



[Sparta]웹개발의 봄, Spring - 2주차

▼ PDF 파일

[수업 목표]

1. 메모장 프로젝트 구현을 통해 CRUD에 대한 개념을 학습합니다.
2. Database와 SQL을 학습합니다.
3. Spring을 사용하여 DB와 소통하는 방법을 학습합니다.

[목차]

메모장

- 01. 메모장 프로젝트 설계
- 02. Create, Read 구현하기
- 03. Update, Delete 구현하기

Database와 SQL

- 04. Database
- 05. SQL
- 06. SQL 연습하기
- 07. JDBC란 무엇일까?
- 08. 2주차 끝 & 숙제설명
- HW. 2주차 숙제 답안 코드



모든 토글을 열고 닫는 단축키

Windows : **Ctrl** + **alt** + **t**

Mac : **⌘** + **⌥** + **t**

* **cmd/ctrl** + **shift** + **L** 단축키를 이용하여 다크 모드를 켜고 끌 수 있습니다.

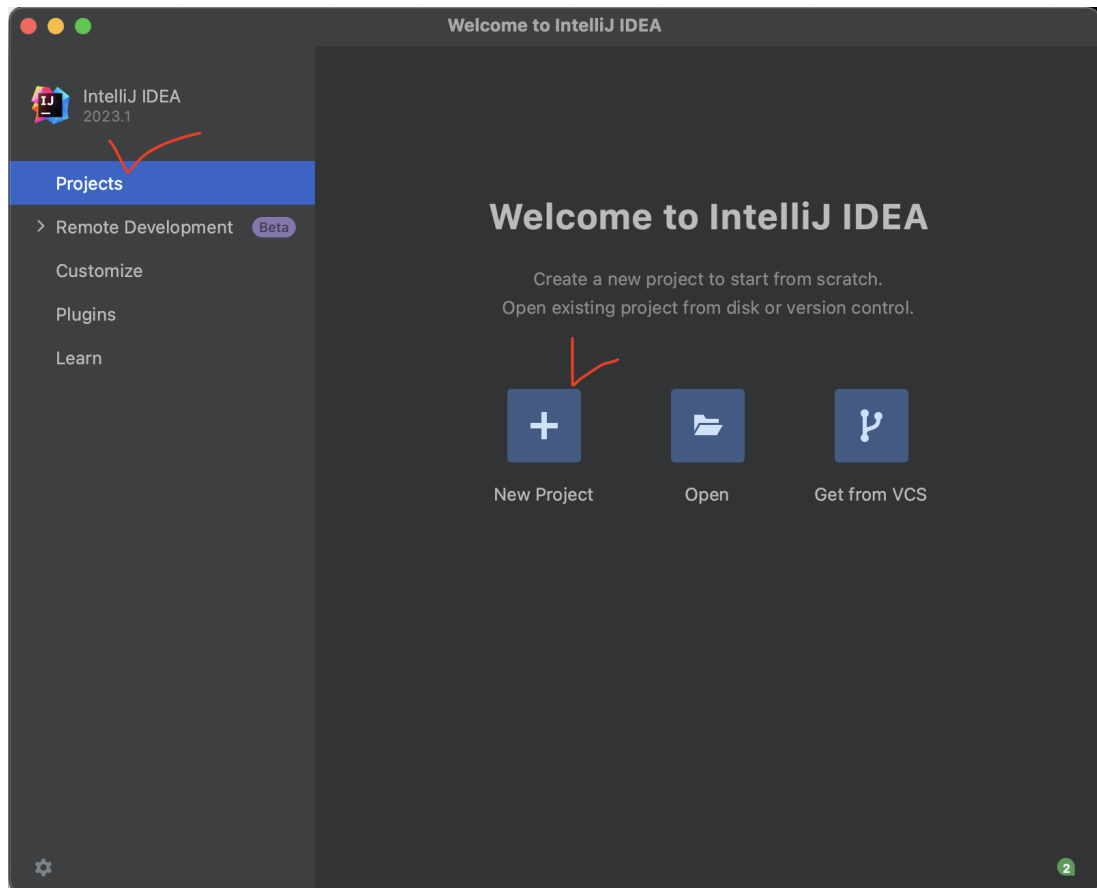
메모장

01. 메모장 프로젝트 설계

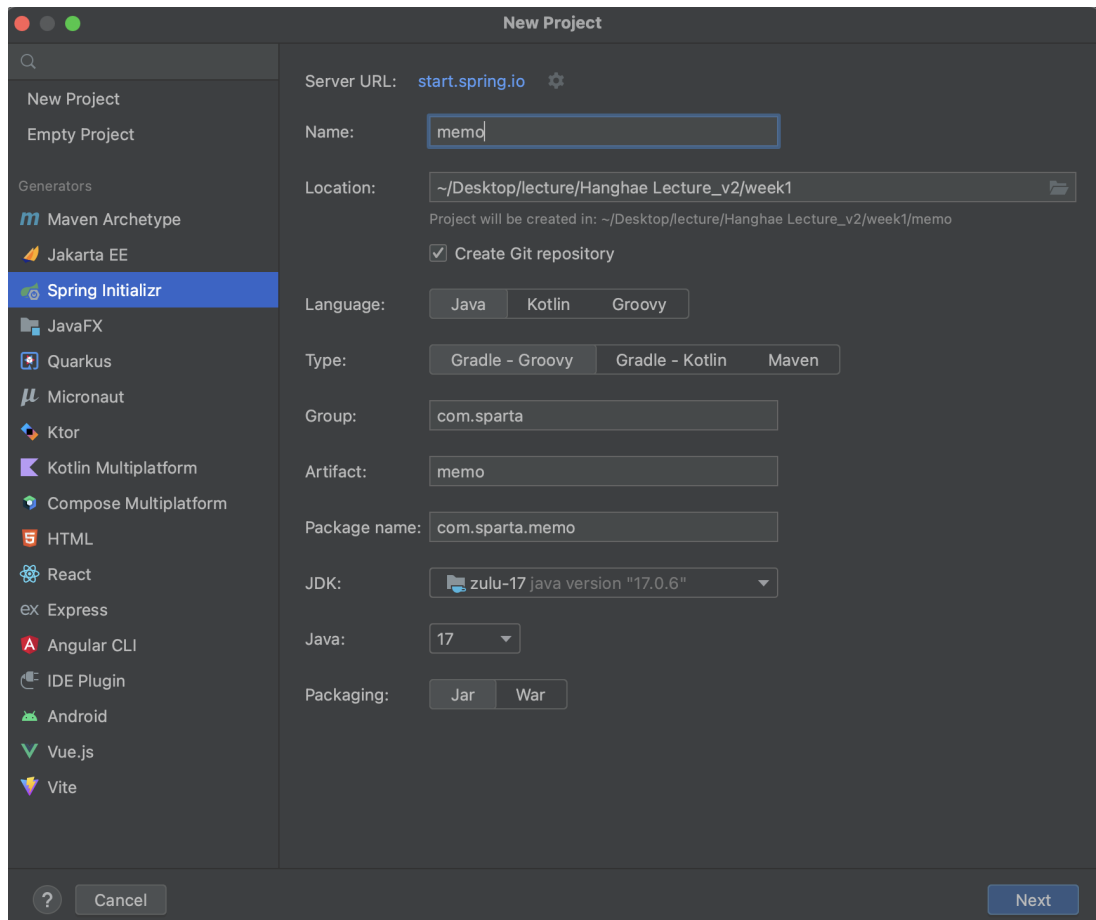
▼ 프로젝트 생성

▼ 프로젝트 준비하기

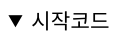
1. IntelliJ를 실행합니다.
2. New Project를 클릭합니다.



3. 왼쪽 메뉴에서 "Spring Initializr"를 클릭하고 아래와 같이 설정합니다.



4. 🚚[중요] 꼭 다음 사항을 확인해주세요.
 - Name: memo
 - **Language: Java**
 - **Build system: Gradle - Groovy**
 - Group: com.sparta
 - **JDK: 17**
 - 프로젝트 경로(Location)는 자유롭게 설정하시면 됩니다.
5. Next를 클릭합니다.
6. Dependencies를 아래 사진과 같이 추가해주고 Create를 클릭합니다.



▼ [코드 스니펫] index.html

[Sparta]웹개발의 봄, Spring - 2주차

```

.area-write {
  position: relative;
  width: 538px;
}

.area-write img {
  cursor: pointer;
  position: absolute;
  width: 22.2px;
  height: 18.7px;
  bottom: 15px;
  right: 17px;
}

.background-header {
  position: fixed;
  z-index: -1;
  top: 0px;
  width: 100%;
  height: 428px;
  background-color: #339af0;
}

.background-body {
  position: fixed;
  z-index: -1;
  top: 428px;
  height: 100%;
  width: 100%;
  background-color: #dee2e6;
}

.header {
  margin-top: 50px;
}

.header h2 {
  /*font-family: 'Noto Sans KR', sans-serif;*/
  height: 33px;
  font-size: 42px;
  font-weight: 500;
  font-stretch: normal;
  font-style: normal;
  line-height: 0.79;
  letter-spacing: -0.5px;
  text-align: center;
  color: #ffffff;
}

.header p {
  margin: 40px auto;
  width: 217px;
  height: 48px;
  font-family: 'Noto Sans KR', sans-serif;
  font-size: 16px;
  font-weight: 500;
  font-stretch: normal;
  font-style: normal;
  line-height: 1.5;
  letter-spacing: -1.12px;
  text-align: center;
  color: #ffffff;
}

textarea.field {
  width: 502px !important;
  height: 146px;
  border-radius: 5px;
  background-color: #ffffff;
  border: none;
  padding: 18px;
  resize: none;
}

textarea.field::placeholder {
  width: 216px;
  height: 16px;
  font-family: 'Noto Sans KR', sans-serif;
  font-size: 16px;
  font-weight: normal;
  font-stretch: normal;
  font-style: normal;
  line-height: 1;
  letter-spacing: -0.96px;
  text-align: left;
  color: #868e96;
}

```

```

.card {
  width: 538px;
  border-radius: 5px;
  background-color: #ffffff;
  margin-bottom: 12px;
}

.card .metadata {
  position: relative;
  display: flex;
  font-family: 'Spoqa Han Sans';
  font-size: 11px;
  font-weight: normal;
  font-stretch: normal;
  font-style: normal;
  line-height: 1;
  letter-spacing: -0.77px;
  text-align: left;
  color: #adb5bd;
  height: 14px;
  padding: 10px 23px;
}

.card .metadata .date {
}

.card .metadata .username {
  margin-left: 20px;
}

.contents {
  padding: 0px 23px;
  word-wrap: break-word;
  word-break: break-all;
}

.contents div.edit {
  display: none;
}

.contents textarea.te-edit {
  border-right: none;
  border-top: none;
  border-left: none;
  resize: none;
  border-bottom: 1px solid #212529;
  width: 100%;
  font-family: 'Spoqa Han Sans';
}

.footer {
  position: relative;
  height: 40px;
}

.footer img.icon-start-edit {
  cursor: pointer;
  position: absolute;
  bottom: 14px;
  right: 55px;
  width: 18px;
  height: 18px;
}

.footer img.icon-end-edit {
  cursor: pointer;
  position: absolute;
  display: none;
  bottom: 14px;
  right: 55px;
  width: 20px;
  height: 15px;
}

.footer img.icon-delete {
  cursor: pointer;
  position: absolute;
  bottom: 12px;
  right: 19px;
  width: 14px;
  height: 18px;
}

#cards-box {
  margin-top: 12px;
}

