

AdsMOGO

Android SDK 开屏+自定义尺寸+信息流

植入流程及使用方法



目 录

1. Android SDK 植入流程	
1.1 导入广告平台的 SDK	1
1.2 添加用户权限	4
1.3 为部分广告平台声明 Activity	
1.4 植入广告	
1.4.1 植入开屏广告	
1.4.2 植入自定义广告尺寸广告	
1.4.3 植入信息流广告	
1.4.4 添加混淆配置文件(可选)	11
1.5 芒果新增功能(可选)	11
对于芒果日志的控制	11
2. 芒果高级功能	12
2.1 关闭广告	12
2.2 横幅广告轮换时间	12
2.3 过场效果	12
2.4 效果增强	12
2.5 位置获取	13
2.6 全/插屏广告轮换时间	13
3. 常见问题	14
4. 联系芒果	16



尊敬的开发者朋友,欢迎您使用芒果移动广告优化平台!

本文档为您详细介绍了AdsMOGO_Android_SDK植入流程以及使用过程中的常见问题,希望会对您使用芒果有所帮助!

1. Android SDK 植入流程

1.1 导入广告平台的 SDK

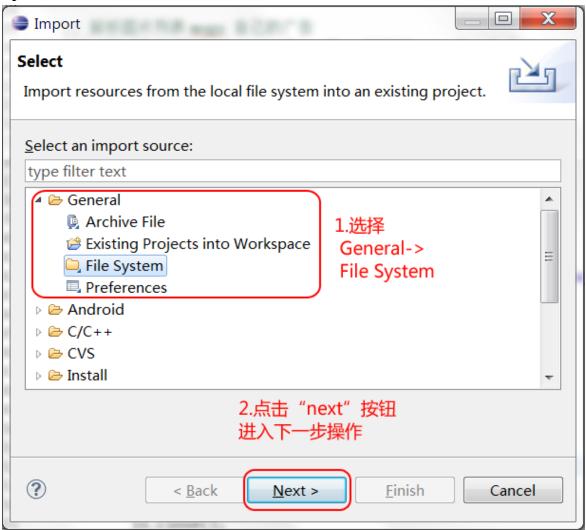
请参照以下步骤导入AdsMOGO SDK及您想要使用的各广告平台SDK。

1.1.1 在项目的根目录新建libs文件夹。



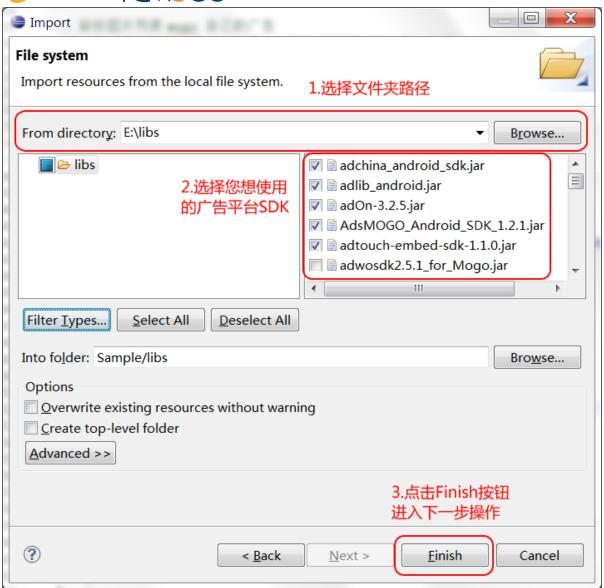


1.1.2 右键单击新建的libs文件夹,在弹出窗口中,选择Import -> General -> File System,完成操作后,点击"Next"按钮,进入下一步。



1.1.3 找到AdsMOGO_Android_SDK/libs文件夹路径,右侧选中芒果SDK (AdsMOGO_SDK_Android.jar)和您要使用的广告平台SDK,选中Create selected folders only,点击完成按钮,如图所示:





