



AdsMOGO

Android SDK 原生广告信息流

植入流程及使用方法

## 目录

1. Android SDK 植入流程 .....	1
1.1 导入广告平台的 SDK .....	1
1.1.1 在项目的根目录新建 libs 文件夹。 .....	1
1.1.2 右键单击新建的 libs 文件夹.....	2
1.1.3 找到 AdsMOGO_Android_SDK/libs : .....	2
1.1.4 选中 libs 文件夹中所有 jar 包.....	3
1.2 添加用户权限 .....	4
1.3 为部分广告平台声明 Activity .....	6
1.4 植入广告 .....	7
1.4.1 信息流广告初始化.....	7
1.4.2 加载信息流广告 .....	7
1.4.3 信息流广告监听器 .....	7
1.4.4 信息流广告数据装载、展示、点击.....	8
1.4.4.1 获取广告数据 .....	8
1.4.5 广告展示.....	8
1.4.6 广告被点击 .....	8
1.5 芒果新增功能（可选） .....	9
对于芒果日志的控制 .....	9
2. 联系芒果 .....	9

尊敬的开发者朋友，欢迎您使用芒果移动广告优化平台！

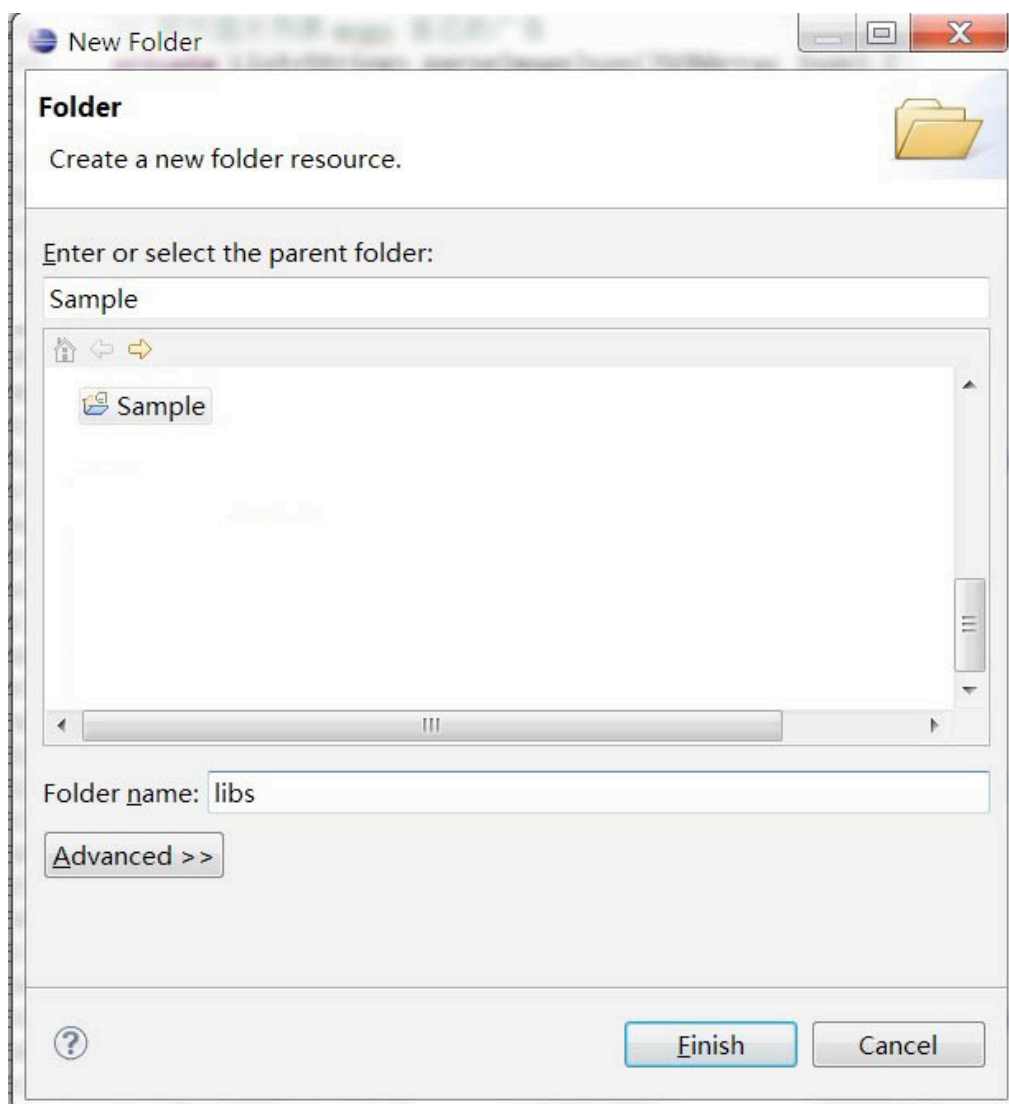
本文档为您详细介绍了AdsMOGO\_Android\_SDK植入流程以及使用过程中的常见问题，希望对您使用芒果有所帮助！

