



AdsMOGO

Android SDK 横幅

植入流程及使用方法

目 录

1 . Android SDK 植入流程.....	1
1.1 导入广告平台的 SDK.....	1
1.2 添加用户权限.....	4
1.3 为部分广告平台声明 Activity.....	7
1.4 植入横幅广告.....	9
1.4.1 通过配置 XML 加载广告	9
1.4.2 快速代码植入加载广告	9
1.4.3 通过代码选择请求广告尺寸方式加载广告	9
1.4.4 通过代码手动刷新方式加载广告	10
1.4.5 通过代码正常方式加载广告	10
1.5 释放资源.....	11
1.6 添加混淆配置文件（可选）	12
1.7 配置离线文件“mogoID.config”（可选）	12
1.8 芒果新增功能（可选）	12
1.8.1 对于芒果日志的控制	12
1.8.2 对于芒果广告和一些原生聚合平台直接下载类广告“下载确认窗口”的控制.....	12
1.8.3 修改了关闭广告的用户控制接口	13
1.8.4 添加了关闭应用内全部广告接口	13
1.8.5 支持 vpon 请求大陆和台湾广告.....	13
2. 芒果高级功能.....	14
2.1 关闭广告.....	14
2.2 横幅广告轮换时间	14
2.3 过场效果	14
2.4 效果增强.....	14
2.5 位置获取.....	14
2.6 全/插屏广告轮换时间.....	15
3. 常见问题.....	16
4. 联系芒果.....	17

尊敬的开发者朋友，欢迎您使用芒果移动广告优化平台！

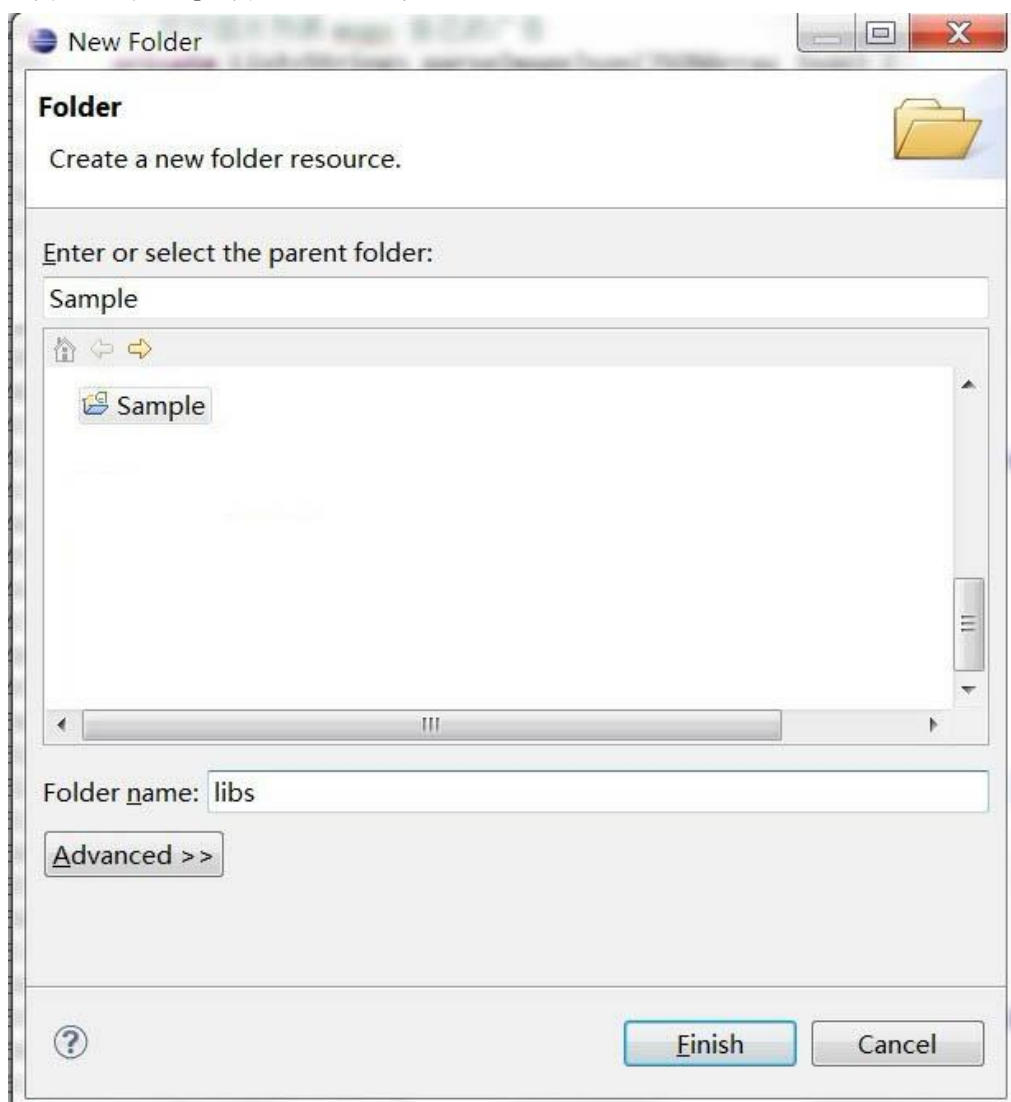
本文档为您详细介绍了AdsMOGO_Android_SDK植入流程以及使用过程中的常见问题，希望对您使用芒果有所帮助！

1 . Android SDK 植入流程

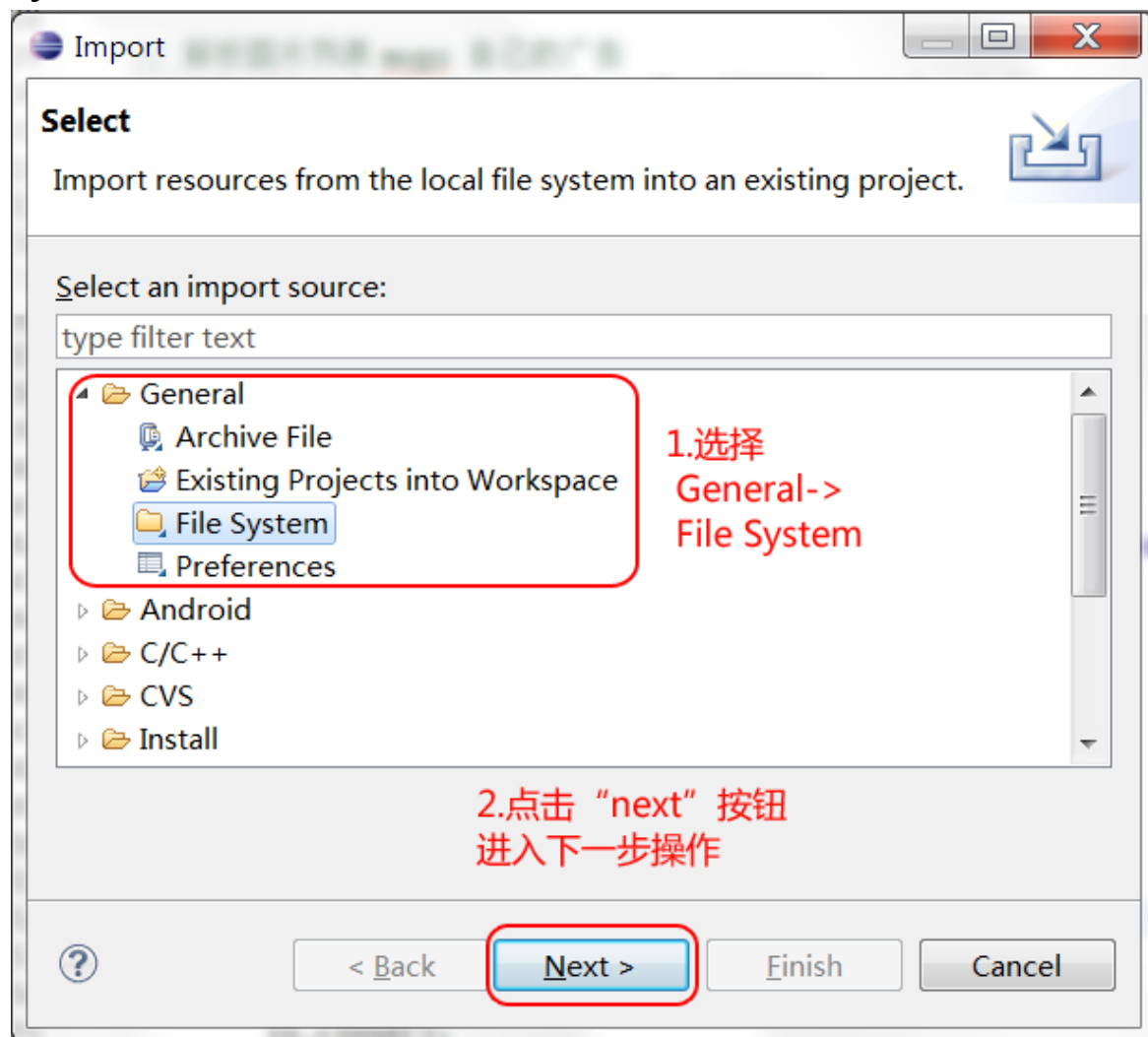
1.1 导入广告平台的 SDK

请参照以下步骤导入AdsMOGO SDK及您想要使用的各广告平台SDK。

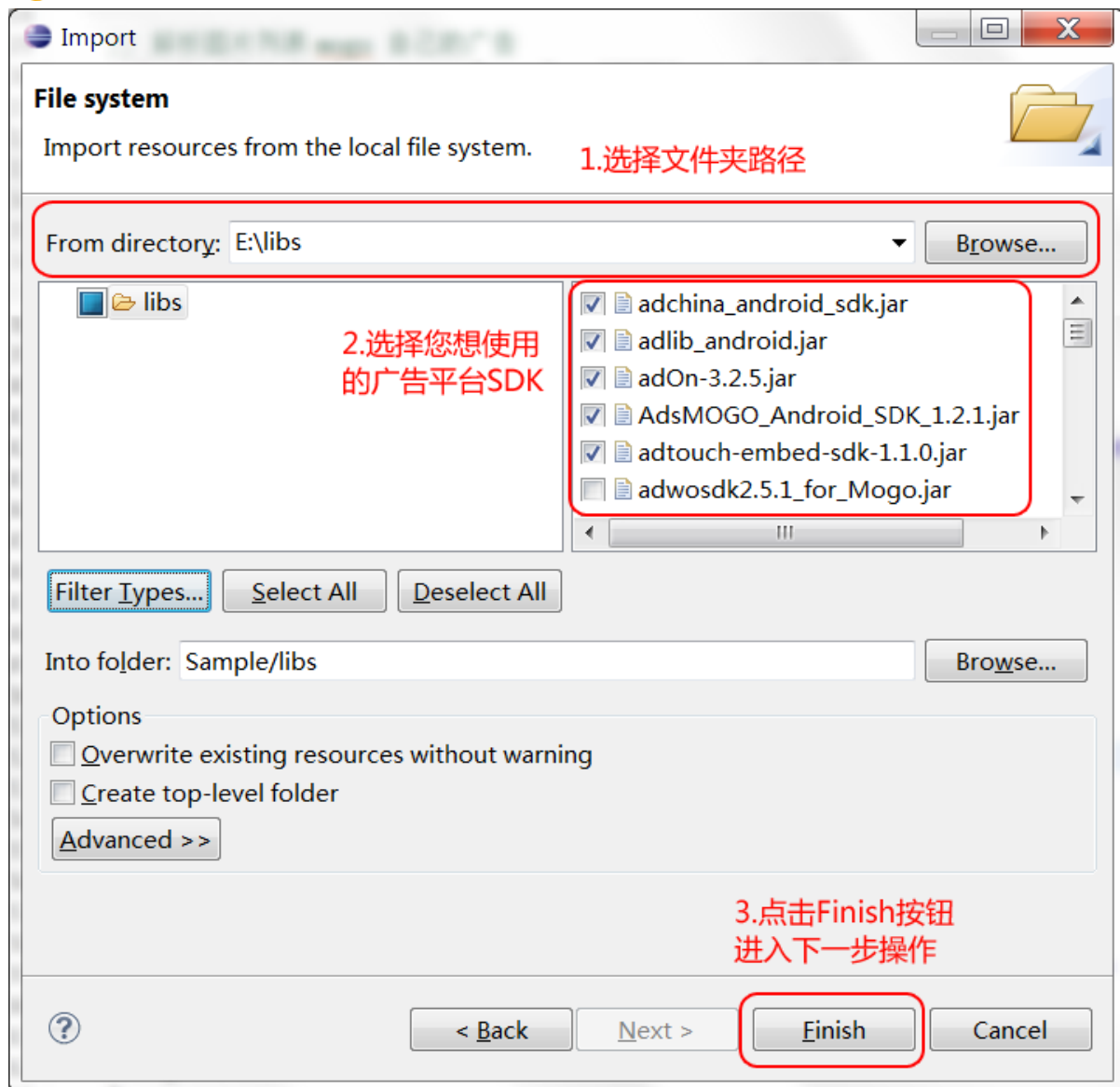
1.1.1 在项目的根目录新建libs文件夹：



1.1.2 右键单击新建的libs文件夹，在弹出窗口中，选择Import -> General -> File System，完成后，点击“Next”按钮，进入下一步。



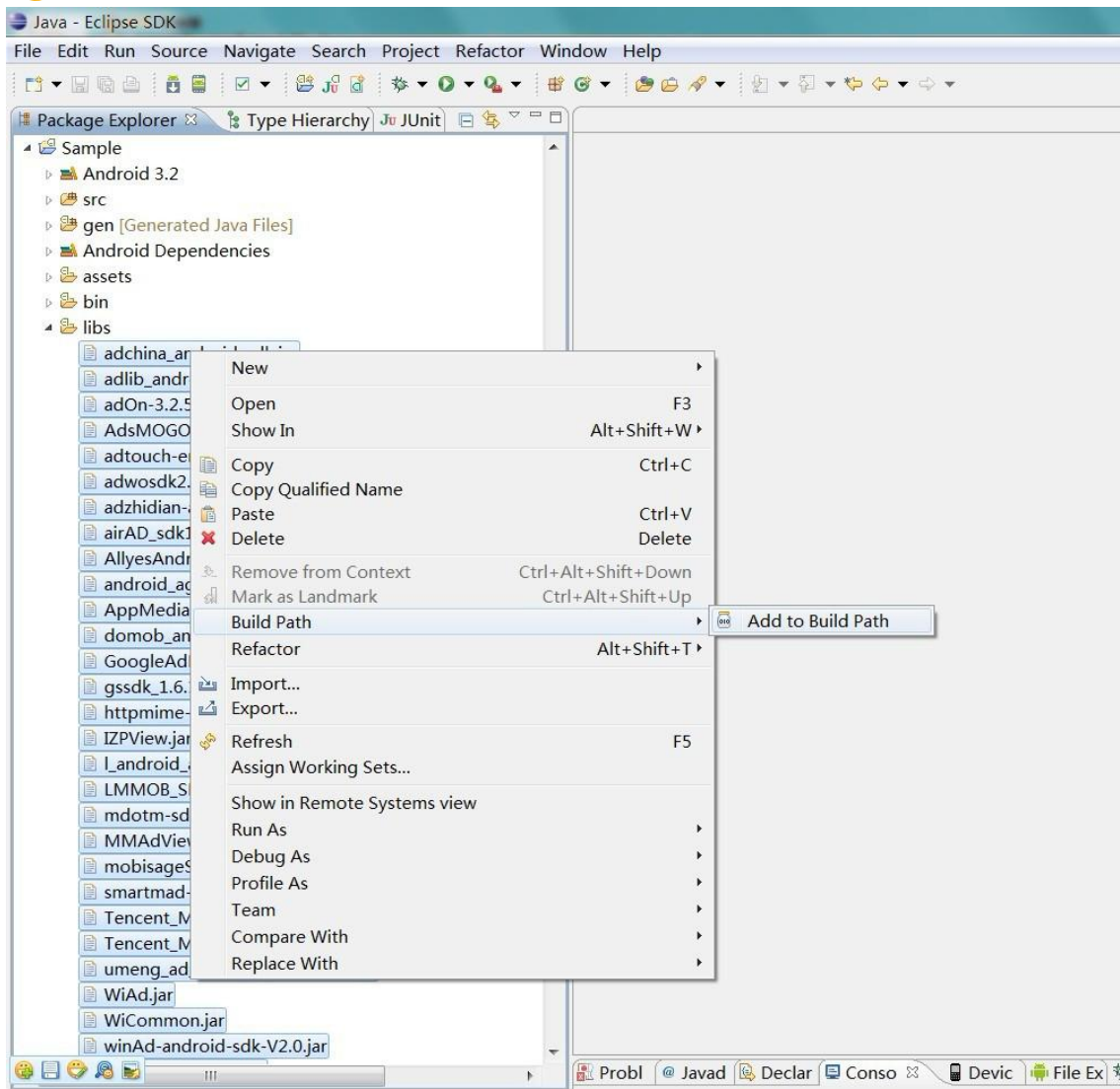
1.1.3 到AdsMOGO_Android_SDK/libs文件夹路径，右侧选中芒果SDK (AdsMOGO_SDK_Android.jar) 和您要使用的广告平台SDK，选中Create selected folders only，点击完成按钮，如图所示：



注：关于各jar包对应哪个广告平台，请查看Android SDK下载包中“Android - jar包对应平台列表.pdf”文件或是论坛经验交流中“使用问题汇总”帖的“[20、Android - jar包对应平台列表](#)”。

强烈建议开发者在使用芒果Android SDK v1.5.0时，添加与该版本一同发布的[单一平台SDK](#)（Android SDK下载包中libs.zip），不要使用1.4.9及以前版本提供的单一平台SDK，以免为您带来不必要的麻烦。

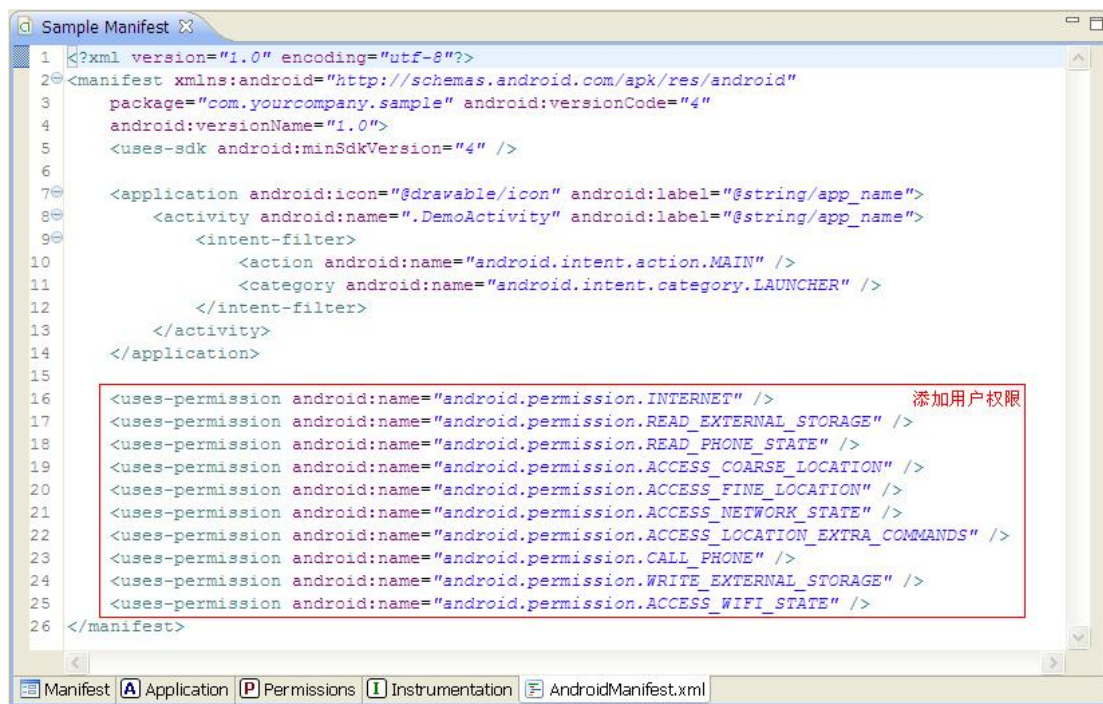
1.1.4 文件夹中所有jar包，单击右键->Build Path->Add to Build Path，如图所示：



