第一周上机练习

▼【题目】编写一个字符填充图形的程序。程序应当能够输出用指定字符填充的正方形、等边三角形或圆形*。程序的输入参数有以下三个:填充的图形(如正方形),图形的参数(如边长),填充所用的字符(如#)。程序鼓励应用面向对象的思想,程序中建议包含以下几个类(仅为参考):主控程序类、图形类(抽象)、正方形类、等边三角形类和圆形类。

◈ 时间限制: 45分钟

第一周上机练习

◆程序的输出样例如下: