

AdsMOGO Android SDK 自定义广告平台使用说明

基于 AdsMOGO_Android_SDK 使用说明，请先阅读此文档

一、什么是自定义广告平台

当您使用的广告平台在 AdsMogo 中不支持时，可以使用“自定义广告平台”，这是一个很好的解决办法。您可以使用“自定义平台”去启动任何代码。当您需要使用那些广告平台时，您需要在“自定义平台”中添加这个平台名称并填写相应的 key 或 id，开启它。在程序中通过一个 Adapter（适配器）来工作。

注：自定义平台只适用于芒果不支持的广告平台，如果自定义芒果支持的平台有可能对芒果自有的系统造成影响，因此，请不要再自定义芒果已经支持的平台。

二、工作流程

首先，您需要在 App 配置页面添加一个“自定义广告平台”，填写相应平台 key。随后，您就可以开启使用该自定义平台。当这个“自定义平台”被轮换到时，就会被调用。在您的 Activity 中，即在您加载 AdsMogo 广告窗体的 Activity 中，定义返回您写好的 Adapter，AdsMogo 广告系统就可以使用这个 Adapter。您可以在这个方法中完成任何功能，当然也包括在这个方法里去执行别的广告平台，来将 AdsMogo 正在展示的 banner 内容换成其他平台的广告，或者任何其他广告。

三、后台配置

- 1，登录后台网站 <http://my.adsmogo.com>；
- 2，进入某一 App 的广告平台配置页面，点击“自定义广告平台”；
- 3，填写平台名称及该平台 key；
- 4，开启该平台并设置投放量后，点击保存。

配置自定义广告平台一

平台名称

APPID-1

APPID-2

保存

平台对应ID

自定义广告平台 [?]

投放总数为： 100%

请注意，每个广告平台列表中，投放总数必须为100%或者全部关闭，否则无法进行下一步操作。

保存 取消

已开启补余 创建广告 删除 跳转到→

横幅广告 全屏广告 积分墙

地域优化 ☐ OFF 点击优化 ☒ ON 关闭广告 ☒ ON 一键配置

广告平台	评分 <small>写评论得现金</small>	状态	投放量	优先级
自定义平台1		<input checked="" type="checkbox"/> ON	- %	<input checked="" type="checkbox"/> 优先
有米	-分	<input type="checkbox"/> OFF	- %	+
微云	-分	<input type="checkbox"/> OFF	- %	+

四、接口和使用方法（详细使用请参考 demo 中代码）

1,使用芒果 SDK 自定义平台功能，首先必须实现 AdsMogoListener 回调中的 `getCustomEventPlatformAdapterClass()`方法：

实现 AdsMogoListener 回调中的 `getCustomEventPlatformAdapterClass()`方法，并在该方法中 return 继承于 AdsMogoBannerCustomEventPlatformAdapter 类的自定义 adapter 类的 class 对象。芒果 SDK 会在需要请求自定义平台时，会调用该类对象的请求广告方法，来达到请求广告。

```
@Override
    public Class<? extends AdsMogoBannerCustomEventPlatformAdapter>
getCustomEventPlatformAdapterClass(
        com.adsmogo.adapters.AdsMogoCustomEventPlatformEnum
enumIndex) {
    if(AdsMogoCustomEventPlatformEnum.AdsMogoCustomEventPlatform_1
        .equals(enumIndex)) {
        return CustomAdapter1.class;
    }else
    if(AdsMogoCustomEventPlatformEnum.AdsMogoCustomEventPlatform_2
        .equals(enumIndex)){
        return CustomAdapter2.class;
    }
    return null;
}
```

2. 编写自定义 adapter 类：

编写自定义 adapter 类，继承于 AdsMogoBannerCustomEventPlatformAdapter 父类，并且必须实现 startRequestBannerAd()和 onFinishClearCache()这两个父类方法，在 startRequestBannerAd 方法中编写初始化、请求单一平台 sdk 代码，广告请求成功是需要通知芒果 SDK 广告请求成功：notifyAdsmogoAdRequestAdSuccess，广告请求失败时需要通知芒果 SDK 广告请求失败：notifyAdsmogoAdRequestAdFail。在 onFinishClearCache 方法中编写销毁单一平台对象的代码。

```
/**
 * （开发者必须实现）开始请求单一平台广告方法
 */
@Override
public void startRequestBannerAd() {

    // 获取当前的Activity对象，如果Activity对象为空，则通知芒果请求广告失败并终止请求
    Activity activity = getAdsMogoActivity();
    if (activity == null) {
```

```
// 通知芒果请求广告失败
notifyAdsmogoAdRequestAdFail();
// 终止请求
return;
}

// 实例化单一平台广告SDK
adView = new AdView(activity, this.getAppID_1());
// 设置请求广告回调，banner需要有请求广告成功回调和请求广告失败回调
adView.setAdListener(new AdListener() {

    @Override
    public void receiveSucceed() {
        // 请求广告成功时通知芒果SDK广告请求成功
        CustomAdapter1.this.notifyAdsmogoAdRequestAdSuccess();
    }

    @Override
    public void receiveFailed() {
        // 请求广告失败时通知芒果SDK广告请求失败
        CustomAdapter1.this.notifyAdsmogoAdRequestAdFail();
    }
});
// 将自定义单一平台广告视图对象传递给芒果SDK，由芒果SDK添加到
Activity界面中
this.addAdView(adView);
}

/**
 * （开发者必须实现）广告轮换结束，在此需要销毁自定义单一平台广告对象。
 */
@Override
public void onFinishClearCache() {
    // 广告轮换结束，在此需要销毁自定义单一平台广告对象
    if (adView != null) {
        adView = null;
    }
}
```

3.自定义广告平台提供可以调用的方法

```
/**
 * 提供给开发者调用,用来通知芒果SDK广告请求展示失败
 */
protected void notifyAdsmogoAdRequestAdFail()

/**
 * 提供给开发者调用, 用来通知芒果SDK广告展示成功
 */
protected void notifyAdsmogoAdRequestAdSuccess()

/**
 * 返回在服务器端配置的广告平台的名称
 * @return 广告平台的名称, 错误则返回空
 */
protected String getAdsPlatformName()

/**
 * 获取当前activity对象
 */
protected Activity getAdsMogoActivity()

/**
 * 返回在服务器端配置的APPID-1
 */
public String getAppID_1()

/**
 * 返回在服务器端配置的APPID-2
 */
public String getAppID_2() {

/**
 * 将单一平台的广告视图传递给芒果SDK, 由芒果SDK将其添加到界面中
 * @param adView 单一平台的广告
 */
public void addAdView(ViewGroup adView)
```