

Instituto Superior Tecnológico del Azuay

GUIA PRACTICA 4

NOMBRE:

David Becerra

CURSO:

M4B

DOCENTE:

Ing. Patricio Pacheco

MATERIA:

Desarrollo de Aplicaciones Móviles

FECHA DE ENTREGA:

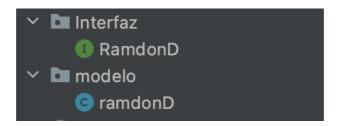
viernes, 18 de marzo de 2022

Para comenzar se crea el Proyecto en Android Studio.

1. Se añade dependencias build.glade para comenzar a manejar las librerías para llamar a api publicas o locales, en este caso utilizaremos la librería de retrofit y gson para el procesado de datos.

```
implementation 'com.squareup.retrofit2:retrofit:2.5.0'
implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.5.0'
implementation 'com.squareup.okhttp3:logging-interceptor:3.9.1'
```

2. Despues crearemos dos paquetes uno sera el modelo y el otro la interfaz.



3. En el modelo se incluira todas las variables que se necesiten para llamar a los datos que deseemos de la api en este caso, incluiremos estos datos, al iugal que tambien generar los getter and setter de los datos.

```
public class ramdonD {
   private int userId;
   private int id;
   private String title;
   private String body;

public int getUserId() {
     return userId;
}

public void setUserId(int userId) {
     this.userId = userId;
}

public int getId() {
     return id;
}

public void setId(int id) {
     this.id = id;
}

public String getTitle() {
     return title;
}

public String getBody() {
     return body;
}
```

4. En la interfaz el llamado de los variables del modelo y tambien la de donde se extraera los datos, este caso solo sera de post

```
public interface RamdonD {
    @GET("posts")
    Call<List<ramdonD>> getRamdons();
}
```

Call de la librería de retrofit para poder llamar al api y extraer datos

5. En el layout se realizo una pequeña modificacion para poder examinar los datos con el textView tambien utilizando NestedScrollView

6. En el main comenzamos con la parte de llamar al textView

```
private TextView ramdonText;
```

7. En el create definimos lo siguiente:

```
ramdonText = findViewById(R.id.ramdonText);
```

8. Luego creamos un metodo para llamar al api y los datos consigo:

9. Agregamos el metodo al OnCreate y quedaria asi:

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    ramdonText = findViewById(R.id.ramdonText);
    getRamdon();
}
```

10. Por ultimo ejecutamos y se veria de la siguiente manera:

