

AdsMOGO

Android SDK 插屏+视频

植入流程及使用方法



目 录

1. Android SDK 植入流程	1
1.1 导入广告平台的 SDK	1
1.2 添加用户权限	4
1.3 为部分广告平台声明 Activity	7
1.4 植入全屏/插屏广告	9
1.4.1 快速使用	9
1.4.2 进阶使用	11
1.4.3 视频广告	13
1.5 添加混淆配置文件(可选)	15
1.6 配置离线文件 "mogoID.config" (可选)	16
1.7 芒果新增功能(可选)	16
1.7.1 对于芒果日志的控制	16
1.7.2 支持 vpon 请求大陆和台湾广告	16
2. 芒果高级功能	17
2.1 关闭广告	17
2.2 横幅广告轮换时间	17
2.3 过场效果	17
2.4 效果增强	17
2.5 位置获取	18
2.6 全/插屏广告轮换时间	18
3.常见问题	20
4. 联系芒里	22



尊敬的开发者朋友,欢迎您使用芒果移动广告优化平台!

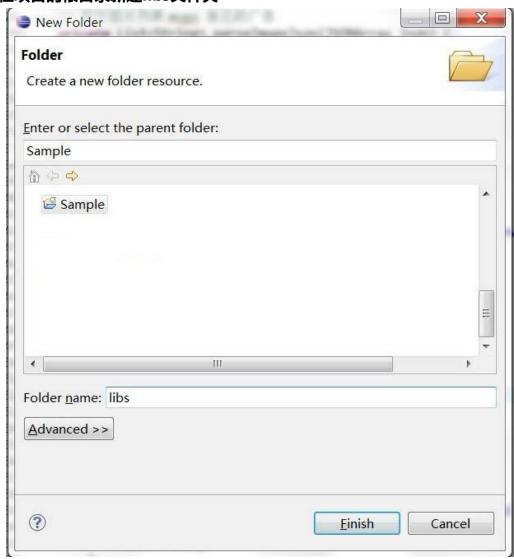
本文档为您详细介绍了AdsMOGO_Android_SDK植入流程以及使用过程中的常见问题,希望会对您使用芒果有所帮助!

