

ĐỀ CƯƠNG HỌC PHẦN THỨ 45: THIẾT KẾ WEB

1. THÔNG TIN TỔNG QUÁT

Tên học phần (tiếng Việt): Thiết kế Web

Tên học phần (tiếng Anh): Web Design

Trình độ: Đại học

Mã học phần:

Mã tự quản: 01202047

Thuộc khối kiến thức: Cơ sở ngành

Đơn vị phụ trách: Bộ môn Khoa học máy tính – Khoa Công nghệ thông tin

Số tín chỉ: 3(1,2)

Phân bố thời gian:

– Số tiết lý thuyết : 15 tiết

– Số tiết thí nghiệm/thực hành (TN/TH) : 60 tiết

– Số giờ tự học : 60 giờ

Điều kiện tham gia học tập học phần:

– Học phần tiên quyết: Không;

– Học phần học trước: Không;

– Học phần song hành: Không;

2. THÔNG TIN GIẢNG VIÊN

STT	Họ và tên	Email	Đơn vị công tác
1.	ThS. Nguyễn Hải Yến	yennh@hufi.edu.vn	Khoa CNTT - HUFİ
2.	TS. Nguyễn Thanh Long	longnt@hufi.edu.vn	Khoa CNTT - HUFİ
3.	ThS. Dương Thị Mộng Thùy	thuydtm@hufi.edu.vn	Khoa CNTT - HUFİ
4.	ThS. Ngô Dương Hà	hand@hufi.edu.vn	Khoa CNTT - HUFİ
5.	ThS. Đinh Nguyễn Trọng Nghĩa	nghiadnt@hufi.edu.vn	Khoa CNTT - HUFİ
6.	ThS. Trần Đình Toàn	toantd@hufi.edu.vn	Khoa CNTT - HUFİ
7.			

3. MÔ TẢ HỌC PHẦN

Học phần trang bị cho người học các kiến thức cơ bản về internet, cung cấp kiến thức nền tảng trong việc thiết kế một website tĩnh với công nghệ HTML5, CSS3, Javascript, kỹ thuật Responsive để website hiển thị hoàn thiện trên các thiết bị khác nhau; từ đó tạo tiền đề cho việc phân tích thiết kế và lập trình web động. Bên cạnh đó, học phần cũng trang bị cho người học các kỹ năng cần thiết trong việc thiết kế bố cục website, sử dụng thư viện Bootstrap để rút ngắn thời gian và nâng cao tính mỹ thuật trong thiết kế. Ngoài ra, người học được rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm hiệu quả, chủ động, có ý thức trách nhiệm và hình thành phong cách làm việc chuyên nghiệp.

4. MỤC TIÊU HỌC PHẦN

Mục tiêu	Mô tả mục tiêu	Chuẩn đầu ra của Chương trình đào tạo	Trình độ năng lực
G1	Áp dụng các kiến thức về HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap trong thiết kế website.	PLO1.2; PLO1.3; PLO5.1	3
G2	Phân tích, so sánh, lựa chọn các kỹ thuật trong thiết kế website; đọc hiểu tài liệu chuyên ngành bằng tiếng anh.	PLO6.4; PLO11.2	4
G3	Có khả năng đánh giá chất lượng công việc của nhóm và kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm.	PLO8.2; PLO9.2	3
G4	Thiết kế giao diện website cho một tổ chức hoặc một nhóm ngành.	PLO6.4	4
G5	Có khả năng làm việc độc lập, học tập và rèn luyện suốt đời; Thể hiện tinh thần trách nhiệm và làm việc nhóm hiệu quả trong các điều kiện khác nhau.	PLO10.1; PLO10.3; PLO12.2; PLO12.3; PLO12.4	4
G6	Có thể tự định hướng, đưa ra các kết luận chuyên môn, đáp ứng yêu cầu nghề nghiệp trong lĩnh vực thiết kế giao diện web.	PLO13.1	3

5. CHUẨN ĐẦU RA HỌC PHẦN

Chuẩn đầu ra (CDR) chi tiết của học phần (*) như sau:

Mục tiêu học phần	CDR học phần	Mô tả CDR	Trình độ năng lực
G1	CLO1.1	Trình bày, phân biệt các khái niệm tổng quát về Internet và Web	3
	CLO1.2	Mô tả và sử dụng các thuộc tính của các thẻ HTML 5	3
	CLO1.3	Phân biệt các loại CSS và các CSS Selector	3
	CLO1.4	Phân tích nguyên lý hoạt động của Javascript Tích hợp Javascript vào trang html để validate các form dữ liệu	3
	CLO1.5	Sử dụng thư viện Bootstrap	3
	CLO1.6	Áp dụng các thẻ trong HTML 5, CSS3, JavaScript, Bootstrap trong thiết kế website	3
G2	CLO2.1	Phân tích, so sánh, lựa chọn kỹ thuật trong bố cục website	2
	CLO2.2	Thiết kế website responsive với Bootstrap	4
	CLO2.3	Khả năng đọc tài liệu bằng tiếng anh, cập nhật các kiến thức mới trong lĩnh vực thiết kế web.	4