1.2 添加用户权限

您已成功导入芒果SDK及各广告平台SDK，现在让我们开始“添加用户权限”。

如下图所示：



所需代码：（参考AdsMogoDemo/AndroidManifest.xml文件）

```
<!-- 添加用户权限 -->

<!-- 连接网络权限INTERNET，用于请求广告（必须），mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

<!-- 读取手机基本信息权限READ_PHONE_STATE，用于精确统计用户的机型等信息（必须），mogo
会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />

<!-- 读取网络信息权限ACCESS_NETWORK_STATE，用于识别gprs网络的接入点的情况（必须），
mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />

<!-- 获取用户地理信息权限，用于帮助精确统计开发者的程序发布之后的用户分布情况，mogo会
使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"
/>
<uses-permission
    android:name="android.permission.ACCESS_LOCATION_EXTRA_COMMANDS" />

<!-- 读写sd卡的权限，用于缓存广告所用到的图片，节省流量，并可获得更好的用户体验，mogo
会使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"
/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"
/>

<!--获得当前wifi的状态，微云广告平台需要此权限，mogo会使用该权限-->
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />

<!--按效果付费功能需要的权限,mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />

<!-- Vpon所需权限,请求访问使用照相设备-->
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera.autofocus" />

<!--MIX(智游汇) -->
<uses-permission
android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS"/>

<!-- 宾谷 -->
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_LOGS"></uses-
permission>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_SETTINGS"></uses-
permission>

<!-- adchina -->
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_CONFIGURATION"/>

<!--拨打电话权限,请谨慎添加-- -->
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />

<!-- 聚点 允许一个程序广播常用intents,请谨慎添加 -->
<uses-permission android:name="android.permission.BROADCAST_STICKY" />

<!-- 微云所需权限 此权限为开机启动,请谨慎添加-->
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED" />

<!-- wooboo 此权限会读取短信和联系人,请谨慎添加-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_CONTACTS" />
<!-- 艾德尔 可选权限 写入日程,但不可读取-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_CALENDAR" />
<!--艾德尔 可选权限 允许程序读取用户的日程信息-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_CALENDAR" />
<!--多盟所需权限,无此权限多盟将无法展示广告-->
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
```


注：您必须添加以下两个权限，否则无法获取广告。



`android.permission.INTERNET`

`android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE`

注：当您用到下载应用功能时，请添加以下两个权限。

`android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE`

`android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE`

1.3 为部分广告平台声明 Activity

使用AdsMOGO SDK必须要声明MOGO的Activity。如果您使用帷千、A立方、有米、多盟、安沃、Vpon、AdMob、AdChina、AppMedia、赢告、Greystripe、MdotM、Millennial Media、AirAD、LSense、MobWIN等广告平台，您必须为它们声明Activity，才可以正常使用。

请选择添加以下代码到AndroidManifest.xml文件中的application标签中：

（参考AdsMogoDemo/AndroidManifest.xml文件）

注：建议开发者使用哪些平台，就在AndroidManifest.xml中配置哪些平台的activity、service等，以免被市场标注携带恶意广告

```
<!-- 声明Mogo的Activity -->
```

```
<activity
```

```
    android:name = "com.adsmogo.adview.AdsMogoWebView"
```

```
    android:configChanges = "orientation/keyboardHidden/screenSize"
```

```
    android:label = "@string/app_name" >
```

```
<!-- 注册Service，自主广告与交换广告的应用下载功能所需 -->
```

```
<service android:name = "com.adsmogo.controller.service.UpdateService"
```

```
    android:exported = "true"
```

```
    android:process = ":.remote" />
```


```
<!-- 注册Service，安装应用所用 -->
```

```
<service android:name = "com.adsmogo.controller.service.CountService"
```

```
    android:exported = "true"
```

```
    android:process = ":remote" />
```

注：由于声明Activity的代码过多，这里只将特殊的广告平台列举出来，其它的平台可参考芒果提供的AdsMogoDemo。

* 如果您用到芒果自有广告（自主，交换，自售广告）及原生整合的广告平台（后台App配置平台中标有 图标）的下载应用功能，请注册以下Service。

com.adsmogo.controller.service.UpdateService

com.adsmogo.controller.service.CountService

* 如果您使用到了Vpon广告平台，操作步骤请参考芒果提供的《Vpon帮助文档.txt》，也可参照Vpon的[在线帮助文档](#)。

* 使用Google AdMob 广告 SDK（Android 版）要求采用 Android 1.5 或更高版本。请确保您使用的是最新版本的 Android SDK，且编译所针对的至少是 Android v3.2（将 default.properties 中的 target 设置为 android-13）。

*使用adwo广告平台3.1版本需要在AndroidManifest.xml中的application标签中添加android:hardwareAccelerated="true"

1.4 植入横幅广告

1.4.1 通过配置 XML 加载广告

在XML布局文件中添加广告，设置您的芒果ID，如图所示：



所需代码：（请参考AdsMogoDemo/res/layout/xml_type.xml文件）

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:adsmogo="http://www.adsmogo.com"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:background="#000" >
    <!-- 显示广告的Layout -->
    <com.adsmogo.adview.AdsMogoLayout
        android:id="@+id/adsMogoView"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignParentBottom="true"
        android:layout_marginBottom="0dp"
        adsmogo:appid="您App的芒果ID" />
</RelativeLayout>
```

1.4.2 快速代码植入加载广告

```
//快速添加banner广告，无需手动add到视图中，芒果SDK会自动将广告
AdsMogoLayout adsMogoLayoutCode = new AdsMogoLayout(this,
mogoID, AdsMogoLayoutPosition.CENTER_BOTTOM);
adsMogoLayoutCode.setAdsMogoListener(adlistener);
```

1.4.3 通过代码选择请求广告尺寸方式加载广告



```
//设置请求广告的尺寸大小
AdsMogoLayout adsMogoLayoutCode = new AdsMogoLayout(this, mogoID,
AdsMogSize.AdsMoGoBanner);
adsMogoLayoutCode.setAdsMogoListener(adlistener);
//如果该平台无设置的广告尺寸或当前屏幕无法展示该尺寸大小的广告，isOtherSizes为true时
将请求其他尺寸广告，为false时则认为该广告请求失败
adsMogoLayoutCode.isOtherSizes = true;
```

注:

AdsMogSize.AdsMoGoBanner	320x50
AdsMogSize.AdsMoGoMediumBanner	468x60
AdsMogSize.AdsMoGoLargerBanner	728x90
AdsMogSize.AdsMogoAutomaticScreen	自适应屏幕

1.4.4 通过代码手动刷新方式加载广告

```
//初始化banner广告，且设置是手动刷新方式
AdsMogoLayout adsMogoLayoutCode = new AdsMogoLayout(this, mogoID,true);
adsMogoLayoutCode.setAdsMogoListener(adlistener);

//调用手动刷新方法
adsMogoLayoutCode.refreshAd();
```

注:只有在初始化时设置“是否刷新”参数为 true，且芒果后台“横幅刷新时间”设置为禁用时才会被认为是手动刷新方式，调用 refreshAd() 方法才会生效，否则按照芒果后台“横幅刷新时间”设置的时间进行自动轮换。

1.4.5 通过代码正常方式加载广告

在代码中添加广告，设置您的芒果ID，如图所示：

```
/** 代码方式添加广告，如果您使用XML配置方式添加广告，不需要以下代码 */
AdsMogoLayout adsMogoLayoutCode = new AdsMogoLayout(this, mogoID);

FrameLayout.LayoutParams params = new FrameLayout.LayoutParams(
    FrameLayout.LayoutParams.FILL_PARENT,
    FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);

// 设置广告出现的位置(悬浮于底部)
params.bottomMargin = 0;
adsMogoLayoutCode.setAdsMogoListener(this);
params.gravity = Gravity.BOTTOM;
addContentView(adsMogoLayoutCode, params);
/***** 代码添加广告结束 *****/
```

在需要展示广告的Activity的OnCreate方法放置以下代码：

(参考AdsMogoDemo/src/com/adsmogo/demo/CodeTypeAdActivity.java文件)

```
/** 代码方式添加广告，如果您使用XML配置方式添加广告，不需要以下代码 */
AdsMogoLayout adsMogoLayoutCode = new AdsMogoLayout(this, mogoID);
FrameLayout.LayoutParams params = new FrameLayout.LayoutParams(
    FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
```

```
FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);

// 设置广告出现的位置(悬浮于底部)
params.bottomMargin = 0;
adsMogoLayoutCode.setAdsMogoListener(this);
params.gravity = Gravity.BOTTOM;
addContentView(adsMogoLayoutCode, params);
/***** 代码添加广告结束 *****/
```

注：横幅广告监听 “AdsMogoListener”

onRequestAd(String adName)：当每次去请求单一平台的广告时被调用(adName为当前请求广告的平台名称)

onReceiveAd(ViewGroup adView,String adName)：当成功接收广告时被调用 (adView为当前获取到的广告视图，adView有可能为空。adName为当前获取到的广告的平台名称)

onFailedReceiveAd()：当接收广告失败时被调用

onClickAd(String adName)：当mogo记录点击时调用(Mogo服务根据此回调记录点击数，此点击是过滤后的点击，一条广告一次展示只能对应一次点击，adName为当前广告平台名称)

onRealClickAd()：当用户点击广告时调用(真实点击，Mogo不会根据此回调记录点击数，此点击是无过滤的点击，adName为当前广告平台名称)

onCloseAd()：当用户点击关闭按钮时被调用。

onCloseMogoDialog()：当用户关闭dialog时被调用 (只适用于芒果自己的广告)

getCustomEventPlatformAdapterClass(AdsMogoCustomEventPlatformEnum enumIndex): 为自定义平台使用，获取用户自定义Adapter Class

实现方式：

```
public class YourActivity extends Activity implements
AdsMogoListener{
    ...
    adsMogoLayout.setAds MogoListener(this);
    ...
}
```

1.5 释放资源

开发者需要在启动的第一个Activity的onDestroy方法中调AdsMogoLayout.clear()和adsMogoLayoutCode.clearThread()方法用于释放资源和线程池。

代码如下：