1. Android SDK 植入流程

1.1 导入广告平台的 SDK

请参照以下步骤导入AdsMOGO SDK及您想要使用的各广告平台SDK。

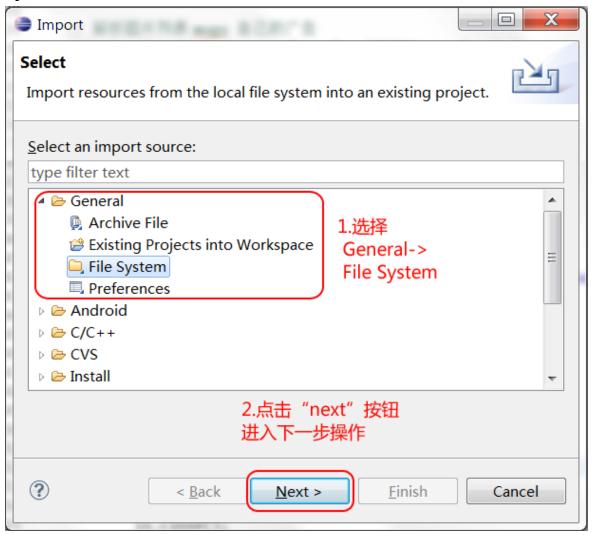
1.1.1 在项目的根目录新建libs文件夹



1.1.2 右键单击新建的libs文件夹,在弹出窗口中,选择Import -> General -> File

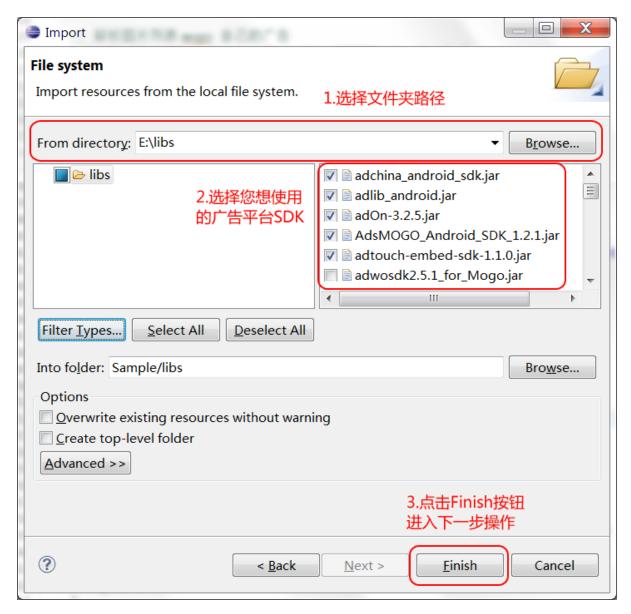


System,完成操作后,点击"Next"按钮,进入下一步。



1.1.3 找到AdsMOGO_Android_SDK/libs文件夹路径,右侧选中芒果SDK (AdsMOGO_SDK_Android.jar)和您要使用的广告平台SDK,选中Create selected folders only,点击完成按钮,如图所示:



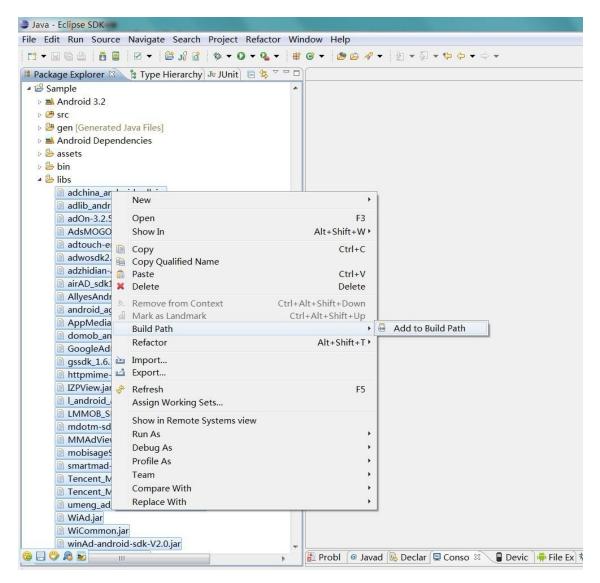


注:关于各jar包对应哪个广告平台,请查看Android SDK下载包中"Android - jar包对应平台列表.pdf"文件或是论坛经验交流中"使用问题汇总"帖的"**20、Android - jar包对应平台列表**"。

强烈建议开发者在使用芒果Android SDK v1.5.0时,添加与该版本一同发布的单一平台SDK (Android SDK下载包中libs.zip),不要使用1.4.9及以前版本提供的单一平台SDK,以免为您带来不必要的麻烦。

1.1.4 选中libs文件夹中所有jar包,单击右键->Build Path->Add to Build Path,如图所示:





1.2 添加用户权限

您已成功导入芒果SDK及各广告平台SDK,现在让我们开始"添加用户权限"。如下图所示:



```
📵 Sample Manifest 🖂 🪿
 1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
 20 < manifest xmlns: android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        package="com.yourcompany.sample" android:versionCode="4"
 4
        android:versionName="1.0">
        <uses-sdk android:minSdkVersion="4" />
 5
 6
 70
        <application android:icon="@dravable/icon" android:label="@string/app_name">
 80
            <activity android:name=".DemoActivity" android:label="@string/app_name">
 90
                <intent-filter>
10
                     <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
12
                </intent-filter>
            </activity>
        </application>
        <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" /:</pre>
        <uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
17
        <uses-permission android:name="android.permission.READ PHONE STATE" /:</pre>
18
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS COARSE LOCATION" />
19
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS FINE LOCATION"</pre>
20
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE" />
21
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS LOCATION EXTRA COMMANDS" />
22
23
        <uses-permission android:name="android.permission.CALL PHONE" />
        <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
24
        <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
25
26 </manifest>
Manifest A Application P Permissions I Instrumentation AndroidManifest.xml
```

