

# **Documentation technique de New World**

## **Gestion de ressources**

## Tables des matières

<b>Présentation des outils.....</b>	<b>3</b>
<b>Norme de développement.....</b>	<b>4</b>
La langue.....	4
L'indentation.....	4
Les commentaires.....	4
<b>Schéma de la BDD (modèle MCD).....</b>	<b>5</b>

## Présentation des outils

L'application mobile a été développée sous Android Studio, en C++. A l'aide des différents terminaux, j'ai donc connecté mon téléphone afin de pouvoir visualiser ma progression à travers mon téléphone et non via un émulateur Android.

Pour utiliser Android il nous a fallu télécharger le Java Development Kit.

Le logiciel MySQL Workbench m'a permis de concevoir le MCD (Modèle conceptuel des données) en utilisant le "Reverse Engineer Database" permettant à partir d'une base de données existante de générer le MCD.

Afin d'interagir avec la base de donnée, j'ai créé un script PHP, qui faisait appel à mes identifiants, que je modifiais via mon serveur Filezilla, sous sublimtext.

## Norme de développement

### La langue

Il est recommandé d'utiliser l'anglais pour le nommage des fonctions, variables etc...

L'anglais est la langue universelle utilisée par les développeurs. De plus si le programme est repris par une équipe anglaise, la compréhension du code est simplifiée.

### L'indentation

L'indentation permet de mieux s'y retrouver et d'éviter souvent de nombreuses erreurs de codage. De plus, sans indentation le code est illisible. L'indentation permet donc une bonne aération et compréhension du code.

### Les commentaires

Les commentaires permettent de suivre le cheminement logique d'une partie de code. Ils permettent aussi d'indiquer le fonctionnement d'une méthode telle que les paramètres en entrée et le retour de celle-ci. De plus, si le code est repris plus tard, ils permettent de comprendre le code plus rapidement.

05/06/2016

## Schéma de la BDD

