

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documentación de seguimiento

Sprint 1




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas I

Curso 2020 – 2021


Fecha	Versión
07/11/2020	V1r01

Grupo de prácticas	G1-10
Autores	Rol
Chellik, Abdelkader	Desarrollador
Gutiérrez Prieto, Gabriel	Desarrollador
Madroñal Rodríguez, Fernando	Desarrollador
Masa Calderón, Alfonso	Desarrollador
Rosado Barrera, Antonio	Desarrollador
Vargas Castro, Francisco José	Desarrollador

	Diseño y Pruebas II Documentación de seguimiento
	Control de Versiones


Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
26/10/2020	v1r00	Creación del documento.
07/11/2020	v1r01	<ul style="list-style-type: none"> • Parejas añadidas • Ajustes del documento

	<p>Diseño y Pruebas II</p> <p>Documentación de seguimiento</p>
---	--

Índice de contenido

1. Nivel de acabado.....	2
2. Justificación de finalización de los requisitos	2
3. Análisis retrospectivo	3

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas II Documentación de seguimiento</p>
---	---

1. Nivel de acabado

El nivel que se ha fijado como objetivo era el de 8 puntos y tras la finalización del sprint se ha alcanzado dicho nivel.

2. Justificación de finalización de los requisitos


Para este Sprint 1 estas son las metas:

- Primera versión del entregable 1, incluyendo
 - Una descripción a grandes rasgos de la aplicación web que se implementará.
 - Entidades y relaciones involucradas en la aplicación web (con sus restricciones asociadas al modelo de datos)
 - Historias de usuario (distintas de la gestión de usuarios y login).
 - Reglas de negocio a implementar.
 - Planificación de las entidades, relaciones e historias de usuario a implementar para los sprints siguientes y una asignación de las mismas por parejas.
- Repositorio asociado al proyecto inicializado con una copia del proyecto de ejemplo proporcionado.
- Una entidad mapeada con un controlador, servicio, repositorio y una vista que permita mostrar y otra para editar.

No se pudieron alcanzar todos los hitos planificados. Aquellos que no se han alcanzado serán recuperados en el siguiente Sprint.

El equipo dividió las tareas de la siguiente forma:

Pareja	Integrantes	Tareas
1	Gabriel Gutiérrez Prieto Alfonso Masa Calderón	<ul style="list-style-type: none"> • Idea de la aplicación. • Modelo Conceptual. • Definición de los requisitos y reglas de negocio. • Revisión del documento. • Documento del Sprint • Modelo de datos(apoyo)

	Diseño y Pruebas II Documentación de seguimiento

2	Fernando Madroñal Rodríguez Antonio Rosado Barrera	<ul style="list-style-type: none"> Definición de los requisitos. Escenarios de prueba. Reglas de negocio.
3	Abdelkader Chellik Francisco José Vargas Castro	<ul style="list-style-type: none"> Modelo de Datos.

3. Análisis retrospectivo


- Análisis grupal:

El grupo se formó tarde, forzando al sprint a retrasarse. Mayoritariamente el Sprint se ha dedicado a la definición de proyecto, así como a su diseño en el Documento de Requisitos. También se llegaron a los acuerdos de que aplicaciones usar para comunicarnos, Discord y WhatsApp, como que aplicaciones usar para los documentos, en este caso OneDrive para guardarlos y Word Online, ya que permite escritura simultánea.

En cuanto al ritmo de trabajo, ha sido algo lento debido a las dificultades encontradas para ponernos en contacto y unirnos como grupo. Es debido a esto que no completamos los objetivos del primer Sprint que serán resueltos en el siguiente.

- Análisis por parejas:

1. Alfonso entregó al grupo la idea de realizar una página para una farmacia, teniendo él conocimientos de la materia, el grupo decidió tomarla y expandirla. Como pareja nos hemos encargado de modelar la idea para presentarla al resto del equipo, así como de modelar los requisitos iniciales y definir algunas de las reglas de negocio. Ambos integrantes han trabajado en conjunto sin ningún problema.
2. Como pareja nos hemos participado en la definición de requisitos y el establecimiento de las historias de usuario, y nos hemos encargado de definir los escenarios de prueba
3. Como pareja nos hemos encargado de transformar el modelo conceptual proporcionado por el equipo en un prototipo del modelo de datos para poder ir trabajando con él para futuros Sprints añadiendo también los enumerados y las restricciones complejas al modelo de datos.

	<p>Diseño y Pruebas II Documentación de seguimiento</p>

- Esfuerzo en horas por miembro:

Existen algunas tareas para las que no se tomó debidamente el tiempo por lo que no aparecen en la tabla.

Miembro	Tarea	Tiempo dedicado (horas y minutos)
Abdelkader Chellik		
Gabriel Gutiérrez Prieto	Modelo de Datos(apoyo)	1:59
	Historias de Usuario	2:10
	Escenarios de prueba	1:29
	Documento del Sprint 1	0:45
Fernando Madroñal Rodríguez	Historias de Usuario	2
	Escenarios de prueba	3
	Reglas de negocio	1:15
Alfonso Masa Calderón	Historias de Usuario	1:30
Antonio Rosado Barrera	Historias de usuario	2
	Escenarios de prueba	1:30
Francisco José Vargas Castro	Modelo de Datos	3:06