

testing De SW.

Estudiar tipos de temas. (importante para el parcial)

- Aseguramiento: acciones realizadas MIENTRAS el producto se construye.
- testing "llega tarde". llega cuando el prod ya esta
- detección temprana de defectos. - un defecto mas viejo es mas caro y hace mas daño.
Edad = desde que es introducido
- Revisiones / auditorias
- testing → Controla. Calidad. Solo la controla. No agrega calidad
- Nunca un producto no tiene errores.
- los defectos que encontramos son solo los que encontramos no todos.
- testing solo No es Quality Assurance.
- No puedo controlar la calidad Sin administración de Configuración. (es un contenedor)
- Calidad producto final depende de la calidad del proceso que se usa para construirlo.
lo que se certifica es el proceso (calidad).

Calidad: Satisfacer necesidades y expectativas.

↳ se ven en los requisitos, no existe un estándar

↳ Siempre hace falta.

Testing: actividad destructiva, que encuentra defectos cuya presencia se asumen.

- testing exitoso es el que encuentra defectos.
- desarrollo exitoso \rightarrow testing NO exitoso x q se cree que
más encontrar errores.

Muchos Ciclos testing \rightarrow Proceso sin calidad.

Testing \rightarrow es la más costoso a las horas hombre
para probar todas las variaciones.

No es viable probar el 100% \rightarrow buscar equilibrio.
Se negocia en PAC. es un acuerdo.

30% - 50% costo de un SW confiable.

- testing controla código (solo código). NO puedo
hacer testing sin código para probar.
- la calidad NO se puede ingresar al final

Errores y defectos pueden provocar fallos. No son
sinónimos.

Fallo: mal funcionamiento en el sistema

Error: se detecta en la misma fase que se introduce
defecto: si se traslada de fase/etapa es defecto.

Severidad.

- Bloqueante
- Crítico
- Mayor
- menor
- cosmético

No hay
Correlación

Prioridad

- Urgencia
- alta
- media
- baja

Cosméticos suelen ser despreciables. Se deben
usar los 2 tablas.

Bloqueante: el sistema no funciona.

Crítico: mal resultado. No se puede usar la funcionalidad (No se usa
el sistema)

Mayor: No se puede usar la funcionalidad pero da mal el resultado.

menor: Si todo pero hay mensaje advertencia

Cosmético: Interfaz, ortografía, distribución, formato, color.

En el ámbito de testing son Defectos

Niveles de prueba

Son 4 y determina el foco de lo que voy a probar.

Integrados en el desarrollo.

Prueba unitaria: la hace el desarrollador. Es la más básica.

Prueba de integración: Probar que 2 cosas juntas funcionen. Ensamble.

Prueba de Sistema: Esta prueba distintas a las que programan. (Intención)

Resultado → proceso de testing (sistemático y metodológico). defectos que

se pueden reproducir

P/UP de Q (ptacion). Se hace con el usuario, en la medida de lo posible (Usuario) debe probar.

testing AD-HOC: no tiene proceso ni nada, no SMC.