

本文主要介绍Mocha测试框架的使用，进行UI自动化的测试用例编写

Mocha简介

官方文档: <https://mochajs.cn/>

Mocha (发音"摩卡") 诞生于2011年, 最流行的JavaScript测试框架之一, 在浏览器和Node环境都可以使用

Mocha 提供的如下基本功能模块:

describe()

context()

it()

before()

beforeEach()

afterEach()

after()

.only()

.skip()

简单理解几个概念:

describe():单测类

describe块称为"测试套件" (test suite), 类比TestNG的**@Test类**, 表示一组相关的测试。它是一个函数, 第一个参数是测试套件的名称 ("加法函数的测试"), 第二个参数是一个实际执行的函数。

it(): 单测方法

it块称为"测试用例" (test case), 类比TestNG的**@Test方法**, 表示一个单独的测试, 是测试的最小单位。它也是一个函数, 第一个参数是测试用例的名称 ("1 加 1 应该等于 2"), 第二个参数是一个实际执行的函数。

钩子函数

Mocha在describe块之中, 提供测试用例的四个钩子: before()、after()、beforeEach()和afterEach()。它们会在指定时间执行。类似TestNG的: **@BeforeClass**, **@AfterClass**, **@BeforeMethod**, **@AfterMethod**。

Skip()

跳过执行, 类别TestNG的: **@Test(enabled=false)**

Only()