Mục tiêu học phần	CDR học phần	Mô tả CDR	Trình độ năng lực
G3	CLO3	Có khả năng đánh giá chất lượng công việc của nhóm và kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm.	3
G4	CLO4	Thiết kế giao diện website cho một tổ chức hoặc một nhóm ngành.	4
G5	CLO5.1	Có khả năng làm việc độc lập, học tập và rèn luyện suốt đời, khả năng tự cập nhật các tài liệu về thiết kế Web.	3
	CLO5.2	Thể hiện tinh thần trách nhiệm và làm việc nhóm hiệu quả trong các điều kiện khác nhau.	4
G6	CLO6.1	Tuân thủ các yêu cầu về sự trung thực, khách quan, ý thức kỷ luật trong học tập	3
	CLO6.2	Tự định hướng, đưa ra các kết luận chuyên môn và có khả năng bảo vệ quan điểm cá nhân trong lĩnh vực thiết kế web	3

(*)Các CDR học phần được xây dựng dựa trên việc tham khảo 1982/QĐ-TTg- Khung trình độ quốc gia Việt Nam và Chuẩn đầu ra CTĐT ngành Công nghệ thông tin, ngành An toàn thông tin trình độ đại học do Trường Đại học Công nghiệp Thực phẩm Thành phố Hồ Chí Minh ban hành.

6. NỘI DUNG HỌC PHẦN

6.1. Phân bố thời gian tổng quát

STT	Tên chương/bài	Chuẩn đầu ra của học phần	Phân bố thời gian (tiết/giờ)		
			Lý thuyết	TN/TH	Tự học
1.	Tổng quan về Internet	CLO1.1	1	0	2
2.	HTML 5	CLO1.2; CLO1.4; CLO1.6; CLO2.3; CLO3; CLO5.1; CLO5.2; CLO6.1; CLO6.2	5	22	21
3.	CSS3	CLO1.3; CLO1.6; CLO2.1; CLO3; CLO4; CLO5.1; CLO5.2; CLO6.1; CLO6.2	5	22	21
4.	Javascript	CLO1.4; CLO1.6; CLO2.3; CLO4; CLO5.1; CLO5.2; CLO6.1; CLO6.2	2	8	8
5.	Bootstrap	CLO1.5; CLO2.2; CLO3; CLO4; CLO5.1; CLO5.2; CLO6.1; CLO6.2	2	8	8
Tổng			15	60	60

6.2. Nội dung chi tiết

Chương 1. Tổng quan về Internet

1.1. Tổng quan về Internet

1.1.1. Giới thiệu về Internet

1.1.2. Các giao thức

- 1.1.3. Hệ thống tên miền
- 1.2. Tổng quan về công nghệ web
 - 1.2.1. World Wide Web
 - 1.2.2. Khái niệm Web Tĩnh, Web động
 - 1.2.3. Cách hoạt động của các trang web
 - 1.2.4. Trình duyệt web

Chương 2. HTML 5

- 2.1. Giới thiệu HTML 5
- 2.2. Các thẻ (tag) cơ bản
 - 2.2.1. Định dạng văn bản
 - 2.2.2. Tạo danh sách
 - 2.2.3. Tạo bảng
 - 2.2.4. Tạo liên kết
 - 2.2.5. Hình ảnh và âm thanh
 - 2.2.6. Form và control
 - 2.2.7. Canvas

Chương 3. CSS3

- 3.1. Giới thiệu CSS3
- 3.2. Selector và Element
- 3.3. Định dạng trang với CSS3
 - 3.3.1. Color và Background
 - 3.3.2. Border, Padding, Margin
 - 3.3.3. Box Shadow
 - 3.3.4. Filter, Display
 - 3.3.5. Position
 - 3.3.6. Animation
 - 3.3.7. Link
 - 3.3.8. Float
 - 3.3.9. Z-index

Chương 4. Javascript

- 4.1 Giới thiệu về JavaScript
- 4.2. Cách sử dụng Java Script
- 4.3. Các thành phần của JavaScript
- 4.4. Một số đối tượng trong JavaScript
- 4.5. Xử lý sự kiện bằng JavaScript

Chương 5. Bootstrap

- 5.1. Hướng dẫn cài đặt Bootstrap
- 5.2. Hướng dẫn sử dụng Bootstrap
- 5.3. Web Responsive

7. PHƯƠNG PHÁP DẠY VÀ HỌC

Phương pháp giảng dạy	Phương pháp học tập	Nhóm CDR của học phần			
		Kiến thức	Kỹ năng cá nhân	Kỹ năng làm việc nhóm	Năng lực tự chủ
		CLO1.1 CLO1.2 CLO1.3 CLO1.4 CLO1.5 CLO1.6 CLO2.1	CLO3 CLO4 CLO2.2 CLO2.3	CLO5.1 CLO5.2	CLO5.1 CLO6.1 CLO6.2
Thuyết trình	Lắng nghe, ghi chép, ghi nhớ, đặt câu hỏi	x			
Minh họa	Quan sát, ghi chép, đặt câu hỏi	x	x		
Vấn đáp	Vấn đáp	x	x		x
Bài tập	Giải quyết bài tập	x	x		x
Bài tập tiểu luận	Đọc tài liệu, thảo luận nhóm, làm bài tập tiểu luận.	x	x	x	x

8. ĐÁNH GIÁ HỌC PHẦN

- Thang điểm đánh giá: 10/10
- Kế hoạch đánh giá học phần cụ thể như sau:

Hình thức đánh giá	Thời điểm	Chuẩn đầu ra học phần	Tỉ lệ (%)	Rubric
Quá trình			50	
Trình bày chủ đề Chủ đề: WebResponsive/ wordpress	Suốt quá trình học	CLO1.1; CLO1.2; CLO1.3; CLO1.4; CLO1.5; CLO1.6	10	Số I.3, I.5
Kiểm tra thực hành lần 1 Chủ đề: HTML, CSS	Tuần 7	CLO1.1; CLO1.2; CLO1.4; CLO1.5; CLO1.6	20	Số I.6
Kiểm tra thực hành lần 2 Chủ đề: JavaScript, Bootstrap	Tuần 14	CLO1.1; CLO1.3; CLO1.4; CLO1.5; CLO1.6	20	Số I.6
Đồ án kết thúc môn			50	

Hình thức đánh giá	Thời điểm	Chuẩn đầu ra học phần	Tỉ lệ (%)	Rubric
Báo cáo đồ án môn học Chủ đề: Danh sách đề tài kèm theo.	Tuần 15	CLO2; CLO3; CLO4; CLO5.1; CLO5.2; CLO6.1; CLO6.2	50	Số I.7

9. NGUỒN HỌC LIỆU

9.1. Sách, giáo trình chính

[1] Godson Williams, *Web Design with HTML and CSS*, ebook Z-lib, 2021.

9.2. Tài liệu tham khảo

[1] Hanumanth Ladwa, *HTML CSS and JavaScript*, ebook Z-lib, 2021.

[2] Julie Meloni Jennifer Kyrnin, *HTML CSS Javascript All in One*, Sams Publishing, 2018.

[3] Mikael Olsson, *CSS3 Quick Syntax Reference*, Apress, 2019.

9.3. Phần mềm

[1] Visual Studio 2012

[2] Adobe DreamWeaver CS6

[3] Visual Studio Code

10. QUY ĐỊNH CỦA HỌC PHẦN

Người học có nhiệm vụ:

- Tham dự trên 75% giờ học trên lớp;
- Chủ động lên kế hoạch học tập:
 - + Tích cực khai thác các tài nguyên trong thư viện của trường và trên mạng để phục vụ cho việc tự học, tự nghiên cứu và các hoạt động thảo luận, bài tập đồ án nhóm.
 - + Đọc trước tài liệu do giảng viên cung cấp hoặc yêu cầu;
 - + Ôn tập các nội dung đã học;
 - + Nhóm 03 SV đăng ký làm bài tập nhóm theo danh sách GV cung cấp hoặc nhóm tự đề xuất đề tài và được sự đồng ý của GV.
- Tích cực tham gia các hoạt động thảo luận, trình bày, vấn đáp trên lớp và hoạt động nhóm;
- Tham gia các hoạt động thực hành theo hướng dẫn của giảng viên và các yêu cầu về an toàn lao động, nội quy phòng thực hành;
- Hoàn thành đầy đủ, trung thực và sáng tạo các bài tập tại lớp, bài tập nhóm theo yêu cầu;
- Dự kiểm tra trên lớp và báo cáo đồ án nhóm.

11. HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN

- Phạm vi áp dụng: Đề cương này được áp dụng cho chương trình đại học ngành Công nghệ thông tin, An toàn thông tin từ Khóa 13 năm học 2022-2023;
- Giảng viên: sử dụng đề cương này để làm cơ sở cho việc chuẩn bị bài giảng, lên kế hoạch giảng dạy và đánh giá kết quả học tập của người học.

– Lưu ý: Trước khi giảng dạy, giảng viên cần nêu rõ các nội dung chính của đề cương học phần cho người học – bao gồm chuẩn đầu ra, nội dung, phương pháp dạy và học chủ yếu, phương pháp đánh giá và tài liệu tham khảo dùng cho học phần;

– Người học: sử dụng đề cương này làm cơ sở để nắm được các thông tin chi tiết về học phần, từ đó xác định được phương pháp học tập phù hợp để đạt được kết quả mong đợi.

12. PHÊ DUYỆT

☒ Phê duyệt lần đầu

☐ Bản cập nhật lần thứ:

Ngày phê duyệt: 28/05/2022

Ngày cập nhật:

Trưởng khoa

Trưởng bộ môn

Chủ nhiệm học phần

Ngô Thanh Hùng

Nguyễn Hải Yến