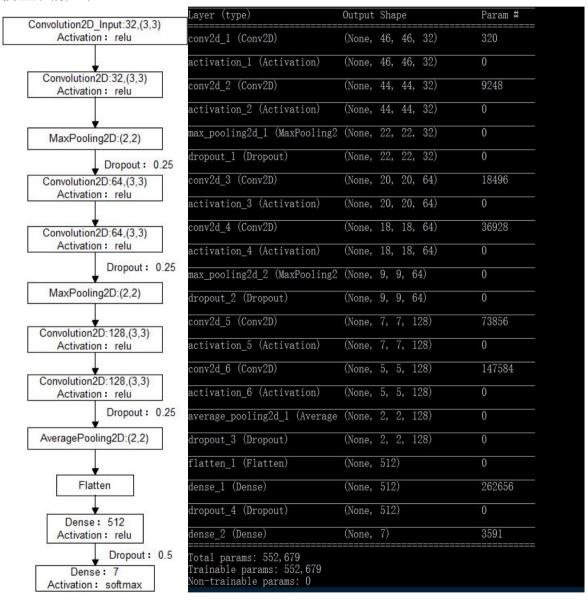
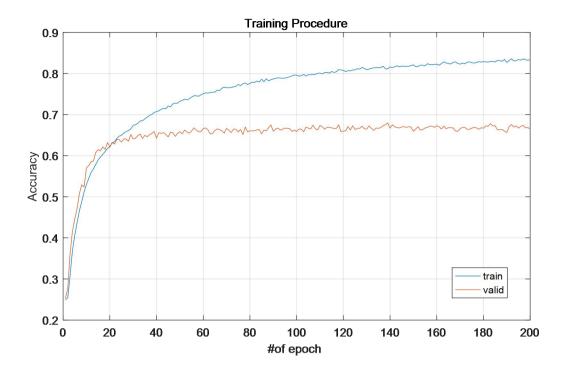
1. 請說明你實作的 CNN model, 其模型架構、訓練過程和準確率為何? 答: 使用了6層 Conv2d, 2層 MaxPooling, 1層 AveragePooling, 2層 FC層, 對 input image 做了一次反轉,使得 data 數量擴大了1倍, 在 predict 的時候,也是 結合反轉前後 image 通過 model 的概率和,選擇最大概率作為 test_data 的 label。使 用了4個 Dropout 來防止 overfitting。訓練了 200epoch。

模型架構如下:



訓練過程如下 (使用 0.1 的 training data 作為 validation):

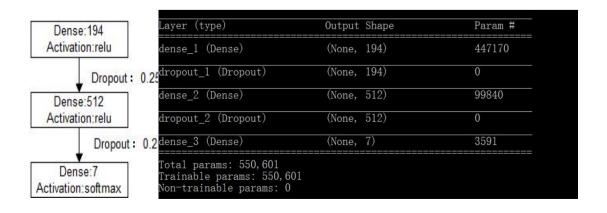


在 40 組 epoch 後幾乎就不發生改變了。Train 的準確率一直在增加,最後在 0.83 左右,而 validation 因為防止了 overfitting 的緣故,從而不會變化太大。最後 train 的 loss 為 0.458,還在減小, validation 的 loss 維持在 1.0 附近,說明這個 model 還沒有太優秀,無法把 train 上的 loss 再調小一點。

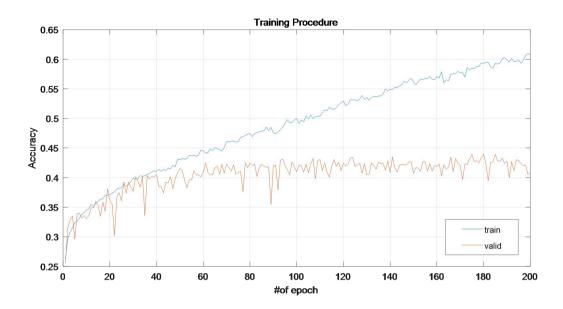
選擇了其中 validation 正確率 0.67 的 model 對 test 進行預測。最後在 public 上的準確率有 0.651, 略微超過 strong line。如果再多對 input 做一些轉換,可能效果會更好。但是由於對 keras 不是很熟練, imagegenerate 方法調用失敗,只能自己手刻,所以花費了蠻多的時間。

2. 承上題,請用與上述 CNN 接近的參數量,實做簡單的 DNN model。其模型架構、訓練過程和準確率為何?試與上題結果做比較,並說明你觀察到了什麼?