```

```

    }
</style>
<script>
    // 사용자가 내용을 올바르게 입력하였는지 확인합니다.
    function isValidContents(contents) {
        if (contents == '') {
            alert('내용을 입력해주세요');
            return false;
        }
        if (contents.trim().length > 140) {
            alert('공백 포함 140자 이하로 입력해주세요');
            return false;
        }
        return true;
    }
}

// 익명의 username을 만듭니다.
function genRandomName(length) {
    let result = '';
    let characters = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789';
    let charactersLength = characters.length;
    for (let i = 0; i < length; i++) {
        let number = Math.random() * charactersLength;
        let index = Math.floor(number);
        result += characters.charAt(index);
    }
    return result;
}

// 수정 버튼을 눌렀을 때, 기존 작성 내용을 textarea 에 전달합니다.
// 숨길 버튼을 숨기고, 나타낼 버튼을 나타냅니다.
function editPost(id) {
    showEdits(id);
    let contents = $('#${id}-contents').text().trim();
    $('#${id}-textarea').val(contents);
}

function showEdits(id) {
    $('#${id}-editarea').show();
    $('#${id}-submit').show();
    $('#${id}-delete').show();

    $('#${id}-contents').hide();
    $('#${id}-edit').hide();
}

$(document).ready(function () {
    // HTML 문서를 로드할 때마다 실행합니다.
    getMessages();
})

// 메모를 불러와서 보여줍니다.
function getMessages() {
    // 1. 기존 메모 내용을 지웁니다.
    $('#cards-box').empty();
    // 2. 메모 목록을 불러와서 HTML로 붙입니다.
    $.ajax({
        type: 'GET',
        url: '/api/memos',
        success: function (response) {
            for (let i = 0; i < response.length; i++) {
                let message = response[i];
                let id = message['id'];
                let username = message['username'];
                let contents = message['contents'];
                let modifiedAt = message['modifiedAt'];
                addHTML(id, username, contents, modifiedAt);
            }
        }
    })
}

// 메모 하나를 HTML로 만들어서 body 태그 내 원하는 곳에 붙입니다.
function addHTML(id, username, contents, modifiedAt) {
    // 1. HTML 태그를 만듭니다.
    let tempHtml = `<div class="card">
        <!-- date/username 영역 -->
        <div class="metadata">
            <div class="date">
                ${modifiedAt}
            </div>
            <div id="${id}-username" class="username">
                ${username}
            </div>
        </div>
        <!-- contents 조회/수정 영역 -->
        <div class="contents">
    `;

```

```

        <div id="${id}-contents" class="text">
            ${contents}
        </div>
        <div id="${id}-editarea" class="edit">
            <textarea id="${id}-textarea" class="te-edit" name="" id="" cols="30" rows="5"></textarea>
        </div>
    </div>
    <!-- 버튼 영역-->
    <div class="footer">
        
    </div>`;
    // 2. #cards-box 에 HTML을 붙인다.
    $('#cards-box').append(tempHtml);
}

// 메모를 생성합니다.
function writePost() {
    // 1. 작성한 메모를 불러옵니다.
    let contents = $('#contents').val();

    // 2. 작성한 메모가 올바른지 isValidContents 함수를 통해 확인합니다.
    if (isValidContents(contents) == false) {
        return;
    }
    // 3. getRandomName 함수를 통해 익명의 username을 만듭니다.
    let username = getRandomName(10);

    // 4. 전달할 data JSON으로 만듭니다.
    let data = {'username': username, 'contents': contents};

    // 5. POST /api/memos 에 data를 전달합니다.
    $.ajax({
        type: "POST",
        url: "/api/memos",
        contentType: "application/json",
        data: JSON.stringify(data),
        success: function (response) {
            alert('메시지가 성공적으로 작성되었습니다.');
```



```

<body>
<div class="background-header">

</div>
<div class="background-body">

</div>
<div class="wrap">
<div class="header">
<h2>Memo</h2>
<p>
공유하고 싶은 소식을 입력해주세요.
</p>
</div>
<div class="area-write">
<textarea class="field" placeholder="공유하고 싶은 소식을 입력해주세요" name="contents" id="contents" cols="30"
rows="10"></textarea>
<!-- <button class="btn btn-danger" onclick="writePost()">작성하기</button>-->

</div>
<div id="cards-box" class="area-read">
<div class="card">
<!-- date/username 영역 -->
<div class="metadata">
<div class="date">
October 10, 2020
</div>
<div class="username">
anonymous
</div>
</div>
<!-- contents 조회/수정 영역-->
<div class="contents">

</div>
<!-- 버튼 영역-->
<div class="footer">



</div>
</div>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

👉 src > main > resources > static 에 images 폴더를 만들고, 아래 이미지 4장을 넣어주세요!
(브라우저에 붙여넣고 엔터를 누르시면 이미지 다운로드가 됩니다.)

▼ [코드 스니펫] delete.png 다운로드

<https://s3.ap-northeast-2.amazonaws.com/materials.spartacodingclub.kr/spring/week03/delete.png>

▼ [코드 스니펫] done.png 다운로드

<https://s3.ap-northeast-2.amazonaws.com/materials.spartacodingclub.kr/spring/week03/done.png>

▼ [코드 스니펫] edit.png 다운로드

<https://s3.ap-northeast-2.amazonaws.com/materials.spartacodingclub.kr/spring/week03/edit.png>

▼ [코드 스니펫] send.png 다운로드

<https://s3.ap-northeast-2.amazonaws.com/materials.spartacodingclub.kr/spring/week03/send.png>

▼ 메모장 기능 설계

1. 접속하자마자 메모 전체 목록 조회하기
 - a. GET API 사용해서 메모 목록 불러오기
2. 메모 생성하기
 - a. POST API 사용해서 메모 신규 생성하기
 - b. 생성된 메모 반환
3. 메모 변경하기
 - a. PUT API 사용해서 메모 내용 변경하기
 - b. 사용자가 클릭한 메모가 DB에 존재하는지 확인하기
 - c. 해당 메모 내용 변경
4. 메모 삭제하기
 - a. DELETE API 사용해서 메모 삭제하기
 - b. 사용자가 삭제하려는 메모가 DB에 존재하는지 확인하기
 - c. DB에서 해당 메모 삭제

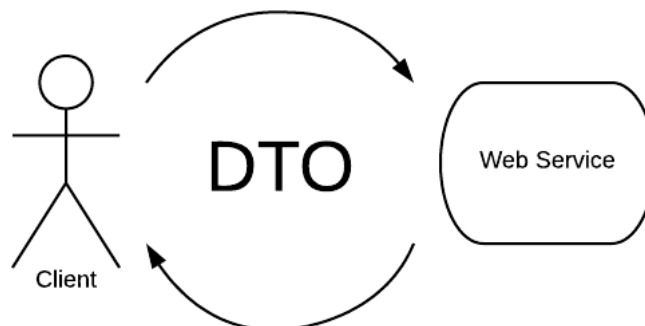
▼ API 테이블

메모장 API

Aa 기능	≡ Method	≡ URL	≡ Return
<u>메모 생성하기</u>	POST	/api/memos	MemoResponseDto
<u>메모 조회하기</u>	GET	/api/memos	List<MemoResponseDto>
<u>메모 변경하기</u>	PUT	/api/memos/{id}	Long
<u>메모 삭제하기</u>	DELETE	/api/memos/{id}	Long

02. Create, Read 구현하기

▼ DTO란 무엇일까?



- 이름에서도 알 수 있듯이 DTO(Data Transfer Object)는 데이터 전송 및 이동을 위해 생성되는 객체를 의미합니다.
- Client에서 보내오는 데이터를 객체로 처리할 때 사용됩니다.
- 또한 서버의 계층간의 이동에도 사용됩니다.

- 지금은 계층간의 이동이라는 용어에 대해 잘 이해가 되지 않겠지만 이후 강의를 통해 자연스럽게 이해가 되실 겁니다.
- 그리고 DB와의 소통을 담당하는 Java 클래스를 그대로 Client에 반환하는 것이 아니라 DTO로 한번 변환한 후 반환할 때도 사용됩니다.
- 마찬가지로 이후 강의를 통해 자연스럽게 학습할 수 있습니다.



Request의 데이터를 처리할 때 사용되는 객체는 RequestDto, Response를 할 때 사용되는 객체는 ResponseDto라는 이름을 붙여 DTO 클래스를 만들 수 있습니다.

- 절대적인 규칙은 아니기 때문에 조직에 따라 규칙이 다를 수 있습니다.
- 강의에서는 해당 규칙에 따라 DTO 클래스를 제작하도록 하겠습니다.

▼ Create 구현

1. 메모 데이터를 저장할 Memo 클래스 생성

▼ [코드 스니펫] entity > Memo

```
package com.sparta.memo.entity;

import lombok.Getter;
import lombok.NoArgsConstructor;
import lombok.Setter;

@Getter
@Setter
@NoArgsConstructor
public class Memo {
    private Long id;
    private String username;
    private String contents;
}
```

2. 메모 생성하기 API를 받을 수 있는 Controller와 메서드 생성

```
@RestController
@RequestMapping("/api")
public class MemoController {

    @PostMapping("/memos")
    public MemoResponseDto createMemo(@RequestBody MemoRequestDto requestDto) {
        return null;
    }
}
```

3. Client에 데이터를 반환할 때 사용할 MemoResponseDto 클래스 생성

▼ [코드 스니펫] MemoResponseDto

```
package com.sparta.memo.dto;

import lombok.Getter;

@Getter
public class MemoResponseDto {
    private Long id;
    private String username;
    private String contents;
}
```

3. Client의 요청 데이터를 받아줄 MemoRequestDto 클래스 생성

▼ [코드 스니펫] MemoRequestDto

```
package com.sparta.memo.dto;
```

```
import lombok.Getter;

@Getter
public class MemoRequestDto {
    private String username;
    private String contents;
}
```

5. DB와 연결을 하지 않았기 때문에 메모 데이터를 저장할 Java 컬렉션 생성

```
private final Map<Long, Memo> memoList = new HashMap<>();
```

6. 메모 생성 로직 작성

```
@PostMapping("/memos")
public MemoResponseDto createMemo(@RequestBody MemoRequestDto requestDto) {
    // RequestDto -> Entity
    Memo memo = new Memo(requestDto);

    // Memo Max ID Check
    Long maxId = memoList.size() > 0 ? Collections.max(memoList.keySet()) + 1 : 1;
    memo.setId(maxId);

    // DB 저장
    memoList.put(memo.getId(), memo);

    // Entity -> ResponseDto
    MemoResponseDto memoResponseDto = new MemoResponseDto(memo);

    return memoResponseDto;
}
```

▼ Read 구현

```
@GetMapping("/memos")
public List<MemoResponseDto> getMemos() {
    // Map To List
    List<MemoResponseDto> responseList = memoList.values().stream()
        .map(MemoResponseDto::new).toList();

    return responseList;
}
```

- DB 역할을 하는 memoList를 조회하여 List<MemoResponseDto>로 변환한 후 반환합니다.

▼ 구현 완료 코드

▼ [코드 스니펫] MemoController

```
package com.sparta.memo.controller;

import com.sparta.memo.dto.MemoRequestDto;
import com.sparta.memo.dto.MemoResponseDto;
import com.sparta.memo.entity.Memo;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;

import java.util.Collections;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;

@RestController
@RequestMapping("/api")
public class MemoController {

    private final Map<Long, Memo> memoList = new HashMap<>();

    @PostMapping("/memos")
    public MemoResponseDto createMemo(@RequestBody MemoRequestDto requestDto) {
        // RequestDto -> Entity
        Memo memo = new Memo(requestDto);
```

```

        // Memo Max ID Check
        Long maxId = memoList.size() > 0 ? Collections.max(memoList.keySet()) + 1 : 1;
        memo.setId(maxId);