仅运行

Mocha简单例子

1-创建新文件

新建：test/automation/cases/MochaDemo.js

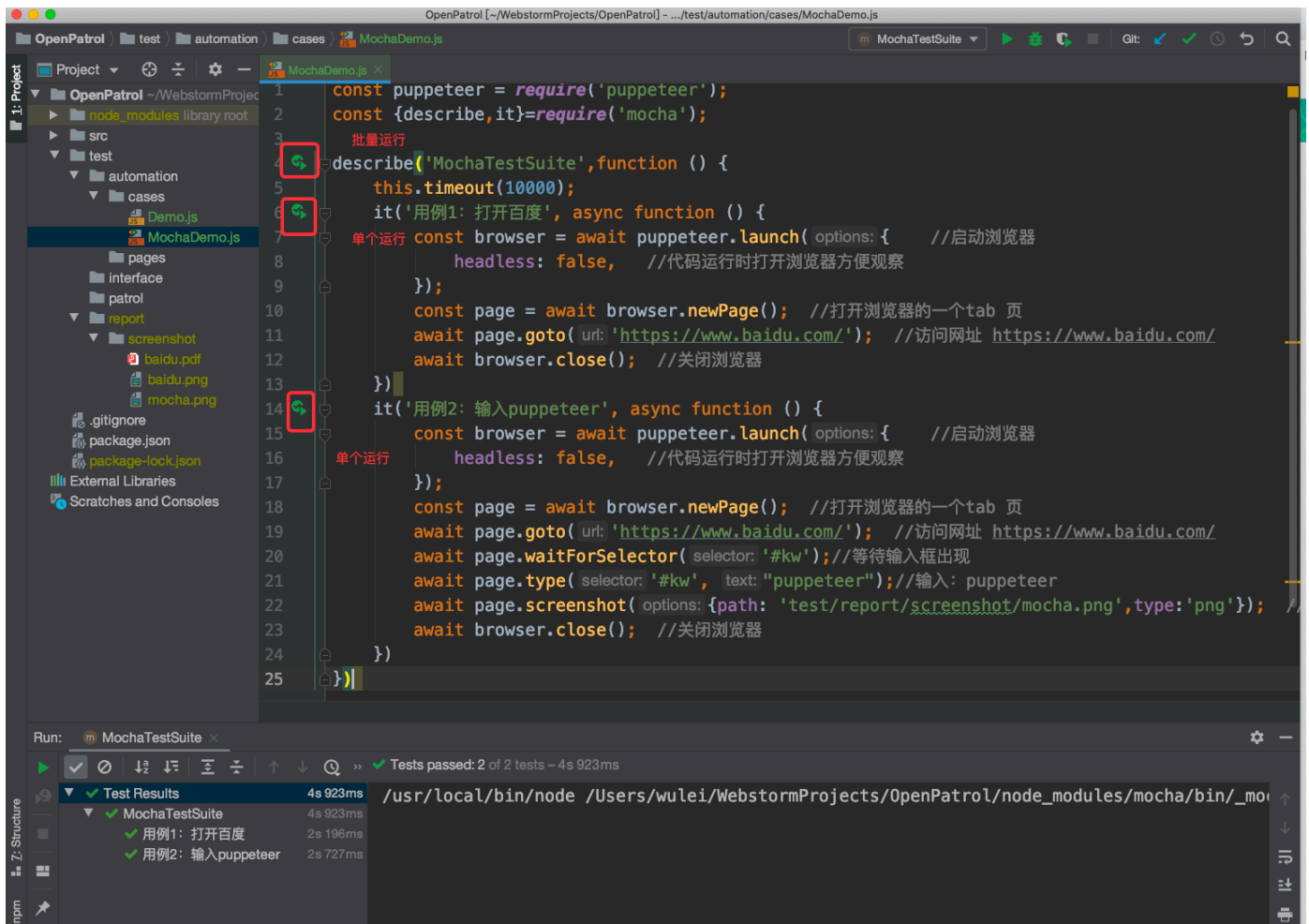
代码：

```
const puppeteer = require('puppeteer');
const {describe,it}=require('mocha');

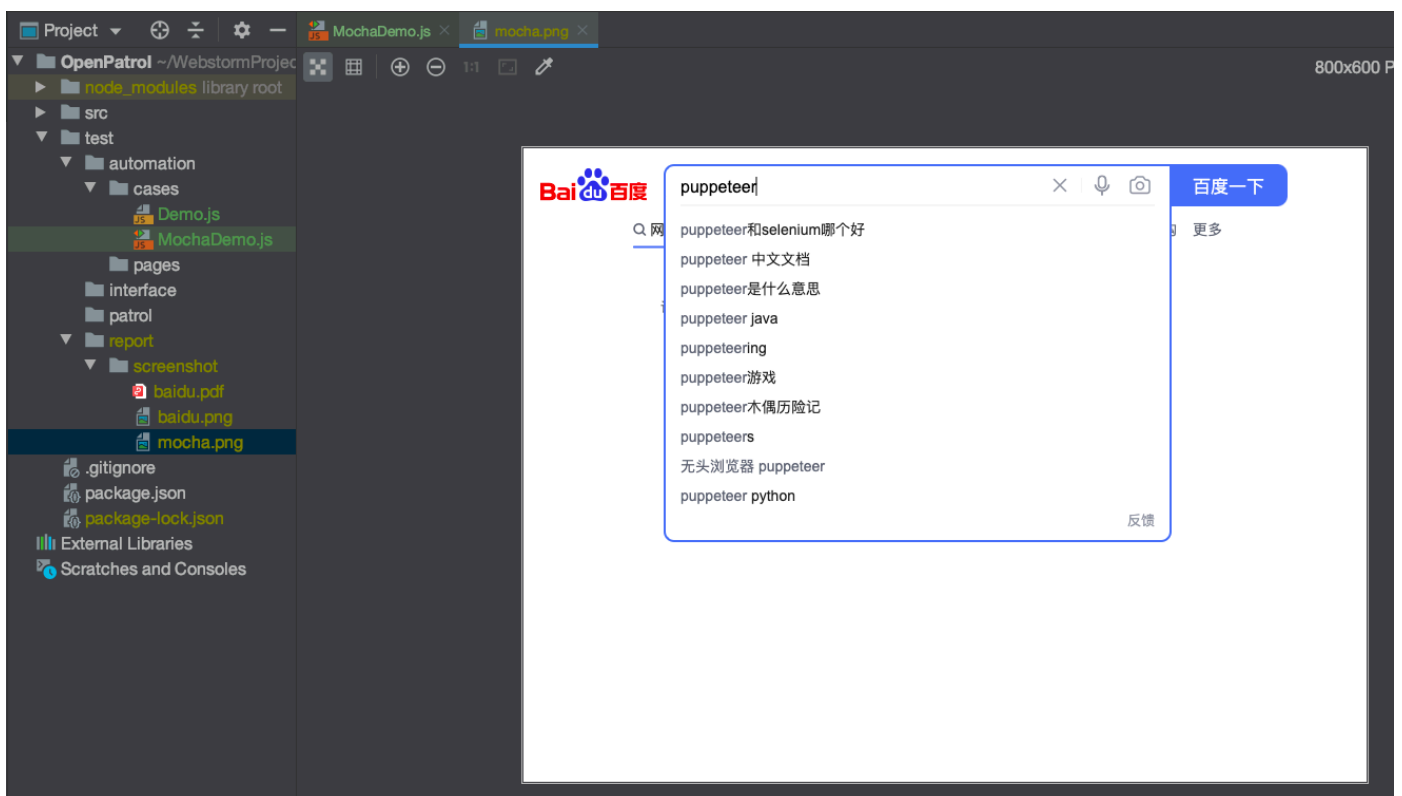
describe('MochaTestSuite',function () {
  this.timeout(10000);
  it('用例1: 打开百度', async function () {
    const browser = await puppeteer.launch({ //启动浏览器
      headless: false, //代码运行时打开浏览器方便观察
    });
    const page = await browser.newPage(); //打开浏览器的一个tab 页
    await page.goto('https://www.baidu.com/'); //访问网址 https://www.baidu.com/
    await browser.close(); //关闭浏览器
  })
  it('用例2: 输入puppeteer', async function () {
    const browser = await puppeteer.launch({ //启动浏览器
      headless: false, //代码运行时打开浏览器方便观察
    });
    const page = await browser.newPage(); //打开浏览器的一个tab 页
    await page.goto('https://www.baidu.com/'); //访问网址 https://www.baidu.com/
    await page.waitForSelector('#kw');//等待输入框出现
    await page.type('#kw', "puppeteer");//输入: puppeteer
    await page.screenshot({path: 'test/report/screenshot/mocha.png',type: 'png'});
    //截图
    await browser.close(); //关闭浏览器
  })
})
```

