Guida bash

La programmazione **Bash** (Bourne Again Shell) è un linguaggio di scripting utilizzato principalmente per automatizzare operazioni in ambienti Unix-like, come Linux e macOS. Bash è una shell, ovvero un'interfaccia a linea di comando che permette di eseguire comandi e script. È particolarmente utile per interagire con il sistema operativo tramite terminale, ma offre anche funzionalità di programmazione come variabili, cicli e condizionali.

Ecco una panoramica delle principali caratteristiche della programmazione Bash:

1. Comandi di Base

Bash consente di eseguire comandi di sistema come 1s, cd, echo, cat, cp, mv, rm, e così via. Questi comandi sono la base per qualsiasi operazione in Bash, e vengono usati anche all'interno degli script.

2. Script Bash

Un **script Bash** è un file di testo che contiene una sequenza di comandi Bash. Si crea un file con estensione .sh (anche se non è obbligatorio), si rendono eseguibili i permessi del file e si esegue direttamente.

Per esempio:

```
bash
Copia codice
#!/bin/bash
echo "Ciao, mondo!"
```

Il primo rigo (#!/bin/bash) è chiamato "shebang" e indica al sistema che il file deve essere eseguito con Bash.

3. Variabili

Le variabili in Bash non richiedono dichiarazioni di tipo. Si assegnano semplicemente con un segno di uguale:

```
bash
Copia codice
nome="Mario"
echo "Ciao, $nome"
```

Nota: non ci sono spazi tra il nome della variabile, il segno di uguale e il valore. Per usare una variabile nel comando, si usa il simbolo \$.

4. Condizioni (if-else)

Le condizioni in Bash funzionano in modo simile ad altri linguaggi di programmazione. Si utilizza l'istruzione if per verificare una condizione:

```
bash
Copia codice
numero=10

if [ $numero -gt 5 ]; then
   echo "Il numero è maggiore di 5"
else
   echo "Il numero è minore o uguale a 5"
fi
```

5. Ciclo for in Bash

Il ciclo for in Bash viene utilizzato per ripetere una serie di comandi un numero definito di volte. La sintassi di base è la seguente:

```
bash
Copia codice
for variabile in elenco
do
    comandi
done
```

6. Esempi di codice con commenti

```
#!/bin/bash
V=14
C=0
for((i=2;i<=V;i++)); do
if [[ $((V % i)) -eq 0 ]]; then
C=1;
break
fi
done
if [ $C -eq 1 ]; then
echo "Il numero è primo"
else
echo "Il numero non è primo"
fi
```

In questo pezzo di codice possiamo vedere un for è un if con lo scopo di vedere se un numero è primo o meno. Il numero entra, nel ciclo l'unica differenza con altri codici di programmazione è l'uso delle doppie parentesi tonde.

```
#!/bin/bash
echo "Hello World!"
V=5
case $V in
1)
  echo "Hai preso un bruttissimo voto";;
2)
  echo "Hai preso un bruttissimo voto";;
3)
  echo "Almeno non hai preso 2";;
4)
  echo "Almeno non hai preso 3";;
  echo "Sei quasi arrivato alla sufficienza ";;
6)
  echo "Con un po di impegno puoi prendere di più";;
7)
  echo "Ok";;
8)
  echo "Bel voto";;
9)
  echo "Sei quasi alla perfezione";;
  echo "La perfezione ";;
esac
```

In questo codice osserviamo un switch funziona qui controlla il numero per ogni numero che trova stampa un risultato diverso in base al voto passato alla variabile V.

7. Codice login

```
#!/bin/bash
#
# This script creates a new user on the local sytem.
# You will be prompted to enter the username (login), the person name and a password.
# The username, password, and host for the account will be displayed.
# Make sure the script is being executed with superuser privileges.
if [[ "${UID}" -ne 0 ]]
then
    echo 'please run with sudo or as root'
    exit 1
fi
# Get the username (login)
read -p 'Enter the username to create: ' USER_NAME
```

```
# Get the real name (content for the description field)
read -p 'Enter the name of the person or application that will be using
this account: ' COMMENT
# Get the password
read -p 'Enter the password to use for the account: ' PASSWORD
# Create the account
useradd -c "${COMMENT}" -m ${USER NAME}
# Check to see if the useradd command succeeded
# We don't want to tell the user that an account was created when it
hasn't been
if [[ "${?}" -ne 0 ]]
   echo 'The account could ot be created'
   exit 1
fi
# Set the password
echo ${PASSWORD} | passwd --stdin ${USER NAME}
if [[ "${?}" -ne 0 ]]
then
  echo 'The password for the account could not be sent'
   exit 1
fi
# Force password change on first login
password -e ${USER NAME}
# Display the username, password, and the host where the user vas
created
echo
echo 'username:'
echo "${USER NAME}"
echo
echo 'password:'
echo "${PASSWORD}"
echo
echo 'host:'
echo "${HOSTNAME}"
exit 0
questo fa il backup di una directory
#!/bin/bash
# Script per fare il backup di una directory
origine="/home/utente/documenti"
```

```
destinazione="/home/utente/backup"

if [ ! -d "$destinazione" ]; then
    mkdir -p "$destinazione"

fi

cp -r "$origine"/* "$destinazione"
echo "Backup completato!"
```

8. Creazione di sequenze casuali

Qui creiamo una password casuale prima con un numero randomico poi prendiamo la data in nanosecondi , poi usiamo dei numeri per controllare i file se sono uguali in questo caso sha256sum e infine uniamo le varie soluzioni aggiungendo 1 carattere speciale randomico all'inizio e alla fine della password

```
!/bin/bash
#PASSWORD=${RANDOM}
#echo "${PASSWORD}${PASSWORD}"

#PASSWORD=$(date +%s%N)
#echo "${PASSWORD}"

PASSWORD=$(date +%s%N | sha256sum | head -c10)
#echo "${PASSWORD}"

$_C1=$(echo '!@$%&^*()_-+=' | fold -w1 | shuf | head -c1)
$_C2=$(echo '!@$%&^*()_-+=' | fold -w1 | shuf | head -c1)
echo "${S_C1}${S_C2}${PASSWORD}${S_C2}${S_C1}"
```