所需代码:(参考AdsMogoDemo/AndroidManifest.xml文件)

```
<!-- 添加用户权限 -->
<!-- 连接网络权限INTERNET ,用于请求广告(必须), mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<!-- 读取手机基本信息权限READ PHONE STATE,用于精确统计用户的机型等信息(必须),mogo
会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.READ PHONE STATE" />
<!-- 读取网络信息权限ACCESS NETWORK STATE,用于识别gprs网络的接入点的情况(必须),
mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE" />
<!-- 获取用户地理信息权限,用于帮助精确统计开发者的程序发布之后的用户分布情况 ,mogo会
使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS FINE LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS COARSE LOCATION"</pre>
/>
<uses-permission</pre>
  android:name="android.permission.ACCESS LOCATION EXTRA COMMANDS" />
<!-- 读写sd 卡的权限,用于缓存广告所用到的图片,节省流量,并可获得更好的用户体验 , mogo
会使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE EXTERNAL STORAGE"</pre>
<uses-permission android:name="android.permission.READ EXTERNAL STORAGE"</pre>
/>
```



```
<!-获得当前wifi的状态,微云广告平台需要此权限,mogo会使用该权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS WIFI STATE" />
<!-按效果付费功能需要的权限,mogo会使用该权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.GET TASKS />
<!-- Vpon所需权限,请求访问使用照相设备-->
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera.autofocus" />
<!-MIX(智游汇) -->
<uses-permission</pre>
android:name="android.permission.MOUNT UNMOUNT FILESYSTEMS"/>
<!-- 宾谷 -->
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM ALERT WINDOW"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ LOGS"></uses-</pre>
permission>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE SETTINGS"></uses-</pre>
permission>
<!-- adchina -->
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE CONFIGURATION"/>
<!-拨打电话权限,请谨慎添加-- -->
<uses-permission android:name="android.permission.CALL PHONE" />
<!-- 聚点 允许一个程序广播常用intents,请谨慎添加 -->
<uses-permission android:name="android.permission.BROADCAST STICKY" />
<!-- 微云所需权限 此权限为开机启动,请谨慎添加-->
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED" />
<!-- wooboo 此权限会读取短信和联系人,请谨慎添加-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ SMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ CONTACTS" />
<!-- 艾德尔 可选权限 写入日程,但不可读取-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE CALENDAR" />
<!--艾德尔 可选权限 允许程序读取用户的日程信息-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ CALENDAR" />
<!-多盟所需权限,无此权限多盟将无法展示广告-->
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
```



注:您必须添加以下两个权限,否则无法获取广告。

and roid. permission. IN TERNET

android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE

注: 当您用到下载应用功能时,请添加以下两个权限。

 $and roid. permission. WRITE_EXTERNAL_STORAGE$

 $and roid. permission. READ_EXTERNAL_STORAGE$

1.3 为部分广告平台声明 Activity

使用AdsMOGO SDK必须要声明MOGO的Activity。如果您使用帷干、A立方、有米、多盟、 Vpon、AdMob、AdChina、AppMedia、赢告、Greystripe、MdotM、Millennial Media、 AirAD、LSense、MobWIN等广告平台,您必须为它们声明Activity,才可以正常使用。

请选择添加以下代码到AndroidMainfest.xml文件中的application标签中:

(参考AdsMogoDemo/AndroidManifest.xml文件)

注:建议开发者使用哪些平台,就在AndroidManifest.xml中配置哪些平台的的activity、service 等,以免被市场标注携带恶意广告。



android:process= ":remote" />

注:由于声明Activity的代码过多,这里只将特殊的广告平台列举出来,其它的平台可参考芒果提供的AdsMogoDemo。

*如果您用到芒果自有广告(自主,交换,自售广告)及原生整合的广告平台(后台App配置平台中标有 Y图标)的下载应用功能,请注册以下Service。

com. ad smogo. controller. service. Update Service

com. ads mogo. controller. service. Count Service

- *如果您使用到了Vpon广告平台,操作步骤请参考芒果提供的《Vpon帮助文档.txt》,也可参照Vpon的在线帮助文档。
- *使用Google AdMob 广告 SDK(Android 版)要求采用 Android 1.5 或更高版本。请确保您使用的是最新版本的 Android SDK,且编译所针对的至少是 Android v3.2(将 default.properties 中的 target 设置为 android-13)。
- *使用adwo广告平台3.1版本需要在AndroidManifest.xml中的application标签中添加android:hardwareAccelerated="true"



1.4 植入全屏/插屏广告

AdsMOGO SDK1.4.7之后,全插屏功能进入2.0时代,使用方式完全改变,如果您是老用户,只需要您花几分钟的时间,就可以升级到新版SDK!

1.4.1 快速使用

快速使用是指通过最少的代码即可正常请求展示全插屏广告。

(1). 全插屏自动轮换

使用方式:

```
/**
* 初始化全插屏对象
* 初始化之前必须设置默认的AppKey和Activity
*/
public void initInterstitial(){
     //设置AppKey
     AdsMogoInterstitialManager.setDefaultInitAppKey(mogoID);
     //设置当前Activity对象
     AdsMogoInterstitialManager.setInitActivity(this);
     //初始化(必须先设置默认的AppKey和Activity对象才能通过此方法初始化SDK)
     AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().initDefaultInterstitial();
     //设置回调
     AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().defaultInterstitial()
     .setAdsMogoInterstitialListener(adsMogoInterstitialListener);
}
/**
*进入展示时机
*当应用需要展示全屏广告调用interstitialShow(boolean isWait);
*通知SDK进入展示时机,SDK会竭尽全力展示出广告,当然由于网络等问题不能立即展示
*广告的,您可以通过参数isWait来控制授权SDK在获得到广告后立即展示广告。
public void showInterstitial(){
     AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().defaultInterstitialShow(true);
}
/**
*退出展示时机
*如果您之前进入了展示时机,并且isWait参数设置为YES,那么在需要取消等待广告展示的
*时候调用方法interstitialCancel();来通知SDK
public void cancelShow(){
     AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().defaultInterstitialCancel();
}
* 改变当前栈顶的Activity对象
* 如果当前栈顶Activit发生变化,如果未调用该方法改变Activit对象,
```



```
* 有可能会导致广告无法展示或者崩溃

*/
public void changeCurrentActivity(){

AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().defaultInterstitial()
.changeCurrentActivity(this);

}

/**

* remove销毁全插屏对象
*/
public void removeInterstitial(){

AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().removeDefaultInterstitialInstance();
}
```

(2). 全插屏手动轮换

A. 手动轮换后台设置

请在App信息界面中,将全/插屏间隔时间设置为禁用,如下图所示:

B. 代码实现和自动轮换代码基本一致,区别代码如下:



注:调用 refreshAd 方法时,请确保广告初始化已完成,否则该方法不起作用。建议在广告初始化完成的回调 onInitFinish()中调用刷新广告的方法。

1.4.2 进阶使用

进阶使用方式是可以让你获得广告当前展示的状态、使用多个AppKey等功能。

(1). 设置当前Activity对象

(2). 全插屏广告监听

注:全/插屏广告监听 "AdsMogoInterstitialListener"

