Практическое занятие №12.

Tema: Составление программ в функциональном стиле в IDE PyCharm Community.

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с генераторами, итераторами, списковыми включениями, анонимными функциями в IDE PyCharm Community.

Постановка задач №1:

1.Даны две последовательности. Найти элементы, различные для двух последовательностей и их среднее арифметическое.

Постановка задачи №2:

2.Из заданной строки отобразить только цифры. Использовать библиотекystring. Строка - TheGreatPyramidofKhufuatGizawasbuiltabout 2700 BC, 755 feet (230metres) longand 481 feet (147 metres) high.

Тип алгоритма: Функциональный с использование генераторов, итераторов, списковых включений.

Текст программы №1:

#Импортирование библиотеки рандом.

import random

#####ВТОРОЕ РЕШЕНИЕ####

list_number_one = [random.randint(-10, 20) for _ in range(random.randint(2, 8))] #Генерация уникального множества

list_number_two = [random.randint(-10, 20) for _ in range(random.randint(2, 8))] #Генерация уникального множества

list_test = list(filter(lambda x: x not in list_number_two, list_number_one)) #Сортировка элем. которые входят только в 1

list_test_2 = list(filter(lambda x: x not in list_number_one, list_number_two)) #Сортировка элем. которе вх только в 2

```
#Вывод содержимого множества:", list_number_one)
print("Элементы второго множества:", list_number_two)
print("Итог. Новое множество:", list_test+list_test_2)
# Ответ
print(f"Среднее арифмитическое: {sum(list_test+list_test_2) // len(list_test+list_test_2)}")
```

Текст программы №2:

#Импортирование библиотеки string.

import string

#Задание второе.

string_from_work = "TheGreatPyramidofKhufuatGizawasbuiltabout 2700 BC, 755 feet (230metres) longand 481 feet (147 metres) high." #Данная строка по условию

#Проверка каждого элемента в строке.

list_digit_from_string = list(filter(lambda x: x in string.digits, string_from_work)) #Добавляет только True print(list digit from string) #Вывод

Протокол работы программы №1:

Ввод: генерация random числа

list_number_one = [random.randint(-10, 20) for _ in range(random.randint(2, 8))] #Генерация уникального множества

list_number_two = [random.randint(-10, 20) for _ in range(random.randint(2, 8))] #Генерация уникального множества

Вывод:

Элементы первого множества: [12, 5, 16]

Элементы второго множества: [9, -5, 6, 17, 7, -6]

Итог. Новое множество: [12, 5, 16, 9, -5, 6, 17, 7, -6]

Среднее арифмитическое: 6

Протокол работы программы №2:

Ввод:

#Дана строка

string_from_work = "TheGreatPyramidofKhufuatGizawasbuiltabout 2700 BC, 755 feet (230metres) longand 481 feet (147 metres) high."

Вывод:

['2', '7', '0', '0', '7', '5', '5', '2', '3', '0', '4', '8', '1', '1', '4', '7']

Вывод:

В процессе выполнения практического занятия я выработал навыки составления программ с использованием генераторов, итераторов, списковых включений, генераторов массивов, списков с условиями и без в IDE Pycharm Community. Были использованы языковые конструкции: lambda (анонимной функции), map, list comprehension, filter, zip, reduce, list. Выполнены разработка кода, откладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.