# 1. Android SDK 植入流程

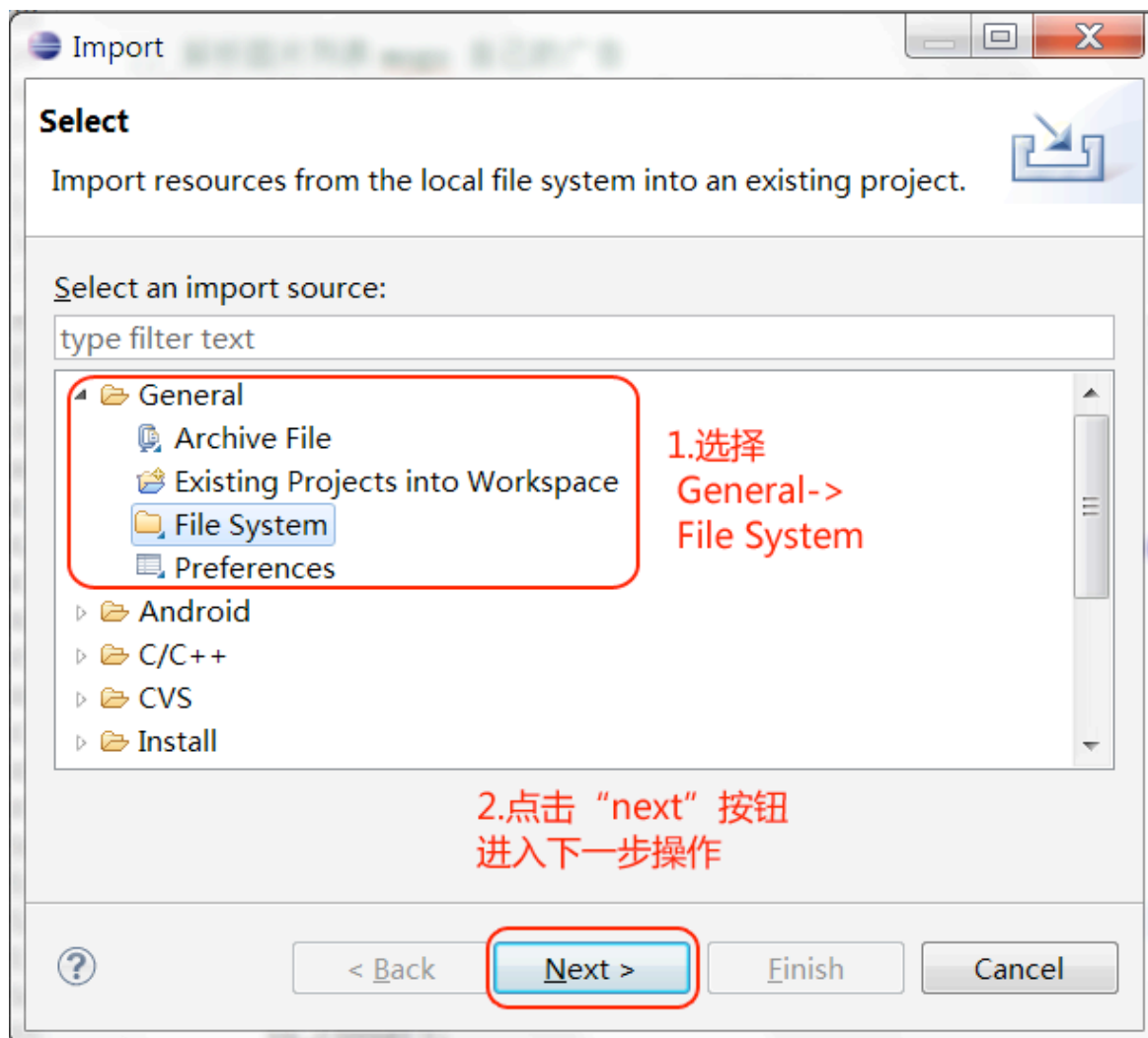
## 1.1 导入广告平台的 SDK

请参照以下步骤导入AdsMOGO SDK及您想要使用的各广告平台SDK。

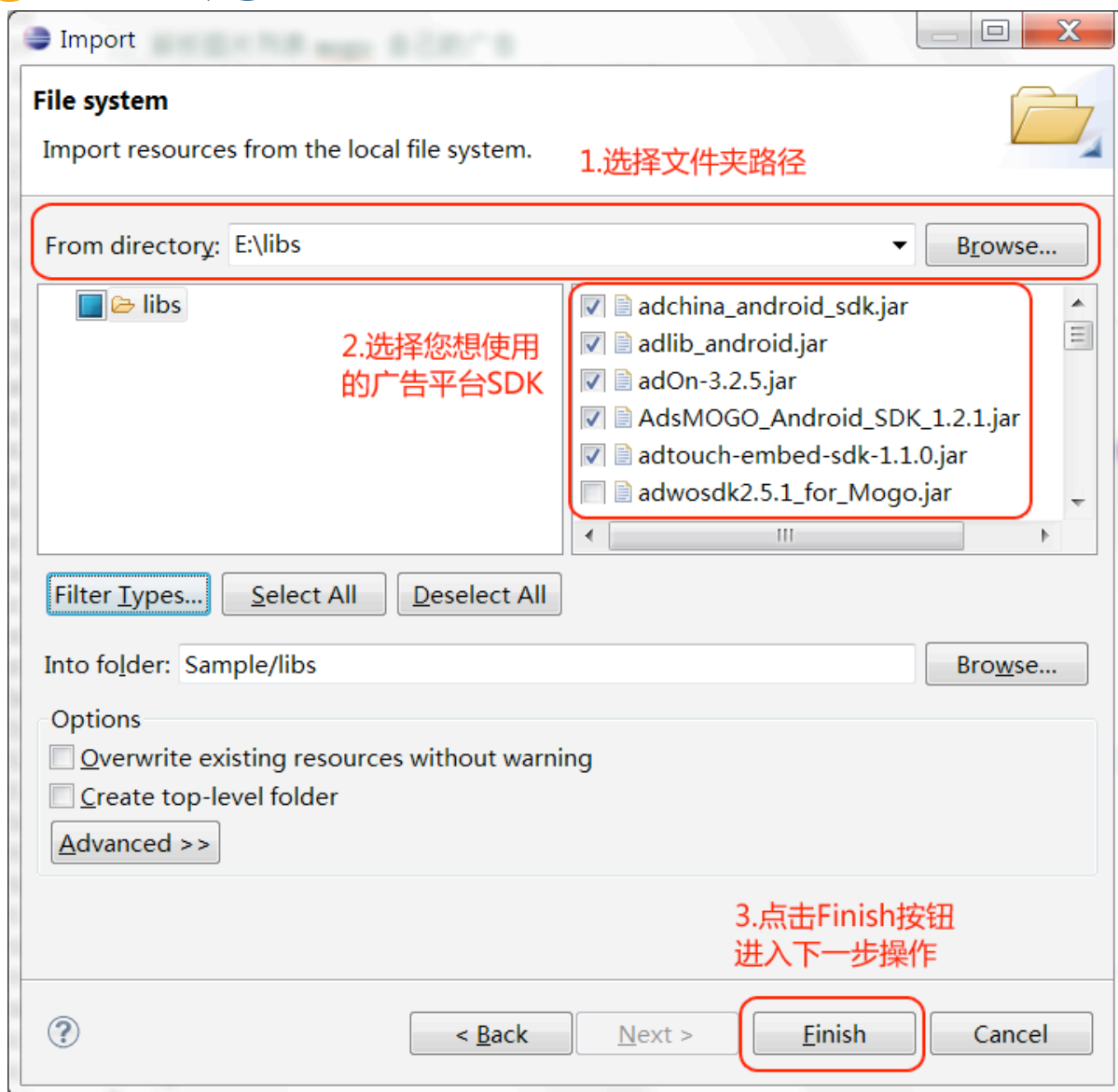