```
@Override
protected void onDestroy() {
    AdsMogoLayout.clear();
    // 清除 adsMogoLayout 实例 所产生用于多线程缓冲机制的线程池
    // 此方法请不要轻易调用，如果调用时间不当，会造成无法统计计数
    adsMogoLayoutCode.clearThread();
    super.onDestroy();
}
```



1.6 添加混淆配置文件（可选）

芒果SDK支持基于Android2.3.3自带的混淆机制，只适用于导出apk文件时，并且此文件只针对**AdsMOGO_Android_SDK_1.5.0.jar**和**亿动智道SDK**的混淆配置。

您可以在这里下载混淆配置文件，复制到您当前项目的根目录下。混淆的过程如下：

- 1、下载混淆文件，文件名为proguard.cfg；
- 2、把下载下来的文件拷贝到您工程的根目录下；
- 3、在default.properties文件中填写如下代码：

```
proguard.config=proguard.cfg
```

- 4、保存完成。

注：Android SDK 1.2.1以后版本是全新的混淆配置文件，之前的文件与v1.2.1以后版本不兼容，请重新下载添加。

1.7 配置离线文件“mogoID.config”（可选）

功能简介：

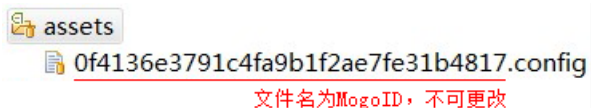
在芒果网站配置好广告平台后，可以下载对应的广告配置离线文件，导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用，手机与芒果服务器信息交互异常，无法获取广告配置时，即可调用离线文件，以便实现正常展示广告。

使用方法：

（1）配置完广告平台后，选择SDK下载，点击[离线配置文件下载]，下载的文件格式为.config，如 图所示：



（2）将下载的离线配置文件导入到项目assets文件夹中，如图所示：



1.8 芒果新增功能（可选）

1.8.1 对于芒果日志的控制

芒果Android SDK 1.2.1以后的SDK默认是不显示芒果日志的，如果想要显示芒果日志 需：在初始化芒果SDK之前调用该代码 `com.adsmogo.util.L.debug=true;`

1.8.2 对于芒果广告和一些原生聚合平台直接下载类广告“下载确认窗口”的控制



AndroidSDK 1.2.2以后直接下载类广告点击会直接下载，无下载确认窗口提示。

设置开启下载弹窗方法如下：`adsMogoLayout.downloadIsShowDialog=true`;

1.8.3 修改了关闭广告的用户控制接口

```
// return false 则广告关闭 return true 广告将不会关闭
@Override
public boolean onCloseAd() {
    if(closeAd){
        // return false 则广告关闭
        return false;
    }else{
        // return true 广告将不会关闭
        return true;
    }
}
```

1.8.4 添加了关闭应用内全部广告接口

```
//设置关闭当前广告(请在广告初始化之前调用，如果广告已经展示不能强行关闭)
adsMogoLayoutCode.setADEnable(true);
//设置打开当前广告(请在广告初始化之前调用，如果广告已经展示不能强行打开)
adsMogoLayoutCode.setADEnable(false);
//设置关闭当前应用中的所有广告(请在广告初始化之前调用，如果广告已经展示不能强行关闭)
adsMogoLayoutCode.setAllADEnable(true);
//设置打开当前应用中的所有广告(请在广告初始化之前调用，如果广告已经展示不能强行打开)
adsMogoLayoutCode.setAllADEnable(false);
```

1.8.5 支持 vpon 请求大陆和台湾广告

```
//手动设置 vpon 请求大陆广告还是台湾广告
//VponPlatform.CN 为设置请求大陆广告
//VponPlatform.TW 为设置请求台湾广告
//如果设置此接口，则按照设置的地区来请求 vpon 的广告，如果未设置，则会根据手机语言环境来判断请求 vpon 的大陆广告还是台湾广告，如果手机语言环境为 cn 则请求 vpon 大陆的广告，如果不为 cn 则请求 vpon 台湾的广告。
```