        // DB 저장
        memoList.put(memo.getId(), memo);

        // Entity -> ResponseDto
        MemoResponseDto memoResponseDto = new MemoResponseDto(memo);

        return memoResponseDto;
    }

    @GetMapping("/memos")
    public List<MemoResponseDto> getMemos() {
        // Map To List
        List<MemoResponseDto> responseList = memoList.values().stream()
            .map(MemoResponseDto::new).toList();

        return responseList;
    }
}

```

03. Update, Delete 구현하기

▼ Update 구현

```

@PutMapping("/memos/{id}")
public Long updateMemo(@PathVariable Long id, @RequestBody MemoRequestDto requestDto) {
    // 해당 메모가 DB에 존재하는지 확인
    if(memoList.containsKey(id)) {
        // 해당 메모 가져오기
        Memo memo = memoList.get(id);

        // memo 수정
        memo.update(requestDto);
        return memo.getId();
    } else {
        throw new IllegalArgumentException("선택한 메모는 존재하지 않습니다.");
    }
}

```

- Memo 클래스에 수정하는 기능의 메서드 update 생성

```

public void update(MemoRequestDto requestDto) {
    this.username = requestDto.getUsername();
    this.contents = requestDto.getContents();
}

```

▼ Delete 구현

```

@DeleteMapping("/memos/{id}")
public Long deleteMemo(@PathVariable Long id) {
    // 해당 메모가 DB에 존재하는지 확인
    if(memoList.containsKey(id)) {
        // 해당 메모 삭제하기
        memoList.remove(id);
        return id;
    } else {
        throw new IllegalArgumentException("선택한 메모는 존재하지 않습니다.");
    }
}

```

▼ 구현 완료 코드

▼ [코드 스니펫] MemoController

```

package com.sparta.memo.controller;

import com.sparta.memo.dto.MemoRequestDto;
import com.sparta.memo.dto.MemoResponseDto;
import com.sparta.memo.entity.Memo;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;

import java.util.Collections;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;

@RestController
@RequestMapping("/api")
public class MemoController {

    private final Map<Long, Memo> memoList = new HashMap<>();

    @PostMapping("/memos")
    public MemoResponseDto createMemo(@RequestBody MemoRequestDto requestDto) {
        // RequestDto -> Entity
        Memo memo = new Memo(requestDto);

        // Memo Max ID Check
        Long maxId = memoList.size() > 0 ? Collections.max(memoList.keySet()) + 1 : 1;
        memo.setId(maxId);

        // DB 저장
        memoList.put(memo.getId(), memo);

        // Entity -> ResponseDto
        MemoResponseDto memoResponseDto = new MemoResponseDto(memo);

        return memoResponseDto;
    }

    @GetMapping("/memos")
    public List<MemoResponseDto> getMemos() {
        // Map To List
        List<MemoResponseDto> responseList = memoList.values().stream()
            .map(MemoResponseDto::new).toList();

        return responseList;
    }

    @PutMapping("/memos/{id}")
    public Long updateMemo(@PathVariable Long id, @RequestBody MemoRequestDto requestDto) {
        // 해당 메모가 DB에 존재하는지 확인
        if(memoList.containsKey(id)) {
            // 해당 메모 가져오기
            Memo memo = memoList.get(id);

            // memo 수정
            memo.update(requestDto);
            return memo.getId();
        } else {
            throw new IllegalArgumentException("선택한 메모는 존재하지 않습니다.");
        }
    }

    @DeleteMapping("/memos/{id}")
    public Long deleteMemo(@PathVariable Long id) {
        // 해당 메모가 DB에 존재하는지 확인
        if(memoList.containsKey(id)) {
            // 해당 메모 삭제하기
            memoList.remove(id);
            return id;
        } else {
            throw new IllegalArgumentException("선택한 메모는 존재하지 않습니다.");
        }
    }
}

```

Database와 SQL

04. Database

▼ 개념



Database를 한 마디로 정의하면 '**데이터의 집합**' 이라고 할 수 있습니다.
DB는 우리가 매일 사용하는 카톡 메시지, 인스타그램의 사진등의 정보를 저장하고 관리해 줍니다.

▼ 용어 정리



DBMS

- DBMS 는 '**Database Management System**' 의 약자로 Database를 관리하고 운영하는 소프트웨어를 의미합니다.



RDBMS

- RDBMS는 '**Relational DBMS**'의 약자로 관계형 데이터베이스라고 불립니다.
- RDBMS는 테이블(table)이라는 최소 단위로 구성되며, 이 테이블은 열(column)과 행(row)으로 이루어져 있습니다.
- 테이블간 FK(Foreign Key)를 통해 다른 데이터를 조합해서 함께 볼수 있다라는 장점이 있습니다.

아이디	이름	전화번호	그룹	column 명
ka123	카즈하	010-7777-7777	르세라핌	1 row
kim123	김채원	010-6666-6666	르세라핌	2 row
sa123	사쿠라	010-8888-8888	르세라핌	3 row
heo123	허윤진	010-0000-0000	르세라핌	4 row
hong123	홍은채	010-1111-1111	르세라핌	5 row

▼ RDBMS의 종류



각 제품 간 차이가 크지 않아서 사실 어떤 걸 사용하든 좋습니다. 유료인 Oracle을 제외하고 보통 MySQL, PostgreSQL 중에서 많이 고르는 편인데, 우리는 MySQL을 사용할 것입니다.

- MySQL



MySQL

- MySQL은 우리가 서비스를 배포할 때 사용할 데이터베이스입니다.
- AWS RDS 라는 서비스를 사용해 붙여볼 예정입니다.
- Spring과 궁합이 좋아서 많은 회사에서 사용하고 있습니다.

05. SQL

▼ 개념



SQL은 '**Structured Query Language**'의 약자로 RDBMS에서 사용되는 언어입니다.
수 많은 정보를 Database에서 조작하고 관리하기 위해서는 SQL 언어를 사용해야 합니다.

- 국제표준화기구에서 SQL에 대한 표준을 정해서 발표하고 있습니다. 하지만...
- DBMS를 만드는 회사가 여러 곳이기 때문에 DBMS 마다 표준 SQL을 준수하되, 각 제품의 특성을 반영하기 위한 약간의 차이가 존재합니다.

▼ DDL



'**Data Definition Language**'의 약자로 테이블이나 관계의 구조를 생성하는데 사용합니다

- CREATE : 새로운 데이터베이스 및 테이블을 생성해 줍니다.

```
CREATE DATABASE 데이터베이스이름;  
CREATE TABLE 테이블이름  
(  
    필드이름1 필드타입1,  
    필드이름2 필드타입2,  
    ...  
);
```

- ALTER : 데이터베이스와 테이블의 내용을 수정할 수 있습니다.

```
ALTER TABLE 테이블이름 ADD 필드이름 필드타입;  
ALTER TABLE 테이블이름 DROP 필드이름;  
ALTER TABLE 테이블이름 MODIFY COLUMN 필드이름 필드타입;
```

- DROP : 데이터베이스와 테이블을 삭제할 수 있습니다. 데이터 및 테이블 전체를 삭제합니다.

```
DROP DATABASE 데이터베이스이름;  
DROP TABLE 테이블이름;
```

- TRUNCATE : 데이터베이스와 테이블을 삭제할 수 있습니다. 최초 테이블이 만들어졌던 상태 즉, 컬럼값만 남깁니다.

```
TRUNCATE DATABASE 데이터베이스이름;  
TRUNCATE TABLE 테이블이름;
```

▼ DCL



‘**Data Control Language**’의 약자로 데이터의 사용 권한을 관리하는데 사용합니다.

- GRANT : 사용자 또는 ROLE에 대해 권한을 부여할 수 있습니다.

```
GRANT [객체권한명] (컬럼)
ON [객체명]
TO { 유저명 | 롤명 | PUBLIC } [WITH GRANT OPTION];

//ex
GRANT SELECT , INSERT
ON mp
TO scott WITH GRANT OPTION;
```

- REVOKE : 사용자 또는 ROLE에 부여한 권한을 회수할 수 있습니다.

```
REVOKE { 권한명 [, 권한명...] ALL}
ON 객체명
FROM { 유저명 [, 유저명...] | 롤명(ROLE) | PUBLIC }
[CASCADE CONSTRAINTS];

//ex
REVOKE SELECT , INSERT
ON emp
FROM scott
[CASCADE CONSTRAINTS];
```

▼ DML



‘**Data Manipulation Language**’의 약자로 테이블에 데이터를 검색, 삽입, 수정, 삭제하는데 사용합니다.

- INSERT : 테이블에 새로운 row를 추가할 수 있습니다.

```
INSERT INTO 테이블이름(필드이름1, 필드이름2, 필드이름3, ...) VALUES(데이터값1, 데이터값2, 데이터값3, ...);
INSERT INTO 테이블이름 VALUES(데이터값1, 데이터값2, 데이터값3, ...);
```

- SELECT : 테이블의 row를 선택할 수 있습니다.

```
SELECT 필드이름 FROM 테이블이름 [WHERE 조건];
```

- UPDATE : 테이블의 row의 내용을 수정할 수 있습니다.

```
UPDATE 테이블이름 SET 필드이름1=데이터값1, 필드이름2=데이터값2, ... WHERE 필드이름=데이터값;
```

- DELETE : 테이블의 row를 삭제할 수 있습니다.

