语言基础第六天:

回顾:

1. break: 跳出循环

continue: 跳过循环体中剩余语句而进入下一次循环

- 2. 嵌套循环:
 - 。 循环中套循环, 外层循环走一次, 内层循环走所有次, 嵌套层数越少越好,
 - o break只能跳出当前一层循环
- 3. 数组:
 - 。 引用数据类型、相同数据类型元素的集合

```
int[] arr = new int[3]; //0,0,0
int[] arr = {2,3,7};
int[] arr = new int[]{2,3,7};
arr[0] = 100;
System.out.println(arr[arr.length-1]);
for(int i=0;i<arr.length;i++){
    arr[i] = (int)(Math.random()*100);
    System.out.println(arr[i]);
}
Arrays.sort(arr); //升序</pre>
```

精华笔记:

- 1. 数组(下):
 - 。 复制:
 - System.arraycopy(a,1,b,0,4);
 - int[] b = Arrays.copyOf(a,6);a = Arrays.copyOf(a,a.length+1); //数组的扩容
- 2. 方法:函数、过程
 - 作用:用于封装一段特定的业务逻辑功能
 - 。 建议:尽可能独立,一个方法只干一件事
 - 。 方法可以被反复多次调用
 - 。 好处: 可以减少代码重复, 有利于代码维护
 - 。 何时用: 只要是一个独立的业务功能, 就得封装到一个方法中
- 3. 方法的定义: 五要素

```
修饰词 返回值类型 方法名(参数列表){
方法体-----具体的业务逻辑功能实现
}
```

- 4. 方法的调用:
 - 。 无返回值: 方法名(有参传参);
 - · 有返回值:数据类型 变量 = 方法名(有参传参);

- 5. return:
 - o return 值; //1)结束方法的执行 2)返回结果给调用方-----用在有返回值的方法中
 - o return; //1)结束方法的执行------用在无返回值的方法中
- 6. 方法的重载(overloading):
 - 。 发生在同一类中, 方法名相同, 参数列表不同
 - 。 编译器在编译时会根据方法的签名自动绑定方法

笔记:

- 1. 数组(下):
 - 。 复制:

```
int[] a = {10,20,30,40,50};
int[] b = new int[6]; //0,0,0,0,0
//a:源数组
//1:源数组的起始下标
//b:目标数组
//0:目标数组的起始下标
//4:要复制的元素个数
System.arraycopy(a,1,b,0,4); //灵活性好
for(int i=0;i<b.length;i++){
    System.out.println(b[i]);
}
```

```
int[] a = \{10, 20, 30, 40, 50\};
//a:源数组
//b:目标数组
//6:目标数组的长度
// --若目标数组长度>源数组长度,则末尾补默认值
// --若目标数组长度<源数组长度,则将末尾的截掉
int[] b = Arrays.copyOf(a,6); //灵活性差
for(int i=0;i<b.length;i++){</pre>
   System.out.println(b[i]);
}
int[] a = \{10, 20, 30, 40, 50\};
//数组的扩容(创建了一个更大的新的数组,并将数据复制进去了)
a = Arrays.copyOf(a,a.length+1);
for(int i=0;i<a.length;i++){</pre>
   System.out.println(a[i]);
}
```

```
package day06;
import java.util.Arrays;

//求数组元素的最大值,并将其存储到数组最后一个元素的下一个位置
public class MaxOfArray {
    public static void main(String[] args) {
        int[] arr = new int[10];
        for(int i=0;i<arr.length;i++){
            arr[i] = (int)(Math.random()*100);
            System.out.println(arr[i]);
```

2. 方法: 函数、过程

作用:用于封装一段特定的业务逻辑功能建议:尽可能独立,一个方法只干一件事

○ 方法可以被反复多次调用

。 好处: 可以减少代码重复, 有利于代码维护

。 何时用: 只要是一个独立的业务功能, 就得封装到一个方法中

3. 方法的定义: 五要素

```
修饰词 返回值类型 方法名(参数列表){
方法体-----具体的业务逻辑功能实现
}
```

```
//无参无返回值
public static void say(){
   System.out.println("大家好,我叫WKJ,今年38岁了");
}
//有参无返回值
public static void sayHi(String name){ //-----形参
   System.out.println("大家好, 我叫"+name+", 今年38岁了");
}
//有参无返回值
public static void sayHello(String name,int age){ //-----形参
   if(age>=60){ //在某种特定条件下,提前结束方法
      return; //结束方法
   }
   System.out.println("大家好,我叫"+name+",今年"+age+"岁了");
}
//无参有返回值
public static double getNum(){
   //在有返回值的方法中,必须得通过return来返回数据
   //return; //编译错误, return后必须跟一个数据
```

```
//return "abc"; //编译错误, return后数据的类型必须与返回值类型匹配
   return 8.88; //1)结束方法的执行 2)返回结果给调用方
}
//有参有返回值
public static int plus(int num1,int num2){
   int num = num1+num2;
   return num; //返回的是num里面的那个数
   //return num1+num2; //返回的是num1与num2的和
}
//生成一个整型数组,并填充随机数据
public static int[] generateArray(int len,int max){
   Random rand = new Random();
   int[] arr = new int[len];
   for(int i=0;i<arr.length;i++){</pre>
       arr[i] = rand.nextInt(max+1);
   }
   return arr;
}
```

