

# scripts vol2



# Задание для самостоятельной работы

Необходимо создать скрипт (в вашей папке на учебном сервере), который выполнит следующие действия:

1. Создайте директорию `test_dir` в домашней папке.
2. В этой директории создайте 5 пустых файлов с именами `file1.txt`, `file2.txt`, `file3.txt`, `file4.txt`, `file5.txt`.
3. Запишите в `file1.txt` список всех файлов и директорий в домашней папке.
4. Скопируйте `file1.txt` в `file2.txt`.
5. Переместите `file3.txt` в родительскую директорию.
6. Удалите `file4.txt`.
7. Найдите и выведите на экран все строки в `file2.txt`, содержащие слово "test".
8. Подсчитайте и выведите количество строк в `file2.txt`.
9. Поменяйте права доступа к `file5.txt`, сделав его исполняемым только для владельца.
10. Запустите команду `ps aux` и сохраните её вывод в файл `processes.txt`.

# Повторение

- Скрипты
- Написание скриптов
- Оболочки
- Написание скриптов
- Права на файлы
- Запуск скрипта



# Введение

- Скрипты
- Получение данных от пользователя
- Циклы



# Скрипты

Любой скрипт начинается с шебанга (#) и он присутствует на первой строке.

Команда, которая помогает нам создавать файлы скрипта без помощи текстовых редакторов:

```
echo -e '#!/bin/bash\n date' >> script.sh
```



# Скрипты

В каких случаях нельзя воспользоваться текстовыми редакторами для написания скрипта:

- Сисадмин запретил запускать дополнительные программы.
- В системе, отсутствует текстовый редактор.

В этом случае мы используем команды `echo` и запись в файл.



# Скрипты

**`echo -e '#!/bin/bash\n date' >> script.sh`**

Команда `echo` выводит на экран текст, а если мы используем знак записи в файл `>`, то этот текст можно записать на ходу в файл.

При помощи этой команды мы выводим текст в файл.

Нужно учитывать, что в файле скрипта все наши команды пишутся на новой строке, поэтому нужно использовать дополнительный ключ `-e`, который поможет запускать дополнительные возможности.



# Получение данных от пользователя

Ключи и параметры командной строки — это способ получить данные от того, кто пользуется скриптом.

Иногда сценарии нуждаются в данных, которые пользователь должен ввести во время выполнения программы.

Для этой цели в оболочке `bash` имеется команда **`read`**.





# Получение данных от пользователя

Команда **read** позволяет принимать введённые данные со стандартного ввода (с клавиатуры) или используя другие дескрипторы файлов. После получения данных, эта команда помещает их в переменную:

```
#!/bin/bash
```

```
echo -n "Enter your name: "
```

```
read name
```

```
echo "Hello $name, welcome to my program."
```



# Получение данных от пользователя

Команда **read** позволяет принимать введённые данные со стандартного ввода (с клавиатуры) или используя другие дескрипторы файлов. После получения данных, эта команда помещает их в переменную:

```
#!/bin/bash
```

```
echo -n "Enter your name: "
```

```
read name
```

```
echo "Hello $name, welcome to my program."
```

- Команда `echo`, которая выводит приглашение, вызывается с ключом `-n`.
- Это приводит к тому, что в конце приглашения не выводится знак перевода строки, что позволяет пользователю скрипта вводить данные там же, где расположено приглашение, а не на следующей строке.

# Скрипты

Запустим файл и посмотрим на результат:

```
localhost:~# bash 1
Enter your name: telran
Hello telran, welcome to my program.
localhost:~#
```

Система ждет, пока будет введено значение и после выводит его на экран.



# Циклы

- Циклы - это повторяющиеся действия.
- Цикл - это такая последовательность, которая позволяет выполнять определенный участок кода необходимое количество раз.
- С помощью циклов вы можете очень сильно сократить количество строк кода, которые необходимо написать для однотипных операций.



# Циклы

Рассмотрим самый простой из вариантов использования циклов в bash.

Он работает как с массивами, так и со списками файлов в директории.

```
#!/bin/bash
```

```
CITY=" Berlin"
```

```
echo Hello from $CITY
```

```
date
```

```
for run in {1..10}
```

```
do
```

```
echo $run
```

```
done
```



# Циклы

Объявляем переменную с маленькими буквами `run`, ей ничего не присвоено.

Называем ее `run` и это `{1..10}` стандартная конструкция минимального-максимального значения массива = завели новую переменную, которая называется `run` и она принимает значение от 1 до 10 (с шагом 1 будет выполняться 10 раз).

Все, что между `do` и `done` будет повторяться количество раз, которое указано в `{1..10}`

В данном случае 10 раз.



# Циклы

Выйдем с сохранением и запустим:

```
localhost:~# ./script.s
```

```
Hello from Berlin
```

```
Tue Feb 15 16:00:47 UTC 202
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
4
```

```
5
```

```
6
```

```
7
```

```
8
```

```
9
```

```
10
```



# Циклы

Переменная `run`, к которой мы здесь обращаемся, должна вывести значение.

Первая итерация\*:

**`run = 1`**

Просим - выведи его.

Оболочка выводит.

Проверяет конечное число: сколько раз нужно повторить этот цикл и делает еще раз.

**`run = 2`** и так далее.





ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

# Итерация

повторение какого-либо действия.

# Циклы

Рассмотрим другой вариант:

```
localhost:~# nano script.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
CITY=" Berlin"
```

```
echo Hello from $CITY
```

```
date
```

```
for run in {1..10}
```

```
do
```

```
echo $run
```

```
sleep 1
```

```
done
```



# Циклы

Добавлено `sleep 1`, значит, что система будет ждать 1 секунду после выполнения одного действия.

Можно использовать дробные значения: можно указать менее секунды.

Если необходимо прервать процесс - нажимает **ctrl+c**



# Экспресс-опрос

- **Вопрос 1.**

Для чего нужны циклы в скрипте?

- **Вопрос 2.**

Какими способами можно запускать скрипты?



# Домашнее задание

1. Создайте скрипт `sleeper.sh`, который будет 10 раз с интервалом в 5 секунд писать дату в формате HH:MM:SS и количество процессов одним числом.
2. Уменьшите или уберите временной интервал (который нам дает `sleep`), используя `vi` или `nano`, закомментировав строку или поменяв значение `sleep`
3. С помощью скрипта запишите в файл информацию о процессоре.
4. С помощью скрипта запишите в файл информацию об операционной системе, но отфильтруйте информацию так, чтобы осталось только имя (`NAME=Alpine Linux`).
5. Выполните прошлое действие, но так, чтобы слово `NAME=` не осталось, а было только имя в чистом виде (`Alpine`)
6. С помощью скрипта создайте 50 файлов с расширением `txt` и именами от `50.txt` до `100.txt`

# Домашнее задание

Вот что вам понадобится для реализации всего этого:

```
sleep  
touch  
ps -ef  
date +"%H:%M:%S"  
cat /etc/os-release  
grep  
awk '{print$НОМЕР_СТОЛБЦА}'
```

Если удобно, то вот однострочник, создающий простейший скрипт, который надо будет редактировать:

```
echo -e `#!/bin/bash\n date\n echo "it works!"` > /tmp/script.sh
```



# Полезные ссылки

- [Bash-скрипты, часть 2: циклы / Хабр](#)