# 面向对象第二天:

#### 回顾:

- 1. 什么是类? 什么是对象?
- 2. 如何创建类? 如何创建对象? 如何访问成员?
- 3. this: 指代当前对象, 哪个对象调用方法它指的就是哪个对象
  - 。 this.成员变量名------访问成员变量

当成员变量与局部变量同名时, 若想访问成员变量, 则this不能省略

#### 4. 构造方法:

给成员变量赋初值、与类同名、没有返回值类型(连void都没有),创建(new)对象时被自动调用。若自己不写构造方法,则默认一个无参构造,若自己写了构造方法,则不再默认提供。

### 精华笔记:

- 1. 继承:
  - 。 作用: 代码复用
  - o 通过extends实现继承
  - 。 超类/基类/父类: 共有的属性和行为

派生类/子类:特有的属性和行为

- 。 派生类可以访问: 超类的+派生类的, 超类不能访问派生类的
- 一个超类可以有多个派生类,一个派生类只能有一个超类-------单一继承
- 。 具有传递性
- o java规定:构造派生类之前必须先构造超类
  - 在派生类的构造方法中若没有调用超类的构造方法,则默认super()调用超类的无参构造方法
  - 在派生类的构造方法中若自己调用了超类的构造方法,则不再默认提供

注意: super()调用超类构造方法,必须位于派生类构造方法中的第1行

- 2. super: 指代当前对象的超类对象
  - 。 super.成员变量名------访问超类的成员变量

当超类成员变量和派生类成员变量同名时, super指超类的, this指派生类的若没有同名现象,则写super和this是一样的

- o super.方法名()-----调用超类的方法
- o super()------调用超类的构造方法
- 3. 方法的重写(override/overriding): 重新写、覆盖
  - 。 发生在父子类中,方法名相同,参数列表相同

```
class 餐馆{
  void 做餐(){ 做中餐 }
}
//1)我还是想做中餐-----不需要重写
class Aoo extends 餐馆{
}
//2)我想改做西餐-----需要重写
class Boo extends 餐馆{
  void 做餐(){ 做西餐 }
}
//3)我想在中餐基础之上加入西餐-----需要重写(先super中餐,再加入西餐)
class Coo extends 餐馆{
  void 做餐(){
     super.做餐();
     做西餐
  }
}
```

### 笔记:

- 1. 继承:
  - 。 作用: 代码复用
  - o 通过extends实现继承
  - 超类/基类/父类:共有的属性和行为派生类/子类:特有的属性和行为
  - 。 派生类可以访问: 超类的+派生类的, 超类不能访问派生类的
  - 。 一个超类可以有多个派生类,一个派生类只能有一个超类------单一继承
  - 。 具有传递性
  - o java规定:构造派生类之前必须先构造超类
    - 在派生类的构造方法中若没有调用超类的构造方法,则默认super()调用超类的无参构造方法
    - 在派生类的构造方法中若自己调用了超类的构造方法,则不再默认提供

注意: super()调用超类构造方法,必须位于派生类构造方法中的第1行

```
public class Person {
   String name;
   int age;
   String address;
   Person(String name,int age,String address){
      this.name = name;
      this.age = age;
      this.address = address;
}

void eat(){
```

```
System.out.println(name+"正在吃饭...");
   }
   void sleep(){
       System.out.println(name+"正在睡觉...");
   }
   void sayHi(){
       System.out.println("大家好,我叫"+name+",今年"+age+"岁了,家
住"+address);
   }
}
public class Student extends Person{
   String className;
   String stuId;
   Student(String name, int age, String address, String
className,String stuId){
       super(name,age,address); //传递的是name/age/address的值
       this.className = className;
       this.stuId = stuId;
   }
   void study(){
       System.out.println(name+"正在学习...");
   }
}
public class Teacher extends Person{
   double salary;
   Teacher(String name,int age,String address,double salary){
       super(name,age,address);
       this.salary = salary;
   }
   void teach(){
       System.out.println(name+"正在讲课...");
   }
}
public class Doctor extends Person {
   String title;
   Doctor(String name,int age,String address,String title){
       super(name,age,address);
       this.title = title;
   }
   void cut(){
       System.out.println(name+"正在做手术...");
   }
}
public class ExtendsTest {
   public static void main(String[] args) {
       Student zs = new Student("张三",25,"廊坊","jsd2302","001");
       zs.eat();
       zs.sleep();
       zs.sayHi();
```

```
zs.study();

Teacher ls = new Teacher("李四",35,"佳木斯",6000.0);
ls.eat();
ls.sleep();
ls.sayHi();
ls.teach();

Doctor ww = new Doctor("王五",46,"山东","主任医师");
ww.eat();
ww.sleep();
ww.sayHi();
ww.cut();
}
```

2. super: 指代当前对象的超类对象

。 super.成员变量名------访问超类的成员变量

当超类成员变量和派生类成员变量同名时, super指超类的, this指派生类的 若没有同名现象,则写super和this是一样的

- o super.方法名()-----调用超类的方法
- o super()-----调用超类的构造方法

```
public class SuperDemo {
   public static void main(String[] args) {
       Boo o = new Boo();
   }
}
//在派生类的构造方法中若自己调用了超类的构造方法,则不再默认提供
class Coo{
   Coo(int a){
   }
}
class Doo extends Coo{
   Doo(){
       super(5);
   }
   /*
   //如下代码为默认的
   Doo(){
      super();
   }
    */
}
class Aoo{
   A00(){
       System.out.println("超类构造方法");
   }
}
```

```
class Boo extends Aoo{
   Boo(){
      super(); //默认的,调用超类的无参构造方法
      System.out.println("派生类构造方法");
   }
}
```

