#ifndef \_MENU\_H\_

#define \_MENU\_H\_

#include "candy.h"

#include "common.h"

#include <string.h>

/\* ------------------------ \*/

/\* DECLARACIÓN DE ETIQUETAS \*/

/\* ------------------------ \*/

/\*\*

\* Mensaje para mostrar las opciones del menú principal

\*/

#define MSG\_MENU "\n\

---------------------\n\

Opciones disponibles:\n\

0.- Salir\n\

1.- Mover diamante\n\

2.- Bomba\n\

3.- Guardar partida\n\

4.- Cargar partida\n\

5.- Cambiar nivel\n\

6.- Jugada automática\n\

---------------------\n\

Introduzca la opción seleccionada: "

/\* ------------------------ \*/

/\* DECLARACIÓN DE FUNCIONES \*/

/\* ------------------------ \*/

void menu (Malla malla);

int pedir\_opcion (int min, int max);

void guardar\_partida (Malla malla);

void cargar\_partida (Malla \*malla);

void cambiar\_nivel (Malla \*malla);

void mover (Malla malla);

void bomba (Malla malla);

#endif