答: 使用了 3 層 FC 層, 和 2 個 dropout 防止 overfitting。訓練了 200epoch。主要架構如下:



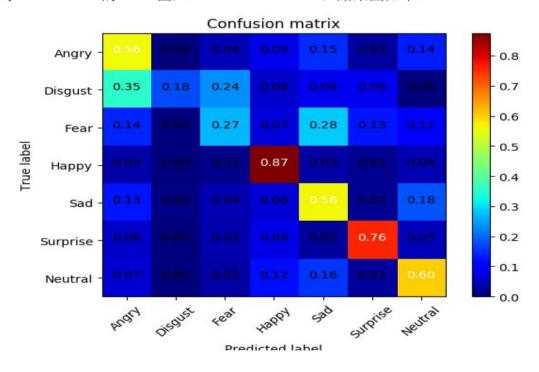
使用的參數數量和 CNN 的類似,訓練過程如下(同樣用 10%做 validation):



大概 validation 在 60 組後在 0.45 附近來回, training data 一直在增加。經過 200 組 epoch 後在 0.62. Training data 的 loss 比較大,在 1.0 附近, validation的 loss 在 1.5,都比較大,說明可能模型構建的不是太好。

可以看出,在 CNN 和 DNN 參數差不多的情況下,CNN 的效果比較好,不過,這也有可能是因為對於 DNN 我使用的層數不夠深而導致的。比較上面的 CNN 也可以看出,loss下降到最後,區間不一樣。 DNN 的波動比 CNN 厲害,在表情的識別方面,可能 CNN 的結果會相對好一些。

3. 觀察答錯的圖片中,哪些 class 彼此間容易用混? [繪出 confusion matrix 分析] 把作為 validation 的 data 匯入 confusion matrix, 結果圖如下:

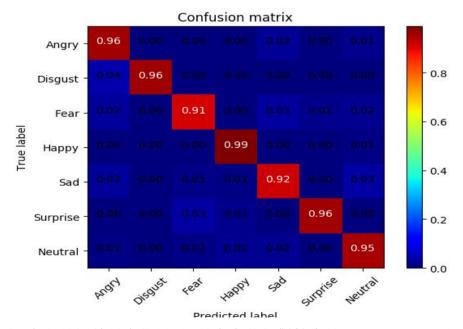


由圖可以觀察出,對角線上的的概率為判斷表情正確的率。如果不在對角線上,就可以依據同一行判斷是誤判成什麼表情,觀察概率是多少。可以發現有幾個表情特別容易混淆起來。如下:

| Right | Mistake (rate) | Right | Mistake (rate) |
|---------|----------------|----------|----------------|
| Angry | Sad 15% | Fear | Angry 14% |
| Angry | Neutral 14% | Disgust | Fear 24% |
| Disgust | Angry 35% | Fear | Surprise 13% |
| Fear | Sad 28% | Sad | Neutral 18% |
| Sad | Angry 13% | Surprise | Нарру 8% |
| Neutral | Sad 12% | Neutral | Нарру 16% |

綜合上表,可以發現,Disgust 很容易被誤判成 Angry。很可能因為在人的主觀上這兩種感情就很類似,所以做出的反應也比較相似,使得機器在訓練識別上出現了一定的問題。Fear 和 Disgust 是比較難判斷的兩個表情,他們的識別率都很低。Angry 是最容易被其他表情誤判成為的表情,最大的誤判為表中的 35%。辨識度最高的是 Happy 和 Surprise 的表情。

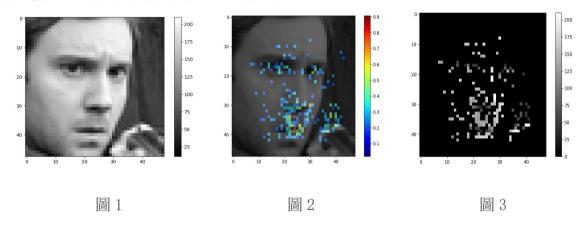
下圖是我使用了一部分的 training data 作為 confusion matrix 的 input 得到的結果:



同樣地,在之前誤差最大位置,還是存在著相對較大的 error rate。不過 disgust

的準確率還可以,可能是因為之後在這個表情的識別上 overfitting 的比較厲害吧。 4. 從(1)(2)可以發現,使用 CNN 的確有些好處,試繪出其 saliency maps,觀察模型 在做 classification 時,是 focus 在圖片的哪些部份? 答:

