

## **AdsMOGO**

Android SDK 开屏+自定义尺寸

植入流程及使用方法



# 目 录

1. Android SDK 植入流程	1
1.1 导入广告平台的 SDK	1
1.2 添加用户权限	4
1.3 为部分广告平台声明 Activity	7
1.4 植入广告	9
1.4.1 植入开屏广告	9
1.4.2 植入自定义广告尺寸广告	10
1.4.3 添加混淆配置文件(可选)	11
1.5 芒果新增功能(可选)	11
对于芒果日志的控制	11
2. 联系芒果	12



尊敬的开发者朋友,欢迎您使用芒果移动广告优化平台!

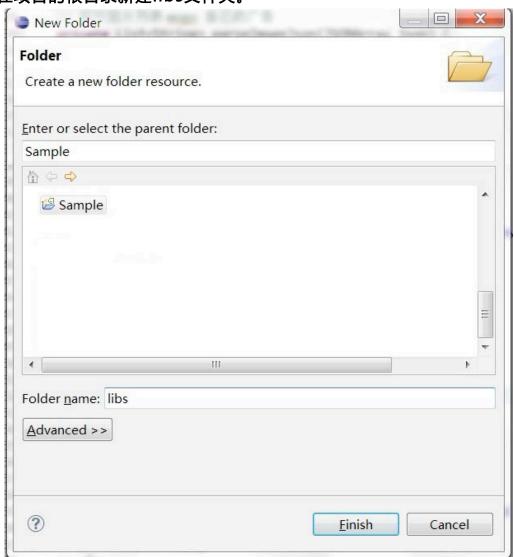
本文档为您详细介绍了AdsMOGO\_Android\_SDK植入流程以及使用过程中的常见问题,希望会对您使用芒果有所帮助!

## 1. Android SDK 植入流程

## 1.1 导入广告平台的 SDK

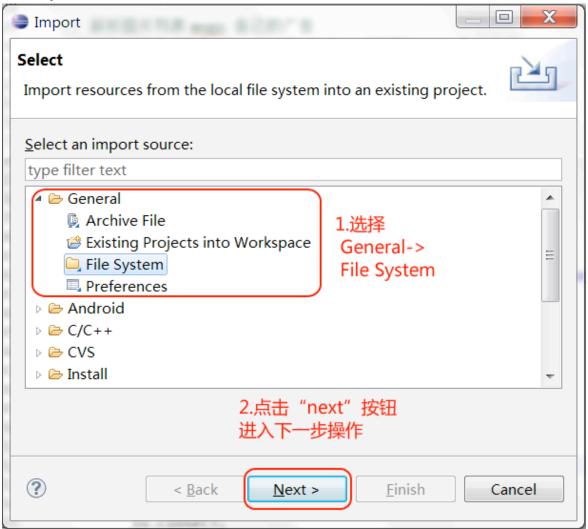
请参照以下步骤导入AdsMOGO SDK及您想要使用的各广告平台SDK。

#### 1.1.1 在项目的根目录新建libs文件夹。



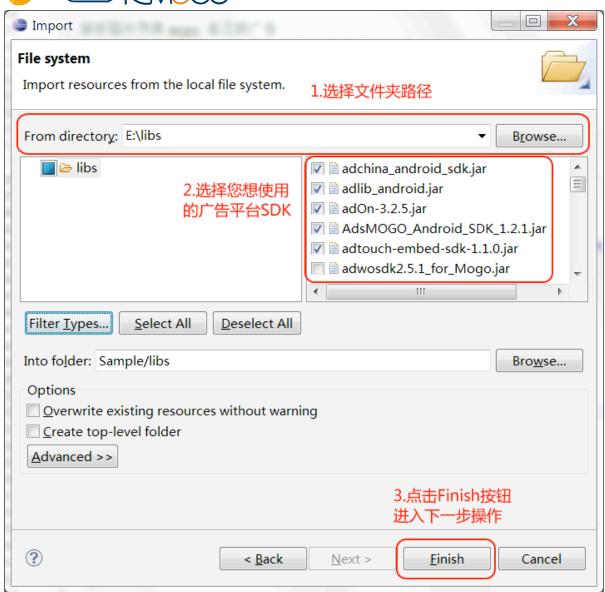


1.1.2 右键单击新建的libs文件夹,在弹出窗口中,选择Import -> General -> File System,完成操作后,点击"Next"按钮,进入下一步。



1.1.3 找到AdsMOGO\_Android\_SDK/libs文件夹路径,右侧选中芒果SDK (AdsMOGO\_SDK\_Android.jar) 和您要使用的广告平台SDK,选中Create selected folders only,点击完成按钮,如图所示:





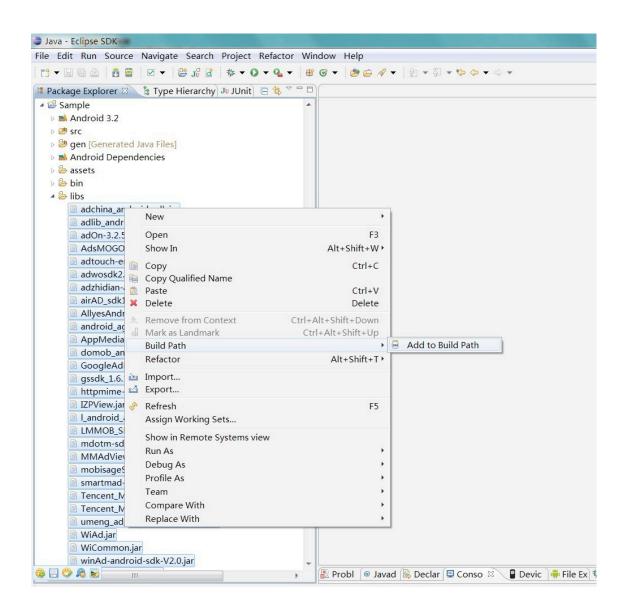
注:关于各 jar 包对应哪个广告平台,请查看 Android SDK 下载包中 "Android - jar 包对应平台列表.pdf。

强烈建议开发者在使用芒果Android SDK v1.6.1 时,添加与该版本一同发布的<u>单一平台SDK</u> (Android SDK下载包中libs.zip),不要使用 1.6.0 及以前版本提供的单一平台SDK,以免为您带来不必要的麻烦。

1.1.4 选中libs文件夹中所有jar包,单击右键->Build Path->Add to Build Path,如图所示:



注:使用自定义广告尺寸和信息流只需导入芒果sdk即可,无需导入单一平台sdk。



### 1.2 添加用户权限

您已成功导入芒果SDK及各广告平台SDK,现在让我们开始"添加用户权限"。如下图所示:



```
- F
 Sample Manifest 🛭
   ?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
    <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
        package="com.yourcompany.sample" android:versionCode="4"
        android:versionName="1.0">
 5
        <uses-sdk android:minSdkVersion="4" />
 6
       <application android:icon="@drawable/icon" android:label="@string/app name">
            <activity android:name=".DemoActivity" android:label="@string/app name">
 89
 90
                <intent-filter>
                    <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
12
                </intent-filter>
13
           </activity>
14
        </application>
        <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
                                                                                     添加用户权限
16
        <uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
18
        <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
19
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
20
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE" />
21
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS LOCATION EXTRA COMMANDS" />
        <uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />
23
24
        <uses-permission android:name="android.permission.WRITE EXTERNAL STORAGE" />
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS WIFI STATE" />
26 </manifest>
🖪 Manifest 🖪 Application P Permissions 🗓 Instrumentation 📴 AndroidManifest.xml
```

所需代码:(参考AdsMogoDemo/AndroidManifest.xml文件)

```
<!-- 添加用户权限 -->
<!-- 连接网络权限INTERNET ,用于请求广告(必须), mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<!-- 读取手机基本信息权限READ PHONE STATE,用于精确统计用户的机型等信息(必须),mogo
会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.READ PHONE STATE" />
<!-- 读取网络信息权限ACCESS NETWORK STATE,用于识别gprs网络的接入点的情况(必须),
mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE" />
<!-- 获取用户地理信息权限,用于帮助精确统计开发者的程序发布之后的用户分布情况 ,mogo会
使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS FINE LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS COARSE LOCATION"</pre>
<uses-permission</pre>
   android:name="android.permission.ACCESS LOCATION EXTRA COMMANDS" />
<!-- 读写sd 卡的权限,用于缓存广告所用到的图片,节省流量,并可获得更好的用户体验 , mogo
会使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE EXTERNAL STORAGE"</pre>
<uses-permission android:name="android.permission.READ EXTERNAL STORAGE"</pre>
/>
```



```
<!-获得当前wifi的状态,微云广告平台需要此权限,mogo会使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS WIFI STATE" />
<!-按效果付费功能需要的权限,mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.GET TASKS />
<!-- Vpon所需权限,请求访问使用照相设备-->
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera.autofocus" />
<!-MIX(智游汇) -->
<uses-permission</pre>
android:name="android.permission.MOUNT UNMOUNT FILESYSTEMS"/>
<!-- 宾谷
          -->
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM ALERT WINDOW"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ LOGS"></uses-</pre>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE SETTINGS"></uses-</pre>
permission>
<!-- adchina -->
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE CONFIGURATION"/>
<!-拨打电话权限,请谨慎添加-- -->
<uses-permission android:name="android.permission.CALL PHONE" />
<!-- 聚点 允许一个程序广播常用intents,请谨慎添加 -->
<uses-permission android:name="android.permission.BROADCAST STICKY" />
<!-- 微云所需权限 此权限为开机启动,请谨慎添加-->
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED" />
<!-- wooboo 此权限会读取短信和联系人,请谨慎添加-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ CONTACTS" />
<!-- 艾德尔 可选权限 写入日程,但不可读取-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE CALENDAR" />
<!--艾德尔 可选权限 允许程序读取用户的日程信息-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ CALENDAR" />
<!-多盟所需权限,无此权限多盟将无法展示广告-->
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
```



注:您必须添加以下权限,否则广告会无法正常展示(信息流和自定义广告尺寸只需注册以下权限即可)。

android.permission.INTERNET
android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE
android.permission.READ\_PHONE\_STATE
android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE
android.permission.READ\_EXTERNAL\_STORAGE

### 1.3 为部分广告平台声明 Activity

使用AdsMOGO SDK必须要声明MOGO的Activity。如果您使用帷干、A立方、有米、多盟、安 沃、Vpon、AdMob、AdChina、AppMedia、赢告、Greystripe、MdotM、Millennial Media、 AirAD、LSense、MobWIN等广告平台,您必须为它们声明Activity,才可以正常使用。

请选择添加以下代码到AndroidMainfest.xml文件中的application标签中: (参考AdsMogoDemo/AndroidManifest.xml文件)

注:建议开发者使用哪些平台,就在AndroidManifest.xml中配置哪些平台的的activity、service 等,以免被市场标注携带恶意广告。

注:自定义广告尺寸只需要注册芒果的activity和service,信息流无需注册任何 activity和service。



```
<!-- 声明Mogo的Activity -->
   <activity
            android:name="com.adsmogo.adview.AdsMogoWebView"
            android:configChanges="orientation|keyboardHidden|screenSize"
            android:label="@string/app_name">
        </activity>
<!-- 注册Service, 自主广告与交换广告的应用下载功能所需 -->
<service android:name= "com.adsmogo.controller.service.UpdateService"</pre>
     android:exported= "true"
     android:process= ":remote" />
<!-- 注册Service, 安装应用所用 -->
<service android:name= "com.adsmogo.controller.service.CountService"</pre>
     android:exported= "true"
     android:process= ":remote" />
```

注:由于声明Activity的代码过多,这里只将特殊的广告平台列举出来,其它的平台可参考芒果提供的AdsMogoDemo。

\*如果您用到芒果自有广告(自主,交换,自售广告)及原生整合的广告平台(后台App配置平台中标有 图标)的下载应用功能,请注册以下Service。

com.adsmogo.controller.service.UpdateService com.adsmogo.controller.service.CountService



### 1.4 植入广告

#### 1.4.1 植入开屏广告

#### (1). 方式一:

// 初始化开屏广告,width为自主、自售广告在芒果后台配置的宽,height为自主、自售广告在芒果后台配置的高,view为展示自主、自售广告的容器,splashMode为广告展示的模式,此时自主、自售广告会展示在开发者提供的view容器中,认领、交换、自动优化广告会按照配置的展示模式进行展示。

AdsMogoSplash adsmogoSplash = new AdsMogoSplash(this,keyAdMogo, view,width,height,splashMode);

#### (2). 方式二:

//初始化开屏广告,此时自主、自售、交换、认领、自动优化会广告会按照配置的展示模式进行展示。

AdsMogoSplash adsmogoSplash = new AdsMogoSplash (this,keyAdMogo, splashMode);

//设置开屏广告监听

ads mogoSplash. set Ads MogoSplash Listener (ads MogoSplash Listener);

注1:开屏展示模式 "splashMode" 包含以下展示模式

AdsMogoSplashMode.TOP:居上展示。

AdsMogoSplashMode.FULLSCREEN:全屏展示。

AdsMogoSplashMode.BOTTOM:居下展示

注2:开屏广告监听 "AdsMogoSplashListener"

onSplashErrorr(String error):开屏广告展示失败, error为失败内容。

onSplashClose():开屏广告关闭

onSplashSucceed():开屏广告展示成功

onSplashClickAd(String adName): 当mogo记录点击时调用(Mogo服务根据此回调记录点击数,此点击是过滤后的点击,一条广告一次展示只能对应一次点击,adName为当前广告平台名称)

onSplashRealClickAd(String adName): 当用户点击广告时调用(真实点击, Mogo 不会根据此回调记录点击数, 此点击是无过滤的点击, adName 为当前广告平台名称)



#### 使用注意事项:

A. 使用开屏广告前要确保您的应用有自己的开机画面。

B. 在 开 屏 广 告 被 关 闭 或 展 现 完 成 需 要 自 动 关 闭 时 , 会 回 调onSplashClose() 方 法 ,通知开发者开屏被关闭。在这个方法中,强烈建议开发者进行开屏页面到主页面的跳转(即 Activity跳转),这样给用户带来的是开屏到主屏的无缝切换体验。

C. 建议开发者在开屏界面的Activity中,通过onKeyDown方法,屏蔽开屏界面的返回键行为(KeyEvent.KEYCODE\_BACK),以此来保证您的开屏和多盟的开屏广告正常显示完成。

#### 1.4.2 植入自定义广告尺寸广告

// width为自定义尺寸的宽。height为自定义尺寸的高。isRotate是否需要轮换,如果不轮换则展示或是失败以后就不再请求广告。

AdsMogoLayout adsMogoLayoutCode = **new** AdsMogoLayout(**this**, mogoID, width,height,isRotate);

FrameLayout.LayoutParams params = **new** FrameLayout.LayoutParams(
FrameLayout.LayoutParams.WRAP\_CONTENT,
FrameLayout.LayoutParams.WRAP\_CONTENT);

// 设置广告出现的位置(悬浮于底部)
params.bottomMargin = 0;
adsMogoLayoutCode.setAdsMogoListener(**this**);
params.gravity = Gravity.*BOTTOM*;
addContentView(adsMogoLayoutCode, params);



注:自定义尺寸广告监听 "AdsMogoListener"

onRequestAd(String adName): 当每次去请求单一平台的广告时被调用(adName为当前请求广告的平台名称)。

onReceiveAd(ViewGroup adView,String adName) : 当成功接收广告时被调用 (adView为当前获取到的广告视图,adView有可能为空。adName为当前获取到的广告的平台名称)。

onFailedReceiveAd(): 当接收广告失败时被调用。

onClickAd(String adName): 当mogo记录点击时调用(Mogo服务根据此回调记录点击数,此点击是过滤后的点击,一条广告一次展示只能对应一次点击,adName为当前广告平台名称)。

onRealClickAd(): 当用户点击广告时调用(真实点击, Mogo不会根据此回调记录点击数, 点击是无过滤的点击, adName为当前广告平台名称)。

onCloseAd(): 当用户点击关闭按钮时被调用。

onCloseMogoDialog(): 当用户关闭dialog时被调用(只适用于芒果自己的广告) getCustomEvemtPlatformAdapterClass(AdsMogoCustomEventPlatformEnum enumIndex): 为自定义平台使用,获取用户自定义 Adapter Class。

#### 1.4.3 添加混淆配置文件(可选)

芒果SDK支持基于Android2.3.3自带的混淆机制,只适用于导出apk文件时,并且此文件只针对AdsMOGO\_Android\_SDK\_1.6.1.jar和亿动智道SDK的混淆配置。

您可以在这里下载混淆配置文件,复制到您当前项目的根目录下。混淆的过程如下:

- (1). 下载混淆文件,文件名为proguard.cfg;
- (2). 把下载下来的文件拷贝到您工程的根目录下;
- (3). 在default.properties文件中填写如下代码: proguard.config=proguard.cfg
- (4). 保存完成。

注:Android SDK 1.2.1以后版本是全新的混淆配置文件,之前的文件与v1.2.1以后版本不兼容,请重新下载添加。

## 1.5 芒果新增功能(可选)

对于芒果日志的控制



芒果Android SDK 1.2.1以后的SDK默认是不显示芒果日志的,如果想要显示芒果日志 需:在初始化芒果SDK之前调用该代码: com.adsmogo.util.L.debug=true;

恭喜您,完成了上述几个操作步骤后,您已成功植入了AdsMOGO Android SDK。现在运行您的App,就可以看到广告。接下来您可以进行测试工作,芒果完美支持真机和模拟器两种测试方式。

## 2. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问,请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email: help@adsmogo.com QQ: 1346883530/1976719507

TEL: 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块:http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx