

Scrum 2020

• Llevar el paper de no ser que para el personal

Framework de gestión. Ayuda en un ambiente complejo y con muchos cambios de entorno.

Ceremonias

- Planning → Propósito → Determinar lo que se va a hacer en este Sprint
- Daily → Sincronizar al equipo y dar visibilidad
- Review → Obtener retroalimentación. Si se adaptó el incremento del producto
- Retrospective → Inspección y adaptación del proceso

↓
motivación de la forma en que trabajas el equipo

↓
importante saber lo que se pasa a la siguiente

• La ceremonia en la que se trabaja sobre el producto se llama

Refinamiento del product Backlog. Es una ceremonia No

obligatoria

↓
Se hacen estas
veces que haga falta
"on demand"

↓
Propósito: Configurar el
Product Backlog

↓
La Nueva va a estar 100% terminada

Para empezar el sprint con lo mínimo y necesario para

iniciar un sprint.

- Descomponer Items en Epics
- Descomponer Epics en user stories

A un sprint solo entran user stories, (también errores y bugs)

↓
Cumplir principio de Ready

- El product Owner puede hacer cambios sobre el product Backlog. Todos pueden participar, pero es su responsabilidad

Respecto al Time Box, el equipo debería guardarse un 10% para el refinamiento.

El obj. de las reuniones de SCRUM es evitar otras reuniones de informes, minutos, etc. Solo en la práctica no ha tenido éxito.

Transparencia → Actitud → Honestidad

→ Artículos → Toda la información debe ser visible para todos

→ También para el product owner

La respuesta al cambio se maneja en el product backlog, no en el Sprint backlog.

Product Owner: Representante de los demandantes del producto.

En la planning van todos

En la daily el product owner puede no ir, lo mismo el SCRUM master.

En la reunión todos

En la retrospectiva puede no estar el Product Owner.

→ Se recomienda que venga alguien externo a guiar la retrospectiva. De esta manera participa mejor el SCRUM master.

Timbox: Ver recomendaciones de la guía

En la planning estimar la capacidad del equipo

→ Determinación de la cantidad de trabajo a la que se puede comprometer un equipo en un sprint.

→ Cuántos user stories en cada Sprint

Los equipos no maduros disponen unos a otros. Los equipos se crean a mano.