4. 方法的调用:

。 无返回值: 方法名(有参传参);

```
public static void main(String[] args) {
    say(); //调用say()方法

    //sayHi(); //编译错误, 有参则必须传参
    //sayHi(250); //编译错误, 参数类型必须匹配
    sayHi("zhangsan"); //String name="zhangsan" //----实参
    sayHi("lisi"); //String name="lisi" //-----实参
    sayHello("zhangsan",25); //------实参
    sayHello("lisi",27); //-------实参
}
```

有返回值:数据类型变量=方法名(有参传参);

```
public static void main(String[] args) {
    double a = getNum(); //getNum()的值就是return后的那个数
    System.out.println(a); //8.88---模拟对返回值的后续操作

    int b = plus(5,6);
    System.out.println(b); //11---模拟对返回值的后续操作

    int m=5,n=6;
    int c = plus(m,n); //传的是m,n里面的数
    System.out.println(c); //11---模拟对返回值的后续操作

    int[] d = generateArray(5,100); //模拟第1个人的访问
    System.out.println("数组的长度为:"+d.length); //10---模拟对返回值的后续操作

    for(int i=0;i<d.length;i++){ //---模拟对返回值的后续操作
        System.out.println(d[i]);
```

5. return:

- o return 值; //1)结束方法的执行 2)返回结果给调用方------用在有返回值的方法中
- o return; //1)结束方法的执行------用在无返回值的方法中
- 6. 方法的重载(overloading):
 - 。 发生在同一类中,方法名相同,参数列表不同
 - 。 编译器在编译时会根据方法的签名自动绑定方法

```
package day06;
public class MethodDemo {
   public static void main(String[] args) {
       say(); //自动绑定无参show
       say("zhangsan"); //自动绑定String参的
       say("lisi",25); //自动绑定String+int参的
       //say(3.456); //编译错误,没有double参的say方法
   }
   //无参无返回值
   public static void say(){
       System.out.println("大家好,我叫WKJ,今年39岁了");
   }
   //有参无返回值
   public static void say(String name){ //-----形参
       System.out.println("大家好,我叫"+name+",今年39岁了");
   }
   //有参无返回值
   public static void say(String name, int age){ //----形参
       if(age>=50){ //在某种特定条件下,提前结束方法
          return; //结束方法的执行
       System.out.println("大家好,我叫"+name+",今年"+age+"岁了");
   }
   public static void say(int age) {} //正确的重载
   public static void say(int age,String name){} //正确的重载
   //public static int say(){ return 1; } //编译错误,重载与返回值类型无关
   //public static void say(String address) {} //编译错误, 重载与参数名称无
关
}
```

补充:

1. 形参:形式参数,定义方法时的参数为形参
 实参:实际参数,调用方法时的参数为实参

2. 方法的签名: 方法名+参数列表

3. 明日单词:

```
1)price:价格
2)score:分数
3)total:总共
4)avg:平均
5)discount:折扣
6)generate:生成
7)index:下标/索引
```

练习:

```
public static void main(String[] args){
   say();
   say("zhangsan");
   say("zhangsan",25);
   double a = getNum(); //输出a--模拟对返回值的后续操作
   int b = plus(5,6); //输出b--模拟对返回值的后续操作
   int m=50,n=60; int c = plus(m,n); //输出c--模拟对返回值的后续操作
   int[] d = generateArray(5,100); //输出<math>d的长度,输出每个元素的值-模拟对返回值的后续操
作
   int[] e = generateArray(3,10); //输出e中每个元素的值-模拟对返回值的后续操作
}
public static void say(){ 固定的问好 }
public static void say(String name){ 问好,名字写活了 }
public static void say(String name, int age){ 问好, 名字和年龄都写活了}
public static double getNum(){ return 8.88; }
public static int plus(int num1,int num2){ return num1+num2; }
public static int[] generateArray(int len,int max){
   int[] arr = new ...; ...; return arr;
}
```