



# MORGAN BATTIG

## STAGE DÉVELOPPEUR FULLSTACK

### INFORMATIONS

Suisse

24 Janvier 2006 - 19 ans  
94 Chemin de Chez Mollière  
74560 La Muraz, France  
+33 6 19 63 32 86  
[battig.morgan@gmail.com](mailto:battig.morgan@gmail.com)  
<https://forwarzz.github.io/>

### COMPÉTENCES

Java	██████████
C#	██████████
PHP	███████████
Laravel	███████████
AdonisJS	███████████
HTML	██████████
CSS	██████████
TypeScript	███████████
VueJS	██████████
NuxtJS	███████████
PostgreSQL	██████████
Docker	██████████
Linux	███████████
CI/CD	███████████

### LANGUES

Français  
Langue maternelle

Anglais  
B2

## Profil

Étudiant en 2<sup>e</sup> année de Bachelor en Informatique, passionné par le développement full-stack. Je maîtrise les stacks modernes NuxtJS, Laravel, ainsi que les langages backend Java, PHP et TypeScript. Je dispose également de bonnes bases en Docker et en CI/CD, que j'utilise pour structurer et automatiser mes environnements de développement.

Disponible à partir du 20 avril 2026 pour un stage de 10 à 12 semaines.

### Compétences personnelles

Autonomie - Polyvalence - Adaptabilité - Persévérance

## Expériences

Site E-Commerce complet – CubeBikes  
Projet universitaire - IUT Annecy, France

Oct. - Jan. 2026

- Conception et développement d'une plateforme e-commerce complète en utilisant Laravel (PHP) et base de données PostgreSQL.
- Application de la méthodologie Agile Scrum pour la planification de projet, la gestion des sprints et la collaboration d'équipe.
- Intégration de l'API Stripe pour le traitement sécurisé des paiements et de Google OAuth pour l'authentification des utilisateurs.
- Développement de fonctionnalités essentielles telles que le panier d'achat, la gestion des commandes et le système de comptes clients.
- Assurance de la conformité au RGPD et conception de maquettes.

Développeur Fullstack – SaaS Clips TikTok  
Projet personnel

Août. - Sept. 2024

- Conception et développement d'un SaaS pour la génération automatique de clips vidéo avec sous-titres synchronisés.
- Mise en place d'un système d'orchestration GPU via OpenStack, avec des workers Python pour l'encodage vidéo (ffmpeg).
- Création d'un dashboard (AdonisJS/Inertia/VueJS) pour la gestion des clips, le suivi du pipeline et la planification des publications.
- Automatisation de la publication TikTok basé sur Puppeteer.

## Formations

BUT Informatique - Équivalent un Bachelor  
Suisse en Informatique

2024 - 2027

Deuxième année

Université Savoie Mont-Blanc - Annecy, France  
Parcours réalisation d'applications  
Conception, Développement, Validation

Baccalauréat Français - Mention Très Bien

2024

Lycée Jean Monnet - Annemasse, France  
Mathématique - Numérique et Sciences Informatiques

## Centres d'intérêt

- Jeux vidéos compétitifs (Rocket League, Valorant, PUBG)
- Explorations spatiales & innovations (SpaceX, Starship, nouvelles technologies)

## Références

Christophe Lin-Kwong-Chon  
[christophe.linkwongchon@univ-smb.fr](mailto:christophe.linkwongchon@univ-smb.fr)  
Chercheur, Université d'Annecy  
Base de données et IA

Luc DAMAS  
[luc.damas@univ-smb.fr](mailto:luc.damas@univ-smb.fr)  
Chercheur, Université d'Annecy  
Algorithmique et expert Web