### 1.1.1 在项目的根目录新建 libs 文件夹。



1.1.2 右键单击新建的 libs 文件夹，在弹出窗口中，选择 Import -> General -> File System，完成后，点击“Next”按钮，进入下一步。



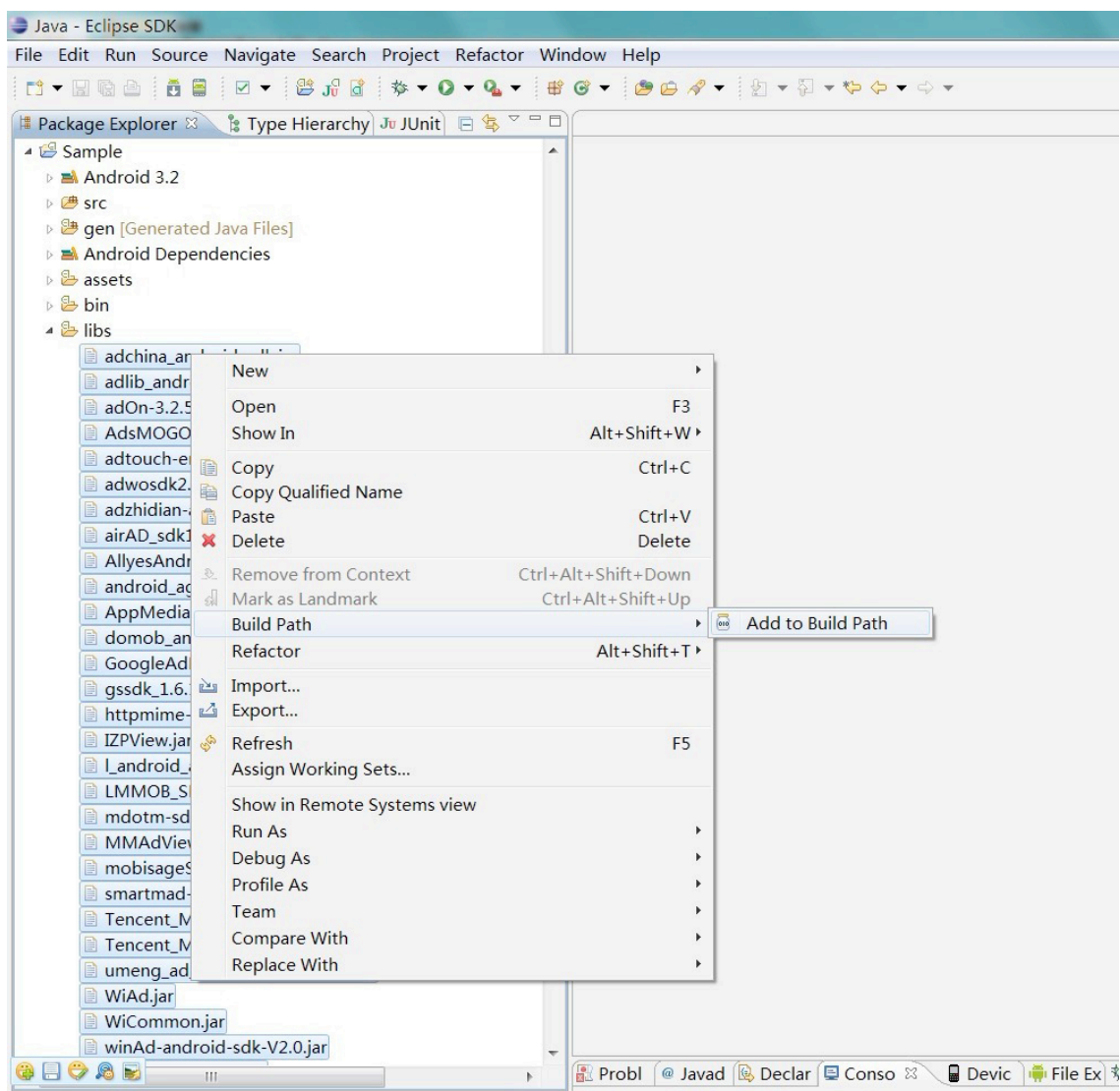
1.1.3 找到 AdsMOGO\_Android\_SDK/libs 文件夹路径，右侧选中芒果 SDK ( AdsMOGO\_SDK\_Android.jar ) 和您要使用的广告平台 SDK，选中 Create selected folders only，点击完成按钮，如图所示：



