# ФГАОУ ВО «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» Институт космических и информационных технологий Кафедра «Информатика»

Технологии анализа данных

Практическая работа № 2 Инженерия машинного обучения **Цель:** знакомство с инструментами организации процесса MLOps, получение практических навыков по работе с версионированием экспериментов и автоматизации пайплайнов машинного обучения.

#### Задачи

Выполнение практической работы предполагает решение следующих задач.

- 1. Создать удаленный репозиторий для проекта.
- 2. Разработать решение задачи в соответствии с вариантом.
  - а. Построить автоматический ML-пайплайн, состоящий из всех необходимых шагов для решения задачи (предобработка данных, обучение моделей, оценка качества и т.д.).
  - b. Провести серию экспериментов, используя как минимум три различные модели машинного обучения для решения поставленной задачи. При защите работы необходимо продемонстрировать возможность перемещения по истории экспериментов с целью выбора конкретной модели.
- 3. Выполнить аугментацию, сгенерировав дополнительные данные с помощью различных преобразований, и сохранить новый датасет.
- 4. Повторить пункт 2, используя все данные (исходные и аугментированные).
- 5. В отчете привести сравнение результатов, получаемых при различных условиях экспериментов на разных наборах данных (с аугментацией и без).

### Варианты

Базовые варианты заданий приведены в списке далее. Приветствуется использование собственной задачи.

- 1) Butterfly Specie Classification Dataset
- 2) Food vs Non-Food Image Dataset
- 3) Zalando Store Fashion Image Dataset

# 4) Plant Pathology FGVC7 Dataset

# Материально-техническое обеспечение:

Студенту предлагается использовать GitLab для создания удаленного репозитория и DVC (<a href="https://dvc.org/">https://dvc.org/</a>) для организации пайплайна и экспериментов. Допускается использование других инструментов (рассмотренных в лекции или найденных самостоятельно студентом), позволяющих выполнить все поставленные задачи.

## Требования к выполнению практической работы:

- 1. Написание программного кода и формирование результатов согласно заданию и установленному варианту.
- 2. Составление отчета, содержащего описание решаемых задач методов решения и полученных результатов.
  - 3. Воспроизводимость полученного результата.