Void onInitFinish():全插屏初始化完成后被调用。

void onShowInterstitialScreen(String adName):全插屏广告显示在屏幕成功调用(adName) 为当前广告平台名称)

void onInterstitialClickAd(String adName): 当mogo记录点击时调用(Mogo服务根据此回调记录点击数,此点击是过滤后的点击,一条广告一次展示只能对应一次点击,adName为当前广告平台名称)

void onInterstitialRealClickAd(String adName): 当用户点击广告时调用(真实点击, Mogo不会根据此回调记录点击数,此点击是无过滤的点击,adName为当前广告平台名称)

void onInterstitialCloseAd(boolean isAutomaticClosing): 当全插屏关闭的时候被调用, isAutomaticClosing标示广告是自动关闭还是用户手动关闭(只限芒果广告和自动优化,SDK平台无关闭回调的会在广告展示成功的同时调用次回调)



boolean onInterstitialClickCloseButton():该回调在用户点击关闭按钮时调用。需要返回boolean值:return false全插屏广告将被关闭,return true全插屏广告不被关闭(只限芒果广告和自动优化)

boolean onInterstitialStaleDated(String adName): 当前预加载的广告已经缓存过期时调用,需要返回boolean值: return false立即轮换请求广告, return true等待下一次进入展示机会轮换(adName为当前广告平台名称)

View onInterstitialGetView():此回调需要返回当前请求广告Activity中一个任意View视图,如果返回的view视图有错误,有可能导致个别平台(例如安沃)的全屏广告无法展示。

getCustomEvemtPlatformAdapterClass(AdsMogoCustomEventPlatformEnum enumIndex): 为自定义平台使用,获取用户自定义Adapter Class。

(3). 在应用中使用多个AppKey

上面的使用方式都是基于仅适用一个AppKey而言,如果您有使用多个AppKey的需求,您需要继续往下看,其中包括:

设置Activity

设置监听

进入展示时机

离开展示时机

具体使用示例:

```
* 初始化全插屏对象
 * 初始化之前必须设置默认的AppKey和Activity
public void initInterstitial(){
      //设置当前Activity对象
      AdsMogoInterstitialManager.setInitActivity(this);
      //初始化(必须先设置默认的Activity对象才能通过此方法初始化SDK)
      AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().adsMogoInterstitialByAppKey(mo
goID);
      //设置回调
      AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().adsMogoInterstitialByAppKey(mo
goID).setAdsMogoInterstitialListener(adsMogoInterstitialListener);
}
/**
 *进入展示时机
 *当应用需要展示全屏广告调用interstitialShow(boolean isWait);
 *通知SDK进入展示时机,SDK会竭尽全力展示出广告,当然由于网络等问题不能立即展示
 *广告的,您可以通过参数isWait来控制授权SDK在获得到广告后立即展示广告。
public void showInterstitial(){
      Ads \texttt{MogoInterstitialManager.} \textit{shareInstance()}. ads \texttt{MogoInterstitialByAppKey(more)} \\
goID).interstitialShow(true);
}
```



```
*退出展示时机
*如果您之前进入了展示时机,并且isWait参数设置为YES,那么在需要取消等待广告展示的
*时候调用方法interstitialCancel();来通知SDK
public void cancelShow(){
     AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().adsMogoInterstitialByAppKey(mo
goID).interstitialCancel();
}
/**
* 改变当前栈顶的Activity对象
* 如果当前栈顶Activit发生变化,如果未调用该方法改变Activit对象,
* 有可能会导致广告无法展示或者崩溃
*/
public void changeCurrentActivity(){
     AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().adsMogoInterstitialByAppKey(mo
goID).changeCurrentActivity(this);
}
/**
* remove销毁全插屏对象
public void removeInterstitial(){
     AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().removeInterstitialInstanceByAp
pKey(mogoID);
}
```

1.4.3 视频广告

SDK版本1.4.7之后视频广告聚合功能是使用也发生了变化,简化使用流程,使用方式与全插屏非常相似

(1). 视频自动轮换

初始化:

```
//设置当前Activity对象
AdsMogoInterstitialManager.setInitActivity(this);
//设置芒果视频过广告所需要的viewGroup(仅芒果广告使用)
AdsMogoInterstitialManager.setInitVideoViewGroup(viewGroup);
//初始化(必须先设置默认的AppKey和Activity对象才能通过此方法初始化SDK)
AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().adsMogoVideoByAppKey(mogoID);
//设置回调
AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().adsMogoVideoByAppKey(mogoID)
.setAdsMogoInterstitialListener(adsMogoInterstitialListener);
```