```
com.adsmogo.adapters.sdk.VponCNAdapter.setVponStart(VponPlatform.CN);
```

恭喜您，完成了上述几个操作步骤后，您已成功植入了AdsMOGO Android SDK。现在运行您的App，就可以看到广告。接下来您可以进行测试工作，芒果完美支持真机和模拟器两种测试方式。

2. 芒果高级功能

2.1 关闭广告

功能简介：开启关闭广告，您的广告位右侧将会出现一个半透明的‘X’按钮，用户可以点击来暂时关闭此广告位。用户下次使用您的App时，广告位会恢复出现。



2.2 横幅广告轮换时间

功能简介：横幅广告在请求成功后展示的时间。默认30秒。

- 禁用
- ✓ 15秒
- 30秒
- 45秒
- 60秒
- 120秒
- 180秒
- 240秒
- 300秒
- 600秒

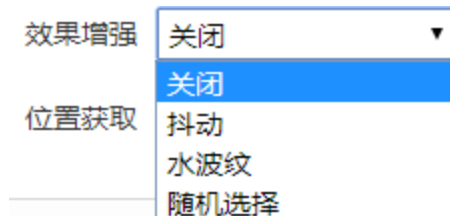
2.3 过场效果

功能简介：新加载广告时的轮换动画效果。所支持的效果选项如图：

- 从右滑过
- 从左滑过
- 从右翻页
- 从左翻页
- 淡入屏幕
- 向上翻卷
- 向下翻卷
- ✓ 随机选择
- 无

2.4 效果增强

功能简介：广告加载完成后，动画效果。默认关闭。



2.5 位置获取

功能简介：开启位置获取，可以获得更精确的地域优化推送的广告，既精确确定用户所在位置，并根据这个位置推送合适的广告。此功能默认开启。

App信息 >

广告平台

SDK下载

推广工具 NEW

统计分析

App信息

App名称*

设备* Android [?]

App类型* --请选择--

添加

App类型

旅行 X

下载地址

例如： market://details?id= <java包名> 或其他市场下载地址

芒果ID:

复制ID

文字广告样式

背景颜色*

文字颜色*

刷新时间

过场效果

位置获取 ☒



2.6 全/插屏广告轮换时间

功能简介：全/插屏广告在广告关闭后等待下次请求时间间隔。默认 5 秒。

全/插屏间隔时间

过场效果

效果增强

位置获取

禁用

1秒

2秒

3秒

4秒

5秒

6秒

7秒

8秒

9秒

10秒

11秒

12秒

13秒

14秒

15秒

3. 常见问题

3.1 为什么安沃全插屏广告不能正常显示？

查看该回调是否return View对象：public View onInterstitialGetView()

```
@Override
public View onInterstitialGetView() {
    L.v(AdsMogoUtil.ADMOGO, "=====onInterstitialGetView=====");
    return clickNum;
}
```

3.2 使用芒果 SDK 之后，单一平台无法展示广告，为什么？

如果运行的芒果日志中有一下日志：“Request Adapter is null”，则代表未植入该平台的SDK或植入该平台SDK有误。

1. 是否没有植入该平台SDK，请参考jar包对照表植入该平台SDK。
2. 该单一平台SDK是否为芒果SDK包中提供，芒果目前不支持单一平台下载的SDK，只能使用芒果提供的单一jar包，否则无法识别。
3. 使用该单一平台的SDK是否和芒果SDK版本相一致。例如：芒果的SDK使用正常版本的jar，单一平台SDK使用的自定义包名中提供的jar。

3.3 使用 Unity3d 出现广告不能点击，为什么？

在AndroidManifest中添加：

```
<meta-data android:name="unityplayer.ForwardNativeEventsToDalvik"
android:value="true" />
```

```
<activity
    android:screenOrientation="portrait"
    android:name="com.adsmogo.unity.demo.MainActivity"
    android:label="@string/app_name" >
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
    <meta-data android:name="unityplayer.ForwardNativeEventsToDalvik" android:value="true" />
</activity>
```

3.4 用模拟器测试返回的广告列表总是空值，为什么？

当您使用模拟器进行调试时请设置好语言环境（国家地区），因为当您在网站中获取位置打开，并且开启地域优化功能后，获得的地理位置很可能和您设置的广告平台不一致，导致程序得不到广告。例如您的模拟器地区为美国，但是在网站中您只配置了中文广告平台列表，英文广告平台没有配置，那么就会出现上述问题。

3.5 为什么 AdMob 总是获取不到广告？

国外的广告平台比如AdMob在国内广告展示填充率不太稳定，属于正常现象。这是因为在中国地区投放的广告极少，欧美用户用起来应该不会这么低的填充率。可以先设置成测试模式，检查广



告显示是否正常，App正式上线前把测试模式改成正式模式即可。同时您可以尝试设个自主广告避免浪费。

3.6 为什么需要添加权限设置，不添加会怎么样？

权限的设置主要有两个方面，一个是芒果为了实现广告优化而添加的；例如定位，用户私有信息的权限；再有就是其他广告平台要求的权限设置。芒果可以保证去掉权限之后芒果SDK可以正常运行，只是一些功能不能实现，但是不能保证其它的广告平台SDK仍然能正常运行。

芒果要求添加的所有权限中，以下两个权限是必须添加的，如果不添加则不能显示广告。

`android.permission.INTERNET`

`android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE`

如果使用芒果提供的地域优化功能，需要添加以下权限：

`android.permission.READ_PHONE_STATE"`

`android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"`

`android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION`

其他权限请参考Android SDK使用说明文档中植入流程中的第二步。

如果缺少广告平台要求添加的权限，可能会导致该平台广告不能正常显示。

3.7 因单一平台 SDK 有互相冲突现象，所以 demo 中的 jar 文件不全，详细请查看 AdsMogo_Android_SDK 文件夹中的 libs.zip 包。

* AppMedia和好耶的jar包冲突不能一起使用。

* 哇棒和易积分jar包冲突不能一起使用

* 广点通和触控需要Android-support-v4.jar的支持,否则会导致该广告平台无法使用

* Admob和触控平台SDK要求最低运行版本为Android 2.3或更高的版本，否则会导致崩溃。

4. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email : help@adsmogo.com

QQ : 1346883530/1976719507

TEL : 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块 : <http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>