注：关于各 jar 包对应哪个广告平台，请查看 Android SDK 下载包中“Android - jar 包对应平台列表.pdf”。

强烈建议开发者在使用芒果Android SDK v1.6.1 时，添加与该版本一同发布的[单一平台SDK](#)（Android SDK下载包中libs.zip），不要使用 1.6.0 及以前版本提供的单一平台SDK，以免为您带来不必要的麻烦。

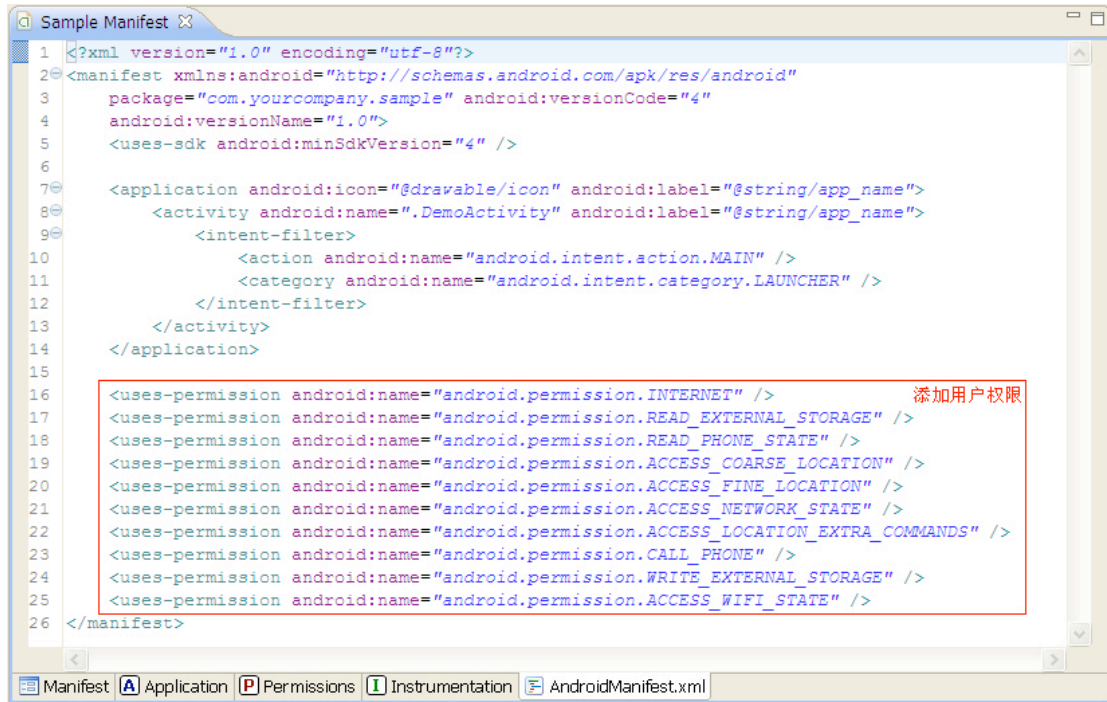
1.1.4 选中 libs 文件夹中所有 jar 包，单击右键->Build Path->Add to Build Path，如图所示：



