

FootScores

Tercer proyecto
Usabilidad



- Gorilla test
- Estudio con hotjar

Actualizar instrucciones

Cambio en la manera que se calculan los puntajes.

¿Como usar FootScores?

- Ve a la sección de Leagues
- Selecciona tu liga favorita
- Adivina el resultado final de los partidos!
- Adivina los resultados para ganar puntos y subir en el Leaderboard!

¿Como usar FootScores?

- Ve a la sección de Ligas
- Selecciona una liga para ver los partidos disponibles
- Adivina cuanto van a quedar!
- Una vez pasen los partidos, ve a tu perfil y da click al botón verde de refrescar para recalcular tu puntaje
- Gana 10 puntos por cada marcador que aciertes, y mira como avanzas en el Leaderboard!

Leaderboard

Leaderboard

#	Nombre	Puntaje
1	demo	20
2	anita	0
3	ngomez	0
4	video	0
5	test	0

Leaderboard



#	Nombre	Puntaje
1	prueba	50
2	Felipe	0
3	Nicolas	0
4	Prueba1	0

Estudios con Hotjar

- Se configuró Hotjar para monitorear el uso de la aplicación por parte de 21 usuarios nuevos.
- Se grabaron las interacciones de los usuarios y se generaron mapas de calor.



Problemas Identificados Hotjar

Algunos de los problemas identificados mediante Hotjar:

- Problemas para encontrar cómo crear una cuenta
- Problemas para guardar los datos asociados a su perfil
- No encuentran cómo subir la foto
- Incapacidad para enviar varios guesses al tiempo
- Demasiados partidos de liga en la misma página



Problemas Identificados Hotjar



- El título Footscores aparenta ser un link y lo intentan presionar.
- Intentan iniciar sesión o registrarse mediante el texto de bienvenida

Problemas Identificados Hotjar



- Se identificaron las ligas que más se seleccionan y se decidió reorganizar para facilitar su acceso.

Partidos de la semana

Selecione la competencia



Nueva organización ligas:

Antes

Partidos de la semana

Selecione la competencia



Ahora

Resultados Hotjar

Aspectos a mejorar:

- Mejorar login y hacer sign up más grande
- Agregar botón para la actualización de los datos
- Agregar paginación en los partidos
- Agregar botón para enviar todos los guesses al tiempo

