# Trabalho I Inteligência Artificial

#### • Descrição:

 O trabalho consiste na implementação de um algoritmo genético para calcular a tabela de horários das disciplinas do curso de computação da UFFS. Abaixo é feita uma descrição pormenorizada do arquivo de entrada e das condições do trabalho.

### 1 Regras

- O trabalho deve ser feito em grupos de até 3 alunos
- O trabalho deve ser feito usando C++ ou Java no Linux
- O trabalho pode ser feito:
  - Usando uma library open source que seja modificada para o problema; ou
  - Usando o meu programa modificado para o problema; ou
  - Implementando um algoritmo genético do zero.
- $\bullet$  O trabalho deve ser entregue no Moodle até 24/04
- Trabalhos muito semelhantes, onde fique evidente que houve cópia, estão sujeitos a serem considerados cola. Se isto acontecer ambos os trabalhos terão nota Zero.
- Todos os materiais entregues devem ter o nome dos componentes do grupo.
- Devem ser entregue:
  - Um arquivo makefile que compila o programa
  - Os códigos (C++ ou Java) documentados
  - Um arquivo readme com qualquer instrução relevante à compilação e/ou execução do programa
  - Uma descrição detalhada de no mínimo:
    - \* Descrição geral do algoritmo

- \* Representação dos gens dos indivíduos.
- \* Como foi feito o cruzamento entre indivíduos
- \* Como foi feita a mutação dos indivíduos
- \* Parâmetros usados na execução do algoritmo
- \* Resultado Final

# 2 Critérios de Correção

- Trabalhos que não seguirem as regras anteriores tiram Zero.
- A nota do trabalho levará em conta:
  - Execução: O trabalho tem que compilar e executar
  - Completude: O trabalho faz tudo que é pedido
  - Corretude: O trabalho faz tudo de forma correta.
  - Função de Fitness: Se a heuristica é boa
  - Resultado: Resultado final

## 3 Descrição do arquivo de entrada

• O arquivo de entrada contem a descrição dos dados das disciplinas e preferências dos professores. Abaixo é mostrado os dados e a descrição correspondente ao lado.

14 Padilha	6		08 09 18 19 28 29	Número de professores Nome do professor/ Número de horarios/ Horários no qual o professor prefere não ministrar aulas
:	÷	÷		
9				Número de semestres
V1	101	8	10 11 12 13 14 15 16 17 18 19	Código do curso/semestre/
				Número da sala/
				Número de horários/
				Horários disponíveis
:	÷	:		
37				Número de disciplinas/professores
CD	1	V1	Padilha	Código da disciplina/
				Número de Períodos/
				Código do curso/semestre/
				Nome do professor

### 4 Códigos dos Horários

		S	Т	Q	Q	S
Μ	07:30	00	02	04	06	08
	10:10	01	03	05	07	09
Τ	13:30	10	12	14	16	18
	15:20	11	13	15	17	19
N	19:10	20	22	24	26	28
	21:00	21	23	25	27	29

## 5 Restrições

- Estas restrições não podem ser violadas
  - As aulas de uma disciplina só podem ser ministradas nos horários permitidos do semestre correspondente
  - As disciplinas/professores devem ser mantidos
  - Os professores não podem dar aula ao mesmo tempo nos seguintes pares de horários: (21,02), (23,04), (25,06), (27,08)

#### 6 Preferências

- Estas preferências podem ser violadas, mas a melhor solução será aquela que violar o mínimo de restrições.
- As preferências podem ser valorizadas de forma diferente
  - De preferência os professores não devem ministrar 4 períodos consecutivos no mesmo turno
  - De preferência os professores não devem ministras aulas no período matinal e noturno no mesmo dia
  - de preferência os professores não devem ministrar aulas nos períodos que eles solicitaram não ministrar aulas.

## 7 Algoritmo Genético

• O algoritmo básico do algoritmo genético deve ser alterado por causa da tarefa a ser realizada. Desta maneira, voces terão que modificar principalmente:

- A representação dos dados: Ela deve ser adequada ao problema
- A criação de um indivíduo: Os indivíduos devem ser criados sem violar as restrições.
- O cruzamento: Não é possível fazer o cruzamento normal pois isto gera um indivíduo invalido. Por exemplo, provavelmente haverá duplicação de disciplinas/professores
- A mutação: Idem anterior

Qualquer dúvida entre em contato comigo. Não deixe para a última hora.

# Bom Trabalho