```
DELETE FROM 테이블이름 WHERE 필드이름=데이터값;
```

06. SQL 연습하기

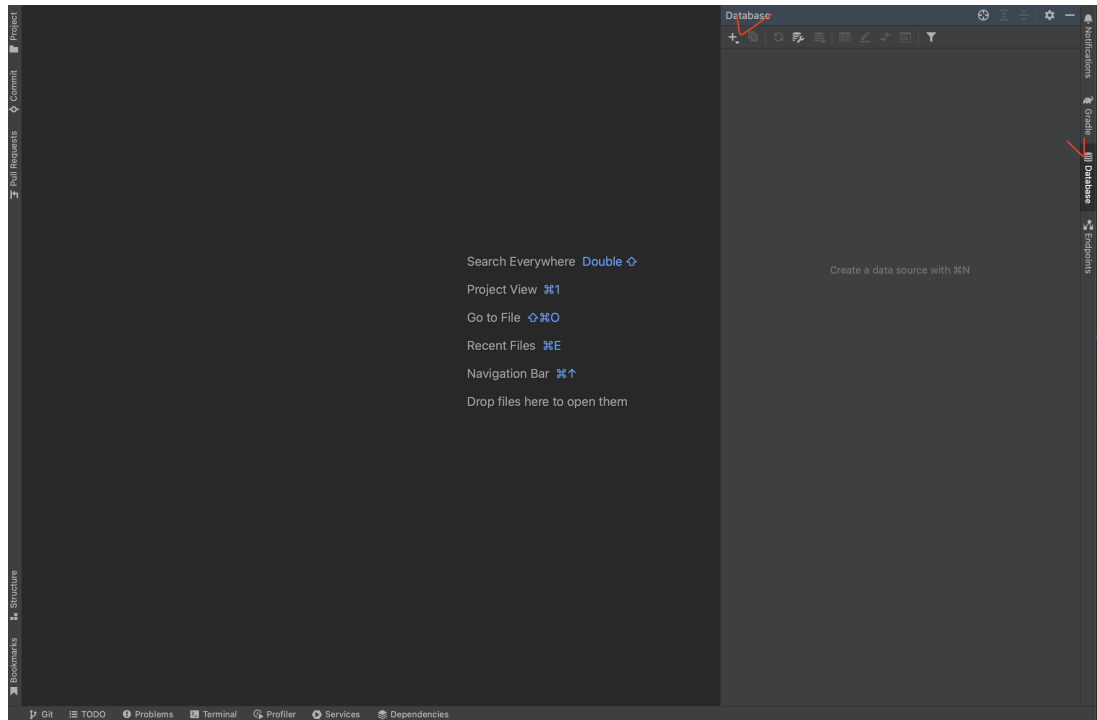
▼ IntelliJ Database 연동

▼ CREATE DATABASE

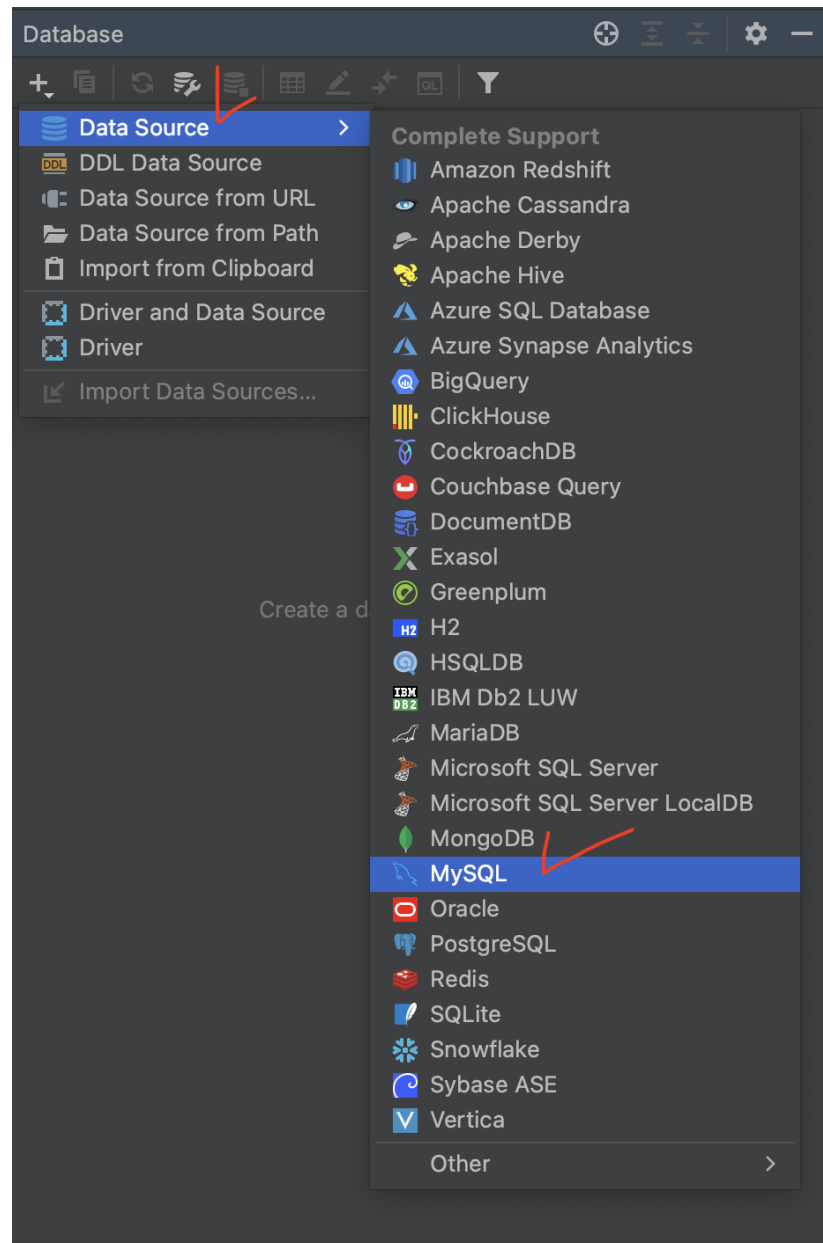
```
CREATE DATABASE academy;
```

▼ 연동 순서

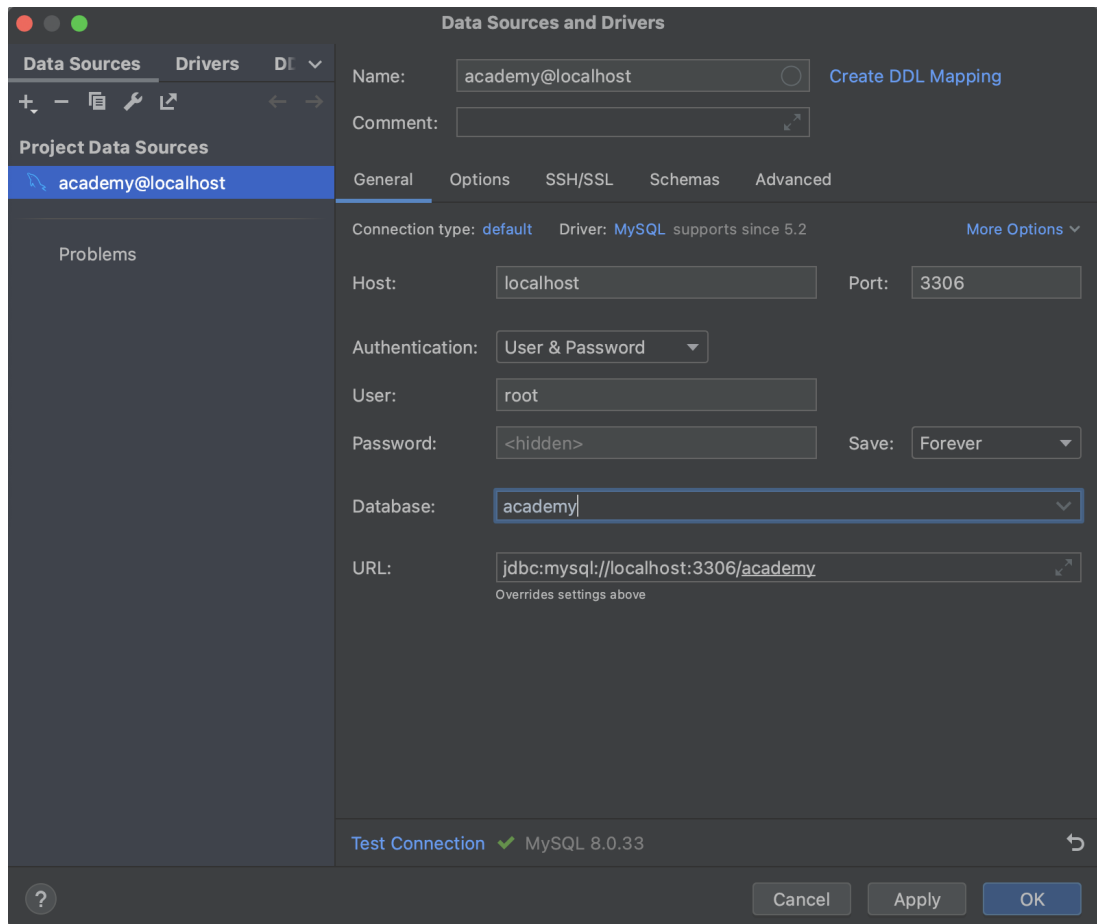
1. Database 탭을 클릭하시고 + 버튼을 누릅니다.



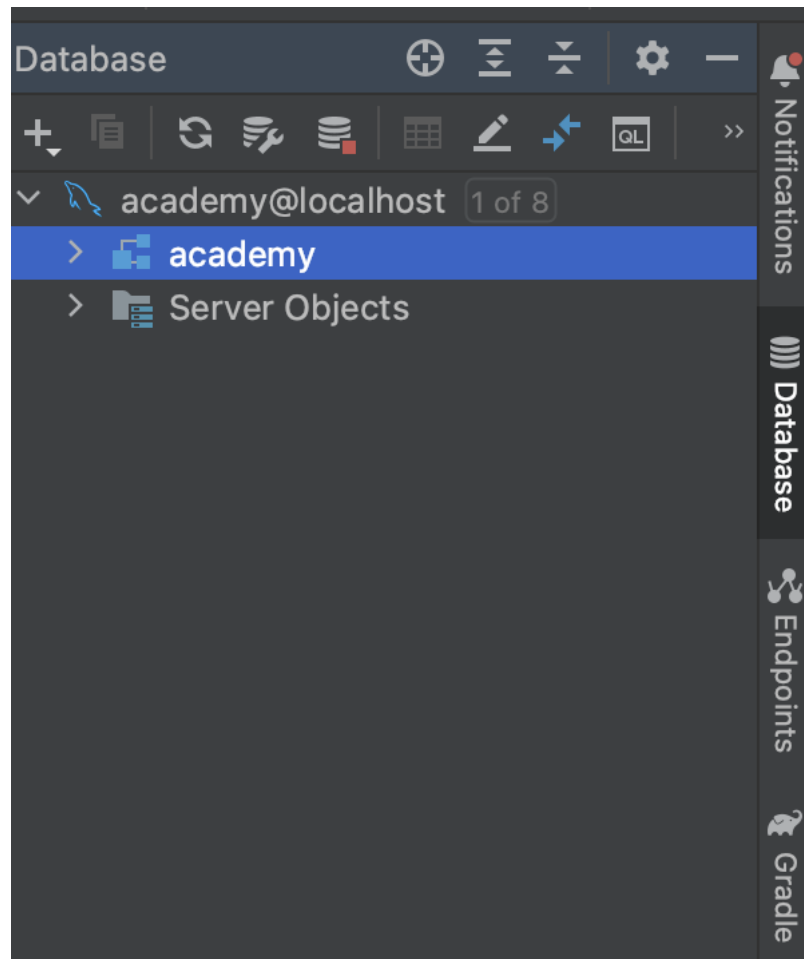
2. Data Source > MySQL 를 클릭합니다.



3. User, Password, Database 정보를 추가한 후 OK를 클릭합니다.



4. MySQL Database에 연결이 완료되었습니다.



▼ CREATE

▼ 제약조건

▼ AUTO_INCREMENT : 컬럼의 값이 중복되지 않게 1씩 자동으로 증가하게 해줘 고유번호를 생성해 줍니다.

```
CREATE TABLE 테이블이름
(
    필드이름 필드타입 AUTO_INCREMENT,
    // id bigint AUTO_INCREMENT,
    ...
);
```

▼ NOT NULL : 해당 필드는 NULL 값을 저장할 수 없게 됩니다.

```
CREATE TABLE 테이블이름
(
    필드이름 필드타입 NOT NULL,
    ...
);
```

▼ UNIQUE : 해당 필드는 서로 다른 값을 가져야만 합니다.

```
CREATE TABLE 테이블이름
(
```

```

    필드이름 필드타입 UNIQUE,
    ...
);

```

▼ PRIMARY KEY : 해당 필드가 NOT NULL과 UNIQUE 제약 조건의 특징을 모두 가지게 됩니다.