## 1.2 添加用户权限

您已成功导入芒果SDK及各广告平台SDK，现在让我们开始“添加用户权限”。

如下图所示：



所需代码：（参考AdsMogoDemo/AndroidManifest.xml文件）

<!-- 添加用户权限 -->

<!-- 连接网络权限INTERNET，用于请求广告（必须），mogo会使用该权限 -->

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

<!-- 读取手机基本信息权限READ\_PHONE\_STATE，用于精确统计用户的机型等信息（必须），mogo会使用该权限 -->

<uses-permission android:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE" />

<!-- 读取网络信息权限ACCESS\_NETWORK\_STATE，用于识别gprs网络的接入点的情况（必须），mogo会使用该权限 -->

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE" />

<!-- 获取用户地理信息权限，用于帮助精确统计开发者的程序发布之后的用户分布情况，mogo会使用该权限-->

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_FINE\_LOCATION" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_COARSE\_LOCATION" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_LOCATION\_EXTRA\_COMMANDS" />

<!-- 读写sd卡的权限，用于缓存广告所用到的图片，节省流量，并可获得更好的用户体验，mogo会使用该权限-->

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE" />

<uses-permission



```
android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />

<!--获得当前wifi的状态，微云广告平台需要此权限，mogo会使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />

<!--按效果付费功能需要的权限，mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
```

注：您必须添加以下权限，否则广告会无法正常展示。



```
android.permission.INTERNET
android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE
android.permission.READ_PHONE_STATE
android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE
android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE
```

### 1.3 为部分广告平台声明 Activity

使用AdsMOGO SDK必须要声明MOGO的Activity。如果您使用广点通、艾德思奇、Inmobi、Tanx移动等广告平台，您必须为它们声明Activity，才可以正常使用。

请选择添加以下代码到AndroidManifest.xml文件中的application标签中：

（参考AdsMogoNative/AndroidManifest.xml文件）

```
<!-- 注册Service，芒果信息流安装应用所用 -->

<service android:name="com.adsmogo.natives.service.ActService"
    android:exported="true"
    android:process=":remote" />
```



注：建议开发者使用哪些平台，就在AndroidManifest.xml中配置哪些平台的activity、service等，以免被市场标注携带恶意广告。

## 1.4 植入广告

### 1.4.1 信息流广告初始化

```
AdsMogoNative adsMogoNative = new AdsMogoNative(context, mogoID,
adsMogoNativeListener);
```

参数说明：

Context：上下文

mogoID：芒果后台申请的芒果ID

adsMogoNativeListener：信息流广告监听器

注：建议开发者在一个Activity中只初始化一个信息流对象。

### 1.4.2 加载信息流广告

调用 adsMogoNative 对象中的 loadAd()方法，会根据芒果后台配置条数进行加载，加载完成后通过监听器进行通知。

### 1.4.3 信息流广告监听器

信息流广告加载成功后，会通知 adsMogoNativeListener 对象的 onRequestNativeAdSuccess(List<AdsMogoNativeAdInfo> adsmogoNativeAdInfos) 方法，其中通过列表返回多个信息流广告数据对象(adsMogoNativeAdInfo)，数据对象的个数有可能小于广告的请求数。

