

Viikkoraportti 2

Aloitin Swingin käyttöliittymän tekemisestä. Swingin kanssa oli hieman ongelmia. Luin viikon 1 palautteen ja sain vinkin JavaFX:stä, joten vaihoin Swingin siihen. Tällä hetkellä on ikkuna, johon piirretään ruudukko ja ympyrä. Ympyrän sisään generoidaan soluja. Generoimiseen liittyvät muuttujat ovat tällä hetkellä kovakoodattuja. Ensi viikolla pyrin saamaan ne muutettaviksi tekstikenttien ja nappuloiden avulla. Pyrin myös saamaan ensi viikolla huoneet erotettua toisistaan. Tähän tarvitsen ainakin collision detectionin, sekä jonkinlaisen algoritmin siirtämään huoneita pois toistensa päältä. Koodi tarvitsee myös hieman siivoamista ja parempaa dokumentoimista. Ajattelin myös ottaa käyttöön Checkstylen. Käytin tällä viikolla aikaa noin 20h, josta osa meni Swingin kanssa pelleilemiseen, ja melko monta tuntia JavaFX:n dokumentaation lukemiseen. Viikko meni mielestäni hyvin. Pääsin sisään JavaFX:n ja ensimmäinen algoritmin steppi on valmis.