```

CREATE TABLE 테이블이름
(
    필드이름 필드타입 PRIMARY KEY,
    ...
);

```



PRIMARY KEY 이해하기

- PRIMARY KEY 즉, **기본 키**는 테이블 내에서 '**유일하게 존재하는 값의 조합**'을 설정해서 중복된 데이터가 테이블에 삽입되는 것을 방지하는 제약조건입니다.

? 기본 키를 사용하는 이유?

1 데이터의 중복을 방지합니다.

- 만약 기본키를 설정하지 않고서 회원을 관리하는 테이블이 있을 때 기존에 있던 회원이 예전에 가입한 것을 잊고서 다시 회원가입을 하는데 최근에 번호 및 주소가 바뀌었다면?
- 우리는 둘 중에 어느 정보가 정확한 정보인지 판단하기 어렵습니다. 즉, **데이터의 무결성**이 깨집니다.

2 데이터를 매우 빠르게 찾을 수 있게 됩니다.

- 기본 키를 설정하면 DBMS는 **인덱스**를 만듭니다.
- 이 인덱스는 해당 데이터를 빨리 찾을 수 있게 도와주는 일종의 목차라고 생각하시면 좋습니다.
- 만약 주민번호 컬럼에 기본 키가 설정 되어있지 않는다면 ?
- 우리는 주민번호가 절대 중복될 수 없다는 것을 알지만 DBMS는 그것을 모르기 때문에 주민번호가 중복될 수 있는 것을 가정하여 5000만 row를 전부 확인 합니다.
- 이럴 때 주민번호에 기본 키 설정이 되어있으면 row를 전부 확인하지 않고 1개만 찾으면 바로 해당 데이터를 반환합니다.

▼ FOREIGN KEY : 하나의 테이블을 다른 테이블에 의존하게 만들며 데이터의 무결성을 보장해 줍니다.

- FK 를 가지는 테이블이 참조하는 기준 테이블의 열은 반드시 PK, UNIQUE 제약조건이 설정되어 있어야 합니다.

```

CREATE TABLE 테이블이름
(
    필드이름 필드타입,
    ...
    FOREIGN KEY(필드이름)
    REFERENCES 테이블이름(필드이름)
);

```

! FOREIGN KEY 이해하기

- FOREIGN KEY 즉, 외래 키는 두개의 테이블을 연결하는 다리 역할을 해주는 키입니다.



예를 들어보겠습니다.

- 손님이 주문을 했을 때 해당 데이터를 관리하기 위해 DB에 저장을 합니다. 근데 이 때 해당 데이터들을 하나의 테이블로 관리한다면?

<회원주문 테이블>

회원_id	회원_이름	주문_id	상품_이름	상품_수량
u_1	userA	o_1	item_1	5
u_1	userA	o_2	item_2	3
u_1	userA	o_3	item_1	10
u_2	userB	o_4	item_3	7
u_2	userB	o_5	item_2	3

- 이런식으로 중복된 데이터가 들어갈 것입니다.

? 그러면 2개로 테이블을 분리하면 되지 않을까?

<회원 테이블>

회원_id	회원_이름
u_1	userA
u_2	userB

<주문 테이블>

주문_id	상품_이름	상품_수량
o_1	item_1	5
o_2	item_2	3
o_3	item_1	10
o_4	item_3	7
o_5	item_2	3

- 이러면 중복된 데이터는 없어지지만 어느 사용자가 무슨 주문을 했는지를 알 수 없게 됩니다.

? 이 때 외래 키를 사용한다면?

<회원 테이블>

회원_id	회원_이름
u_1	userA
u_2	userB

<주문 테이블>

주문_id	상품_이름	상품_수량	회원_id
o_1	item_1	5	u_1
o_2	item_2	3	u_1
o_3	item_1	10	u_1
o_4	item_3	7	u_2
o_5	item_2	3	u_2

- 이렇게 외래 키를 사용하면 중복되는 데이터를 없애고 주문 테이블에서 외래 키를 사용해서 사용자 테이블에 접근해 주문을 한 사용자의 정보도 가져올 수 있게 됩니다.

- 추가로 기본 키가 하나의 테이블에서 중복된 데이터가 삽입되는 것을 방지하는 역할을 해주는데 외래 키 역시 비슷한 문제를 방지하는 역할을 수행합니다.
- 외래 키는 데이터가 새롭게 추가될 때 외래 키에 해당하는 값이 외래 키가 참조하는 테이블에 존재하는지를 확인합니다.

▼ CASCADE : FOREIGN KEY 로 연관된 데이터를 삭제, 변경할 수 있습니다.

```
CREATE TABLE 테이블이름
(
    필드이름 필드타입,
    ...
    FOREIGN KEY(필드이름)
    REFERENCES 테이블이름(필드이름) ON DELETE CASCADE
    //ON UPDATE CASCADE
);
```

▼ MAJOR 테이블

▼ [코드 스니펫] MAJOR 테이블

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS MAJOR
(
    major_code varchar(100) primary key comment '주특기코드',
    major_name varchar(100) not null comment '주특기명',
    tutor_name varchar(100) not null comment '튜터'
);
```

▼ STUDENT 테이블

▼ [코드 스니펫] STUDENT 테이블

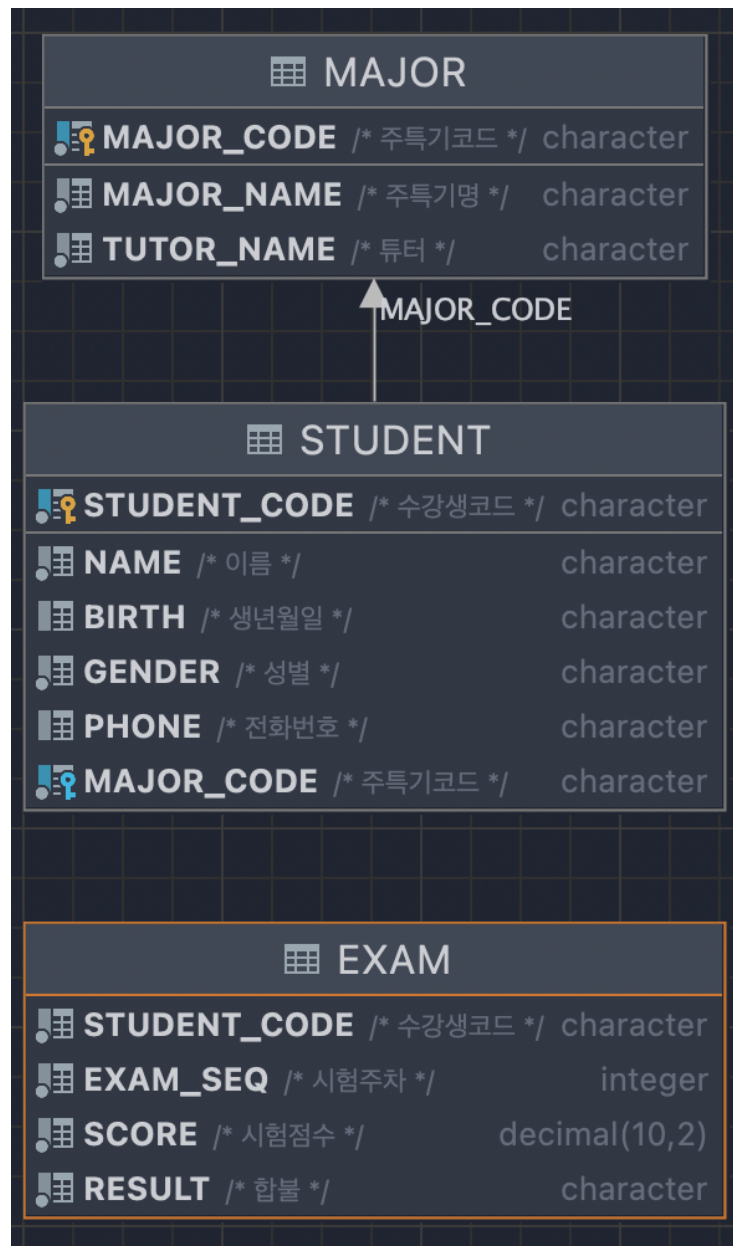
```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS STUDENT
(
    student_code varchar(100) primary key comment '수강생코드',
    name varchar(100) not null comment '이름',
    birth varchar(8) null comment '생년월일',
    gender varchar(1) not null comment '성별',
    phone varchar(11) null comment '전화번호',
    major_code varchar(100) not null comment '주특기코드',
    foreign key(major_code) references major(major_code)
);
```

▼ EXAM 테이블

▼ [코드 스니펫] EXAM 테이블

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS EXAM
(
    student_code varchar(100) not null comment '수강생코드',
    exam_seq int not null comment '시험주차',
    score decimal(10,2) not null comment '시험점수',
    result varchar(1) not null comment '합불'
);
```


▼ ERD



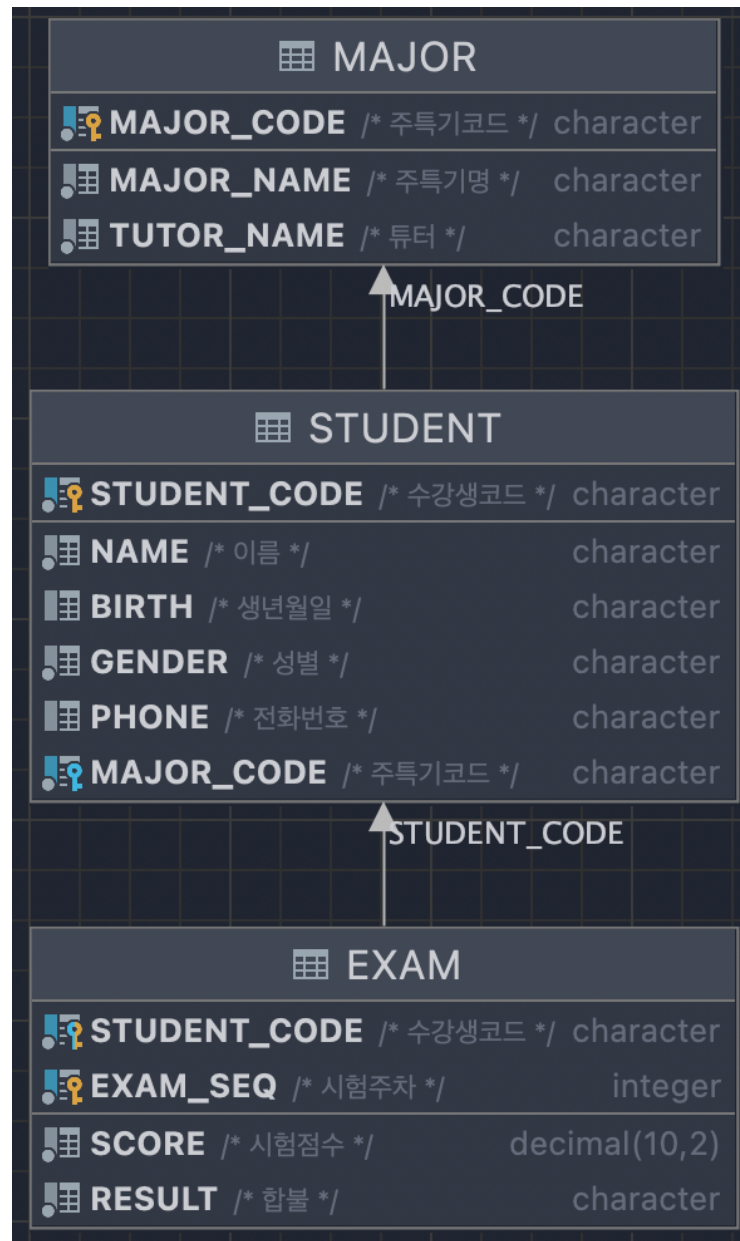
▼ ALTER

▼ [코드 스니펫] ALTER

```

ALTER TABLE EXAM ADD PRIMARY KEY(student_code, exam_seq);
ALTER TABLE EXAM ADD CONSTRAINT exam_fk_student_code FOREIGN KEY(student_code) REFERENCES STUDENT(student_code);
    
```

▼ ERD



▼ INSERT

▼ MAJOR 테이블

▼ [코드 스니펫] MAJOR INSERT

```

INSERT INTO MAJOR VALUES('m1', '스프링', '남병관');
INSERT INTO MAJOR VALUES('m2', '노드', '강승현');
INSERT INTO MAJOR VALUES('m3', '플라스크', '이범규');
INSERT INTO MAJOR VALUES('m4', '루비온레일즈', '차은서');
INSERT INTO MAJOR VALUES('m5', '라라벨', '구름');
INSERT INTO MAJOR VALUES('m6', '리엑트', '임민영');
INSERT INTO MAJOR VALUES('m7', '뷰', '김서영');
INSERT INTO MAJOR VALUES('m8', '앵글러', '한현아');
  
```

▼ STUDENT 테이블

▼ [코드 스니펫] STUDENT INSERT