- 3. 方法的重写(override/overriding): 重新写、覆盖
  - 。 发生在父子类中,方法名相同,参数列表相同

```
public class Person {
   String name;
   int age;
   String address;
   Person(String name,int age,String address){
       this.name = name;
       this.age = age;
       this.address = address;
   }
   void eat(){
       System.out.println(name+"正在吃饭...");
   void sleep(){
       System.out.println(name+"正在睡觉...");
   }
   void sayHi(){
       System.out.println("大家好,我叫"+name+",今年"+age+"岁了,家
住"+address);
   }
public class Student extends Person{
   String className;
```

```
String stuId;
    Student(String name, int age, String address, String className, String
stuId){
       super(name,age,address); //传递的是name/age/address的值
       this.className = className;
       this.stuId = stuId;
   }
   void study(){
       System.out.println(name+"正在学习...");
   }
   void sayHi(){
       System.out.println("大家好,我叫"+name+",今年"+age+"岁了,家
住"+address+", 所在班级为:"+className+", 学号为: "+stuId);
   }
}
public class Teacher extends Person{
   double salary;
   Teacher(String name,int age,String address,double salary){
       super(name,age,address);
       this.salary = salary;
   }
   void teach(){
       System.out.println(name+"正在讲课...");
   }
   void sayHi(){
       System.out.println("大家好,我叫"+name+",今年"+age+"岁了,家
住"+address+", 工资为:"+salary);
   }
}
public class Doctor extends Person {
   String title;
   Doctor(String name,int age,String address,String title){
       super(name,age,address);
       this.title = title;
   }
    void cut(){
       System.out.println(name+"正在做手术...");
   }
}
public class ExtendsTest {
    public static void main(String[] args) {
       Student zs = new Student("张三",25,"廊坊","jsd2302","001");
       zs.eat();
       zs.sleep();
       zs.sayHi();
       zs.study();
       Teacher ls = new Teacher("李四",35,"佳木斯",6000.0);
```

```
ls.eat();
ls.sleep();
ls.sayHi();
ls.teach();
Doctor ww = new Doctor("王五",46,"山东","主任医师");
ww.eat();
ww.sleep();
ww.sayHi();
ww.cut();
}
```

#### 4. 综合练习:

```
public class Animal {
   String name;
   int age;
   String color;
   Animal(String name,int age,String color){
       this.name = name;
       this.age = age;
       this.color = color;
   }
   void drink(){
       System.out.println(color+"色的"+age+"岁的"+name+"正在喝水...");
   }
   void eat(){ //-------明天继续改造
       System.out.println(color+"色的"+age+"岁的"+name+"正在吃饭...");
   }
}
public class Dog extends Animal {
   Dog(String name,int age,String color){
       super(name,age,color);
   }
   void lookHome(){
       System.out.println(color+"色的"+age+"岁的狗狗"+name+"正在看家...");
   }
   void eat(){
       System.out.println(color+"色的"+age+"岁的狗狗"+name+"正在吃肯头...");
   }
}
public class Chick extends Animal {
   Chick(String name,int age,String color){
       super(name,age,color);
   }
   void layEggs(){
       System.out.println(color+"色的"+age+"岁的小鸡"+name+"正在下蛋...");
   }
   void eat(){
       System.out.println(color+"色的"+age+"岁的小鸡"+name+"正在吃小米...");
   }
}
```

```
public class Fish extends Animal {
    Fish(String name,int age,String color){
       super(name,age,color);
   }
   void eat(){
       System.out.println(color+"色的"+age+"岁的小鱼"+name+"正在吃小虾...");
   }
}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Dog dog1 = new Dog("小黑",2,"黑");
        dog1.eat();
       dog1.drink();
       dog1.lookHome();
       Dog dog2 = new Dog("小白",1,"白");
       dog2.eat();
       dog2.drink();
       dog2.lookHome();
       Dog dog3 = new Dog("小强",2,"黑白");
       dog3.eat();
       dog3.drink();
        dog3.lookHome();
       Chick chick = new Chick("花花",1,"棕");
        chick.eat();
       chick.drink();
       chick.layEggs();
        Fish fish = new Fish("金金",2,"金");
       fish.eat();
       fish.drink();
   }
}
```

## 补充:

- 1. 泛化: 从程序设计角度而言叫泛化,从代码实现角度而言叫继承,泛化就是继承
- 2. 继承要符合is(是)的关系
- 3. 继承的是超类的成员变量和普通方法,不包括超类的构造方法,超类的构造方法是被派生类通过 super()来调用的,而不是继承的

```
class Aoo{
    int a;
    Aoo(){
    }
    void show(){
    }
}
class Boo extends Aoo{
    继承了Aoo类的a+show(),并没有继承Aoo类的构造方法
}
```

#### 4. 明日单词:

```
1)swim:游泳
2)abstract:抽象的
3)interface:接口
4)implements:实现
```