro del equipo	Días Disponibles	Días para otras actividades Scrum	Horas por día	Horas de Esfuerzo
Jose	8	2	2-3	8-12
Julian	8	2	4-5	16-20
Santiago	10	2	3-4	18-24
Valentino	10	2	3-4	18-24
Ignacio	10	2	3-4	18-24
Matias (Scrum Master)	9	2	4-5	20-25
Total				98-129



Plan de Release:

Nro. de Sprint	Historias de Usuario	Story points
1.	<ul style="list-style-type: none">● Loguear taxista● Ocupar taxi● Liberar taxi● Ver ubicación del pasajero	11
2.	<ul style="list-style-type: none">● Buscar taxis cercanos● Pedir taxi● Notificar a taxista solicitud de taxi	11

Para cada uno de los sprints se decidió ordenar las User Stories a realizar según el rol al que corresponden siendo el primer Sprint dedicado al Taxista y el Segundo al Pasajero. Para ello se cuenta con dos sprints de 14 días por lo que el Mínimo Producto Viable se realizará en 28 días.



Minuta del Primer Sprint

Minuta de Sprint Planning	
<ul style="list-style-type: none">● Sprint Nro. 1● Duración del Sprint (días): 14● Objetivo del Sprint: En este Sprint el equipo se plantea como objetivo crear y probar las funcionalidades relativas al rol de Taxista, de esta manera se permitirá el logueo de taxista a la app y realizar cambios de estado de su taxi.● Equipo Scrum:<ul style="list-style-type: none">● Boiero Gerardo (Product Owner)● Gregorat Matias (Scrum Master)● Fontal Santiago● Pagliero Jose● Rosso Julián● Giardino Valentino● Gazzia Ignacio● Capacidad del Equipo (Horas ideales): 98-129	
Definition of Done	Sprint Backlog
<ul style="list-style-type: none">● Diseño de UI revisado● Código fuente<ul style="list-style-type: none">○ Código inspeccionado○ Código comentado○ Código con formato estándar (buenas prácticas)● Pruebas<ul style="list-style-type: none">○ Unitarias○ De contexto e integridad● Pruebas de Aceptación Realizadas● Documentación	<ul style="list-style-type: none">● Loguear Taxista (32 horas)<ul style="list-style-type: none">○ Crear tabla dentro de la Base de Datos (10)○ Desarrollar, diseñar e implementar interfaz (6)○ Codificar Registro y Lógica (8)○ Implementar API de Facebook (4)○ Realizar Pruebas de Validación (4)● Ocupar Taxi (17 Horas)<ul style="list-style-type: none">○ Desarrollar, diseñar e implementar interfaz (4)○ Crear esquema Base de Datos (4)○ Codificar lógica (5)



<ul style="list-style-type: none">○ Documentación de Usuario○ Documentación de Código	<ul style="list-style-type: none">○ Crear y realizar Tests para distintos escenarios (4)● Liberar Taxi (10 Horas)<ul style="list-style-type: none">○ Desarrollar interfaz (2 Horas)○ Codificar cambio de estado y entidad (4)○ Crear y realizar Tests para distintos escenarios (4)● Ver ubicación del pasajero (33 Horas)<ul style="list-style-type: none">○ Desarrollar, diseñar e implementar de GUI (10)○ Integrar con API de Google Maps (5)○ Crear esquema de Base de Datos (3)○ Codificar lógica de conexión entre GUI-Base de Datos (3)○ Crear y Realizar Tests para distintos escenarios (12) <p>Horas ideales totales: 92</p>
--	--