```
INSERT INTO STUDENT VALUES('s1', '최원빈', '20220331', 'M', '01000000001', 'm1');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s2', '강준규', '20220501', 'M', '01000000002', 'm1');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s3', '김영철', '20220711', 'M', '01000000003', 'm1');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s4', '예상기', '20220408', 'M', '01000000004', 'm6');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s5', '안지현', '20220921', 'F', '01000000005', 'm6');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s6', '이대호', '20221111', 'M', '01000000006', 'm7');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s7', '정주혜', '20221117', 'F', '01000000007', 'm8');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s8', '고미송', '20220623', 'F', '01000000008', 'm6');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s9', '이용우', '20220511', 'M', '01000000009', 'm2');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s10', '심선아', '20220504', 'F', '01000000010', 'm8');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s11', '변정섭', '20220222', 'M', '01000000020', 'm2');
INSERT INTO STUDENT(student_code, name, gender, major_code) VALUES('s12', '권오빈', 'M', 'm3');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s13', '김가은', '20220121', 'F', '01000000030', 'm1');
INSERT INTO STUDENT(student_code, name, gender, major_code) VALUES('s14', '김동현', 'M', 'm4');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s15', '박은진', '20221101', 'F', '01000000040', 'm1');
INSERT INTO STUDENT(student_code, name, birth, gender, phone, major_code) VALUES('s16', '정영호', '20221105', 'M', '01000000050', 'm7');
INSERT INTO STUDENT(student_code, name, gender, major_code) VALUES('s17', '박가현', 'F', 'm7');
INSERT INTO STUDENT(student_code, name, birth, gender, phone, major_code) VALUES('s18', '박용태', '20220508', 'M', '01000000060', 'm2');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s19', '김예지', '20220505', 'F', '01000000070', 'm2');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s20', '윤지용', '20220909', 'M', '01000000080', 'm3');
INSERT INTO STUDENT VALUES('s21', '손윤주', '20220303', 'F', '01000000090', 'm6');
```

▼ EXAM 테이블

▼ [코드 스니펫] EXAM INSERT

```
INSERT INTO EXAM VALUES('s1', 1, 8.5, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s1', 2, 9.5, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s1', 3, 3.5, 'F');
INSERT INTO EXAM VALUES('s2', 1, 8.2, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s2', 2, 9.5, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s2', 3, 7.5, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s3', 1, 9.3, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s3', 2, 5.3, 'F');
INSERT INTO EXAM VALUES('s3', 3, 9.9, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s4', 1, 8.4, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s5', 1, 9.5, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s5', 2, 3.5, 'F');
INSERT INTO EXAM VALUES('s6', 1, 8.3, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s7', 1, 9.2, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s7', 2, 9.9, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s7', 3, 3.6, 'F');
INSERT INTO EXAM VALUES('s8', 1, 8.4, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s9', 1, 9.7, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s10', 1, 8.4, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s10', 2, 9.8, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s10', 3, 8.4, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s11', 1, 8.6, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s12', 1, 9.2, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s13', 1, 8.1, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s13', 2, 9.5, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s13', 3, 2.1, 'F');
INSERT INTO EXAM VALUES('s14', 1, 9.2, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s15', 1, 9.7, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s15', 2, 1.7, 'F');
INSERT INTO EXAM VALUES('s16', 1, 8.4, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s17', 1, 9.3, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s17', 2, 9.9, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s17', 3, 1.3, 'F');
INSERT INTO EXAM VALUES('s18', 1, 9.9, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s19', 1, 9.4, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s19', 2, 8.9, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s19', 3, 7.4, 'F');
INSERT INTO EXAM VALUES('s20', 1, 8.1, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s20', 2, 6.4, 'F');
INSERT INTO EXAM VALUES('s21', 1, 9.5, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s21', 2, 8.8, 'P');
INSERT INTO EXAM VALUES('s21', 3, 8.2, 'P');
```

▼ UPDATE

▼ [코드 스니펫] UPDATE

```
INSERT INTO STUDENT VALUES('s0', '수강생', '20220331', 'M', '01000000005', 'm1');
UPDATE STUDENT SET major_code= 'm2' where student_code= 's0';
```

▼ DELETE

▼ [코드 스니펫] DELETE

```
DELETE FROM STUDENT WHERE student_code = 's0';
```

▼ SELECT

▼ [코드 스니펫] SELECT

```
SELECT * FROM STUDENT;
SELECT * FROM STUDENT WHERE STUDENT_CODE = 's1';
SELECT name, major_code FROM STUDENT WHERE student_code = 's1';
```

▼ JOIN

▼ [코드 스니펫] JOIN

```
SELECT s.name, s.major_code, m.major_name FROM STUDENT s JOIN MAJOR m ON s.major_code = m.major_code;
SELECT s.name, s.major_code, m.major_name FROM STUDENT s, MAJOR m WHERE s.major_code = m.major_code;
```



JOIN 이해하기

- JOIN은 나누어진 테이블을 하나로 합치기 위해 데이터베이스가 제공하는 기능입니다.
- JOIN 은 ON 이라는 키워드를 통해 기준이 되는 컬럼을 선택하여 2개의 테이블을 합쳐 줍니다.
- JOIN을 할 때에는 적어도 하나의 컬럼을 서로 공유하고 있어야 하기 때문에 테이블에 외래 키가 설정 되어 있다면 해당 컬럼을 통해 JOIN을 하면 조건을 충족할 수 있습니다.

! 다만 JOIN을 하기 위해 외래 키를 설정하는 것이 항상 좋은 선택이 아닐 수도 있습니다.

- 외래 키를 설정하면 데이터 무결성을 확인하는 추가 연산이 발생합니다.
- 또한 무결성을 지켜야하기 때문에 상황에 따라 개발하는데 불편할 수 있습니다.



결론은 항상 테이블에 모든 제약조건을 걸어야 하는 것은 아닙니다. 프로젝트의 상황에 따라 가장 효율적인 제약조건을 테이블에 적용해야 합니다.

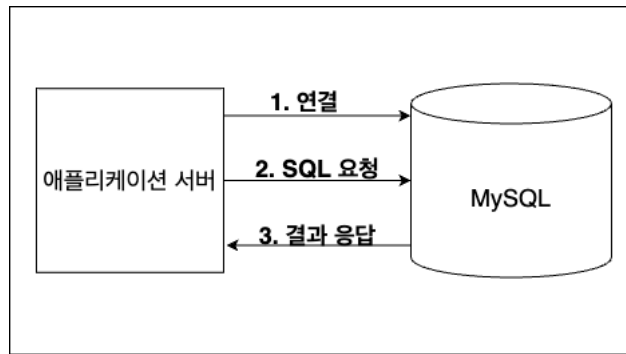
07. JDBC란 무엇일까?



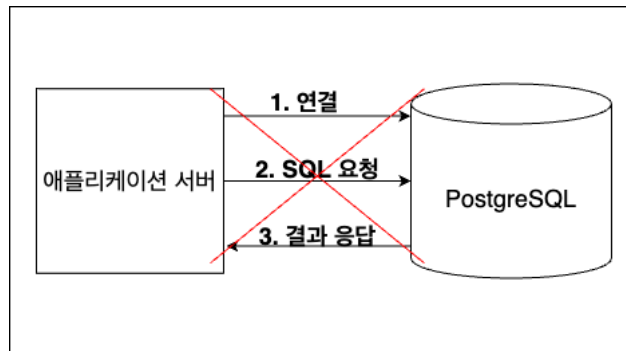
애플리케이션 서버와 데이터베이스는 어떻게 소통해야 할까요?

- 우리는 애플리케이션 서버에서 요청을 받고, 해당 요청을 처리하기 위해 데이터베이스와 소통을 해야합니다.
- 따라서 실제로 서버가 데이터베이스와 어떠한 방법을 통해 소통하고 있는지 알아보려고 합니다.

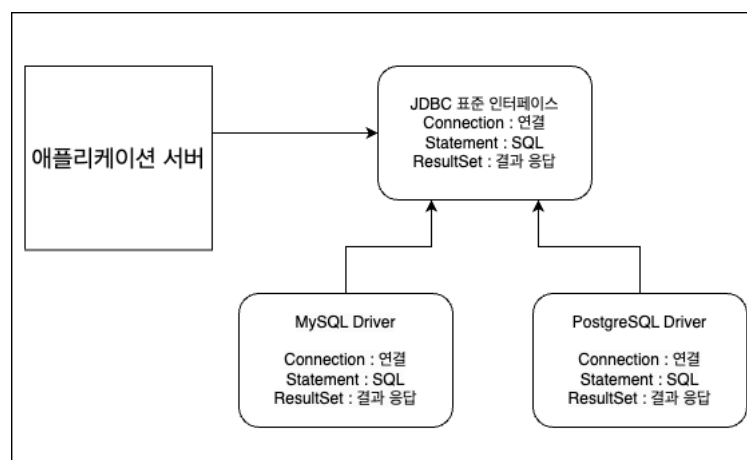
▼ JDBC의 등장배경



- 애플리케이션 서버에서 DB에 접근 하기 위해서는 여러가지 작업이 필요합니다.
 1. 우선 DB에 연결하기 위해 커넥션을 연결해야합니다.
 2. SQL을 작성한 후 커넥션을 통해 SQL을 요청합니다.
 3. 요청한 SQL에 대한 결과를 응답 받습니다.



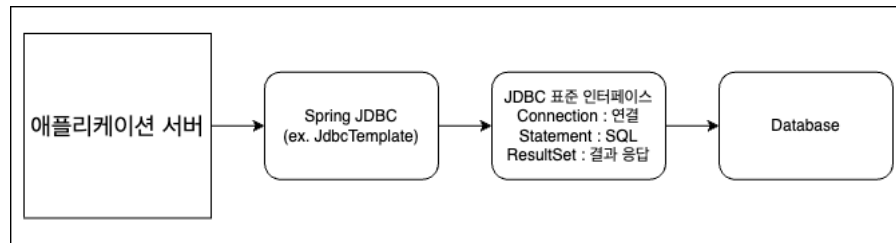
- 기존에 사용하던 MySQL 서버를 PostgreSQL 서버로 변경한다면 무슨일이 발생할까요?
- MySQL과 PostgreSQL은 커넥션을 연결하는 방법, SQL을 전달하는 방법, 결과를 응답받는 방법 모두 다를 수 있습니다.
- 따라서 애플리케이션 서버에서 작성했던 DB 연결 로직들을 전부 수정해야합니다.



- 이러한 문제를 해결하기 위해 JDBC 표준 인터페이스가 등장했습니다.
- JDBC는 Java Database Connectivity로 DB에 접근할 수 있도록 Java에서 제공하는 API입니다.

- JDBC에 연결해야하는 DB의 JDBC 드라이버를 제공하면 DB 연결 로직을 변경할 필요없이 DB 변경이 가능합니다.
 - DB 회사들은 자신들의 DB에 맞도록 JDBC 인터페이스를 구현한 후 라이브러리로 제공하는데 이를 JDBC 드라이버라 부릅니다.
- 따라서, MySQL 드라이버를 사용해 DB에 연결을 하다 PostgreSQL 서버로 변경이 필요할 때 드라이버만 교체하면 손쉽게 DB 변경이 가능합니다.

▼ JdbcTemplate이란?



- JDBC의 등장으로 손쉽게 DB교체가 가능해졌지만 아직도 DB에 연결하기 위해 여러가지 작업 로직들을 직접 작성해야한다는 불편함이 남았습니다.
- 이러한 불편함을 해결하기 위해 커넥션 연결, statement 준비 및 실행, 커넥션 종료 등의 반복적이고 중복되는 작업들을 대신 처리해주는 JdbcTemplate이 등장했습니다.

▼ JdbcTemplate 사용방법

1. application.properties에 DB에 접근하기 위한 정보를 작성합니다.

▼ [코드 스니펫] application.properties

```

spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/memo
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password={비밀번호}
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
  
```

2. build.gradle에 JDBC 라이브러리와 MySQL을 등록합니다.

▼ [코드 스니펫] build.gradle : JDBC, MySQL 추가

```

// MySQL
implementation 'mysql:mysql-connector-java:8.0.28'
implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-data-jdbc'
  
```

▼ 프로젝트 설정

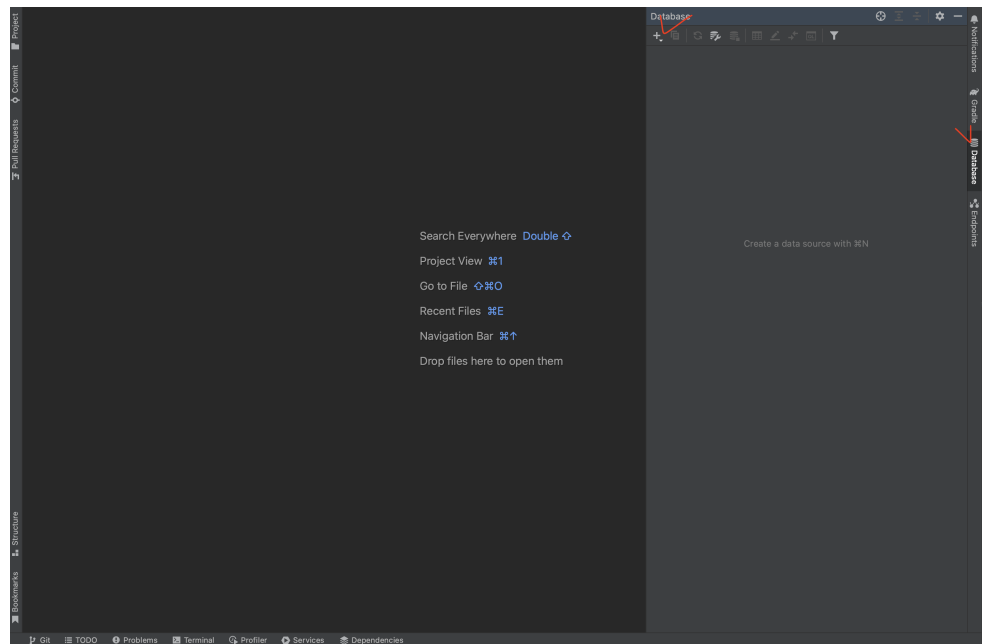
- IntelliJ Database 연동

▼ CREATE DATABASE

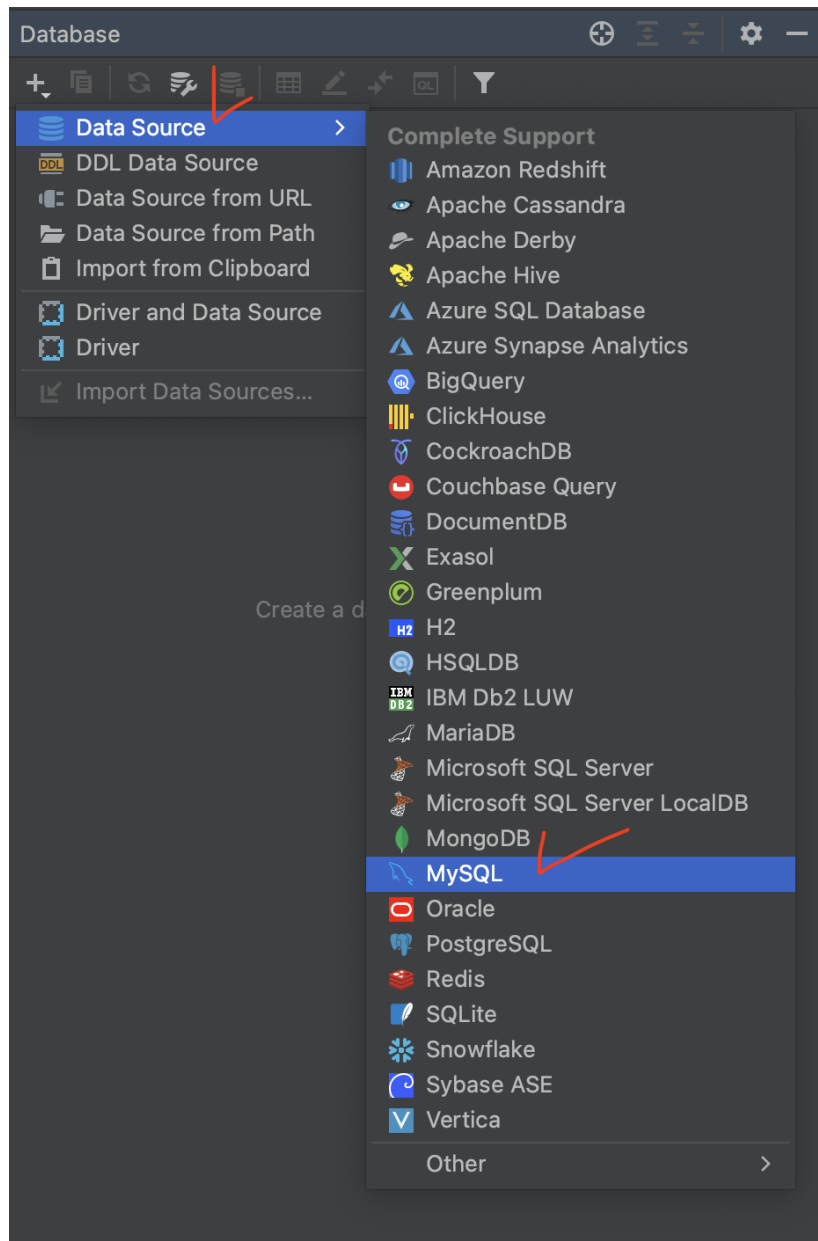
```
CREATE DATABASE memo;
```

▼ 연동 순서

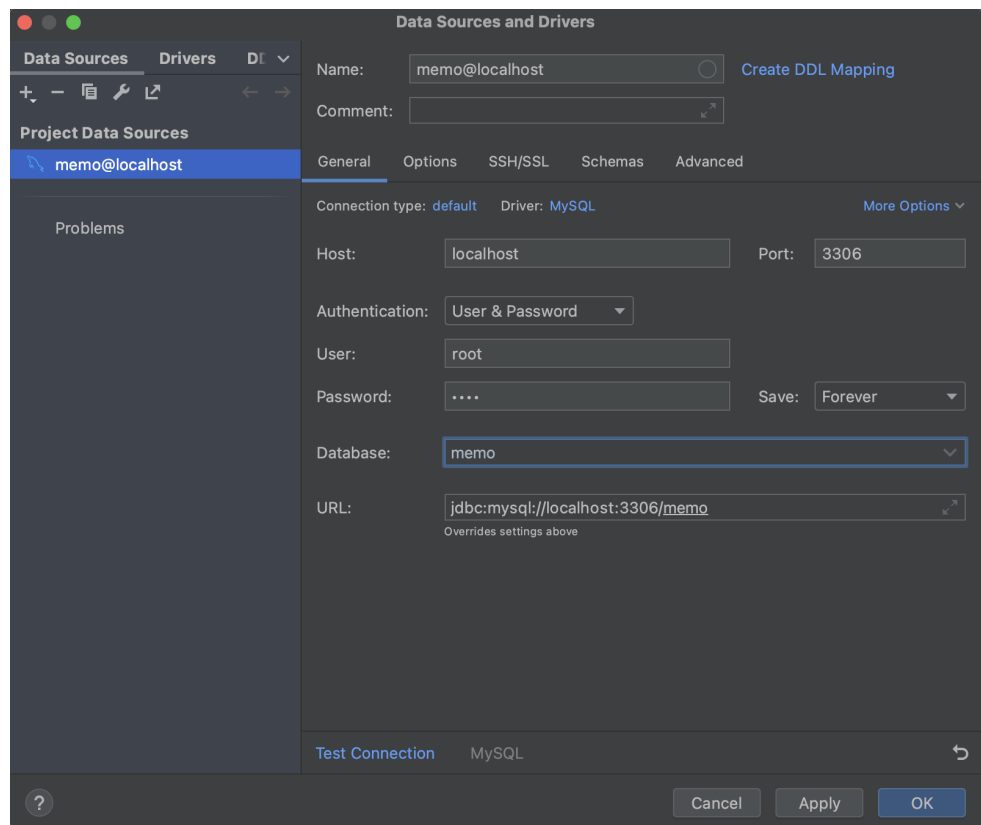
1. Database 탭을 클릭하시고 + 버튼을 누릅니다.



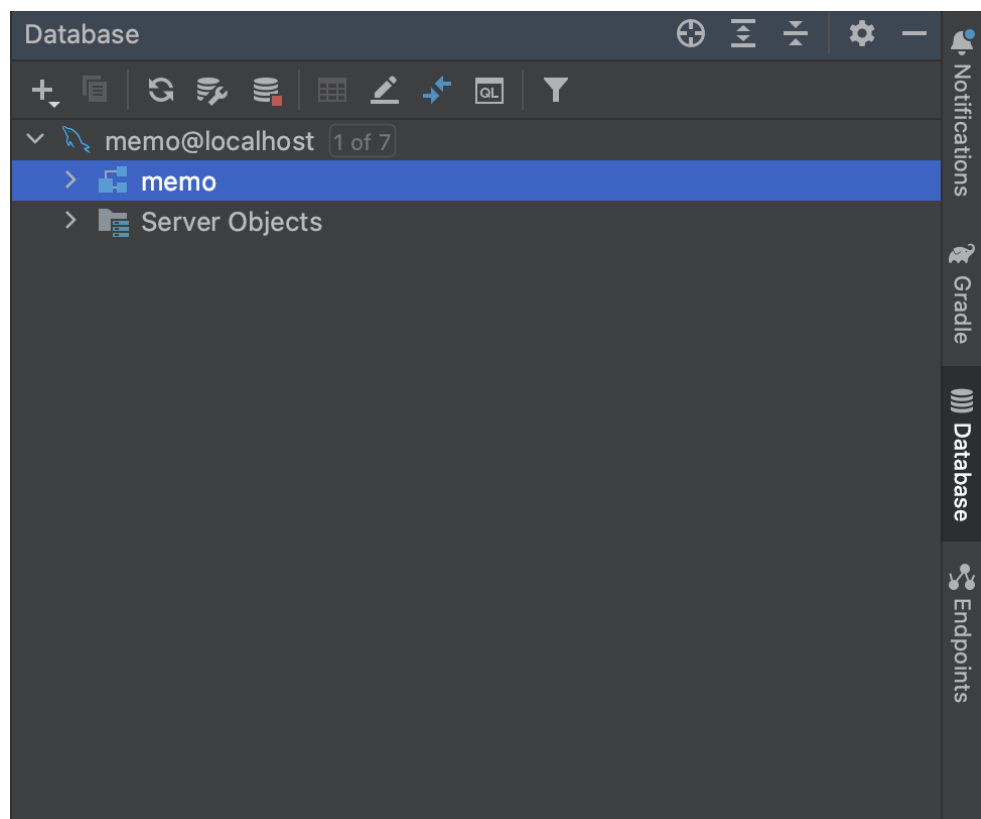
2. Data Source > MySQL 를 클릭합니다.



3. User, Password, Database 정보를 추가한 후 Ok를 클릭합니다.



4. MySQL Database에 연결이 완료되었습니다.



▼ [코드 스니펫] create memo table

```
create table memo
(
    id          bigint          not null auto_increment,
    contents    varchar(500) not null,
    username    varchar(255) not null,
    primary key (id)
);
```

2. DB연결이 필요한 곳에서 JdbcTemplate을 주입받아와 사용합니다.

