



MORGAN BATTIG

STAGE
DÉVELOPPEUR
FULLSTACK

INFORMATIONS

Suisse
24 Janvier 2006 - 19 ans
94 Chemin de Chez Mollière
74560 La Muraz, France
+33 6 19 63 32 86
battig.morgan@gmail.com
<https://forwarzz.github.io/>

COMPÉTENCES

Java	●●●●●●●●
C#	●●●●●●●●
PHP	●●●●●●●●
Laravel	●●●●●●●●
AdonisJS	●●●●●●●●
HTML	●●●●●●●●
CSS	●●●●●●●●
Typescript	●●●●●●●●
VueJS	●●●●●●●●
NuxtJS	●●●●●●●●
PostgreSQL	●●●●●●●●
Docker	●●●●●●●●
Linux	●●●●●●●●
CI/CD	●●●●●●●●

LANGUES

Français
Langue maternelle

Anglais
B2

Profil

Étudiant en 2^e année de Bachelor en Informatique, passionné par le développement full-stack. Je maîtrise les stacks modernes NuxtJS, Laravel, ainsi que les langages backend Java, PHP et TypeScript. Je dispose également de bonnes bases en Docker et en CI/CD, que j'utilise pour structurer et automatiser mes environnements de développement.

Disponible à partir du 20 avril 2026 pour un stage de 10 à 12 semaines.

Compétences personnelles

Autonomie - Polyvalence - Adaptabilité - Persévérance

Expériences

Site E-Commerce complet – CubeBikes Oct. - Jan. 2026
Projet universitaire - IUT Annecy, France

- Conception et développement d'une plateforme e-commerce complète en utilisant Laravel (PHP) et base de données PostgreSQL.
- Application de la méthodologie Agile Scrum pour la planification de projet, la gestion des sprints et la collaboration d'équipe.
- Intégration de l'API Stripe pour le traitement sécurisé des paiements et de Google OAuth pour l'authentification des utilisateurs.
- Développement de fonctionnalités essentielles telles que le panier d'achat, la gestion des commandes et le système de comptes clients.
- Assurance de la conformité au RGPD et conception de maquettes.

Développeur Fullstack – SaaS Clips TikTok Août. - Sept. 2024
Projet personnel

- Conception et développement d'un SaaS pour la génération automatique de clips vidéo avec sous-titres synchronisés.
- Mise en place d'un système d'orchestration GPU via OpenStack, avec des workers Python pour l'encodage vidéo (ffmpeg).
- Création d'un dashboard (AdonisJS/Inertia/VueJS) pour la gestion des clips, le suivi du pipeline et la planification des publications.
- Automatisation de la publication TikTok basé sur Puppeteer.

Formations

BUT Informatique - Équivalent un Bachelor 2024 - 2027
Suisse en Informatique

Deuxième année
Université Savoie Mont-Blanc - Annecy, France
Parcours réalisation d'applications
Conception, Développement, Validation

Baccalauréat Français - Mention Très Bien 2024

Lycée Jean Monnet - Annemasse, France
Mathématique - Numérique et Sciences Informatiques

Centres d'intérêt

- Jeux vidéos compétitifs (Rocket League, Valorant, PUBG)
- Explorations spatiales & innovations (SpaceX, Starship, nouvelles technologies)

Références

Christophe Lin-Kwong-Chon
christophe.linkwongchon@univ-smb.fr
Chercheur, Université d'Annecy
Base de données et IA

Luc DAMAS
luc.damas@univ-smb.fr
Chercheur, Université d'Annecy
Algorithmique et expert Web