进入展示时机:



//进入展示机会

AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().adsMogoVideoByAppKey(mogoID)
.interstitialShow(true);

离开展示时机:

//取消展示机会

AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().adsMogoVideoByAppKey(mogoID) .interstitialCancel();

改变Activity对象和芒果视屏所需要的ViewGroup对象:

//改变activity对象

//改变芒果视频过广告所需要的viewGroup(仅芒果广告使用)

AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().adsMogoVideoByAppKey(mogoID)
.changeCurrentVideoViewGroup(viewGroup);

销毁全插屏对象:

//移除并销毁视频对象

AdsMogoInterstitialManager.shareInstance().removeVideoInstanceByAppKey(mogoID);

(2). 视频手动轮换

A. 手动轮换后台设置

请在App信息界面中,将全/插屏间隔时间设置为禁用,如下图所示:





B. 代码实现和自动轮换代码基本一致,区别代码如下:

注:调用refreshAd方法时,请确保广告初始化已完成,否则该方法不起作用。建议在广告初始化完成的回调onInitFinish()中调用刷新广告的方法。

1.5 添加混淆配置文件(可选)

芒果SDK支持基于Android2.3.3自带的混淆机制,只适用于导出apk文件时,并且此文件只针对AdsMOGO_Android_SDK_1.5.0.jar和亿动智道SDK的混淆配置。

您可以在这里下载混淆配置文件,复制到您当前项目的根目录下。混淆的过程如下:

- 1、下载混淆文件,文件名为proguard.cfg;
- 2、把下载下来的文件拷贝到您工程的根目录下;
- 3、在default.properties文件中填写如下代码:



proguard.config=proguard.cfg

4、保存完成。

注:Android SDK 1.2.1以后版本是全新的混淆配置文件,之前的文件与v1.2.1以后版本不兼容,请重新下载添加。

1.6 配置离线文件 "mogoID.config" (可选)

功能简介:

在芒果网站配置好广告平台后,可以下载对应的广告配置离线文件,导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用,手机与芒果服务器信息交互异常,无法获取广告配置时,即可调用离线文件,以便实现正常展示广告。

使用方法:

(1). 配置完广告平台后,选择SDK下载,点击[离线配置文件下载],下载的文件格式为.config,



如图所示:

(2). 将下载的离线配置文件导入到项目assets文件夹中,如图所示:



1.7 芒果新增功能(可选)

1.7.1 对于芒果日志的控制

芒果Android SDK 1.2.1以后的SDK默认是不显示芒果日志的,如果想要显示芒果日志 需:在初始化芒果SDK之前调用该代码 com.adsmogo.util.L.debug=true;

1.7.2 支持 vpon 请求大陆和台湾广告

//手动设置vpon请求大陆广告还是台湾广告

//VponPlatform.CN 为设置请求大陆广告

//VponPlatform.TW 为设置请求台湾广告

//如果设置此接口,则按照设置的地区来请求 vpon 的广告,如果未设置,则会根据手机语言 环境来判断请求 vpon 的大陆广告还是台湾广告,如果手机语言环境为 cn 则请求 vpon 大陆 的广告,如果不为 cn 则请求 vpon 台湾的广告。

com.adsmogo.adapters.sdk.VponCNAdapter.setVponStart(VponPlatform.CN);



com. adsmogo. adapters. sdk.

