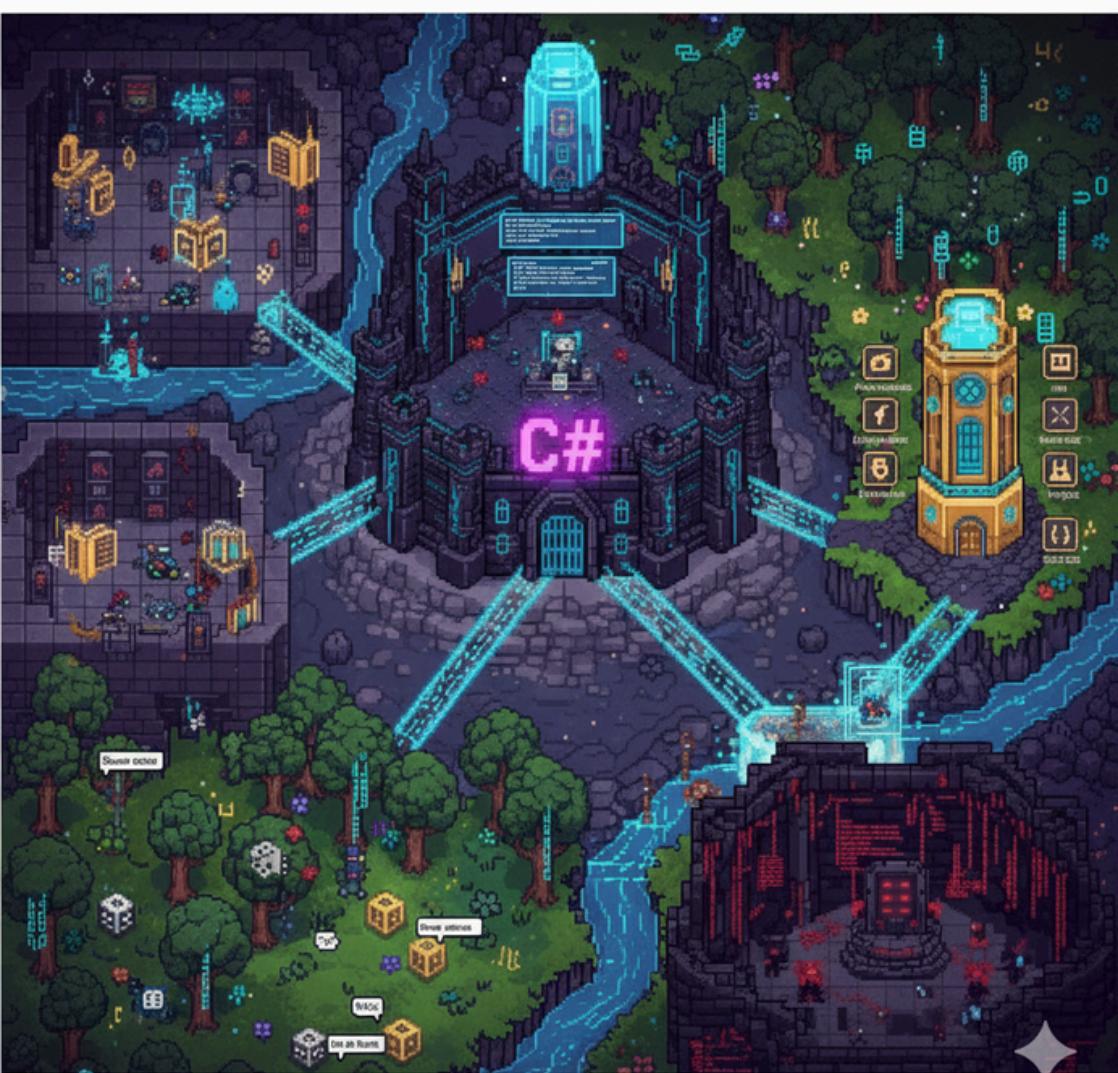


O REINO DO CÓDIGO C: UMA JORNDIA RPG PARA APRENDER PROGRAMAÇÃO



YUZU E O REINO DO CÓDIGO C# – UMA AVENTURA RPG PARA APRENDER PROGRAMAÇÃO



O Reino do Código foi corrompido
peelo terríbl Bug Sombrio...



Classes são moldes... e objetos
são criações desse molde!



```
class Guerreiro {  
    public string Nome;  
    int Força()  
    void Atacar()  
    {  
        Console.WriteLine("Meras de força!");  
    }  
    Guerreiro heroi = new Guerreiro();  
    heroi.Nome = "Arthas";  
    50 = AForçar();  
}
```

Com classes e objetos,
posso invocar aliados!



A porta não abre... tavleb
precise de um metodo.



Vou criar um método que
execute a ação.



```
void AbrirPorta()
{
    Console.WriteLine("A porta se
    porta se abriu!")
}
```



Construtores dão
vida aos objetos!



```
class Montaria {  
1  public string Nome;  
2  public int Velocidade;  
3  Montaria(string nome, int velocidade) {  
4      Nome = nome;  
5      Velocidade = velocidade;  
6  }  
7  Montaria() {  
8      Nome = "Trovão";  
9      Velocidade = 80;  
10 }  
11 void Main() {  
12     Montaria cavalo = new Montaria("Trovão", 80);  
13     Console.WriteLine("O cavalo corre a {0} km/h", cavalo.Velocidade);  
14 }
```



```
class Montaria {  
1 public string Nome;  
2  
3 Velocidade = 1 if (int(stmror do vel) {  
4 Montaria(( nome);  
5 Veloide;  
6 Montaria cavalo = "Trovão 80);  
7 Montaria cavalo = "Trovão", 80);  
8 Consol("Montaria Cavalo velocidade km/h");
```



Precio proteger e accesair os
os datos corlamento.



```
class Tesouro {  
1 private int ouro;  
2 public int GetOuro() > ouro}  
3 public int GetOuro() > ouro)  
4 void SetOuro(int) > valor = vater)  
5  
6 Tess bau = new Tesouro()  
7 bau bau  
8 Console.Trevoō (500);  
9 Console.LuFline ("O baú ūrgetOuro moedas.");
```



Aqui vou aprenier os poweres da Orientação a Objetos!



Com herança, posso dar poderes de una classe a outra.



```
class Criatura {  
    public int Vida; public void Curar() {  
        Vida += 10;  
    }  
  
    class Drago : Criatura {Console.WriteLine("ROAR")}  
  
    Drago smaug = new Drago();  
    smaug.Vida = 100;  
    smaug.Curar();  
  
    Console.WriteLine("Vida do dragão: " + smaug.Vida);
```



```
class Mensagem {  
    private string texto;  
    private  
    public void SetTexto(string t) {  
        texto = t;  
    }  
    public void Exibir() => Exibir();  
    class Mensagem {  
        public void Exibir() => Console.WriteLine(texto);  
    }  
}
```

Yuzu:
"Encapsulamento protege os segeitos!"

