

Documentation technique de New World

Gestion de ressources

Tables des matières

Présentation des outils.....	3
Norme de développement.....	4
La langue.....	4
L'indentation.....	4
Les commentaires.....	4
Schéma de la BDD (modèle MCD).....	5

Présentation des outils

Le site web a été développé en PHP via Wamp Server. Wamp Server m'a permis de travailler en local.

J'ai développée sous Sublim Text. Cet éditeur est très léger, rapide et super fluide, l'ouverture et l'indexation des fichiers ne se fait pas à la façon d'un IDE Java, ici c'est presque instantané. Concernant ses fonctionnalités, il paraît très simple aux premiers abords et pourtant il contient énormément de fonctions.

Afin de présenter ma base de donnée, j'ai utilisé phpmyadmin en local (localhost/phpmyadmin), je pouvais ainsi visualiser les différentes tables que composent ma base de donnée, parfois les modifier, ajouter des champs etc. Phpmyadmin est facilement gérable.

Hostinger a été utilisée afin d'héberger mon portfolio et donc par la suite, mon site New World.

Lors de mes changements dans mon code, j'ai utilisée Filezilla afin d'interagir entre mon site et mon code.

Et enfin j'ai utilisée bootstraps, un framework très populaire qui facilite la création de sites internet et d'application web. Il contient des modèles HTML et CSS qui permettent de créer rapidement des formulaires, des boutons, des outils de navigation et d'autres éléments dynamiques. A l'aide de bootstraps, un gain de temps est mise à l'appui, il est responsive et facile d'utilisation.

Le logiciel MySQL Workbench m'a permis de concevoir le MCD (Modèle conceptuel des données) en utilisant le "Reverse Engineer Database" permettant à partir d'une base de données existante de générer le MCD.

Norme de développement

La langue

Il est recommandé d'utiliser l'anglais pour le nommage des fonctions, variables etc...

L'anglais est la langue universelle utilisée par les développeurs. De plus si le programme est repris par une équipe anglaise, la compréhension du code est simplifiée.

L'indentation

L'indentation permet de mieux s'y retrouver et d'éviter souvent de nombreuses erreurs de codage. De plus, sans indentation le code est illisible. L'indentation permet donc une bonne aération et compréhension du code.

Les commentaires

Les commentaires permettent de suivre le cheminement logique d'une partie de code. Ils permettent aussi d'indiquer le fonctionnement d'une méthode telle que les paramètres en entrée et le retour de celle-ci. De plus, si le code est repris plus tard, ils permettent de comprendre le code plus rapidement.

05/06/2016

Schéma de la BDD