VponCNInterstitialAdapter.setVponStart(VponPlatform.CN);

恭喜您,完成了上述几个操作步骤后,您已成功植入了AdsMOGO Android SDK。现在运行您的App,就可以看到广告。接下来您可以进行测试工作,芒果完美支持真机和模拟器两种测试方式。

2. 芒果高级功能

2.1 关闭广告

功能简介:

开启关闭广告,您的广告位右侧将会出现一个半透明的 'X' 按钮,用户可以点击来暂时关闭 此广告位。用户下次使用您的App时,广告位会恢复出现。

2.2 横幅广告轮换时间

功能简介:横幅广告在请求成功局



2.3 过场效果

功能简介:

新加载广告时的轮换动画效果。所支持的效果选项如图:



2.4 效果增强

功能简介:



广告加载完成后,动画效果。默认关闭。



2.5 位置获取

功能简介:

开启位置获取,可以获得更精确的地域优化推送的广告,既精确确定用户所在位置,并根据这个位置推送合适的广告。此功能默认开启。

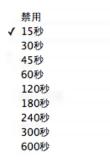


文字广告样式



2.6 全/插屏广告轮换时间

功能简介:全/插屏广告在广告关闭后等待下次请求时间间隔。默认5秒。







App信息



文字广告样式





3.常见问题

3.1 为什么安沃全插屏广告不能正常显示?

答:查看该回调是否return View对象:public View onInterstitialGetView()

```
@Override
public View onInterstitialGetView() {
    L.v(AdsMogoUtil.ADMOGO, "=====onInterstitialGetView=====");
    return clickNum;
}
```

3.2 使用芒果SDK之后,单一平台无法展示广告。为什么?

答:如果运行的芒果日志中有一下日志:"Request Adapter is null",则代表未植入该平台的 SDK或植入该平台SDK有误。

- 1. 是否没有植入该平台SDK,请参考jar包对照表植入该平台SDK。
- 2. 该单一平台SDK是否为芒果SDK包中提供,芒果目前不支持单一平台下载的SDK,只能使用芒果提供的单一jar包,否则无法识别。
- 3. 使用该单一平台的SDK是否和芒果SDK版本相一致。例如:芒果的SDK使用正常版本的jar,单一平台SDK使用的自定义包名中提供的jar。

3.3 使用Unity3d出现广告不能点击,为什么?

答:在AndroidManifest中添加:<meta-data
android:name="unityplayer.ForwardNativeEventsToDalvik" android:value="true"/>



3.4 用模拟器测试返回的广告列表总是空值,为什么?

答: 当您使用模拟器进行调试时请设置好语言环境(国家地区), 因为当您在网站中获取位置打开,并且开启地域优化功能后,获得的地理位置很可能和您设置的广告平台不一致,导致程序得不到广告。例如您的模拟器地区为美国,但是在网站中您只配置了中文广告平台列表,英文广告平台没有配置,那么就会出现上述问题。

3.5 为什么AdMob总是获取不到广告?

答:国外的广告平台比如AdMob在国内广告展示填充率不太稳定,属于正常现象。这是因为在中国地区投放的广告极少,欧美用户用起来应该就不会这么低的填充率。可以先设置成测试模式,检查广告显示是否正常,App正式上线前把测试模式改成正式模式即可。同时您可以尝试设个自主广告避免浪费。

3.6 为什么需要添加权限设置,不添加会怎么样?

答:权限的设置主要有两个方面,一个是芒果为了实现广告优化而添加的;例如定位,用户私有信息的权限;再有就是其他广告平台要求的权限设置。芒果可以保证去掉权限之后芒果SDK可以正常运行,只是一些功能不能实现,但是不能保证其它的广告平台SDK仍然能正常运行。

芒果要求添加的所有权限中,以下两个权限是必须添加的,如果不添加则不能显示广告。

and roid. permission. IN TERNET

android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE

如果使用芒果提供的地域优化功能,需要添加以下权限:

android.permission.READ_PHONE_STATE" android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION

其他权限请参考Android SDK使用说明文档中植入流程中的第二步。 如果缺少广告平台要求添加的权限,可能会导致该平台广告不能正常显示。

3.7 因单一平台SDK有互相冲突现象,所以demo中的jar文件不全,详细请查看AdsMogo_Android_SDK文件夹中的libs.zip包。

答: * AppMedia和好耶的jar包冲突不能一起使用。



4. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问,请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email: help@adsmogo.com

QQ: 1346883530/1976719507

TEL: 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块:http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx