### Clase 1

#### Tema

Repaso de algunos conceptos Función - Dominio - imagen Estadística descriptiva - Estadística Inferencial Variables aleatorias - Variables discretas - variables continuas

### Definición de Probabilidad

La teoría de la probabilidad es la parte de las matemáticas que se encarga del estudio de los fenómenos o experimentos aleatorios

# Experimento aleatorio

Es un experimento que cuando se le repite bajo las mismas condiciones iniciales, el resultado que se obtiene no siempre es el mismo

### **Espacio Muestral**

Se llama espacio muestral  $(\Omega)$  asociado a un experimento aleatorio, el conjunto de todos los resultados posibles de dicho experimento. Ejemplos:

A. Lanzamiento de una moneda

$$\Omega = (C, S)$$

B. Lanzamiento de un dado

$$\Omega = (1, 2, 3, 4, 5, 6)$$

Ejemplos a resolver

- C. Lanzamiento: defina el espacio muestral del lanzamiento de tres monedas en forma conjunta
- D. La suma de dos dados arrojados simultáneamente

### **Evento**

Se llama evento a todo subconjunto de un espacio muestral.

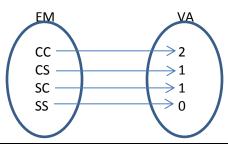
Ejemplo en el espacio muestral = (1, 2, 3, 4, 5, 6) del lanzamiento de un dado, los siguientes son eventos:

- 1. Obtener un número impar A = (1, 3, 5)
- 2. Obtener un número par B = (2, 4, 6)
- 3. Obtener un número menor o igual a 4 C = (1, 2, 3, 4)

## Distribuciones de probabilidad - Función de probabilidad para variables discretas

Ejemplo

Variable aleatoria: Tirar simultáneamente dos monedas al aire y observar el número de caras del experimento



Valores posibles (X)	FA	f (X)	F (X)
0	1	1/4 = 0.25	0.25
1	2	2/4 = 0.5	0.75
2	1	1/4 = 0.25	1
	4		



Función de Distribución de **Probabilidad** 

Función de **Probabilidad** 

# Esperanza Matemática

$$E(X) = \sum Xi * p(Xi)$$

Xi	FA	f (X)	F (X)	Xi * P(Xi)
0	1	0.25	0.25	0 * 0.25 = 0
1	2	0.5	0.75	1 * 0.5 = 0.5
2	1	0.25	1	2 * 0.25 = 0.5
	4			1

# Propiedades de la Esperanza Matemática

- 1. E(K \* X) = K \* E(X)
- 2. E(K) = K
- 3. E(X + K) = E(X) + K
- 4. E(K \* X + b) = K \* E(X) + b

### Varianza

$$V(X) = E(X^2) - (E(X))^2$$

Xi	FA	f (X)	F (X)	Xi <sup>2</sup>	$Xi^2 * f(x)$
0	1	0.25	0.25	0	0 * 0.25 =0
1	2	0.5	0.75	1	1 * 0.5 = 0.5
2	1	0.25	1	4	4 * 0.25 = 1
	4				1.5

$$V(X) = 1.5 - 1 = 0.5$$

## Propiedades de la Varianza

- 1. V(K) = 0
- 2. V(X + K) = V(X), siendo k una constante
- 3.  $V(K*X) = K^2 * V(X)$ , siendo k una constante
- 4. V(aX + b) = a2 \* V(X), siendo X una variable y a, b constantes
- 5. V(X+Y) = V(X) + V(Y), siendo X e Y dos variables independientes

## Ejercicio a desarrollar

Construya la función de probabilidad y de distribución de la variable aleatoria salida de cara en el lanzamiento simultáneo de 3 monedas.