2-运行

可以选择批量或者单个运行，运行后截图保存成功



截图:



Mocha钩子函数

引入钩子函数：

```
const {describe,it,before,beforeEach,after,afterEach}=require('mocha');
```

在it运行前，定义钩子函数

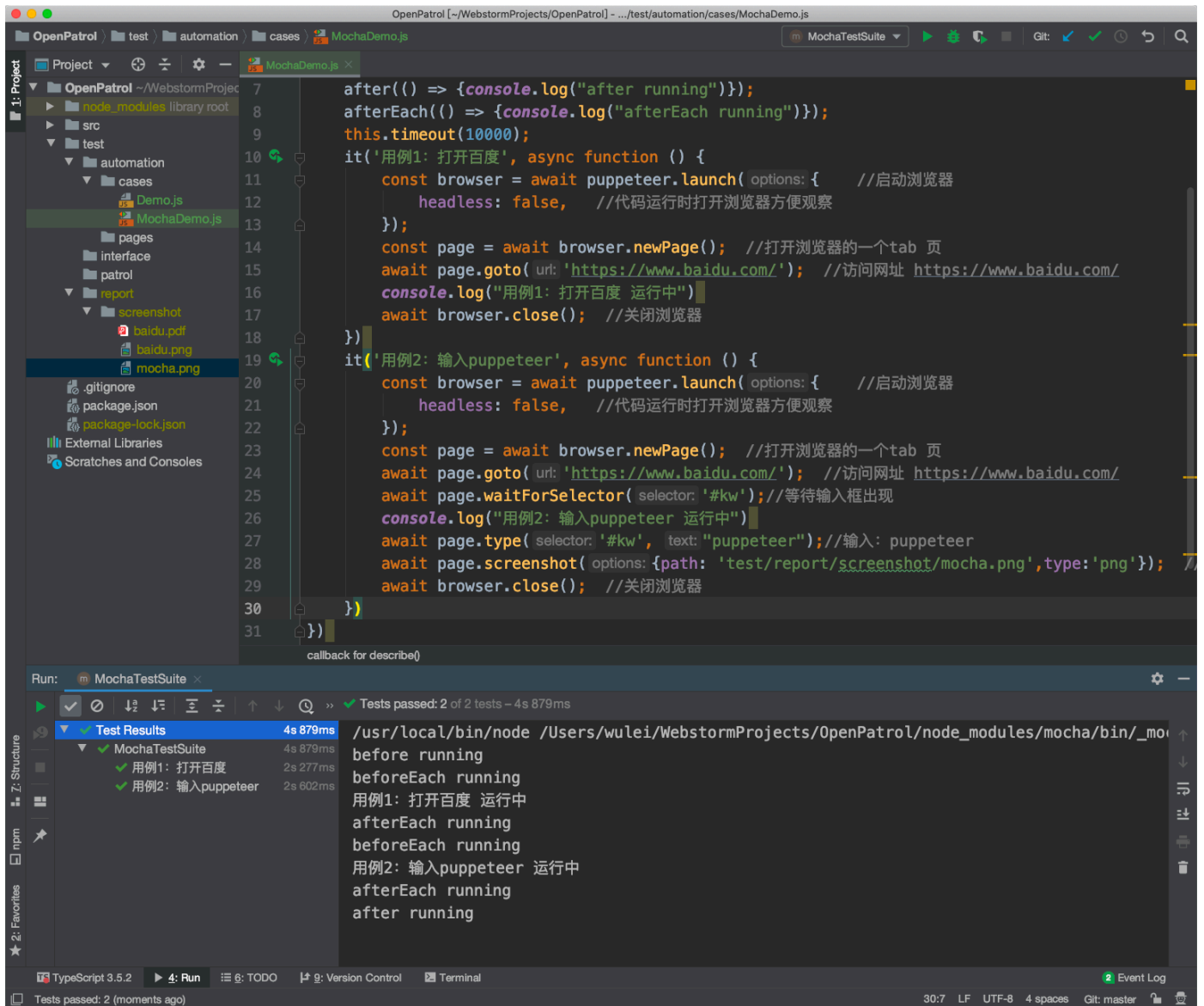
```
before(() => {console.log("before running")});
beforeEach(() => {console.log("beforeEach running")});
after(() => {console.log("after running")});
afterEach(() => {console.log("afterEach running")});
```

完整代码：

```
const puppeteer = require('puppeteer');
const {describe,it,before,beforeEach,after,afterEach}=require('mocha');

describe('MochaTestSuite',function () {
  before(() => {console.log("before running")});
  beforeEach(() => {console.log("beforeEach running")});
  after(() => {console.log("after running")});
  afterEach(() => {console.log("afterEach running")});
  this.timeout(10000);
  it('用例1: 打开百度', async function () {
    const browser = await puppeteer.launch({ //启动浏览器
      headless: false, //代码运行时打开浏览器方便观察
    });
    const page = await browser.newPage(); //打开浏览器的一个tab 页
    await page.goto('https://www.baidu.com/'); //访问网址 https://www.baidu.com/
    console.log("用例1: 打开百度 运行中")
    await browser.close(); //关闭浏览器
  })
  it('用例2: 输入puppeteer', async function () {
    const browser = await puppeteer.launch({ //启动浏览器
      headless: false, //代码运行时打开浏览器方便观察
    });
    const page = await browser.newPage(); //打开浏览器的一个tab 页
    await page.goto('https://www.baidu.com/'); //访问网址 https://www.baidu.com/
    await page.waitForSelector('#kw');//等待输入框出现
    console.log("用例2: 输入puppeteer 运行中")
    await page.type('#kw', "puppeteer");//输入: puppeteer
    await page.screenshot({path: 'test/report/screenshot/mocha.png',type:'png'});
    //截图
    await browser.close(); //关闭浏览器
  })
})
```

重新运行：



可以看到：before/after运行一次，beforeEach/afterEach 在每个IT前后都运行一次

说明：在自动化测试中，钩子函数可以作为环境/数据的初始化和回收

Mocha skip/only

describe 块和 it 块都允许调用 only() 和 skip() 方法。

only() 方法表示在当前的父 describe 块下，只执行该单元的测试。

skip() 方法表示在当前的父 describe 块下，跳过不执行该单元的测试。

当在一个 describe 块下，同时存在 only() 和 skip() 方法，则只执行 .only() 方法。

下面是it.skip()例子，其他类比即可