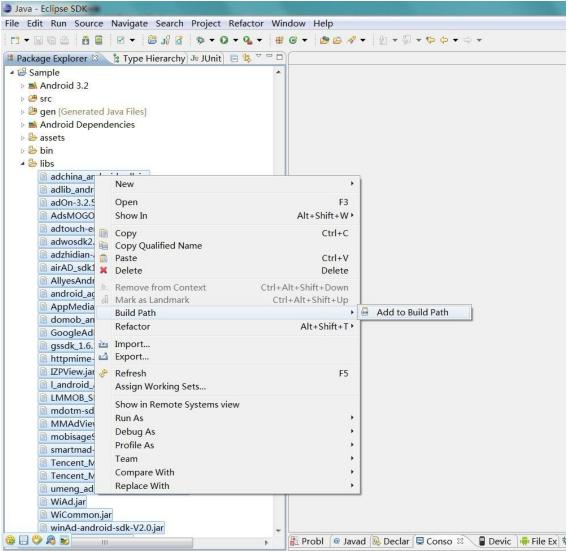
注:关于各jar包对应哪个广告平台,请查看Android SDK下载包中"Android - jar包对应平台列表.pdf"文件或是论坛经验交流中"使用问题汇总"帖的"**20、Android - jar包对应平台列表**"。

强烈建议开发者在使用芒果Android SDK v1.5.0时,添加与该版本一同发布的单一平台SDK (Android SDK下载包中libs.zip),不要使用1.4.9及以前版本提供的单一平台SDK,以免为您带来不必要的麻烦。

1.1.4 选中libs文件夹中所有jar包,单击右键->Build Path->Add to Build Path,如图所示:

注:使用自定义广告尺寸和信息流只需导入芒果sdk即可,无需导入单一平台sdk。





1.2 添加用户权限

您已成功导入芒果SDK及各广告平台SDK,现在让我们开始"添加用户权限"。如下图所示:



```
- -

    Sample Manifest

 1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
 20 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        package="com.yourcompany.sample" android:versionCode="4"
        android:versionName="1.0">
        <uses-sdk android:minSdkVersion="4" />
 70
       <application android:icon="@drawable/icon" android:label="@string/app name">
            <activity android:name=".DemoActivity" android:label="@string/app_name">
               <intent-filter>
                   <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
10
                    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
11
12
                </intent-filter>
13
            </activity>
14
       </application>
15
        <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
                                                                                    添加用户权限
16
        <uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
17
        <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
18
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
19
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
20
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
21
22
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_LOCATION_EXTRA_COMMANDS" />
23
        <uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />
24
        <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
25
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
26 </r
Manifest A Application P Permissions I Instrumentation AndroidManifest.xml
```

所需代码:(参考AdsMogoDemo/AndroidManifest.xml文件)

```
<!-- 添加用户权限 -->
<!-- 连接网络权限INTERNET ,用于请求广告(必须), mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<!-- 读取手机基本信息权限READ PHONE STATE,用于精确统计用户的机型等信息(必须),mogo
会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.READ PHONE STATE" />
<!-- 读取网络信息权限ACCESS NETWORK STATE,用于识别gprs网络的接入点的情况(必须),
mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE" />
<!-- 获取用户地理信息权限,用于帮助精确统计开发者的程序发布之后的用户分布情况 ,mogo会
使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS FINE LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS COARSE LOCATION"</pre>
/>
<uses-permission</pre>
   android:name="android.permission.ACCESS LOCATION EXTRA COMMANDS" />
<!-- 读写sd 卡的权限,用于缓存广告所用到的图片,节省流量,并可获得更好的用户体验 , mogo
会使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE EXTERNAL STORAGE"</pre>
<uses-permission android:name="android.permission.READ EXTERNAL STORAGE"</pre>
/>
```



```
<!-获得当前wifi的状态,微云广告平台需要此权限,mogo会使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS WIFI STATE" />
<!-按效果付费功能需要的权限,mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.GET TASKS />
<!-- Vpon所需权限,请求访问使用照相设备-->
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera.autofocus" />
<!-MIX(智游汇) -->
<uses-permission</pre>
android:name="android.permission.MOUNT UNMOUNT FILESYSTEMS"/>
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM ALERT WINDOW"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ LOGS"></uses-</pre>
permission>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE SETTINGS"></uses-</pre>
permission>
<!-- adchina -->
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE CONFIGURATION"/>
<!-拨打电话权限,请谨慎添加-- -->
<uses-permission android:name="android.permission.CALL PHONE" />
<!-- 聚点 允许一个程序广播常用intents,请谨慎添加 -->
<uses-permission android:name="android.permission.BROADCAST STICKY" />
<!-- 微云所需权限 此权限为开机启动,请谨慎添加-->
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE BOOT COMPLETED" />
<!-- wooboo 此权限会读取短信和联系人,请谨慎添加-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ CONTACTS" />
<!-- 艾德尔 可选权限 写入日程,但不可读取-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE CALENDAR" />
<!--艾德尔 可选权限 允许程序读取用户的日程信息-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ CALENDAR" />
<!-多盟所需权限,无此权限多盟将无法展示广告-->
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
```



注:您必须添加以下权限,否则广告会无法正常展示(信息流和自定义广告尺寸只需注册一下权限即可)。

android.permission.INTERNET
android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE
android.permission.READ_PHONE_STATE
android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE
android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE

1.3 为部分广告平台声明 Activity

使用AdsMOGO SDK必须要声明MOGO的Activity。如果您使用帷干、A立方、有米、多盟、安沃、Vpon、AdMob、AdChina、AppMedia、赢告、Greystripe、MdotM、Millennial Media、AirAD、LSense、MobWIN等广告平台,您必须为它们声明Activity,才可以正常使用。

请选择添加以下代码到AndroidMainfest.xml文件中的application标签中:

(参考AdsMogoDemo/AndroidManifest.xml文件)

注:建议开发者使用哪些平台,就在AndroidManifest.xml中配置哪些平台的的activity、service 等,以免被市场标注携带恶意广告。

注:自定义广告尺寸只需要注册芒果的activity和service,信息流无需注册任何activity和service。



```
<!-- 声明Mogo的Activity -->
   <activity
            android:name="com.adsmogo.adview.AdsMogoWebView"
            android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
            android:label="@string/app_name">
       </activity>
<!-- 注册Service, 自主广告与交换广告的应用下载功能所需 -->
<service android:name= "com.adsmogo.controller.service.UpdateService"</pre>
    android:exported= "true"
    android:process= ":remote" />
<!-- 注册Service, 安装应用所用 -->
<service android:name= "com.adsmogo.controller.service.CountService"</pre>
    android:exported= "true"
    android:process= ":remote" />
```

注:由于声明Activity的代码过多,这里只将特殊的广告平台列举出来,其它的平台可参考芒果提供的AdsMogoDemo。

*如果您用到芒果自有广告(自主,交换,自售广告)及原生整合的广告平台(后台App配置平台中标有了图标)的下载应用功能,请注册以下Service。

com.adsmogo.controller.service.UpdateService com.adsmogo.controller.service.CountService



1.4 植入广告

1.4.1 植入开屏广告

(1). 方式一:

// 初始化开屏广告,width为自主、自售广告在芒果后台配置的宽,height为自主、自售广告在芒果后台配置的高,view为展示自主、自售广告的容器,splashMode为广告展示的模式,此时自主、自售广告会展示在开发者提供的view容器中,认领、交换、自动优化广告会按照配置的展示模式进行展示。

AdsMogoSplash adsmogoSplash = new AdsMogoSplash(this,keyAdMogo, view,width,height,splashMode);

(2). 方式二:

//初始化开屏广告,此时自主、自售、交换、认领、自动优化会广告会按照配置的展示模式进行展示。

AdsMogoSplash adsmogoSplash = new AdsMogoSplash (this,keyAdMogo, splashMode);

//设置开屏广告监听

adsmogoSplash.setAdsMogoSplashListener(adsMogoSplashListener);

注 1:开屏展示模式 "splashMode"包含以下展示模式

AdsMogoSplashMode.TOP:居上展示。

AdsMogoSplashMode.FULLSCREEN:全屏展示。

AdsMogoSplashMode.BOTTOM:居下展示

注2:开屏广告监听 "AdsMogoSplashListener"

onSplashErrorr(String error):开屏广告展示失败, error为失败内容。

onSplashClose():开屏广告关闭

onSplashSucceed():开屏广告展示成功

onSplashClickAd(String adName): 当mogo记录点击时调用(Mogo服务根据此回调记录点击

数,此点击是过滤后的点击,一条广告一次展示只能对应一次点击,adName为当前广告平台名称)

onSplashRealClickAd(String adName): 当用户点击广告时调用(真实点击, Mogo不会根据此回调记录点击数, 此点击是无过滤的点击, adName为当前广告平台名称)

使用注意事项:

A. 使用开屏广告前要确保您的应用有自己的开机画面。

B. 在 开 屏 广 告 被 关 闭 或 展 现 完 成 需 要 自 动 关 闭 时 , 会 回 调onSplashClose() 方 法 ,通知开发者开屏被关闭。在这个方法中,强烈建议开发者进行开屏页面到主页面的跳转(即 Activity跳转),这样给用户带来的是开屏到主屏的无缝切换体验。



C. 建议开发者在开屏界面的Activity中,通过onKeyDown方法,屏蔽开屏界面的返回键行为(KeyEvent.KEYCODE_BACK),以此来保证您的开屏和多盟的开屏广告正常显示完成。

1.4.2 植入自定义广告尺寸广告

// width为自定义尺寸的宽。height为自定义尺寸的高。isRotate是否需要轮换,如果不轮换则展示或是失败以后就不再请求广告。

AdsMogoLayout adsMogoLayoutCode = **new** AdsMogoLayout(**this**, mogoID, width,height,isRotate);

FrameLayout.LayoutParams params = **new** FrameLayout.LayoutParams(
FrameLayout.LayoutParams. WRAP_CONTENT,
FrameLayout.LayoutParams. WRAP_CONTENT);

// 设置广告出现的位置(悬浮于底部)
params.bottomMargin = 0;
adsMogoLayoutCode.setAdsMogoListener(**this**);
params.gravity = Gravity.*BOTTOM*;
addContentView(adsMogoLayoutCode, params);

注:自定义尺寸广告监听 "AdsMogoListener"

onRequestAd(String adName): 当每次去请求单一平台的广告时被调用(adName为当前请求广告的平台名称)。

onReceiveAd(ViewGroup adView,String adName): 当成功接收广告时被调用(adView为当前获取到的广告视图,adView有可能为空。adName为当前获取到的广告的平台名称)。

onFailedReceiveAd(): 当接收广告失败时被调用。

onClickAd(String adName): 当mogo记录点击时调用(Mogo服务根据此回调记录点击数,此点击是过滤后的点击,一条广告一次展示只能对应一次点击,adName为当前广告平台名称)。

onRealClickAd(): 当用户点击广告时调用(真实点击, Mogo不会根据此回调记录点击数, 点击是无过滤的点击, adName为当前广告平台名称)。

onCloseAd(): 当用户点击关闭按钮时被调用。

onCloseMogoDialog():当用户关闭dialog时被调用(只适用于芒果自己的广告) getCustomEvemtPlatformAdapterClass(AdsMogoCustomEventPlatformEnumenumIndex):为自定义平台使用,获取用户自定义Adapter Class。

1.4.3 植入信息流广告

// 初始化mogo信息流广告.

appid:芒果ID

type:广告类型,1:图片2:图文6:Html7:Gif9:自定义



width为信息流广告的宽

height为信息流广告的高

maxLength:返回广告最大数量,0:返回所有广告

isgetAd: 是否返回广告物料信息. true:返回 false:不返回

AdsMogoInformationFlow adsmogo = new AdsMogoInformationFlow (this,appId, type,width,height,maxLength,isgetAd);

//设置信息流广告监听

adsmogo.setAdsMogoInformationFlowListener(adsMogoInformationFlowListener);

//获取广告物料信息的两个方法:

//随机获取广告

adsmogo.getAd();

//根据 index 获取广告

adsmogo.getAd(index);

注:信息流广告监听 "AdsMogoInformationFlowListener"

onSuccess():信息流广告初始化成功

onError():信息流广告初始化失败

onADSuccess(InformationFlow infor): 获取广告物料成功, infor:广告物料信息

onADError(): 获取广告物料失败

使用注意事项:

使用MOGO信息流广告初始化以后应该确保onSuccess()以后调用getAd()或getAd(index)方法,调用getAd()或getAd(index)方法,会接收到onADSuccess(InformationFlow infor)或onADError()监听。

1.4.4 添加混淆配置文件(可选)

芒果SDK支持基于Android2.3.3自带的混淆机制,只适用于导出apk文件时,并且此文件只针对AdsMOGO_Android_SDK_1.4.8.jar和亿动智道SDK的混淆配置。

您可以在这里下载混淆配置文件,复制到您当前项目的根目录下。混淆的过程如下:

- (1). 下载混淆文件,文件名为proguard.cfg;
- (2). 把下载下来的文件拷贝到您工程的根目录下;
- (3). 在default.properties文件中填写如下代码: proguard.config=proguard.cfg
- (4). 保存完成。

注: Android SDK 1.2.1以后版本是全新的混淆配置文件,之前的文件与v1.2.1以后版本不兼容,请重新下载添加。

1.5 芒果新增功能(可选)

对于芒果日志的控制

芒果Android SDK 1.2.1以后的SDK默认是不显示芒果日志的,如果想要显示芒果日志 需:在初



始化芒果SDK之前调用该代码: com.adsmogo.util.L.debug=true;

注:信息流需要调用代码:com.adsmogo.informationflow.util.L.debug=true;

恭喜您,完成了上述几个操作步骤后,您已成功植入了AdsMOGO Android SDK。现在运行您的App,就可以看到广告。接下来您可以进行测试工作,芒果完美支持真机和模拟器两种测试方式。

2. 芒果高级功能

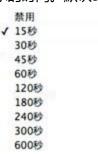
2.1 关闭广告

功能简介: 开启关闭广告,您的广告位右侧将会出现一个半透明的'X'按钮,用户可以点击来暂时关闭 此广告位。用户下次使用您的App时,广告位会恢复出现。



2.2 横幅广告轮换时间

功能简介:横幅广告在请求成功后展示的时间。默认30秒。



2.3 过场效果

功能简介:新加载广告时的轮换动画效果。所支持的效果选项如图:



2.4 效果增强

功能简介:广告加载完成后,动画效果。默认关闭。





2.5 位置获取

功能简介:开启位置获取,可以获得更精确的地域优化推送的广告,既精确确定用户所在位置,并根据这个位置推送合适的广告。此功能默认开启。

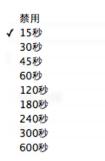


文字广告样式



2.6 全/插屏广告轮换时间

功能简介:全/插屏广告在广告关闭后等待下次请求时间间隔。默认5秒。







3. 常见问题

3.1 为什么安沃全插屏广告不能正常显示?

查看该回调是否return View对象: public View onInterstitialGetView()

```
@Override
public View onInterstitialGetView() {
    L.v(AdsMogoUtil.ADMOGO, "=====onInterstitialGetView=====");
    return clickNum;
}
```

3.2 使用芒果 SDK 之后,单一平台无法展示广告。为什么?

如果运行的芒果日志中有一下日志:"Request Adapter is null",则代表未植入该平台的SDK或植入该平台SDK有误。

- (1)是否没有植入该平台SDK,请参考jar包对照表植入该平台SDK。
- (2)该单一平台SDK是否为芒果SDK包中提供,芒果目前不支持单一平台下载的SDK,只能使用芒果提供的单一jar包,否则无法识别。
- (3)使用该单一平台的SDK是否和芒果SDK版本相一致。例如:芒果的SDK使用正常版本的jar,单一平台SDK使用的自定义包名中提供的jar。

3.3 使用 Unity3d 出现广告不能点击,为什么?

在AndroidManifest中添加:

<meta-data android:name="unityplayer.ForwardNativeEventsToDalvik"
android:value="true" />

```
世果MCGO
```

3.4 用模拟器测试返回的广告列表总是空值,为什么?

当您使用模拟器进行调试时请设置好语言环境(国家地区),因为当您在网站中获取位置打开,并且开启地域优化功能后,获得的地理位置很可能和您设置的广告平台不一致,导致程序得不到广告。例如您的模拟器地区为美国,但是在网站中您只配置了中文广告平台列表,英文广告平台没有配置,那么就会出现上述问题。

3.5 为什么 AdMob 总是获取不到广告?

国外的广告平台比如AdMob在国内广告展示填充率不太稳定,属于正常现象。这是因为在中国地区投放的广告极少,欧美用户用起来应该就不会这么低的填充率。可以先设置成测试模式,检查广告显示是否正常,App正式上线前把测试模式改成正式模式即可。同时您可以尝试设个自主广告避免浪费。

3.6 为什么需要添加权限设置,不添加会怎么样?

权限的设置主要有两个方面,一个是芒果为了实现广告优化而添加的;例如定位,用户私有信息的权限;再有就是其他广告平台要求的权限设置。芒果可以保证去掉权限之后芒果SDK可以正常运行,只是一些功能不能实现,但是不能保证其它的广告平台SDK仍然能正常运行。

芒果要求添加的所有权限中,以下两个权限是必须添加的,如果不添加则不能显示广告。

android.permission.INTERNET

android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE

如果使用芒果提供的地域优化功能,需要添加以下权限:

android.permission.READ_PHONE_STATE"

android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"

android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION

其他权限请参考Android SDK使用说明文档中植入流程中的第二步。

如果缺少广告平台要求添加的权限,可能会导致该平台广告不能正常显示。

3.7 因单一平台 SDK 有互相冲突现象,所以 demo 中的 jar 文件不全,详细请查看 AdsMogo_Android_SDK 文件夹中的 libs.zip 包。

- * AppMedia和好耶的jar包冲突不能一起使用
- *哇棒和易积分jar包冲突不能一起使用
- *广点通和触控需要Android-support-v4.jar的支持,否则会导致该广告平台无法使用
- *Admob和触控平台SDK要求最低运行版本为Android 2.3或更高的版本,否则会导致崩溃。



4. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问,请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email: help@adsmogo.com QQ: 1346883530/1976719507

TEL: 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块:http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx