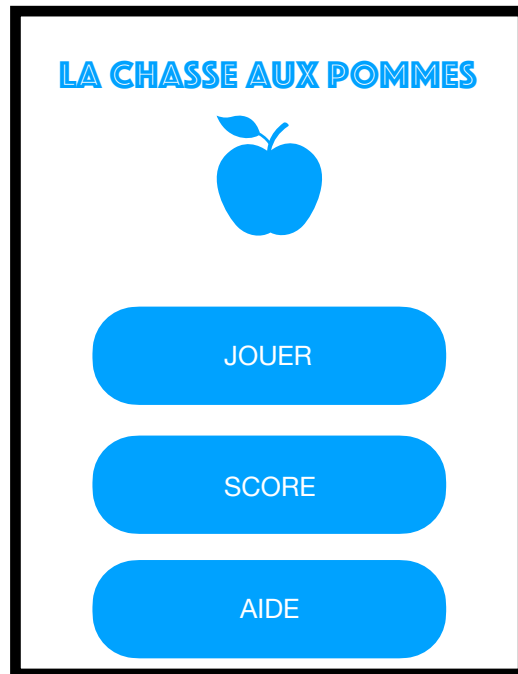


Début projet S6

Création des versions et taches

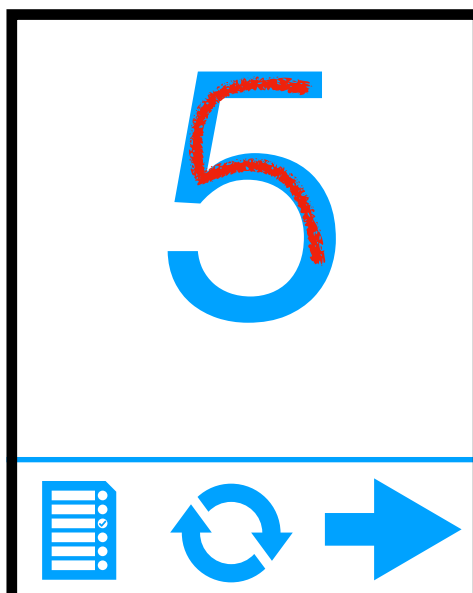


Interface :

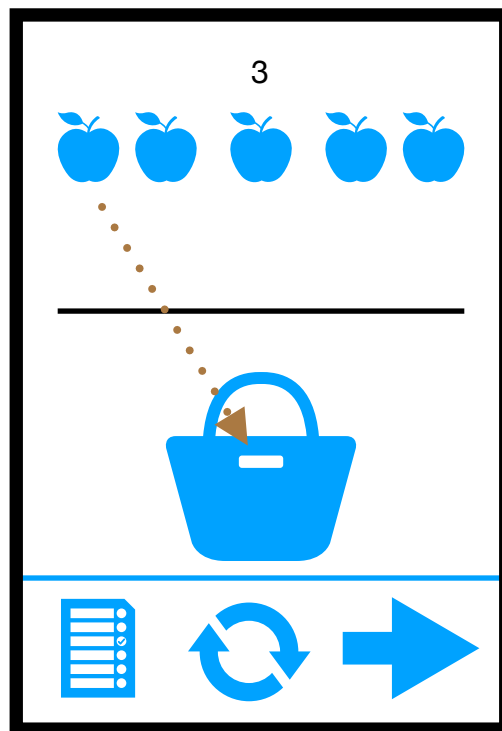
- choisir le niveau
- voir sa progression dans ce niveau
-

Niveau 1:

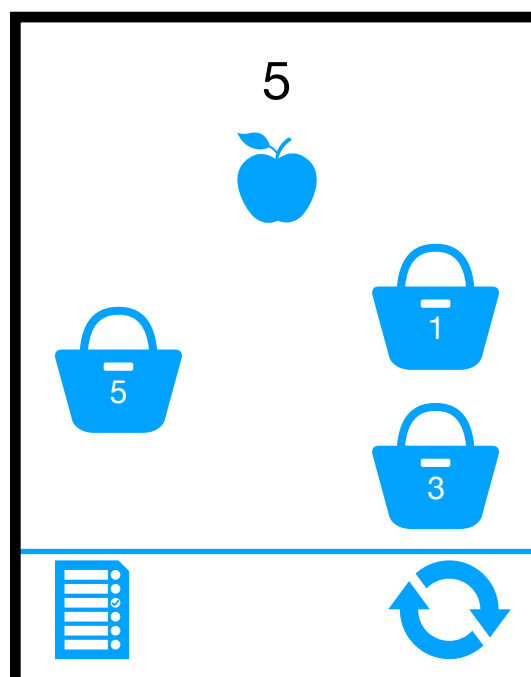
- (l'enfant doit secouer le téléphone x fois en fonction du nombre indiquer sur l'écran)
- l'enfant avec son doigt doit dessiner sur le chiffre



- l'enfant doit déplacer X pommes dans le panier



- L'enfant doit déplacer la pomme dans le bon panier



- faire une aide :