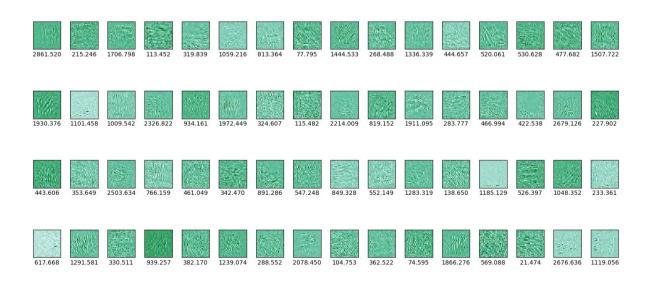
以下三張圖是對於同一表情,CNN 的 filter 的結果圖。圖 1 是一張 angry 的表情。通過 classification 查看 sliency maps,得到的結果如圖 2,focus 在圖片的嘴巴,鼻子附近,眼睛和眼角,臉部中央,眉毛,以及一些在特定表情下容易產生皺紋的地方。圖三是通過 threshold 為 0.4 的 filter 提取出原圖 2 中的主要的 feature 點。整體看來人眼並不是一眼可以辨認這些 feature 是什麼樣的表情的。不過這些 feature 對於機器進行人臉表情的識別已經夠用了。



5. 承(1)(2), 利用上課所提到的 gradient ascent 方法, 觀察特定層的 filter 最容易被哪種圖片 activate。

答: gradient ascent epoch=160, path=0.1 使用高斯白噪聲作為輸入,觀察第五層的 filter,結果如下:

Filters of layer conv2d_5 (# Ascent Epoch 0)



Activate Layer5 的圖片中,主要都是包含著一些各個方向的紋路,可能是偵測在面部附近肌肉或者皺紋的突起來判斷是否是某一類的 feature。還有一些是在偵測輪廓部分的 feature。可以看出,每個 filter 應該有不同的偵測 feature 的種類。使用真實的 data 進行。

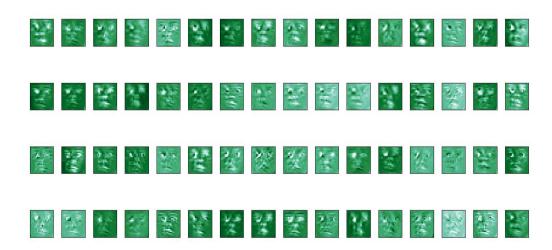
先看第二層的結果,還是可以看出個輪廓的,通過不同的對比度抓取了人臉的 feature, 說明不同的 filter 有不同的偵測的特徵。可以看出這個是一個 fear 的表情。 偵測嘴巴和眼睛處 feature 的 filter 可能會被 activate。

Output of layer2 (Given image1000)

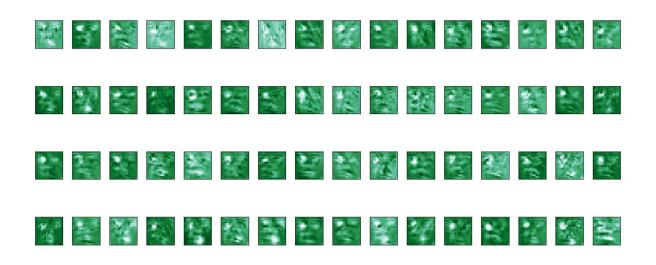


第三層的結果,通過了一次的 Max Pooling,剩下了 pool 中的最大值,變得開始有些模糊,但是整體特徵變得清晰,眼睛嘴巴鼻子以及臉部朝向確定:

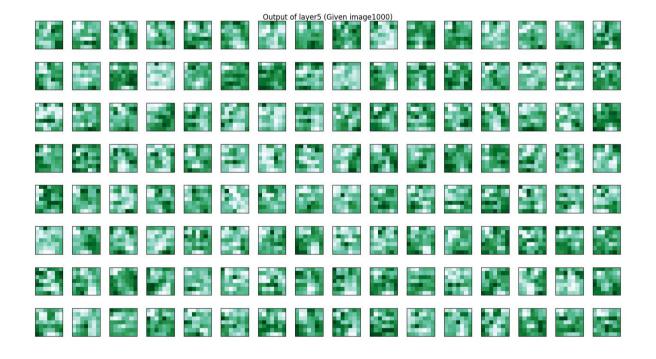
Output of layer3 (Given image1000)



第四層結果,和第三層類似,變得略微又模糊了一點,很多圖片上的臉消失了。
Output of laver4 (Given image) Output of laver4 (Given i



再次通過一個 Max Pooling 然後看第五層的結果圖如下:



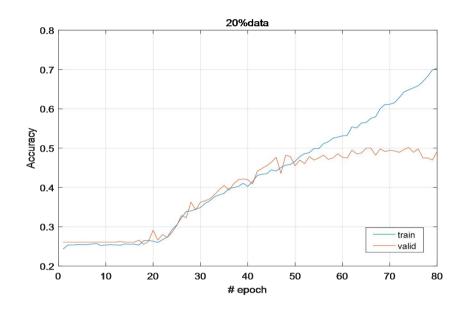
可以觀察出,由於通過了 2 個 Max Pooling, 所以 pixel 數有點少,不過還是可以通過和第二層的對比大致上看出是很很多臉部的 feature 和整體臉的形狀的。不過似乎沒有抓的很准。所以,在新的沒見過的類型的數據集上,filter 提取特徵的效果,比在和訓練集分佈相同的數據集上,效果要差很多。不過比使用高斯白噪聲的時候結果還是好很多的。因此考慮說,對於一個分佈不完全一致的數據集,並不一定要從頭開始

訓練,而是可以利用在類似數據集上訓練好的模型參數,做初始化。因為很可能兩個不同 model 抓的 feature 很類似。這樣的預訓練,也許可以減少所需要的 label 的新數據的數目。

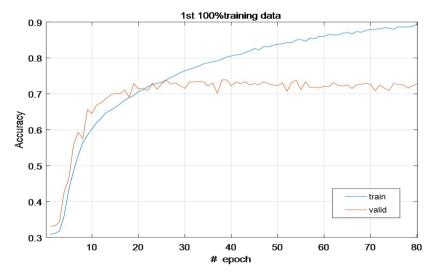
[Bonus] 從 training data 中移除部份 label, 實做 semi-supervised learning

實做了 self-learning

一開始使用 20%的 training data train 出一個模型, 準確率如下圖:

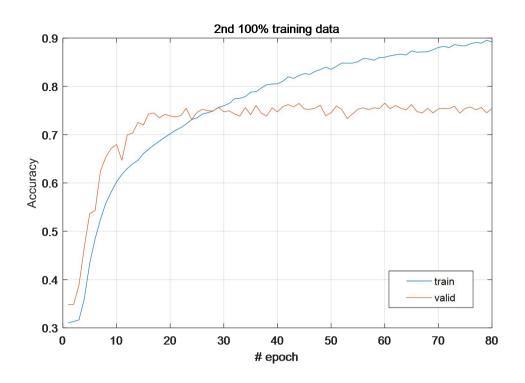


準確率都不是很高 0.5。然後,把剩下 80%的 training data 作為 unlabelled data, 然後用之前 train 好的 model 進行 predict,得到所有 data 的 label 之後,回過頭去再用所有的自己製作的"training data", train 出一個 model,訓練過程如下:



可以看出,因為 data 量的增加,所以準確率也得到了提升, validation 的準確

率有 0.73 左右。記錄對 testdata 的 predict。然後把得到的 model,對之前 80%的 data 再進行一次的 predict,刷新之前的 label,然後再次用 100%更新後的 training data 去 train 一個 model。訓練過程如下:



相比之前的 valid 上的準確率提高了 4%,training data 上的差不多。說明,更新 label 後,再次訓練對於 model 的性能有一定的提升,self-train 在 trainning data 的準確率上會有一定的提升。同樣,記錄 predict test data 的結果。然後如此循環。以下是之前三次 predcit 在 kaggle public 上的得分。

| Model | Train accuracy | Valid accuracy | Public score |
|-----------------------------------|----------------|----------------|--------------|
| 20%training data | 70% | 50% | 0.1531 |
| 1 st 100%training data | 90% | 73% | 0.47311 |
| 2 nd 100%training data | 90% | 77% | 0.48342 |

所以總結來看, self-train 在 accuracy 上對整體是有提升的,但是第二次處理結束後,就提升的不是很明顯了。也可能問題出在我一開始拿出太多比例的 data 去做初始化了。