

Documentación Proyecto Plataforma Tiquetes de Cine

NRC: 2096

Equipo No. 4

Integrantes:

Jorge Castilla Vásquez
Luis Alejandro Forero Calderón
Alfredo Utria Garcia

Descripción de roles del equipo (*Sprint 1*)

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Product Owner	Mintic	Son los clientes del producto	Revisar el producto final
Scrum master	Jonier porras	Persona que se encarga de supervisar el proyecto	Generar sesiones para el seguimiento del proyecto
Lider del proyecto	Luis Calderon	Se encargará de la ortografía y de las fechas de cada sprint	*Apoyar en las necesidades de los demás roles *Revisar la parte ortográfica de todas las palabras en el frontend y fechas de entregas de las entregas
Frontend developer	Jorge Castilla Alfredo Utria	Se encarga del diseño visual del proyecto	1.implementación del html 2.implementación del css 3.implementación del javascript
Backend developer	Jorge Castilla Alfredo Utria	Se encarga del diseño funcional del proyecto	Revisar el orden del diseño del modelo, vista y controlador
Tester	Luis Calderón Jorge Castilla Alfredo Utria	Se encarga de las pruebas funcionales y de rendimiento	Revisar que las consultas y los demás resultados del proyecto estén generados de la forma correcta
DBA	Luis Calderón	Se encargará de la lógica base de datos	Implementación de la base de datos

Definición de artefactos (*Sprint 1*)

Backlog Sprint 1

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Assessment del proyecto	Reunion y entendimiento del trabajo a realizar	1	Equipo scrum
Creacion de documento de roles	Asiganr los roles a los integrantes del equipo Developer	1	Líder del proyecto
Creacion de las historias de usuario	Asignar las tareas y los roles que van a ejecutarlas en los 4 sprints	4	Equipo developer
Creacion del diagrama de clases	Construir el diagrama de clases para el backend	2	Backend developer
Boceto de diseño del frontend	Primer diseño de la pagina web	6	Frontend developer
Creacion del cronograma	Construir el cronograma de trabajo para los 4 sprints	1	Equipo developer
Sesion de trabajo	Sesion para validar y socializar lo que se va a entregar en el primer sprint	1	Equipo developer

Backlog Sprint 2

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Creacion del mapa de navegabilidad	Construir el mapa de navegabilidad de la pagina web	4	Líder del proyecto
Diseño del frontend final	Construir graficos y vistas de la pagina web	4	Frontend Developer
Vistas del diseño frontend	Documento con las vistas del diseño final	1	Frontend Developer
Estilos de las vistas (CSS, colores, usabilidad)	Definicion de colores, tamaños de letra, defincion de tablas y botones.	4	Backend Developer
Documento de usabilidad o estilos	Construcción de documento con los estilos a utilizar	3	Frontend Developer
Estructuración HTML	Construccion de estructuración primera vista html	6	Backend developer

Backlog Sprint 3

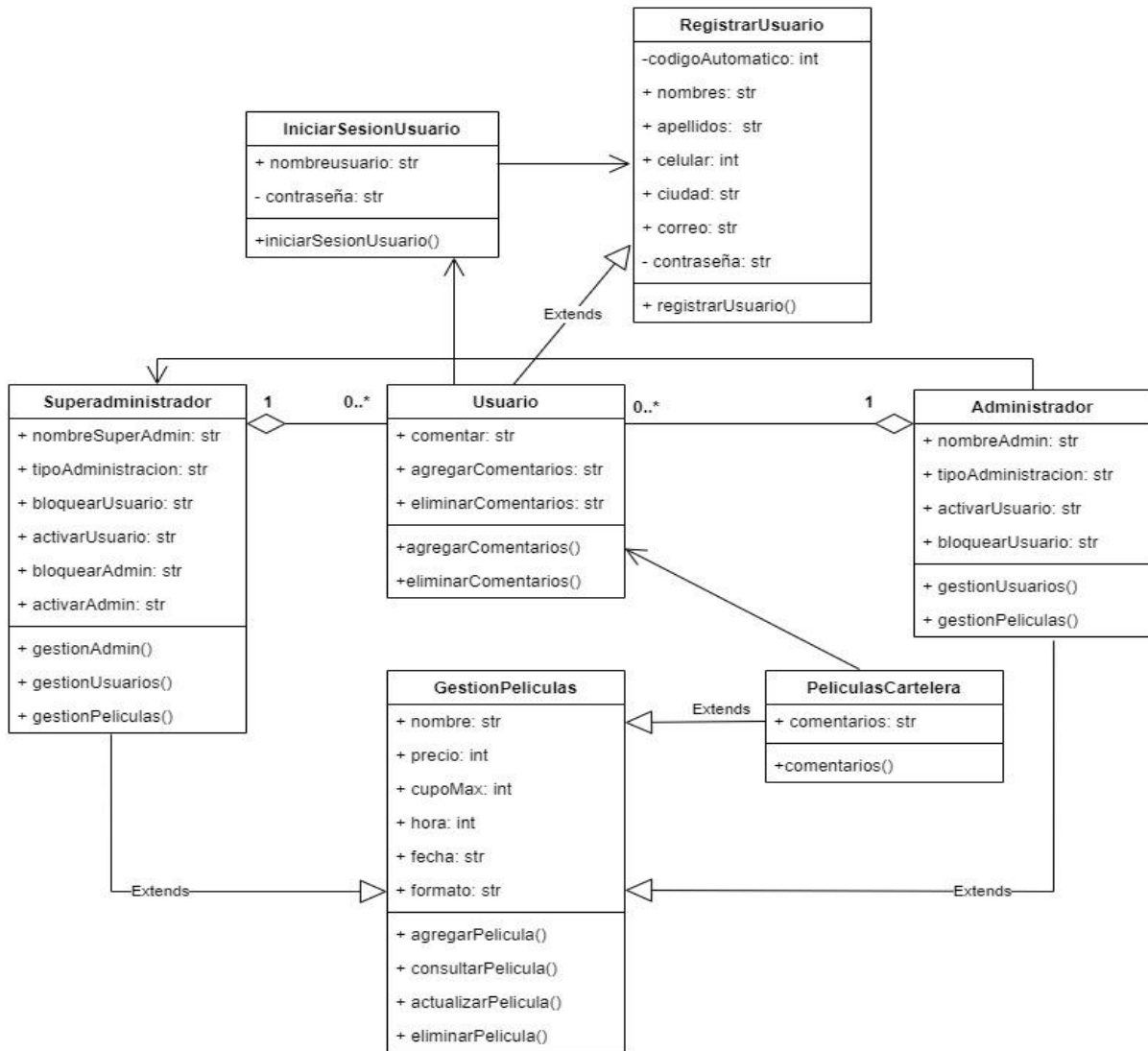
User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definicion de métodos controladores	Sesion para definir los controladores	1	Equipo developer
Construccion de los métodos controladores	Crear la documentación de la ruta, métodos HTTP permitidos, lógica algorítmica y descripción de la lógica algorítmica del método controlador.	6	Backend developer
Diseño de la base de datos	Boceto creado para indicar como se debe realizar las tablas y sus relaciones	8	DBA

Documento de descripción de las tablas y sus relaciones	Vista de la base de datos relacional	4	DBA
Implementacion tablas en sqlite	Creacion de tablas y realciones en la herramienta de Sqlite	4	Frontend Developer / Backend Developer / DBA
Creacion de las sentencias e integración de las consultas de base de datos y sus controladores	Construir las sentencias DML e integración con los controladores de la base de datos	8	Frontend Developer / Backend Developer / DBA
Documento con las practicas de programación segura	Creacion de la documentación con las parcticas seguras de desarrollo que el proyecto implemento	2	Líder del proyecto
Diseño de los accesos seguros a la plataforma	Sesion de entendimiento de como se realizara los accesos	1	Equipo Developer
Implementacion del acceso al portal o plataforma	Construccion del código para realizar los accesos seguros en la plataforma	8	Frontend Developer / Backend Developer /

Backlog Sprint 4

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Sesion de entendimiento de los requerimientos para el despliegue de la nube	Sesión de trabajo con el equipo para saber cual es el cheklist para el despliegue en la nube	2	Líder del proyecto
Implementacion de la aplicación en nube	Despliegue de la aplicación	4	Equipo Developer
Documentacion del proceso de despliegue y sus requerimientos	Construir el documento con la explicación de los requerimientos y su proeceso de despliegue	4	Equipo Developer
Prueba de calidad	Pruebas de conexión y funcionalidad de la aplicación	4	Tester

Diagrama de clases (Sprint 1)



Cronograma de tareas (*Sprint 1*)

[illegible]