```
private final JdbcTemplate jdbcTemplate;

public MemoRepository(JdbcTemplate jdbcTemplate) {
    this.jdbcTemplate = jdbcTemplate;
}
```

- 생성자의 파라미터를 통해 JdbcTemplate 객체가 자동으로 넘어와 jdbcTemplate 변수에 저장됩니다.

• INSERT

```
String sql = "INSERT INTO memo (username, contents) VALUES (?, ?)";
jdbcTemplate.update(sql, "Robbie", "오늘 하루도 화이팅!");
```

- INSERT SQL을 작성해 String 변수에 저장합니다.
 - 이때, 넣고자 하는 데이터 부분에 ?를 사용하면 유동적으로 데이터를 넣어줄 수 있습니다.
- `jdbcTemplate.update()` 메서드는 INSERT, UPDATE, DELETE 와 같이 생성, 수정, 삭제에 사용될 수 있는데 첫 번째 파라미터로 SQL을 받고 그 이후에는 ?에 들어갈 값을 받습니다.

• UPDATE

```
String sql = "UPDATE memo SET username = ? WHERE id = ?";
jdbcTemplate.update(sql, "Robbert", 1);
```

- UPDATE SQL을 작성해 String 변수에 저장한 후 `update()` 메서드 첫 번째 파라미터에 넣어줍니다.
 - 이때, 넣고자 하는 데이터 부분에 ?를 사용하면 유동적으로 데이터를 넣어줄 수 있습니다.

• DELETE

```
String sql = "DELETE FROM memo WHERE id = ?";
jdbcTemplate.update(sql, 1);
```

- DELETE SQL을 작성해 String 변수에 저장한 후 `update()` 메서드 첫 번째 파라미터에 넣어줍니다.
 - 이때, 넣고자 하는 데이터 부분에 ?를 사용하면 유동적으로 데이터를 넣어줄 수 있습니다.

• SELECT

```
String sql = "SELECT * FROM memo";
return jdbcTemplate.query(sql, new RowMapper<MemoResponseDto>() {
    @Override
    public MemoResponseDto mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException {
        // SQL 의 결과로 받아온 Memo 데이터들을 MemoResponseDto 타입으로 변환해줄 메서드
        Long id = rs.getLong("id");
        String username = rs.getString("username");
        String contents = rs.getString("contents");
        return new MemoResponseDto(id, username, contents);
    }
});
```

- SELECT SQL을 작성해 String 변수에 저장한 후 `query()` 메서드 첫 번째 파라미터에 넣어줍니다.
- SELECT의 경우 결과가 여러 줄로 넘어오기 때문에 `RowMapper`를 사용하여 한 줄씩 처리 할 수 있습니다.
 - `RowMapper`는 인터페이스 이기 때문에 익명 클래스를 구현하여 처리합니다.
 - 오버라이딩 된 `mapRow` 메서드는 제네릭스에 선언한 `MemoResponseDto` 타입으로 데이터 한 줄을 변환하는 작업을 수행합니다.

▼ [코드 스니펫] MemoController

```
package com.sparta.memo.controller;

import com.sparta.memo.dto.MemoRequestDto;
import com.sparta.memo.dto.MemoResponseDto;
import com.sparta.memo.entity.Memo;
import org.springframework.jdbc.core.JdbcTemplate;
import org.springframework.jdbc.core.RowMapper;
import org.springframework.jdbc.support.GeneratedKeyHolder;
import org.springframework.jdbc.support.KeyHolder;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;

import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import java.util.List;

@RestController
@RequestMapping("/api")
public class MemoController {

    private final JdbcTemplate jdbcTemplate;

    public MemoController(JdbcTemplate jdbcTemplate) {
        this.jdbcTemplate = jdbcTemplate;
    }

    @PostMapping("/memos")
    public MemoResponseDto createMemo(@RequestBody MemoRequestDto requestDto) {
        // RequestDto -> Entity
        Memo memo = new Memo(requestDto);

        // DB 저장
        KeyHolder keyHolder = new GeneratedKeyHolder(); // 기본 키를 반환받기 위한 객체

        String sql = "INSERT INTO memo (username, contents) VALUES (?, ?)";
        jdbcTemplate.update( con -> {
            PreparedStatement preparedStatement = con.prepareStatement(sql,
                Statement.RETURN_GENERATED_KEYS);

            preparedStatement.setString(1, memo.getUsername());
            preparedStatement.setString(2, memo.getContents());
            return preparedStatement;
        },
        keyHolder);

        // DB Insert 후 받은 기본키 확인
        Long id = keyHolder.getKey().longValue();
        memo.setId(id);

        // Entity -> ResponseDto
        MemoResponseDto memoResponseDto = new MemoResponseDto(memo);

        return memoResponseDto;
    }

    @GetMapping("/memos")
    public List<MemoResponseDto> getMemos() {
        // DB 조회
        String sql = "SELECT * FROM memo";

        return jdbcTemplate.query(sql, new RowMapper<MemoResponseDto>() {
            @Override
            public MemoResponseDto mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException {
                // SQL 의 결과로 받은 Memo 데이터들을 MemoResponseDto 타입으로 변환해줄 메서드
                Long id = rs.getLong("id");
                String username = rs.getString("username");
                String contents = rs.getString("contents");
                return new MemoResponseDto(id, username, contents);
            }
        });
    }
}
```

```

    }

    @PutMapping("/memos/{id}")
    public Long updateMemo(@PathVariable Long id, @RequestBody MemoRequestDto requestDto) {
        // 해당 메모가 DB에 존재하는지 확인
        Memo memo = findById(id);
        if(memo != null) {
            // memo 내용 수정
            String sql = "UPDATE memo SET username = ?, contents = ? WHERE id = ?";
            jdbcTemplate.update(sql, requestDto.getUsername(), requestDto.getContents(), id);

            return id;
        } else {
            throw new IllegalArgumentException("선택한 메모는 존재하지 않습니다.");
        }
    }

    @DeleteMapping("/memos/{id}")
    public Long deleteMemo(@PathVariable Long id) {
        // 해당 메모가 DB에 존재하는지 확인
        Memo memo = findById(id);
        if(memo != null) {
            // memo 삭제
            String sql = "DELETE FROM memo WHERE id = ?";
            jdbcTemplate.update(sql, id);

            return id;
        } else {
            throw new IllegalArgumentException("선택한 메모는 존재하지 않습니다.");
        }
    }

    private Memo findById(Long id) {
        // DB 조회
        String sql = "SELECT * FROM memo WHERE id = ?";

        return jdbcTemplate.query(sql, resultSet -> {
            if(resultSet.next()) {
                Memo memo = new Memo();
                memo.setUsername(resultSet.getString("username"));
                memo.setContents(resultSet.getString("contents"));
                return memo;
            } else {
                return null;
            }
        }, id);
    }
}

```



혹시! JdbcTemplate을 사용하여 DB와 소통하는 방법이 어렵고 복잡하다고 느껴지셨나요?

물론 JdbcTemplate이 JDBC를 직접 사용할 때 발생하는 불편함을 해결해 주었지만 아직도 복잡하고 사용하기 까다로운 것은 분명한 사실입니다.

다행히도 Java 개발자들을 위해 DB와 객체를 매핑하여 소통할 수 있는 ORM이라는 기술이 등장했습니다.

따라서 JdbcTemplate 사용방법은 가볍게 보고 넘어가도록 하겠습니다.

08. 2주차 끝 & 숙제설명

▼ 숙제 설명



SQL 문제를 풀어봅니다.

SQL 연습하기 강의와 이어지는 문제입니다.

▼ 문제 1



수강생을 관리하는 MANAGER 테이블을 만들어보세요.

- 컬럼은 총 id, name, student_code 입니다.
- id는 bigint 타입이며 PK입니다.
- name은 최소 2자 이상, varchar 타입, not null 입니다.
- student_code는 STUDENT 테이블을 참조하는 FK이며 not null 입니다.
- FK는 CONSTRAINT 이름을 'manager_fk_student_code' 로 지정해야합니다.

▼ 문제 2



ALTER, MODIFY를 이용하여 MANAGER 테이블의 id 컬럼에 AUTO_INCREMENT 기능을 부여하세요.

▼ 문제 3



INSERT를 이용하여 수강생 s1, s2, s3, s4, s5를 관리하는 managerA와 s6, s7, s8, s9를 관리하는 managerB를 추가하세요.

- AUTO_INCREMENT 기능을 활용하세요

▼ 문제 4



JOIN을 사용하여 managerA가 관리하는 수강생들의 이름과 시험 주차 별 성적을 가져오세요.

▼ 문제 5



STUDENT 테이블에서 s1 수강생을 삭제했을 때 EXAM에 있는 s1수강생의 시험성적과 MANAGER의 managerA가 관리하는 수강생 목록에 자동으로 삭제될 수 있도록 하세요.

- ALTER, DROP, MODIFY, CASCADE 를 사용하여 EXAM, MANAGER 테이블을 수정합니다.

• 제출 파일

- 문제에 대한 답안 SQL 전체

HW. 2주차 숙제 답안 코드

▼ [코드 스니펫] - 1주차 숙제 답안 코드

▼ 문제 1 답안

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS MANAGER
(
    id bigint primary key,
    name varchar(100) not null,
    student_code varchar(100) not null,
```

```
CONSTRAINT manager_fk_student_code foreign key(student_code) references student(student_code)
);
```

▼ 문제 2 답안

```
ALTER TABLE MANAGER MODIFY COLUMN id bigint auto_increment;
```

▼ 문제 3 답안

```
INSERT INTO MANAGER(name, student_code) VALUES('managerA', 's1');
INSERT INTO MANAGER(name, student_code) VALUES('managerA', 's2');
INSERT INTO MANAGER(name, student_code) VALUES('managerA', 's3');
INSERT INTO MANAGER(name, student_code) VALUES('managerA', 's4');
INSERT INTO MANAGER(name, student_code) VALUES('managerA', 's5');

INSERT INTO MANAGER(name, student_code) VALUES('managerB', 's6');
INSERT INTO MANAGER(name, student_code) VALUES('managerB', 's7');
INSERT INTO MANAGER(name, student_code) VALUES('managerB', 's8');
INSERT INTO MANAGER(name, student_code) VALUES('managerB', 's9');
```

▼ 문제 4 답안

```
SELECT s.name, e.exam_seq, e.score
FROM MANAGER m JOIN STUDENT S on m.student_code = s.student_code
JOIN EXAM e on m.student_code = e.student_code WHERE m.name = 'managerA';
```

▼ 문제 5 답안

```
ALTER TABLE EXAM DROP CONSTRAINT exam_fk_student_code;
ALTER TABLE EXAM ADD CONSTRAINT exam_fk_student_code FOREIGN KEY(student_code) REFERENCES STUDENT(student_code) ON DELETE CASCADE;
ALTER TABLE MANAGER DROP CONSTRAINT manager_fk_student_code;
ALTER TABLE MANAGER ADD CONSTRAINT manager_fk_student_code FOREIGN KEY(student_code) REFERENCES STUDENT(student_code) ON DELETE CASCADE;

DELETE FROM STUDENT WHERE student_code = 's1';
```