信息流广告加载失败后，会通知 adsMogoNativeListener 对象的 onRequestNativeAdFail(int errorCode)方法。

注：由于广告监听回调是在子线程中调用的，所以更新UI时需要使用Handler在主线程进行操作。



## 1.4.4 信息流广告数据装载、展示、点击

### 1.4.4.1 获取广告数据

广告加载成功后，可以从返回的 `adsMogoNativeAdInfo` 对象中获取广告信息，通过 `getContent()`方法获取广告信息，返回的信息为 `Map` 类型通过 `key` 获取值。

### 1.4.4.2 Map 键说明

`Map` 的键已经定义为常量，可以通过 `AdsMogoNativeKey` 类中的常量来获取 `Map` 中的数据值。

Key 名称	描述	说明
<code>AdsMogoNativeKey.ICON_URL</code>	图标地址	
<code>AdsMogoNativeKey.ICON_HEIGHT</code>	图标高	0 表示获取不到高度
<code>AdsMogoNativeKey.ICON_WIDTH</code>	图标宽	0 表示获取不到宽度
<code>AdsMogoNativeKey.TITLE</code>	标题	
<code>AdsMogoNativeKey.DESCRPTION</code>	描述	
<code>AdsMogoNativeKey.LINK</code>	点击打开的地址	"" 空字符串表示 SDK 处理，开发者不需要处理。
<code>AdsMogoNativeKey.LATYPE</code>	点击后的行为	Email = 1, Download = 2, Web = 3, SMS = 4, Call = 5, Map = 7, Other = 10, OpenApp = 11
<code>AdsMogoNativeKey.IMAGE_URL</code>	大图地址	
<code>AdsMogoNativeKey.IMAGE_HEIGHT</code>	大图高	0 表示获取不到高度
<code>AdsMogoNativeKey.IMAGE_WIDTH</code>	大图宽	0 表示获取不到宽度
<code>AdsMogoNativeKey.RATING</code>	评分	
<code>AdsMogoNativeKey.RATION_NAME</code>	平台名称	

### 1.4.5 广告展示

当广告被展示的时候开发者需要调用 `adsMogoNativeAdInfo` 对象中的 `attachAdView(ViewGroup view)`方法，通知 SDK 广告被展示，`view` 为当前展示广告的容器。

### 1.4.6 广告被点击

当广告被点击的时候开发者需要调用 `adsMogoNativeAdInfo` 对象中的 `clickAd()`方法，通知 SDK 广告被点击。

开发者需要根据返回的 `AdsMogoNativeKey.LINK`（打开地址）和



AdsMogoNativeKey.LATYPE ( 点击后的行为 ) 获取的值来处理点击后的操作，若点击地址为 "" 空字符串时开发者不需要处理由 SDK 处理。

## 1.5 芒果新增功能（可选）

### 对于芒果日志的控制

芒果Android SDK 1.2.1以后的SDK默认是不显示芒果日志的，如果想要显示芒果日志 需：在初始化芒果SDK之前调用该代码：`com.adsmogo.natives.util.L.debug=true;`

恭喜您，完成了上述几个操作步骤后，您已成功植入了AdsMOGO Android SDK。现在运行您的App，就可以看到广告。接下来您可以进行测试工作，芒果完美支持真机和模拟器两种测试方式。

## 2. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email：[help@adsmogo.com](mailto:help@adsmogo.com)

QQ：1346883530/1976719507

TEL：400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块：<http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>